



突如襲い来る強敵を倒せ!

PHANTASY STAR™ ONLINE 2

ファンタシースターオンライン2

アークスシップに襲来し、破壊の限りを尽くすダーカーや、危害を及ぼす危険性のあるエネミーをせん滅する緊急クエスト。シップ全体に鳴り響く警報に呼応し、全アークス丸となって未知なる強敵たちに挑め!

チーム電撃 警備保障
『PSO2』連載企画
2ndシーズン 第4回

ダークファルスをはじめ緊急クエストのボスを攻略

日夜、多くのプレイヤーでにぎわいを見せる『ファンタシースターオンライン2』。今回はランダムで発生する緊急クエストと、そこで登場するボス

エネミーの攻略をお届けする。部位破壊の手順が少し複雑なダークファルス・エルダーも濃密攻略! そのほか最新アップデート情報もお見逃しなく。

PC PS Vita RPG サービス中
ファンタシースターオンライン2

- セガ
- ゲームダウンロード無料、スペシャルパッケージ版¥5,229(税込)
- 基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用

緊急クエストの基礎知識

緊急クエストが発生する仕組みや種類など、同クエストについて知っておきたい基礎知識を解説していく。

① ランダムで発生し、一定時間のみ受注できる

緊急クエストは、1日に数回ランダムで発生。発生タイミングはシップごとにより異なり、発生する時間は1時や2時といったキリのいい時間のみとなっている。また、受注可能時間がクエストごとに決められており、その時間を過ぎるとクエストの受注は不可に。

■緊急クエストの発生と時間の特徴

- 1日に数回ランダムで発生する
- 受注可能時間は15分or30分
- すべて制限時間が設けられている
- 発生後は、2時間以上経過しないと次の緊急クエストが発生しない

■現在配信中の緊急クエスト

クエスト名	エリア	受注可能時間	クリア目標
ファンガハンサー討伐	森林	30分	制限時間20分。最深部でファンガハンサーを撃破
火山洞窟遊撃戦	火山洞窟	30分	制限時間20分。制限時間終了までエネミーを倒し続ける
砂漠遊撃戦	砂漠	30分	制限時間20分。制限時間終了までエネミーを倒し続ける
巨大機甲種・覚醒	地下坑道	15分	制限時間10分。ビッグヴァーダーを撃破
暴走龍の怨嗟	浮遊大陸	30分	制限時間20分。最深部でクロームドラゴンを撃破
市街地奪還作戦	市街地	30分	制限時間20分。最深部でダークラグネを撃破
市街地掃討戦	市街地	30分	制限時間20分。クエストポイントを500ためる
淵へと迫りしもの	市街地	30分	制限時間25分。最深部でファルス・ヒューナルを撃破
迫る漆黒の腕	アークスシップ残骸	30分	制限時間20分。ファルス・アームを撃破
深遠なる闇の眷属【巨軀】	アークスシップ残骸	30分	制限時間20分。ダークファルス・エルダーを撃破

② 発生15分前に流れるアナウンスで内容が判別可能

発生15分前になると、対象のシップに緊急クエスト発生を告げるアナウンスが表示。現在、アナウンス内容は大きく分けて3種類あり、内容によってクエストの種類が判別可能だ。

■アナウンスは画面上部に表示



▲現在だと、このアナウンスが流れた場合は「暴走龍の怨嗟」が発生する。

■アナウンスと内容の関係

- 「緊急警報発令。〜」▶市街地奪還作戦、市街地掃討戦、淵へと迫りしもの、のいずれか
- 「現在、(惑星名、エリア名)のエネミーに〜」▶対象エリアが舞台の緊急クエスト
- 「ダークファルスが〜」▶迫る漆黒の腕

③ 期間限定で発生する緊急クエストも存在

アップデートに合わせて期間限定で配信される緊急クエストも存在。アナウンス内容は通常の緊急クエストと同じだが、クエスト自体は多くの経験値が獲得しやすい、稀少なレアアイテムを入手しやすいなど、かなり魅力的な内容なことが多め。配信される際は公式サイトなどで告知されるので、マメに確認しておこう。



一風変わったユニークな内容が楽しめることも!

◀バレンタイン時期には、女性NPCをを守りつつ日付にちなんだ214ポイントをためるのが目的の限定クエストが配信された。

CHECK 「深遠なる闇の眷属【巨軀】」は発生形式などが特殊

右の条件を満たすと、ダークファルス・エルダーと戦える「深遠なる闇の眷属【巨軀】」が発生。撃破率100%の条件はゆるいようで、ほぼ確実に発生する。

■「深遠なる闇の眷属【巨軀】」の発生条件

- 「迫る漆黒の腕」が発生&クリア
- ファルス・アームの撃破率が100%達成
- 「迫る漆黒の腕」の受注可能時間終了後に「深遠なる闇の眷属【巨軀】」が発生



「迫る漆黒の腕」をクリアして参加資格を得よ!

◀「迫る漆黒の腕」終了までに1回でもクリアしていれば、「深遠なる闇の眷属【巨軀】」に挑戦可能だ。

週刊アスキー編集部・PSO2チーム

PSO2遊撃隊活動報告

最近、戦っていることよりもマイルームにこもっていることが多い、チーム週アスの相川です。現在のわたしの部屋は2LDK。しっかりとした和室に加え、キュートなスイート家具に囲まれたピンクルームが完成間近。今日も家具集めがはばるぞーっ。



▲和室のベランダにはお風呂が! チームメンバーのマキノは「ぬれバスタオル」姿でくつろぎ中です。

雑誌 週刊アスキー2013年5月7・14日合併号→発売中/¥420(税込)
情報 週刊アスキー2013年5月21日号→5月7日発売/¥390(税込)

電撃 チーム 警備保障

春は出会いの季節。一緒に遊ぶ仲間が増えると楽しいですね。声、かけてね!
URL▶http://dps.dengeki.com/ps2/

セレン
種族:ヒューマン♀
クラス:ハンターLv.49
初音ミクコラボがついにきましたね! 個人的に一番注目したいアイテムは、マグがミクダヨーさんに変化する進化デバイス。これは欲しい人多そうですね(笑)。

レトロ
種族:ヒューマン♀
クラス:ハンターLv.57
一緒にプレイする人によってレアが出やすいときと出にくいときがある気がするのですが、実際にどうなのでしょう? 警備保障メンバーで出ないんですか!

スーザンアトントン
種族:ヒューマン♀
クラス:ガンナーLv.29
セクシーさにかけて普段着を白のヴァルギリスに変更。それはともかくドラゴン、エクスに初挑戦。強かった! 龍祭壇は水の遺跡っぽい雰囲気がいじりですな。

ステラ
種族:キャスト♀
クラス:ハンターLv.57
ホーリーレイが、1900万メセタで売れました。手に入れたメセタで、欲しいコスチュームを買い、残りは換金用に貯金。新しいランチャーも買ったので……。

ホロ=ロウ
種族:キャスト♀
クラス:ハンターLv.30
レベル30になり、ファイターのクラス解放間近です! ファイターも気になるのですが、当面の目標はベリールハード。追加された龍祭壇とかにも行きたいですね!

ユウヒ
種族:ニューマン♀
クラス:フォースLv.57
少しでも火力を上げるために、サブクラス用にファイターを育成中。カキの「プレイブスタンス」と「ワイススタンス」を使いこなすために日夜努力!(半分ウソ)

ゆっけ
種族:ニューマン♀
クラス:ハンターLv.21
武器強化で初めて失敗しました。じゃじゃ(´・`・´)強化リスク減少をしっかりとセットしておけば防げた事故だったかも。と思いたげたと、こればかりは時の運。

知っていると
ちょっぴりお得!?

緊急クエストの

ワン ツー スリー
1・2・3

魅力

緊急クエストは時間制限がある代わりに、さまざまな魅力を秘めている! ここでは、その魅力を3つに分けて紹介していく。

魅力1 気軽に12人参加のマルチプレイが楽しめる!

本作のだいで味である12人プレイも、人の多いブロックで緊急クエストに挑戦すれば簡単にたんぽぽできる。下記のクエストでは、ソロでプレイしても気軽にマルチプレイを楽しめるはずだ。

■12人でボスの撃破を目指すクエスト

●巨大機甲種・覚醒 ●迫る漆黒の腕 ●深遠なる闇の眷属【巨獣】



12人の力を合わせて 巨大ボスを倒そう!

超巨大ボスに12人で挑戦できるのは、緊急クエストのみのみ!

魅力2 人が集まりやすくパーティーが組みやすい!

難易度に関係なく、緊急クエストに挑戦する人は多数存在! とくに【共用】とP/C専用ブロックの人が集まりやすいので、パーティーを組んでパーティー時のメリットを生かしながら挑戦しよう。

■パーティーを組む主なメリット

- 人数に応じて獲得経験値が増加(通常クエストではNPCも含む)
- 敵の出現数が増える など



▲パーティー参加者を集める人や参加希望者が多く、カンタンにメンバーを集められるのが魅力だ。



ユウヒが独断で選ぶ!

魅力的な緊急クエストランキング

緊急クエストは魅力的な内容が多いけど、どのクエストを好むかは結局人それぞれ。レア狙いの人もおれば、経験値稼ぎ狙いの人も。てなわけで、各クエストの魅力からオレ的ランキングを発表! 挑戦するか迷ったときの参考にでもしてな。

■ユウヒのオススメ緊急クエストランキング

順位	クエスト名	理由
1	迫る漆黒の腕	1戦の経験値が約1万。すぐ倒せるから経験値効率◎!(※)
2	深遠なる闇の眷属【巨獣】	サイコワンド狙い!! 全部破壊成功時の一体感好き(※)
3	暴走龍の怨怒	レアよりも、強敵と戦える高揚感が好き。クローム、まだ苦手やし
4	淵へと迫りしもの	ボス目的。エリア2で経験値稼ぎも
5	巨大機甲種・覚醒	ボコボコにできる爽快感がステキ
6	ファンクバンサー討伐	レア狙い。エリア2で経験値稼ぎも
7	市街地奪還作戦	ラグネと確実に戦えるのがいい!!
8	砂漠遊撃戦	ダーカーと機甲種のオーダー消化
9	火山洞窟遊撃戦	のんびりダラダラと狩れる
10	市街地掃討戦	レベル40ぐらいまではお世話に

緊急クエスト発生! ①

今回はみんなのお楽しみ!

緊急クエストの解説です

緊急クエストって、通常のクエストと何が違うの?

それは私が答えよう!

これが緊急クエストの人気の理由だ!!

緊急クエストには、通常のクエストにはない、さまざまな魅力があります。例えば、経験値が通常の2倍にアップしたり、貴重なアイテムが落とされたり、レアなボスと戦えるチャンスが与えられたりします。また、12人まで参加できるマルチプレイ環境で、仲間と一緒に大団圓を味わえるのも人気の理由の一つです。

あと、バレンタインデーとかホワイデーでは期間限定の緊急クエストも発生しましたね

BGMが特殊だったり、レアエネミーが出やすかったり、それらも発生時は見逃せません!

まるの登場、であーる

5月15日配信予定の期間限定クエストでは、この方がひんばんに登場……
♪アンブラ様へ会ったことのない人はチャンス!

緊急クエスト発生! ②

でも、緊急クエストの発生って、突発的なんですよね? あまり遭遇するチャンスがないかも……

基本さえ把握すればそんなことはないですよ

まず、緊急クエストは、20時00分など、○時ちょうどに発生します

そしてその15分前、告知アナウンスが流れます。告知文でだいたい内容もわかりますね

ちなみに一度発生したあとは最低でも2時間は発生しないからそこは注意だね~

まあ、3時間くらいプレイしていれば、ほぼ遭遇できるかと思いますが

てなこと言ったら告知キター! ダークファルスキター!

てな感じで、PS Vitaならどこでもチェックできますね(笑)

ボスエネミー攻略 [緊急クエスト編]

攻略法は必ずある!

攻略記事を掲載済みのダーク・ラグネを除く緊急クエストのボス6体を攻略。動きや攻撃に対する対処法を覚えよう。

ファンクバンシー

弱点部位 頭部(部位破壊後)、腹部(バーン時) 弱点属性 炎、風

破壊可能部位 四肢の爪、頭部、腹部

効果的な状態異常 バーン

主な出現クエスト ファンクバンサー討伐

本体: コンサイコン (Lv.21~)、セステンパイセ (Lv.31~)、ラムダスレイヴ (Lv.41~)、ギルティライト (Lv.51~) 頭部: リア/ヤクトフェル (Lv.31~) 腹部: リア/ヤクトフェル (Lv.31~) 前脚: アーム/ヤクトクロ (Lv.31~) 後脚: レッグ/ヤクトコード (Lv.31~)

ファンクバンサー

弱点部位 頭(部位破壊後)、腹部(バーン時) 弱点属性 炎、風

破壊可能部位 四肢の爪、頭部、腹部

効果的な状態異常 バーン

主な出現クエスト ファンクバンサー討伐

本体: アドラスティア (Lv.31~50)、ナゲルバンサー (Lv.31~)、メレンベナ (Lv.46~) 頭部: リア/ヤクトフェル (Lv.31~) 腹部: リア/ヤクトフェル (Lv.31~) 前脚: アーム/ヤクトクロ (Lv.31~) 後脚: レッグ/ヤクトコード (Lv.31~)

つがいで現れ、地形を生かした素早い攻撃を繰り出す

攻撃方法や、バンシーの体力が一定以下でバンサーが戦闘に加わるなど、基本的な部分はスノウバンシー&スノウバンサーと同じ。立ち回り方や注意点も同様だ。なお、Eトライアルに加えて、アドバンスクエストやタイムアタッククエストにも出現する。



▲攻撃のチャンスを増やすために、四肢の爪を壊すことが先決。爪破壊後は背中や頭を攻撃しよう。

要注意攻撃

●木登りー降下攻撃

緊急クエストとアドバンスクエストでの出現時、専用エリアでの戦いで使ってくる攻撃。木の上に飛び上がり、そこからプレイヤーめがけて降下攻撃を行う。レーザーなどで敵の位置を確認し、降下に合わせて回避やガードを!



▲バーン状態にすることで、木から落下させられる。肩越し視点で、射撃武器やフォイエ系で攻撃しよう。

▶突進や飛びかかりなど、素早い動きでダメージを与えてくる。なお、スノウバンシー(バンサー)とは異なり、プレス攻撃は行わない。



ファンクバンサー

バンシーを素早く撃破!

▲バンサーが降りてきても、まずはバンシー討伐に専念。パーティー一斉に攻撃を分散させよう。



チーム・電撃警備保障が実践!

ユウヒ(フォース)の場合 俺ならこう戦う!!

各部位を「ソンデ」で狙って、順々に破壊。後ろ足をロックしてるときは背中、前足をロックしてるときは頭に攻撃が当たることもあるから、破壊できるまで油断せんように。風属性が弱点やから、「ザン」で攻めてもOK。頭をロックオンして、刃を往復させ

つ部位破壊をえええええええ。あと、一番やっかいな木登りは、肩越し視点で「ラ・フォイエ」を撃ててすぐに落とすこと! 「フォイエ」でもええけど、「ラ・フォイエ」はすぐに目的の場所に攻撃判定が発生するから、オレはこっちのほうが好みやな~。

POINT 木に登ったら素早く燃焼状態に!

ボス攻略の見方

効果的な状態異常は、ボスに対して効く可能性があるものを記載している。ここに書かれていないものは無効。ドロップリストは、ボスが落とす可能性があるアイテムのうち、レア度が★以上のものを掲載。カッコ内の表記は対象となるボスエネミーのレベルを示している。



ファルス・ヒューナル

弱点部位	胸のコア、頭部（射撃のみ）	弱点属性	雷、光
破壊可能部位	ソード		
効果的な状態異常	なし		
主な出現クエスト	潮へと迫りもの		

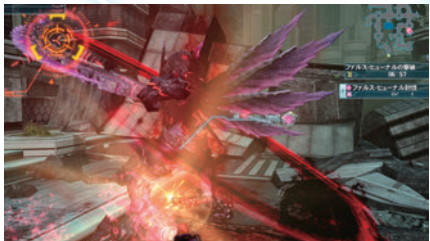
本体：アーム／エルダープラス（Lv.41～）、レグ／エルダービエス（Lv.41～）
 ソード：リア／エルダーアロア（Lv.41～）、エルダーペイン（Lv.46～）

ナックルモードのときに攻める

最初はナックルモードから始まり、HPがある程度減るとソードモードにチェンジ。その後は、一定間隔でモードを切り替えてくる。どちらも近距離攻撃が得意なため、射撃やテクニックで戦ったほうがラクだろう。ソードモードはやはりリーチが長く、強力な攻撃が多いので守りを優先し、ナックルモードのときに攻めたほうがいい。ソードの部位破壊は、光属性の攻撃が有効。とくにテクニックは、ほかの属性ではダメージをほとんど与えられない。

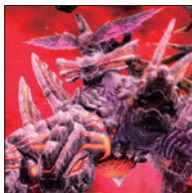


ナックルモード ▲攻撃は拳や蹴りが主体。拳を胸もとで打ち合わせの挑発は攻撃のチャンス。
ソードモード ▲剣で連続攻撃と強力な必殺技を駆使する。この状態時のみ部位破壊が可能。



ソードを部位破壊すると敵の攻撃範囲が狭まる

▲▲部位破壊すると黒いオーラがなくなり、攻撃範囲が狭まる。エルダーペインをゲットするためにも、積極的に破壊したい。



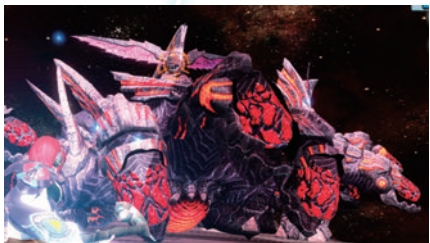
ファルス・アーム

弱点部位	手首コア、手中央コア、爪（部位破壊後）	弱点属性	雷、光
破壊可能部位	親指、人差し指、中指、薬指、小指		
効果的な状態異常	ショック		
主な出現クエスト	迫る漆黒の腕		

本体：ヘキサグラフ（Lv.31～）、ラムダバティルメリア（Lv.41～）、ラムダジャレイド（Lv.41～）、エルダーフィスト（Lv.41～）

手首のコアに集中攻撃を仕掛ける

ファルス・アームは同時に4体と戦うことになるが、HPを共有しているので各個撃破はできない。逆に言えば、どの腕を攻撃してもいいので近い敵を狙おう。破壊可能な部位は全部で5カ所あるが、レアアイテムは設定されていない。手首のコアに集中攻撃して素早く倒し、繰り返しクエストを受けて経験値を稼いであげよう。



4体のアームがそれぞれ独立して行動する

▶4体の動きはバラバラで、それぞれが独自に攻撃してくるので周囲の確認は重要。ハンドスタンプを受けると、連続ヒットで大ダメージを受けてしまう。12人マルチなら全滅することはまずないが、倒れた味方を発見したら「ムーンアトマイザー」で復活させよう。助け合いこそが、ファルス・アーム攻略のカギだ。

各部位を破壊したあとはその場所も弱点となる
 ▲破壊できる部位は全部で5カ所。親指と小指は付け根、それ以外の指は爪の部分でいずれもロックできるのでわかりやすいはずだ。破壊すると爪がはがれたような状態となり、弱点部位に変化する。だが、手首のコア部分が狙いやすいうえに最初から弱点のため、そちらを集中攻撃したほうが早く倒せる。

要注意攻撃

●ショックウェーブ

地面に拳をたたきつけて、ターゲットを追尾する衝撃波を放つ。当たると「インジュリー」という状態異常になり、最大HPの上限が一時的に低下する。障害物を通り抜けて追ってくるので、回避するには衝撃波の横を通り抜けること。衝撃波の後ろに抜けてしまえば、方向転換に時間がかかるので追いつかない。

●ビッグインパクト

ボスのHPが一定以下になると、必ず使用する攻撃。中範囲にいるキャラクターにスタンを与えて、さらに円状に広がるショックウェーブを放つ。予備動作があるので、察知したらすぐに敵から離れよう。スタンを受けてしまった場合は、左スティックを連続入力すれば、通常よりも早く状態異常を回復できる。



▲衝撃波を放ったあとは、本体も別の攻撃を仕掛けてくる。ここは回避に専念したほうがいい。
 ▲身体の周囲にバリアが出たら、ビッグインパクトの合図。攻撃を中断して素早く離れよう。

チーム・電撃警備保障が実践！

ステラ（レンジャー）の場合

ファルス・ヒューナル戦で最もやっかいなのは、ヒットした部位を一時的に弱体化する「ウィークバレット」を当てづらいこと。腕や脚などの部位が設定されているうえ、弱点のコアがとても小さいのです。肩越し視点で無理にコアを狙わず、ロックして正面や背後から胴体に当たるといいでしょう。ソードもマトが小さいので、肩越し視点で当てるのは至難のワザ。敵の動きを把握するためにも、常に通常視点で戦いましょう。回避アクションの性能が低いレンジャーにとって、最も危険な攻撃はジャンプキック。敵に合わせて自分もジャンプし、横にダイブロールで回避すると避けやすいです。中距離で戦うことを心がければ、まず負けないはず。あせって攻撃を仕掛けず、じっくりと攻めましょう。

POINT 常に中距離を心がけて、攻撃のチャンス进行う

私ならこう戦う!!

要注意攻撃

●8連結高速突進

すべてのアームが空中へ姿を消し、一直線に連結した状態で再び出現して高速で突進する攻撃。左右に4往復したあと、円状に回転するまでが一連の攻撃だ。当たると一撃で戦闘不能になる可能性もあるので、離れて回避に専念しよう。横に動くアームに対して、縦方向へ離れるように移動すればまず当たることはない。

●連結回転攻撃

2体のアームが空中で消え、4体連結で再出現する。そのまま倒れかかって攻撃したあと、起き上がってもう1度押しつぶし、その後、真横に回転して攻撃してくる。「ショック」を与えるか、一定ダメージで分離するので素早く対処しよう。接近戦で攻撃する場合は、腕にキャラが触れてダメージを受けないように。



▲ジグザグに高速で移動するため、攻撃を当てるのは難しいのでおとなしく回避すること。
 ▲連結したアームが倒立状態から倒れて攻撃する。倒れてる最中も、当たり判定があるので注意。

チーム・電撃警備保障が実践！

ステラ（ファイター）の場合

最初の攻撃パターンはいくつかありますが、だいたいは左右どちらかの腕がハンドスタンプがチョップで攻撃してきます。攻撃してきたほうの腕の背後を取り、素早くダメージを与えるのがポイント。ダブルセイバーの「デッドリーアーチャー」を連続でたたき込みましょう。ギアを併用してPPを回復しつつ、とにかく手数で押しつければOKです！

POINT 最初のアームの動きを見て素早く背後に回り込む

私ならこう戦う!!

ダークファルス・エルダー

弱点部位	手中央コア、関節部コア、顔部コア、胴体コア	弱点属性	雷、光
破壊可能部位	左腕②-⑥、右腕②-⑥		
効果的な状態異常	ショック		
主な出現クエスト	深遠なる闇の眷属【巨鯨】		
ボス	本体：アダムン（Lv1〜）、フェイルート（Lv21〜）、ラムセントキダ（Lv21〜）、ラムライゼルク（Lv21〜）、ラムダグザガ（Lv21〜）、サイコワンド（Lv41〜）、ファルクロ（Lv41〜）、フレイムベジット（Lv41〜）、エリシオン（Lv41〜）、エルダーファルス（Lv41〜）、エルダーロッド（Lv41〜） 左腕②：レック・エリディガーナ（Lv41〜）、左腕③：アーム／エリディアル（Lv41〜）、左腕④：リア／エリディヘーテ（Lv41〜）		

予備動作と声をチェックして対処しよう

腕を4本破壊するか、残りHPが50%以下になると腕が再生して第2形態へと変化。攻撃方法は基本的に変わらないが、第2形態では隕石とボディプレスなどが追加される。どれも攻撃力は高いものの、予備動作と声をチェックすれば避けるのは難しくない。④と⑤の腕は、「ショック」でダウンしたときに破壊できるチャンスだ。

要注意攻撃

●連続衝撃波

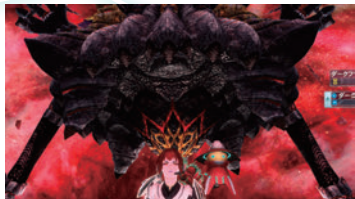
交互に突き出しながら衝撃波を放ち、最後に両腕で同時に攻撃してくる。破壊した腕のぶんもモーション自体はあるが、衝撃波は発生しない。突き出す腕と衝撃波のどちらにも攻撃判定があるため、手のひら近くで当たると多段ヒットしてしまうので注意。フィールドの左右どちらかに寄り、攻撃を回避するのが安全だ。



▲攻撃が終わったあとは、部位破壊を狙うチャンス。正面に回避して、素早く攻撃できる態勢にしよう。

●ボディプレス

フィールドをつかんでのしかり、全体に攻撃する。このとき、中央にキャラクターが引き寄せられるので、移動に専念しないと避けるのが難しい。四スミを除いたフィールドの端が安全地帯なので、素早く移動しよう。フィールドの後ろ側をつかんでいるのは②の腕なので、部位破壊が可能。攻撃後のスキを狙おう。



▲ボスを見上げると、四スミに突起が見える。フィールド端で、突起に当たらない場所が安全地帯だ。

■セリフと攻撃パターン

セリフ	攻撃方法
良きたぎる闘争よ	腕突き出し
これならどうだ	衝撃波
無能浅薄脆弱ぶり、わきまえよ	連続衝撃波
活目せよ、我こそダークファルス・エルダーなり	ボディプレス
いいそいそ	腕払いorたぎつけ
全力で潰すのみ	挟み込みorハンマー衝撃波
ハハハ	パンチ
応えよ深遠、万象破壊のその力を	天罰（光の球を投げる攻撃）
我が眷属よ、ここへ	アーム落下
耐えてみせよ、破壊の一撃	無慈悲の咆哮
おもしろい、おもしろいぞ局合	第2形態へ変化+天罰



チーム・電撃警備保障が実践！

ステラ（レンジャー）の場合

ダークファルス・エルダー戦では、一緒にプレイする12人の協力なしでは全部位の破壊は困難。そのけん引役となるのが、レンジャーの「ウィークバレット」です。破壊できる腕に、きっちり「ウィークバレット」を当てるのが重要。やり方は人それぞれですが、私の場合は向かって左の腕から順番に狙います。第1形態は腕の位置がわかりやすいので、まず間違えることはないでしょう。本番の第



私ならこう戦う!!

2形態は、まず②と③の両腕を破壊します。このとき、「ウィークバレット」を当てれば、攻撃する腕もわかりやすいです。また、狙いの腕とは別のところに攻撃が当たったり、うまくロックできないということも避けられます。そして、④と⑤の腕は、「ショック」を与えなければ攻撃できません。与えるダメージが大きすぎると、ボスのHPが減りすぎて全部位の破壊ができないので、なるべく攻撃力の低い武器で、弱点以外の場所を狙うこと。ボスがダウンしたら、左腕の④と⑤を順番に破壊します。1回のダウンで1本を確実に破壊すれば失敗することはありません。右腕も破壊したら、あとは一気に倒しましょう。

◀「ウィークバレット」を当てたら、「ホーミングエミッション」で攻撃するのがオススメ。

POINT どの腕から狙って破壊していくかを先に決めておこう

各形態の腕の位置

第1形態

通常



▶破壊できる腕は②と③の6本だが、合計4本破壊した時点で第2形態へと変化。

腕突き出し／衝撃波



▶②と③の腕が破壊可能。図は左手での攻撃だが、右手も腕の並び方は同じ。

ショック時のダウン



▶⑤が外側から数えて2番目にある。①は絶対に破壊できないので注意しよう。

通常



▶上から2番目に新たな腕が追加される。腕は、形態で破壊した腕は、すべて再生する。

腕突き出し／衝撃波



▶②③④の順番に腕に並び、①が真ん中にくる。間違いないように。攻撃しないように。

連続衝撃波



▶連続衝撃波だけは、腕の並びが①②③④⑤の順になるので覚えておこう。

ショック時のダウン



▶①②③④⑤の順に並び、②⑤④③②の順に破壊しておけば、ミスすることはない。

第2形態

- ①：下腕（破壊不可）
- ②：中腕
- ③：中腕
- ④：上腕（第2形態で追加）
- ⑤：上腕

ダークファルスは大人気

数ある緊急クエストのなかでも大人気なのが「深遠なる闇の眷属【巨鯨】」です



巨大ボスのダークファルス・エルダー戦や！

ただ、このクエストには手順があり、まずは前段階として「迫る漆黒の腕」でファルス・アームを迎撃する必要があります



そして条件を満たせば発生から30分後にダークファルス・エルダーに挑戦可能！

やっぱり「ファンタシースター」シリーズを象徴するボスだけあって人気ですね～



もちろん人気の理由はそれだけではない！

ベリーハードなら超レアな★11や★12武器が出る可能性が！



そういえばレトロさんのファルクロもコレで入手したね～

エルダー戦の心得

そんなダークファルス・エルダーですが……12人で挑めるだけあって強敵です！

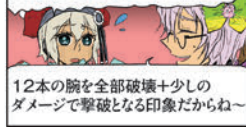


さらに部位破壊を狙う場合は、腕を破壊する必要があります



ちなみに手のひらにある赤いコアは腕とは別扱いなので注意な！

記事を見ると、腕を全部破壊するのはたいへんそうですね～

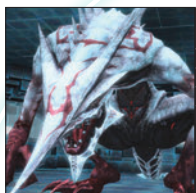


12本の腕を全部破壊+少しのダメージで撃破となる印象だからね～

とにかくエルダー戦は仲間との連携が大切！初挑戦の際はチャットでいろいろ確認してみると安心です！



そのぶん倒したときの達成感は格別やで！



クローム・ドラゴン

弱点部位	頭部(角の部位破壊後)	弱点属性	光、闇※
破壊可能な部位	角、腕、腹、翼、尻尾(腕、腹、翼は捕食時のみ出現)		
効果的な状態異常	なし		
主な出現クエスト	暴走龍の怒嗥		
本体	ズミウランの杖 (Lv.21〜)、バイティガー (Lv.31〜)、クロームオディム (Lv.41〜)、クロームヴァイア (Lv.41〜)、クロームエヴォル (Lv.41〜)、ラムダサークウェイド (Lv.41〜)	腕	アーム/クロームハンズ (Lv.41〜)
翼	リア/クロームヴェル (Lv.41〜)、尻尾	レッグ/クロームテイル (Lv.41〜)	

部位破壊を狙うなら捕食するまで待とう

ダーカーを呼び出し、捕食してパワーアップするのが特徴。捕食するまで1分程度の時間があるので、その間にダーカーを倒してしまえば強化されることはない。だが、部位破壊を狙うなら、捕食するまで待とう。ボスから離れると突進を繰り返すので、近距離で戦ったほうがラク。腕の動きを見て、攻撃モーションが見えたら横に回避すればそれほど苦戦する敵ではないだろう。

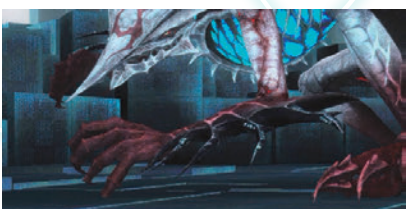


▲咆哮とともにダーカーを呼び出す。出現する敵の種類は、難易度によって異なる。

部位破壊の優先順位 翼部>腕部>腹部

腕部強化

突進が横方向に追尾するようになるほか、岩投げや連続攻撃の回数が増える。行動の優先順位は低く、翼部や腹部が強化されている場合は、そちらで増える攻撃が選択されやすい。なお、両腕のうちどちらかでも部位が残っていれば、強化状態として扱われる。



条件 **ダガン、エル・ダガン、プレディカーダを捕食**

腹部強化

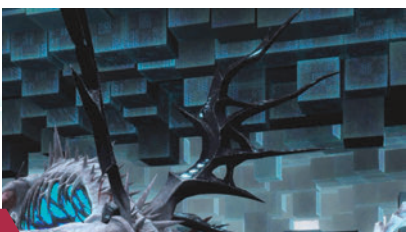
ショットガンプレスや無慈悲の咆哮など、遠距離攻撃を使うようになる。一見すると強そうだが、どれも接近戦なら回避しやすい攻撃なので、部位破壊の優先順位は低い。プレス攻撃中は動きが止まるので、そのスキに高威力の攻撃をたたき込むといいだろう。



条件 **エル・アード、ダーガッシュを捕食**

翼部強化

要注意攻撃のエネルギー高速射出など、やっかいな攻撃が増えるので最優先で破壊したい部位。捕食中に斜め後ろに回り込み、部位が生えた瞬間に攻撃しよう。部位破壊するとダウン状態になり、わずかな間だが横倒しになる。ダウン中に別の部位も破壊するといひ。

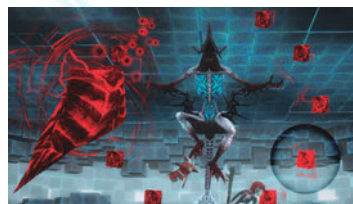


条件 **ブリアーダを捕食**

要注意攻撃

●エネルギー高速射出

空中に浮き、エネルギーの結晶をターゲットに向かって連続射出する攻撃。1発の威力がとて高く、多段ヒットしやすいので当たると戦闘不能になりがち。回避は硬直時間があるので使わず、全力で走って逃げよう。狙われるのは1人だけなので、自分に攻撃が向いていない場合は翼部の部位破壊に集中すること。



▲10発のエネルギー結晶が、連続で放たれる。狙われている人は、味方のいない方向へ逃げることを。

●突進

最大3連続の突進攻撃。1回目はためるモーションが長く、2回目以降は短い。1回目と同じ感覚で避けようとする、まず確実に当たってしまうので注意。ターゲットになっているキャラクターが遠い場合のみ使用するため、接近していれば完全に封じ込める。射撃やテクニクで戦う場合は、離れすぎないように。



▲体勢を低くして身構えるのが突進の合図。連続で突進する場合は、小さくジャンプして方向転換する。



チーム・電撃警備保障が実践!

ステラ(レンジャー)の場合

速攻で倒すなら、頭部に「ウィークレット」を当てて集中攻撃するだけですが、全部破壊を狙うなら話は別。まず、頭部の角と尻尾の部位を破壊したら、1回目の体力低下アナウンスまでダメージを与えていきましょう。全部を破壊するのに必須となる捕食が発生するまでの時間も有効に使えますね。ちなみに、ボスに攻撃するときは「スニークシューター」など単発の攻撃がオススメ。ダーカーに攻撃を当ててしまうと、同時に複数の敵から狙われるので注意しましょう。ボスが捕食したら、まず翼部から破壊します。捕食直後は、高確率でエネルギー高速射出を使うので、集中攻撃で素早く破壊したほうが安全。翼部を破壊してボスがダウンしたら、そ

私ならこう戦う!!

の間に狙いにくい腹部へダメージを与えよう。ダウン中に破壊できなくても、ダメージを与えておけばラクになります。両腕はロックできるので、とくに苦勞することはないはず。腕部は、攻撃を腕や脚にジャマされやすいので、ボスが連続攻撃を空振りしたスキにガンスラッシュの「エインラケーテン」をたたき込むと当てやすいです。



翼部の部位破壊でボスが横倒しになるスキを有効活用!

▲翼部を部位破壊した瞬間に、横倒しでダウンします。必ず向かって右に腹側がくるので、部位破壊前に移動しておくことでスムーズに攻撃できるでしょう。

POINT 攻撃を当てにくい腹部はダウンした瞬間に狙おう



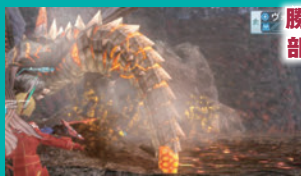
ガチ初心者プレイヤー

-ゆっけのアークス体験記 Vol.3 [目指せ、部位破壊の巻]

●効率よくボスエネミーを討伐していくと決めた春

最近、パーティープレイ時にボスエネミー攻略の方針を決めずに討伐→撃沈が続いたため、反省会をしました。そこで、はじめの改善案として、部位破壊を意識してみようということに。きちんと弱点を突いた方が有利に戦えてラクに倒せるってことで、試しにヴォル・ドラゴンで実践してみることになりました。効果がわかりやすいところから勉強しよう、尻尾の水晶部分を狙うことに。そうと決めれば、いざ、討伐へ。開始から早い段階で潜られ、真っ赤になっていく姿に「赤いおー!! 静まれドラゴンー!!」と、パーティー内チャットはパニック状態でした。炎をはかれたらバーンでマズイ、地面からの火柱にも気を配らないといけない!! と、立ち回りに気を配りながら、尻尾しっぽ

シッポ……とにかく斬りまくる。ひたすら尻尾のトゲトゲを割ることだけに神経とがらせました。割れたときは「尻尾とったどー!!」と、心のなかでガッツポーズ。テンション上昇。強化状態は解除できるし、エネミーのレベルが高ければレアアイテムドロップといううれしい報酬もある部位破壊。今後、じゃんじゃん狙っていこうと思います!



勝利への近道!? 部位破壊を実践

◀キタキタキター!! 尻尾を部位破壊したあと、地面に尻尾を刺した時が攻撃のチャンスなんです。



▲強化状態時に尻尾の水晶を破壊するとダウン時間が延長。

- 「部位破壊狙っていくよ」と、意識して臨めば、スマートな討伐ができる! かも
- 予習してから行くのも、正面突破で手痛くやられてから対策とるのも、どっちも楽しいよね

今回感じたこと



ボス攻略あれこれ

クローム・ドラゴン編

ダーカーの捕食は、ボス戦用フィールドと通常フィールドで動きが変化。前者はその場でエネミーを吸い込みますが、後者はダーカーの近くまで高速で移動してから捕食します。どちらの場合も注意しなければならないのは、吸い込んでいる最中にダーカーに攻撃を当てると捕食に失敗する可能性があるということ。状態異常のダメージやダウンが発生した場合も同様なので、ダーカーへの攻撃はなるべく避けたいですね。(ステラ)

5月15日配信予定

夢幻の練武

最新アップデート情報紹介

アドバンスクエストを超える最高難度の新クエストなど、今回のアップデートも盛りだくさん。遊びの幅が広がること間違いなしだ！

エクストリームクエスト

5月15日配信予定のアップデートでは、極限訓練こと「エクストリームクエスト」が実装や！



エクストリーム……名前だけでもハードそう……

簡単にいうと、1日1回発行されるパスを使って挑戦できる高難度訓練、って感じやな



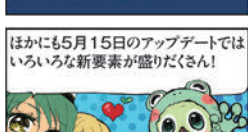
高難度なぶん、★11の武器など、ここだけのアイテムが入手できるみたいですね



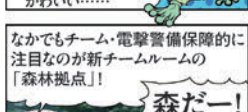
あと、ステージごとに「時間内にエネミーを規定数撃破」といったような「ステージオーダー」があるようです



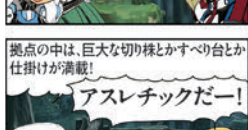
かなり難しそうだけど、成功すると報酬にボーナスがついたりするみたいやな



まあでも、さっさとクリアしたら下ったオーダーのほうがキツい……



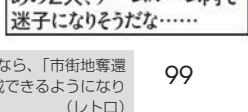
せやな……



30分以内に原稿を書き上げる！



まあでも、さっさとクリアしたら下ったオーダーのほうがキツい……



あの2人、チームルーム内で迷子になりそうだな……

1 新クエストタイプ・エクストリームクエスト

与えられた課題をクリアしていく上級者向けクエストが実装!!

このクエストは、VRで擬似的に再現された空間で戦うという内容。機甲種と原生種が同時に出るなど、通常ではありえない組み合わせでエネミーが出現する。擬似空間のため、ドロップ内容が通常とは異なり、さらに拾っただけでは入手できない。クエストをクリアしたときに、その成績に応じた数だけ持ち帰ることができる仕組みだ。各ステージには、「ステージオーダー」という条件が存在。指定された条件を達成することで、次のステージの難易度が下がったり、クリア時に入手できるアイテムの数が増える。ここでしか入手できない★11レアも登場!

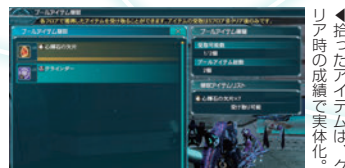


特殊な装置でHP回復効果が低下する!

▲プレイヤー側の能力を一時的に下げる特殊な仕掛けも存在。最高難度というだけあり、攻略も一筋縄ではいかないようだ。

エクストリームクエストの特徴

- クエスト受注条件はLv.50以上
- Lv.60以上のエネミーが出現
- 実装時は「極限訓練:凍土と機甲」の1クエストのみ
- クエスト受注には「エクストリームパス」が1枚必要
- 「エクストリームパス」はクエストカウンターで1日1枚入手可能
- クエストは「ステージ」単位で構成されており、1回のプレイで5ステージまで進行可能
- ドロップアイテムは普段とは異なる内容で、クエストクリア時に成果に応じた数のアイテムを持ち帰れる
- 各ステージは「ステージオーダー」が設定されており、達成するとボーナスが得られる



▲このクエストだけの特殊な強化状態もある。

▲拾ったアイテムは、クリア時の成績で実体化。

2 ACスクラッチ・シャイニングガールズフェスタ

ファン待望の『シャイニング』シリーズコラボが実現!

コラボ第2弾は、『シャイニング』シリーズのコスチュームとパーツが登場。パニスの翼など、関連するアクセサリも配信される。さらに、『PSポータブル2』からはクラウチのコスチュームが配信決定!



クラウチ・レпка (全種族男性用)



裏雪姫・レпка (全種族女性用) サクヤmodeN・レпка (全種族女性用) ファントムQ・レпка (全種族女性用) グリーンラビースーツ (全種族男女用)



パニス・レпка (キャスト以外女性用)

▲『シャイニング・アーク』からは、ヒロインのパニスのコスチュームが登場!

AC/FUNスクラッチともにアクセサリは大充実!!

同時に配信されるアクセサリ類も充実のラインナップ。ACスクラッチだけでなく、FUNスクラッチにも人気が出るものも多数追加されるので見逃すな!



サークレット セーラーファーベレー ヒーローマフラー 麦わら帽子 クレセントヘッド サードアイA フライトゴーグル ホワイトパール

3 新チームルーム・森林拠点

大自然の中で思いっきり遊べ!

温泉拠点に続き、新たにチームルームへ追加されるのは森林拠点。テーマはアスレチックで、巨大な切り株や細い橋などがあり、ジャンプなどを駆使して遊べる。また、拠点内にはアイテムやメセタが隠されているので、それを見つけるお宝探しも可能。『PSO2』の新たな楽しみ方を発見できるかも!?



▲自然に囲まれた森林公園のような拠点。アクションを駆使して、いろいろなところへ行ってみよう。



▲ウォータースライダーは、木の上からすべて遊ぶこともできる。

森林拠点!

ほかにも5月15日のアップデートでは、いろいろな新要素が盛りだくさん!



フログ・ラビィがかわいい……



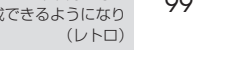
森だー!



拠点の中は、巨大な切り株とかすべり台とか仕掛けが満載!



アスレチックだー!



あの2人、チームルーム内で迷子になりそうだな……

最新アップデート「夢幻の練武」
そのほかのアップデート内容

1つ目は、緊急クエストの同時発生。その地域に設定された緊急クエストなら、どこでも行けるようになります。例えば市街地なら、「市街地奪還作戦」「市街地掃討作戦」「淵へと迫りしもの」の3つが自由に選択可能。2つ目はマグのレベルキャップ解放で、Lv.175まで育成できるようになります。3つ目は、チームカウンターのNPC追加。メイドや執事といったものから、ラビースーツの人まで選べるように!