

防衛戦をテーマにした
新OPも公開!

光彩が煌めく幻想的な景観とは裏腹に、多くのダーカーや異形の姿を持つ海王種がひしめく危険地帯となっている海底エリア。侵入者の行く手を阻む敵たちと自然から生まれた畏を切り抜け、最深部に待ち受けるボスエネミーを撃破せよ!

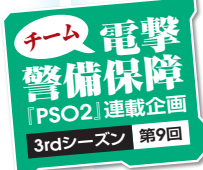
自然の畏が待ち受ける海底を進め!!

最新エリアの海底を攻略

今回は、年内最後の新フィールドとなる海底エリアを徹底攻略! エリアの特徴やクエストデータに加えて、新エネミーやボスの特徴、ドロップアイテムを網羅する。555号企画の行方や、12月配信予定の採掘基地防衛戦&最新アップデート情報も要チェックだ!

PHANTASY STAR™ ONLINE 2

ファンタシースターオンライン



PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)
ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガ ●ゲームダウンロード無料、スペシャルパッケージ版¥5,229(税込)
●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用
●シリーズプロデューサー: 瀧井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、PS Vita版ディレクター: 菅沼裕、エピソード2開発ディレクター: 中村圭介

12月18日配信予定

採掘基地防衛戦最新情報

最大12人で挑戦できる新コンテンツ「採掘基地防衛戦」の概要が判明。過去最大級の戦いに備えよ!

敵の波状攻撃「ウェーブ」から3つの拠点を守り抜け!

クエストの目的は、時間経過とともに進行する敵の波状攻撃「ウェーブ」から、3つの拠点を守り切る。ウェーブは数段階存在し、段階が進むにつれて敵の攻撃も激しくなっていく。「ウェーブ」終了ごとに挟まれる休憩時間に体勢を立て直しつつ、「最終ウェーブ」のクリアを目指せ!



▲拠点が破壊されるとクリア評価が下がる。全員で協力して敵の攻撃から拠点を守り抜こう!

新種の虫系ダーカーも出現!



▲▶ゴルドラダは自爆、ダーク・ピラス(右)は爆弾状の兵器が脅威。

CHECK 防衛兵器が 戦いの行方を分ける!?

フィールドに出現する正結晶を集めてポイントを集めると、防衛に役立つ防衛兵器が使用可能に! ここぞという場面で使うことが重要に!?

銃座
ポイントが100ptと1500pt到達時に1回ずつ使用可能。弾丸を連射できる。
フoton粒子砲
5000ptと8000pt到達時に使用可能。チャージ完了で発射可能に。
バーストバリア
500ptと2500pt到達時に使用可能。拠点の周囲に一瞬だけバリアが出現。
耐久値回復
1000ptと3500pt到達時に使用可能。対象の拠点の耐久値が少し回復する。

電撃PS555号特別企画News

1 付録のアイテムコードを入力して「進化デバイス/ポリタン」をゲット!

ポリタンマグがついに登場! Lv.100以上のマグに進化デバイスを使うと、マグの外見が電プレのマスコット・ポリタンに変化。キャラの性別を問わず、背後から怪しく見守ってくれる……はず。



入力方法などはP.231でチェック!

▲陰影や怪しい笑顔など、ポリタンの魅力を完全再現!

2 スペシャルウェポン555個入手を達成!

Vol.553よりお知らせしていた、電撃PS555号にちなんでSW入手企画。本企画の目的であるSW555個入手を見事に達成! 詳細はVol.556をお楽しみに!!

手に入れたSWの総数は723個!(11月18日まで)
詳細は次号一挙に掲載!!

Ship5で活動中

チーム・電撃警備保障

なんとかSW555個は達成。とはいえ、内容はイマイチ…。 URL▶http://dps.dengeki.com/pso2/

週刊アスキー編集部・PSO2チーム

PSO2遊撃隊活動報告

新しいモノ大好き! チーム週アス相川です。マイクロソフトの最新ノートPC「Surface Pro 2」を触る機会に、まずインストールしたのは「PSO2」。正直「動かない?」と半信半疑だったのですが、予想以上のサクサクとした動きに感動!! 欲しい!!



▲タブレットサイズなのにパワフル。ソファやベッドで寝ながらでもプレイできちゃう?

雑誌 週刊アスキー2013年12月10日号→発売中/¥390(税込)
情報 週刊アスキー2013年12月17日号→12月3日発売/¥390(税込)

レトロ
種族:ヒューマン
メインガンナーLv.65
サブハンターLv.60
だるま落としは子どものころにそこそこ遊んだっけな。こういうレトロな遊びも好きです。

ステラ
種族:キャスト
メインランジャーLv.65
サブハンターLv.65
水位の高低で動きが変わる海底の海王種。じつは水位が高くて、陸地なら低水位扱いですよ。

ユウヒ
種族:ヒューマン
メインフォースLv.61
サブテクターLv.60
ピオロ・メデューナたなかゆす。触手を破壊したときのアップテンポなピアノの旋律もすてき。

スーザンアト子
種族:ヒューマン
メインガンナーLv.50
サブランジャーLv.35
今号P.38の鼎談企画は自分とレトロがインスピレーションを! みなさんぜひ一読を!

ホロ=ロウ
種族:キャスト
メインハンターLv.42
サブランジャーLv.15
すごい勢いでhalさんに追い抜かれてしまったので、どこかで巻き返したいです。……どこかで!

-ゆっけ-
種族:ヒューマン
メインハンターLv.36
サブファイターLv.20
海底、幻想的な雰囲気でした! 水位下げの楽しかったです。エネミーはウィド・ギロスがかっこいい。

野良
種族:ヒューマン
メインハンターLv.59
サブファイターLv.50
イミディエイトフェザーを拾ったニヤードでも攻撃力が足りなくて、い、いまだ装備できず……。

hal
種族:ヒューマン
メインプレイヤーLv.52
サブハンターLv.32
さっそく海底ステージに挑んでみたのはいいのだけれど、SHはさすがに無謀だったわ……。

採掘基地防衛戦 ★11 ドロップ武器公開!



シャープサイクラー(大剣)
◀フoton回転機構により変形が可能。攻撃時に腕にかかる負荷を軽減する効果も。



クセルク(両剣)
◀可動式の仕掛けが特徴。輪に沿うように刃が装着され、開閉の動作がスムーズに!

©SEGA
*写真等はPS Vita版&PC版で、一部開発中のものです。*本記事は11月9日時点のもので、プランナーなどにより変更になる可能性があります。



555号!

ついに今号の電撃PSは
プロ目の555号!



しかし、レトロさんいつまで
この女装続けるんだろ……

それを記念したスペシャルウェボン
555本入手企画も……



無事555本超え
達成です!

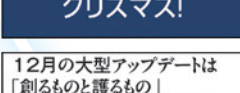


でも、結果発表のわりには
詳細な集計がないような……

いろいろ詰め込んだら発表する
スペースがなくなりました……(汗)



ということで、どんな武器が
出たかは以下次号♪



クリスマス!

12月の大型アップデートは
「創るものと護るもの」

ひと足先にクリスマス気分が
味わえちゃうニャ〜!

コスチュームも昨年以上に
バリエーションが豊富に!



そして……アンブラ様も
クリスマス仕様ニャ!

くりすますぶれぜんと、であ〜!

これは……たしかにクリスマスと
認めてあげてもいいわよ……



こんなステッキが
ドロップニャ!

惑星ウォパル・海底エリアガイド

海底特有の仕掛けやEトライアルなどを解説。クエストデータもあわせて掲載する。

フィールドのほぼ全域に海水が広がっており、水位調整球で水位を下げられるのが特徴。水位を下げることで敵やトラップが弱体化する傾向なので、安全性を高めたい場合は水位を下げよう。なお通常の出現エネミーは海王種と鳥系ダーカー。



水位調整球

▲アクセスすると、一定時間水位が下がる。

海底の特徴

- 水位調整球によって周囲の水位が変化
- 水位によって敵の攻撃方法などが変化
- 新種の海王種と鳥系ダーカーが出現

天候 海底の物質が景観を変える

海岸と同じく時間の概念があり、日が暮れると全体的に土色へと変化するのが特徴。エメラインの観測目標には2種類があるので、忘れず受注しておこう。

暗化光

◀日が暮れたあとに水中の物質が活性化。周囲の光を吸収する。



▶壁面などの物質が活性化。雪のような白い結晶となって降り注ぐ。

ファイブスノー

■海底クエスト一覧 (カッコ内の赤字はレアエネミー)

海底地域生態調査

クリア条件	難易度	受注Lv.	
		1	2
海王種を撃退し、クエストポイントを[250]ためる	ノーマル	1~	28~
	ハード	20~	38~
	ベリーハード	40~	51~
	スーパーハード	50~	61~

出現エネミー

ブルトルボン、タロベッコ、タグ・アクルプス、セヴァニアン、ヴィド・ギロス、ラッピー、メセタン、タガミカツチ、アークス模倣体

ウォパル救助隊

クリア条件	難易度	受注Lv.	
		1	2
エリア3でEトライアル「ウォパル原生住民を救助せよ!」を成功させる	ノーマル	1~	28~
	ハード	20~	39~
	ベリーハード	40~	52~
	スーパーハード	50~	62~

出現エネミー

ブルトルボン、タロベッコ、セヴァニアン、タグ・セヴァニアン、ファルカボネ、タグ・アクルプス、ヴィド・ギロス、ドリュアータ、グル・ソルダ、ドゥエ・ソルダ、Mr.アンブラ、ラッピー、メセタン、タガミカツチ、アークス模倣体

デコル・マリユダ討伐

クリア条件	難易度	受注Lv.	
		1	2
エリア3でEトライアル「デコル・マリユダ討伐」を成功させる	ノーマル	1~	29~
	ハード	20~	40~
	ベリーハード	40~	53~
	スーパーハード	50~	63~

出現エネミー

ブルトルボン、タロベッコ、セヴァニアン、タグ・セヴァニアン、ファルカボネ、タグ・アクルプス、ヴィド・ギロス、ピオル・メテューナ(マキサ・メテューナ)、ドリュアータ、グル・ソルダ、ドゥエ・ソルダ、ソルダ・カピタ、デコル・マリユダ(ノウ・マリダール)、Mr.アンブラ、ラッピー、メセタン、タガミカツチ、アークス模倣体

海底探索

クリア条件	難易度	受注Lv.	
		1	2
エリア3でEトライアル「ピオル・メテューナ討伐」を成功させる	ノーマル	1~	28~
	ハード	20~	38~
	ベリーハード	40~	53~
	スーパーハード	50~	63~

出現エネミー

ブルトルボン、タロベッコ、セヴァニアン、タグ・セヴァニアン、ファルカボネ、タグ・アクルプス、ヴィド・ギロス、ピオル・メテューナ(マキサ・メテューナ)、ドリュアータ、グル・ソルダ、ドゥエ・ソルダ、ソルダ・カピタ、デコル・マリユダ(ノウ・マリダール)、タガン(タガン・ネロ)、タガン・エック、エル・タガン、エルアータ、プリアータ、ダーガッシュ(ダーガッシュ・ネロ)、プレディカーダ(プレディカーダ・ネロ)、ダーク・ラグネ(ダーク・アグラニ)、セッシュレイダ(リタッシュレイダ)、クーガーNX(クーガーNX・ACE)、ファルス・アム、(仮面)、クローム・ドラゴン(ヘイズ・ドラール)、プリュー・リンガータ(ノウ・リンガダール)、Mr.アンブラ、ラッピー、メセタン、タガミカツチ、アークス模倣体

トラップ 侵入者の接近を待つ3種類の自然の罠が登場

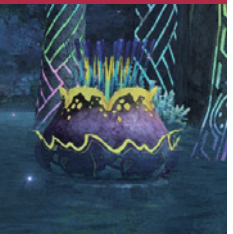
海底には3種類のトラップが登場。チャージスターは水位が高いときのみ作動し、ポマツグは水位に関係なく起動する。ガムアネモ

ネは少し特殊で、水位が高いときは引き寄せ効果のある渦を周囲に展開。水位が低いときは渦がないものの、発見しづらくなる。

チャージスター



ガムアネモネ



ポマツグ



▲近づくと回転して飛んでくる。 ▲水中から飛び出してプレイヤーへ攻撃するが障害物に当たると消滅。を捕獲。上下左右に動いて脱出。に爆発。光ったら離れるといい。

Eトライアル ガムアネモネに捕まったウォパル原生住民を救え!

ガムアネモネに捕まった原生住民を助け出すEトライアルが発生。原生住民の体力が尽きる前にガムアネモネを破壊するとクリアとなる。こちらのガムアネモネは通常のものよりも体力が多いうえ、一定時間後に爆発する機能や渦には外周に押し出す効果がある点に注意。



◀渦が発生したら距離を取るが、遠距離攻撃でダメージを与えよう。

12月11日配信 季節イベント編

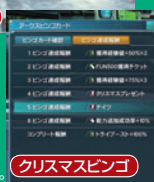
クリスマス一色に染まる!

クリスマスツリーやリースが飾られたクリスマスロビーに加え、期間限定の緊急クエストや多彩なアイテムが手に入るクリスマスビンゴが登場! Mr.アンブラとラッピーもクリスマス仕様になり、プレゼントを届けてくれる。「クリスマス終了のお知らせ」なんて言わせない!



氷上のメリークリスマス2

ナイツのルームグッズが報酬に!
▶達成内容は海底系がメイン。報酬はナイツのルームグッズやサンタが持つ袋のような武器迷彩だ。

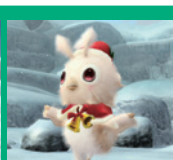


クリスマスビンゴ

クリスマスケーキを手に入れよう!
◀ダーカーが出現する凍土を進み、ナウラ三姉妹を救出。荷物を防衛すれば限定ケーキが買える。



セント・アンブラ



セント・ラッピー



セント・アンブラステッキ

ドロップアイテムも取り逃し厳禁!

◀限定エネミーやEトライアルで、限定武器を手に入れよう。

ルフネシア(銃剣)

◀可動式の仕掛けを搭載。接近戦を考慮して手の甲を覆うデザインになっている。

シェリーフィード(長銃)

◀回転機構により変形可能。流線的な形状でありながら鋭利で頑強な仕上がりに。

ブルミケロース(導具)

◀射出攻撃時に武器が可動し、鳥の翼のような美しい仕掛けが展開される。

エネミー攻略&ドロップリスト [海底]

海底フィールドに出現する新エネミーを一挙攻略。フィールドの水位の高低で動作が変化する海王種には、意外と知られていない行動パターンも!?

ブルトルボン			
弱点属性	氷	破壊可能部位	-
弱点部位	足		
出現クエスト	海底地域生態調査、ウォバル救助隊、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	リジャルド(Lv.41~)、ディオターピュラス(Lv.61~)		

毒液には水位を下げて対処しよう

地面を滑るように移動する回転攻撃と、直線的に飛んでくる突進攻撃を持つ。水位が高いときは、回転攻撃と同時にポイズン効果を持つ毒液をまき散らす。倒すのはカンタンだが、毒液がやっかいなので水位を下げておこう。

タロベッコ			
弱点属性	氷	破壊可能部位	-
弱点部位	頭部(射撃)		
出現クエスト	海底地域生態調査、ウォバル救助隊、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	ズミウランの杖(Lv.1~)、ラムダレガリア(Lv.21~)、アクルカータ(Lv.61~)		

密着して戦うときはつつき攻撃に注意

クチバシによるつつき攻撃と、水を口に含んでから吐き出す放水攻撃を行う。放水攻撃は、水位が高いと飛距離が伸びる。とくに苦戦することはないが、密着して攻撃する場合はつつき攻撃を連続で受けないように注意したい。

セヴァニアン			
弱点属性	氷	破壊可能部位	-
弱点部位	頭部(射撃)		
出現クエスト	海底地域生態調査、ウォバル救助隊、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	キャステリオン(Lv.41~)、カルサネス(Lv.61~)		

水位を下げると移動速度が低下

高水位では、飛びつき攻撃を仕掛けてくる。難度SHのみ、水に潜ってターゲットの足もたら飛び出す攻撃が追加。低水位時は引っかき攻撃を使うが、移動速度が落ちるのでとくに注意しなくても攻撃を受けることはないだろう。

タグ・セヴァニアン			
弱点属性	氷	破壊可能部位	-
弱点部位	頭部(射撃)		
出現クエスト	ウォバル救助隊、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	トゥウイスラー(Lv.21~)、ラフメリ(Lv.41~)、ディオリドルモール(Lv.61~)		

墨の着弾地点さえ確認すれば怖くない

パンチで攻撃してくるほか、口から墨のような液体を山なりに飛ばす。パンチの攻撃速度は早いものの、威力はかなり低い。水位が高いと、墨の攻撃力が大幅に強化。墨の着弾地点は黒い波紋が見えるので、足もとに注目しよう。

ファルカボネ			
弱点属性	氷	破壊可能部位	-
弱点部位	頭部(射撃)		
出現クエスト	ウォバル救助隊、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	ヤスミノコフ2000H(Lv.21~)、ラムダフュジョン(Lv.41~)、ディッツアルビー(Lv.61~)		

敵の側面や背面から攻撃を仕掛けろ

打撃と射撃に対する防御力が高いのが特徴。近距離ではたたきつぶし、遠距離では突進攻撃を使う。水位が低いと、突進攻撃の移動スピードが上がる珍しいタイプ。正面を向いているときだけ攻撃するので、側面や背面から攻めよう。

タグ・アクルプス			
弱点属性	氷	破壊可能部位	-
弱点部位	頭部(射撃)		
出現クエスト	海底地域生態調査、ウォバル救助隊、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	ガンスラッシュゼロ(Lv.21~)、ラムダウルスラグナ(Lv.41~)、チェイドラークン(Lv.61~)		

威力が極端に高い衝撃波に警戒せよ

突進攻撃と、ジャンプからの縦回転攻撃を使ってくる。水位が高いと水中に潜るようになり、縦回転攻撃と同時に高威力の衝撃波を飛ばす。HPが少ないので、潜る前に倒してしまおうか、水位を下げて衝撃波を封じよう。

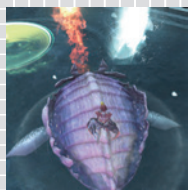
VOID・ギロス			
弱点属性	氷	破壊可能部位	-
弱点部位	頭部(射撃)、甲羅の穴(射撃)		
出現クエスト	ウォバル救助隊、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	ガーランド(Lv.21~)、コートエッジ(Lv.41~)、チェイドラークン(Lv.61~)		

頭部を部位破壊して攻撃を封じよう

攻撃パターンは首振り攻撃、回転攻撃、ブレスの3つ。ブレスは左の頭が「ザン」、中央の頭が「フォイエ」、右の頭は「バータ」を出す。頭部をすべて部位破壊すると攻撃手段がなくなり、下で解説する仕掛けが使用可能に。

CHECK 甲羅に乗ってコントロール

頭部をすべて破壊したVOID・ギロスは、甲羅の上に乗ってコントロールできる。乗ったキャラが向いている方向にゆくりと進み、ジャンプして甲羅を刺激するたびにブレスを放つ。攻撃力が低いがさまざまな遊びが楽しめそうだ。



▲敵を操って、レースや対戦で遊ぶことも可能!

ドリユアード			
弱点属性	風、光	破壊可能部位	-
弱点部位	背部コア、頭部(射撃)		
出現クエスト	ウォバル救助隊、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	ファイアーアームズ(Lv.21~)、アロウシューター(Lv.41~)、ディオシュトラウス(Lv.61~)		

なるべく正面を避けて攻撃しよう

リング飛ばし攻撃は、ブーメランのように敵のいる位置まで戻ってくる。リングは前方にしか飛ばないため、正面に立たなければ避けるのはカンタンだ。まれに、シフトのように小範囲のダーカーの攻撃力を強化する技も使用する。

ドゥエ・ソルダ			
弱点属性	風、光	破壊可能部位	-
弱点部位	胸部コア、頭部(射撃)		
出現クエスト	ウォバル救助隊、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	ツインチャクラム(Lv.21~)、ラムダベルカター(Lv.41~)、ディオスター(PA)		

ソルダ系はジャンプ攻撃で弱点を狙え

ツインダガーPA「レイジングフルツ」のような動きで、スピードの早い攻撃を繰り返す。ソルダ系に共通する特徴として、コアをロックできない。打撃や射撃ならジャンプ攻撃で頭部を狙うようにすると、弱点に当たりやすくなる。

クル・ソルダ			
弱点属性	風、光	破壊可能部位	-
弱点部位	胸部コア、頭部(射撃)		
出現クエスト	ウォバル救助隊、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	ザックス(Lv.1~)、カリシズマ(Lv.41~)、クルセイドロア		

距離をとって戦えば安全に倒せる

大剣を持ったダーカーで、突進攻撃とソードPA「ツイスターフォール」のような攻撃を使う。ドゥエ・ソルダほどではないが、突進攻撃はスピードが早い。遠距離攻撃を持っていないので、離れた位置で戦えば安全だ。

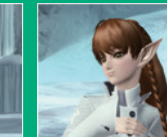
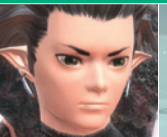
ソルダ・カピタ			
弱点属性	風、光	破壊可能部位	-
弱点部位	胸部コア、頭部(射撃)		
出現クエスト	デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	バシレイオン(Lv.1~)、ソルイーター(Lv.21~)、ラムダロンゴミア(Lv.41~)、フィオ(バシレイオン)		

攻撃される前に近寄って素早く倒せ

中距離から近寄らず、バルチザンPA「アサルトバスター」のような攻撃を放つ。近くの敵ばかり見ていると、手痛い一撃を受けるので、発見したら素早く倒そう。とくにバースト中など、混戦状態ではやっかいなエネミーだ。

12月11日配信
ACスクラッチ編
過去作の人気コスチュームも!
新ACスクラッチは、『PSポータブル2』のDLCだったセクシーサンタドレスとトナカイ着ぐるみをはじめ、クリスマスにちなんだアイテムが盛りだくさん。ほかにも、ファニートレイターとフリーネージュの異性バージョンや、セントラッピースーツなどが登場する。

ACスクラッチラインナップ



シュンカシュンラン

一瞬で間合いを詰め、突きを放ったあとに追加攻撃を出す。追加攻撃は、方向入力でモーションが3種類に変化。



フドウクチナシ

高速の抜刀で、自身の周囲に衝撃波を放つ。威力は極端に低いが、中範囲にスタン効果がある。



デコル・マリユダ (ノーヴ・マリダール)

弱点属性	風、光	破壊可能部位	—
弱点部位	頭部コア、コア上段、コア中段、コア下段、頭部(射撃)		
破壊可能部位	コア上段、コア中段、コア下段、左爪、右爪		
出現クエスト	海岸探索、採掘場跡探索、デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	イトオンス (Lv.1~)、ブルクレイン (Lv.41~)、ペルドレア (Lv.41~)、ミヤピセン (Lv.61~)、ディオハイベリオン (Lv.61~)		

コアの部位破壊にはメリットとデメリットがある

胴体のコアは、ダルマ落としのように1つずつ破壊できる。3つのコアをすべて破壊すると頭部の弱点が露出するが、同時に攻撃パターンが変化するが特徴。とくに攻撃パターン変化後に使う捕獲攻撃は、一撃で

戦闘不能になるほど強力なので、あえて部位破壊をしないという戦法もありだ。両手の爪は、破壊すると攻撃範囲が狭くなる。ただし、爪で攻撃することが少ないため、無理に破壊する必要はないだろう。



◀ 胴体のコアをすべて破壊すると、頭部が開いて弱点のコアが出る。コアはロックできないので、肩越し視点をを使うが、上方向に強いPAで攻撃しよう。

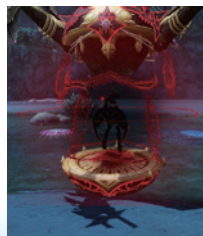
要注意攻撃

● 散弾攻撃

胴体の3つのコアから、小さな散弾を無数に放つ攻撃。1発の威力は低めだが、吹き飛ばしやダウン効果がないため、連続ヒットしやすい。散弾に当たらないように、側面や背後に回り込んで戦うこと。

● 捕獲攻撃

胴体のコアがすべて破壊され、攻撃パターンが変化すると使ってくる。胴体の空間にターゲットを捕獲するホールド技で、一撃で戦闘不能になるほど強力。胴体を開く事前動作があるものの、接近しているととっさに回避するのは難しい。正面に立たなければ避けられるが、側面や背面から攻撃を仕掛けていても密着していると吸い込まれてしまう場合がある。



◀ 高性能のユニットを装備していても、ダメージはまめがれない

チーム・電撃警備保障が実践! 俺ならこう戦う!!

レトロ (ハンター) の場合
胴体のコアをすべて破壊するまでは、「ソニックアロー」や「アサルトバスター」など、硬直時間が短いPAを中心に使い、散弾を避けること。接近すると足もとから霧を噴き出す攻撃をしてくるので、ヒットアンドアウェイで戦いましょう。3つのコアを破壊したあとは、「オーバーエンド」の出番。捕獲攻撃は、「オーバーエンド」中のスーパーアーマーで無効化できるため、正面からでも安全に戦えます。ただし、爪から放たれる追尾衝撃波は逆にスーパーアーマーのせいで連続ヒットしてしまうので、ガードするのを忘れずに。

ビオル・メデューナ (マグサ・メデューナ)

弱点属性	氷	破壊可能部位	—
弱点部位	頭部(射撃)		
破壊可能部位	左ハサミ、右ハサミ、尻尾、脚(6カ所)		
出現クエスト	デコル・マリユダ討伐、海底探索		
ドロップアイテム	アレスヴィス (Lv.1~)、シェルオブス (Lv.41~)、ラムダシュヴァーン (Lv.41~)、ネックジェンヌ (Lv.61~)		

ゆっくりとした動きを見切って接近戦を仕掛けよう

空中と地上で攻撃パターンが異なる敵。脚を部位破壊するか、ダメージが蓄積すると飛び上がったあとに地面に刺さる。この状態ではボスの上に乗ることができ、頭部の弱点に攻撃を当てやすい。ただし、正面は

攻撃が激しいので必ず背後に回ろう。空中では大振りな攻撃が多く、動作を見てからでも回避しやすいものの、攻撃範囲が広いので油断は禁物。敵から離れると、地面から水柱を出して攻撃するので接近して戦おう。



破壊可能部位

◀ ①②：ハサミを破壊すると、一部の攻撃の範囲が狭くなる。③：尻尾。部位破壊しても行動自体には変化はないが、ルベルトのクワイアントオーダーのクリア条件になる。④脚は合計6本。1本破壊することに、ボスが地面に突き刺さる。

要注意攻撃

● 毒の泡

地面に突き刺さると使ってくる技で、ポイズン効果を持った泡を飛ばす。大きな泡が1回バウンドしたあと、3つの小さな泡に分裂する。ボスに密着する距離ならほぼ当たらないので、接近して戦うといい。

● ドリルアタック

空中高く飛び上がり、ドリルのように回転しながら突進する。2回連続で使用するため、その間はこちらから攻撃できる手段が少ない。攻撃スピードが遅く、横に移動すればカンタンに回避できるものの、万が一当たるとダメージを受けてしまう。また、着弾と同時に発生する放電は、攻撃判定がしばらく残るので不用意に近づかないようにすること。



◀ 身体を回転させてドリル状になったら、横移動で軸をすらすらそう

チーム・電撃警備保障が実践! 私ならこう戦う!!

ステラ (レンジャー) の場合
空を飛ばれるとやっかいなので、素早く脚を破壊して、地面に降ろしたいところ。しかし、脚の部位破壊には3段階あり、段階が進むたびに「ウィークバレット」の効果が消えるので戦いつづらいます。まずは「ホーミングエミッション」などでダメージを与え、ダウンしたら「ウィークバレット」を使って素早くハサミを破壊。そのあとは、ダウンさせて敵の周囲を移動しながら頭部に集中攻撃するだけで難なく倒せられるでしょう。ポイントは、近距離で水柱を封じること、横移動でハサミ攻撃を避けることです。

採掘基地防衛戦

そして12月18日配信予定の年末のアップデートの目玉が……



新たなマルチパーティークエスト「採掘基地防衛戦」です

目的は「ウェーブ」という波状攻撃を何度も撃退して拠点を守ることみたいやな〜



拠点がダメージを受けるほどクリア時の評価が下がるので注意です

この「正結晶」ってなんでしょ



これは強力な防衛兵器を使用するためのエネルギーのようなものですね

これで銃座とかフォトン粒子砲を設置してエネミー撃退や!



こそぞ! というときに使いたいですね〜

海底フィールド

今回の攻略ガイドは新フィールド「海底」のアレコレよ



なかなか幻想的なエリアね

ここで登場する新ボスは2体)



ビオル・メデューナは見た目はカワイイですが電撃やレーザーに注意です

おもしろいのはデコル・マリユダかな



最初はこんな姿けど……

だるま落としみたいに攻撃するとこんなに短く、寸胴に(笑)



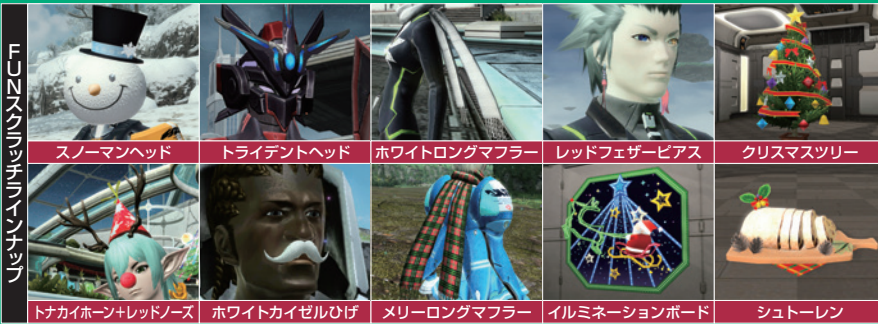
この際のコアはロックオンできないので狙って攻撃を!

12月11日配信

FUNスクラッチ編

クリスマスグッズも充実!

ACスクラッチ同様、こちらもクリスマス色。クリスマスパーティーには欠かせないアクセサリー、ルームグッズにはクリスマスツリーやシュートレンといったものまで用意されている。年末には、仲間たちを集めてマイルームでクリスマスパーティーを開催するのも楽しい!



12月18日はみ出し配信情報

パレットボウ新PA編



パニッシュアロー

衝撃で炸裂する矢を放つ。効果が発生するまでに再度ダメージを与えるると炸裂時に同威力の追加ダメージが発生。



ラストネメシス

精神を集中して、強力な一撃を放つ。チャージ時間は長い威力は高く、さらにエネミーを貫通する