

ダーカーの侵入を阻止せよ!

PHANTASY STAR™ ONLINE 2 ファンタシースターオンライン2

数多くの敵を制してきたアークスたちを苦しめる高難度クエスト「採掘基地防衛戦：侵入」を攻略。知識を蓄え、腕を磨いてダーカーに勝利せよ!

PC PS Vita 2012年7月4日配信

ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガ ●ゲームダウンロード無料、エピソード2デラックスパッケージ版¥5,229(税込) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用
●シリーズプロデューサー：酒井智史、シリーズディレクター：木村裕也、PS Vita版ディレクター：菅沼裕、エピソード2開発ディレクター：中村圭介



チーム電撃警備保障
「PSO2」連載企画
4thシーズン 第3回

クエスト攻略に加えて最新情報もアリ!

「採掘基地防衛戦：侵入」は、配信から1カ月半以上が経ったにもかかわらず、なかなかS評価でクリアで

きない人も多いクエストだ。そこで今回は、この「侵入」を徹底攻略するので参考にしてほしい。

「採掘基地防衛戦：侵入」攻略

高難度クエストの第2弾「侵入」を攻略。敵の出現位置や対処法を知り、腕と知識を生かしてダーカーを食い止める!

「襲来」を超える高難度クエスト「侵入」を一挙攻略!

採掘基地防衛戦第2弾の「侵入」は、カンタンにはS評価でのクリアができない、「襲来」を超える難度を誇る。このクエストでは、新たな仕掛けとして防壁が存在。この防壁を守ることこそが、「侵入」攻略のカギとなる。防壁が破壊されると敵の出現位置が増えてしまう。しかも、拠点の耐久値が「襲来」よりも低く、耐久値回復が1回しか使えないため、攻撃されるのは避けたいところ。逆に、防壁を守りつつ敵をせん滅できれば、拠点をほぼ攻撃されることなくクリア可能だ。そのため、「襲来」以上に役割分担が重要となるので立ち回りを覚えよう。



カタバルト



防壁

▲カタバルトは中央付近が北へ、東面側は南へ飛び、プレイヤーが防壁を飛び超える唯一の手段だ。

「襲来」との違い

- 拠点兵器使用に必要な正結晶ポイントが多い
- バーストバリアと耐久値回復が各1回ずつしか使えない
- 拠点の数が5つになり、1拠点ごとの耐久値が低い

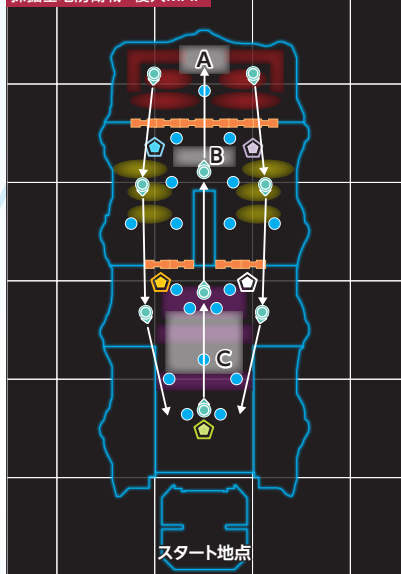
マップの見方

- ……拠点
- ……防衛ソケット
- ……防壁
- ……カタバルト
- ……1枚目の防壁が破壊されていないときのエネミー出現場所
- A……1枚目の防壁が破壊されていないときのボス出現場所
- ……1枚目の防壁が破壊されたときのエネミー出現場所
- B……1枚目の防壁が破壊されたときのボス出現場所
- ……2枚目の防壁が破壊されたときのエネミー出現場所
- C……2枚目の防壁が破壊されたときのボス出現場所

拠点兵器使用に必要な正結晶ポイント

拠点兵器名	必要正結晶数	
	1回目	2回目
銃座	100pt	1000pt
バーストバリア	2000pt	-
耐久値回復	3000pt	-
フォトン粒子砲	5000pt	8000pt

採掘基地防衛戦：侵入MAP



Ship5で活動中

チーム電撃警備保障

アークス候補生に対抗して二コ生を試みようと思ったけど、思っただけで終了……。



今号発売時には、いよいよ「アークスグランプリ」の最初の予選まで1カ月。各チームがどんな戦いで予選を突破するのが期待!



レポート
種族:ヒューマン♀
メイン:ガンナーLv.70
サブ:ハンターLv.70
報酬期間でちょこちょこ武器をグレードアップ。光に焼き、間属性のガルド・ミラが完成! 5スロ武器は初めてなんだぜー、へへ。



ホロ=ロウ
種族:キャスト♀
メイン:ハンターLv.42
サブ:レンジャーLv.15
新しく衣装されたダークファルス、なんとなく「PSO」のダークファルス戦とふんいきが似てませんか? ステージの感じとか。



ステラ
種族:キャスト♀
メイン:レンジャーLv.69
サブ:ガンナーLv.69
「侵入」がゲーム的におもしろくなるのは、防壁が壊れたあと、防壁が壊れてもS評価を取れるようになれば、立派なプロアークス!



野良
種族:デュマン♀
メイン:プレイヤーLv.67
サブ:ハンターLv.65
「es」でのみ入手可能な特殊能力付き素材をゲットするために、スマホをいじる日々……。なかなか出ないニャへ〜。



ユウヒ
種族:デュマン♀
メイン:プレイヤーLv.70
サブ:ハンターLv.68
まさかの【敗者】でDFがまた増殖。DF=真のラスボス的なイメージのオレとしては、オルガ○などののがよかったなと思つた。



hal
種族:デュマン♀
メイン:プレイヤーLv.60
サブ:ハンターLv.41
右で紹介しているブログでやっているPA探ですが、思ひのほか苦戦中。狙ってるときほど出ないのは、やっぱり物欲センサー?

誌面版 チーム・電撃警備保障 プレイ日記 Vol.03

今回の担当 レトロ

4月27日の「PSO2放送局」は、「ニコニコ超会議3」の会場から生放送! 新DFのダークファルス・ルーサーとの戦いはしびれました。まさかの全滅とは……。でも、そんななか懸命にプレイをしていた太郎さんはステキでしたわつと、女装時のクセが。



▲全滅したあとはかなりのコメントの嵐が! さて、初日の僕らは全滅せずにいられたのでしょうか……。

Web版はこちら! <http://dps.dengeki.com/ps2/>

基本的な立ち回り

防壁を守ることが最優先事項

スムーズな攻略に必要なのは、正結晶集めと巨大侵食核の処理、ワープしてきたディカーダやブレディカーダを担当する後衛の存在。後衛がいることで、前衛は目の前の敵に集中できる。前衛が10人、後衛は2人という配

置がオススメ。拠点の耐久値は低いものの、防壁さえ守ればほとんど攻撃されない。そのため、後衛がキッチリ役割を果たすことが重要だ。正結晶は、W AVE4終了時に耐久値回復が使える3,000ptまで集めたい。



防壁の近くで戦うのはNG

プレイヤーを狙った攻撃が防壁に当たる事態は避けよう。

防衛戦:侵入の心得①

「探掘基地防衛戦:侵入」が登場して約1か月……



でも防衛戦の第2弾だけあって、「襲来」よりも防衛はタイヘン!



そこで今回は無事防衛するための心得を記事で解説しています



拠点の防衛も重要ですが、防壁の維持こそが前線の維持=拠点の維持につながります



防衛戦:侵入の心得②

敵を防壁から離して撃破するには「ウォークライ」のスキルをこちらに向ける必要があります



メインサブのクラスがハンターなら「ウォークライ」のスキルで手取り早く引きつけられます



あと攻撃の際は、フリーズ、ミラージュなどの状態異常が役立ちます



こんな感じで、混乱した敵が防壁を攻撃しちゃうことが……



打撃クラス

火力を生かしてボスを倒すのが打撃クラスの役目。メインかサブがハンターなら、「ウォークライ」を積極的に使ってこよう。ザコ戦は、中距離攻撃可能なPAがいくつか追加されたので、それらも駆使して戦うといい。「オーパーエンド」のような大振りの攻撃は控えめに。

POINT

- ハンター: 「ウォークライ」で敵を引きつけて、ザコやボスを防壁に近づけない
- ファイター: ナックルの「バックハンドスマッシュ」を駆使してボスを素早く倒す
- ブレジャー: 火力と機動力を生かして、HPが高い敵を積極的に倒していく

射撃クラス

防壁から離れた位置で戦えるのが射撃クラスの利点。単純な火力では打撃クラスよりも劣るため、ボス相手は支援にこめてザコを処理していくといい。打撃クラスが少なかった場合は、ガンナーがその役割を担うことになる。周囲の立ち回りに合わせて臨機応変に動こう。

POINT

- レンジャー: 「ウィークバレット」でボスを弱体化。状態異常も駆使しよう
- ガンナー: 中距離攻撃でヘイト(※)を取り、防壁に向かって敵を足止めする
- ブレジャー: 「ペネトレイアロウ」や「ラストネメシス」でザコを一網打尽に

法撃クラス

状態異常を駆使して戦うことが重要。ボスの相手は3クラスのなかで最も苦手なので、ザコのヘイトを取る立ち回りを心がけたい。後方支援に回る場合は、巨大侵食核の処理に銃座を活用すること。ダーク・ビラスは「イル・グランツ」を使うと「パニック」状態にしやすい。

POINT

- フォース: テクニックカスタマイズで、状態異常確率を上げた「バータ」系テクニックで敵の動きを止める。敵を貫通・追尾する「イル・メギド」でヘイトを取る手も
- テクター: 基本的にはフォースと同じ。補助テクニックで仲間の援護も忘れずに

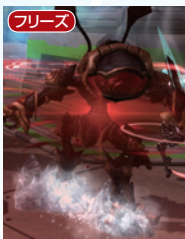
※ヘイトとは、エネミーからの敵対心のことです。一定以上のダメージを与えると自分に向く(防壁から奪える)

エネミー別攻略

状態異常や部位破壊を駆使して戦うことで素早く倒そう

対ゴルドラダ

状態異常の「フリーズ」で、特殊状態異常となり、しばらく移動を止められる。「侵入」では、敵が横一直線に出現するので、「バータ」で一網打尽にしよう。テクニックカスタマイズやスキルで、状態異常確率を上げると。防壁に近づかれたときは、後頭部を部位破壊できる程度にダメージを与えるとヘイトを取れる。ヘイトを取っても防壁付近で接近戦を



▲脚が凍りつき、しばらく移動と攻撃ができなくなる。

重要! ヘイトを取ったら防壁から離れよう

対ディカーダ&ブレディカーダ

ワープして拠点を直接攻撃してくるため、ダウンで動きを止めるか、「ウォークライ」で注意を引くこと。「パニック」を与えると、遠くの拠点へワープすることもあるので注意しよう。

重要! 状態異常「パニック」は敵禁

対キュクロナダ&サイクロナダ

部位破壊をすると、コアに攻撃を与えたときにひびみ、打ち上げやダウンも効くようになる。防壁に対する攻撃力が高いので、ゴルドラダよりも優先して倒したい。

重要! 部位破壊後は動きを止めやすい

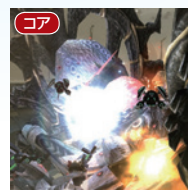
対ウォルガーダ

ウォルガーダがいる位置よりも防壁側で戦うと、攻撃が防壁に当たってしまうのでNG。ヘイトを取ったプレイヤーは、防壁との間にウォルガーダを挟む形をキープして戦おう。

重要! 立ち位置を考えて戦うこと

対ダーク・ラグネ

出現して着地する直前に「ウォークライ」を使うと、ジャンプを止められる。脚を破壊したらコアに攻撃をたたき込んで倒そう。ジャンプされた場合は、ヘイトを取った人が後ろ脚付近で戦うといい。集中攻撃で一気に倒せ。



▲部位破壊でダウンしたら、集中攻撃で一気に倒せ。

重要! 「ウォークライ」でジャンプ封じ

対ダーク・ビラス

「パニック」を与えると、長時間ダウンするので戦いやすい。お尻が弱点なので、「ウィークバレット」などを駆使して集中攻撃しよう。ダーク・ラグネと同様に、「ウォークライ」で最初のジャンプを封じられる。使うタイミングは、登場シーンで咆哮してから通常視点に切り替わるまで。

重要! 爆弾は60秒or150秒経過時に放つ

5月21日配信情報①

エクストリームクエスト「凍土と機甲」が拡張!

3月の配信で拡張されたばかりのエクストリームクエスト「凍土と機甲」だが、早くも次の拡張が決定! 10ステージ追加され、これで全70ステージになることに。これまでよりも全ステージ踏破は難しくなるが、踏破報酬の原石が25個に増えるのがうれしい。また、期間限定緊急クエストとして「雨風とともに2」も配信される。



▲エネミーレベルはすべて70。かなりの苦戦が予想される。

▲前回配信の引く80ステージに引き続き、探掘場所の機甲種も登場する。



人気緊急クエストがリニューアルして登場

▲昨年の配信からマップが変更され、エリア1からマルチプレイが可能に。スムーズに遊べそうだ。



ステラが語る最新アップデート

エクストリーム&緊急クエスト

エクストリームクエストは全ステージ踏破に必要なバグが増えるものの、踏破報酬でこれまでよりも10個多く原石を獲得できるので心配はいりません。出現する敵は、主に探掘場所の機甲種と凍土の原生種、そしてダークです。緊急クエストの「雨風とともに2」は、出現する全エネミーがLv.70という大盤振る舞い! アドバンスクエストに行かなくても、★11をゲットできるチャンスですよ!!

WAVE別攻略 WARNINGや侵食核は確率で発生

WARNINGや巨大侵食核はランダムで発生するが、その内容は決まっている。とくに侵食核は、時間と場所まで決まっている

ため、先回りして破壊しよう。レーダーマップを「縮小」していると、全体のマップが見えるので侵食核の状態を判断しやすい。

WAVE ① 小手調べの段階なので特筆すべきことはなし

まずは小手調べという段階。このWAVE特有の状況はないため、前衛はザコをせん滅するだけでいい。ディカーダやプレディカーダは出現せず、拠点の侵食も起こらないので後衛は正結晶集めに集中しよう。また、後衛のプレイヤーはこの段階で自分がどこを担当するのが宣言すると、ほかのプレイヤーが前線の敵に集中できる。ただし、宣言したからにはFINAL WAVEまでしっかり役割をこなすこと。



WAVE 2から登場し、ワープで直接拠点を狙う。

出現 ヴィドルーダ、エル・ダガン、エル・アータ、ガウオンダ、キュクロナーダ、クラバーダ、グウォンダ、ゴルドラーダ、サイクロネータ、ダガッチャ、ダーガッシュ

WAVE ② 後衛は以降の立ち回りをここで決める

WAVE1と同様に、ザコしか出てこないが、ディカーダやプレディカーダが少しずつ出現するのでも構わない。この段階で多数の敵がワープしてくるようなら、後衛は拠点近くのみ正結晶を集める動きに切り替えよう。逆に前衛は、ワープされても追いつけないこと。追いつけると前衛

の数が少なくなり、防壁の守りが手薄になってしまう。ここは後衛を信じよう。

WARNING発生確率

エネミー強化内容	発生確率
攻撃力+20%	10%
HP+20%	10%
攻撃力+20%、HP+20%	10%

出現 ヴィドルーダ、エル・アータ、ガウオンダ、キュクロナーダ、クラバーダ、グウォンダ、ゴルドラーダ、サイクロネータ、ダガッチャ、ダーガッシュ、ディカーダ、プリアータ、プレディカーダ

WAVE ③ 同時発生する侵食核には中盤で待機しよう

ゼッシュレイダは、密着して「ウォークライ」を使って防壁に向かうのを阻止すること。ボスの脚を破壊してダウンさせたら、弱点のコアを攻撃して一気に倒そう。15秒

後に発生する侵食核は、後衛2人が左右に分かれて対処。青と紫の拠点で待機しているれば、それぞれ破壊後に近くのカタバルトで移動できるのでやりやすい。

WARNING発生確率

エネミー強化内容	発生確率
攻撃力+20%	15%
HP+20%	15%
攻撃力+20%、HP+20%	10%
攻撃力+40%、HP+40%	5%

巨大侵食核発生確率

侵食される拠点	発生時間	発生確率
青(北西)	15秒後	75%
紫(北東)	15秒後	75%
橙(南西)	15秒後	20%
白(南東)	15秒後	20%
緑(南)	-	-



▲片脚を部位破壊するとよろめき、その間に大ダメージを与えればダウンする。

出現 ゼッシュレイダ、ヴィドルーダ、エル・ダガン、キュクロナーダ、ゴルドラーダ、サイクロネータ、ダガッチャ、ダガン、ダーガッシュ、ディカーダ、プレディカーダ

WAVE ④ ウォルガーダの位置で後半のパターンを判別

ウォルガーダは、東西どちらかに2体出るパターンと、1体ずつ出るパターンがある。どちらのパターンだったとしても、防壁に近づけないことが最優先。ヘイトを取ったプレイヤーは、防壁から離れて戦うことを忘れずに。ウォルガーダが2体とも東西のどちらかに出た場合、最後のラッシュ時は逆にザコが出る。1体ずつのパターンでは、東側にザコが出るのでしっかり対処しよう。

WARNING発生確率

エネミー強化内容	発生確率
攻撃力+20%、HP+20%	15%
攻撃力+20%、HP+40%	10%
攻撃力+40%、HP+20%	10%

巨大侵食核発生確率

侵食される拠点	発生時間	発生確率
青(北西)	20秒後	20%
紫(北東)	40秒後	20%
橙(南西)	70秒後	30%
白(南東)	60秒後	30%
緑(南)	30秒後	5%

出現 ウォルガーダ、エル・ダガン、カルターゴ、キュクロナーダ、ゴルドラーダ、サイクロネータ、ダガッチャ、ダガン、ダーガッシュ、ディカーダ、プレディカーダ

WAVE ⑤ ダーク・ラグネのカッター攻撃を阻止せよ

開幕に出現するダーク・ラグネは、放置するとカッター攻撃で防壁や拠点到大ダメージを与えてくるので早く倒すこと。全部破壊などという悠長なことをやっているとヒマはないので、ダウンさせたらコアを集中攻撃して倒そう。「ウォークライ」を使うプレイヤーがいなくても、北の高台に1人が待機していればボスが北側に向けた状態で出現。こうするだけでも、カッター攻撃から防壁を守りやすくなるので忘れずに。後衛は、1人が西側2つと南、もう1人は東側2つを担当するように動くと対処しやすい。

WARNING発生確率

エネミー強化内容	発生確率
攻撃力+20%、HP+20%	20%
攻撃力+20%、HP+40%	20%
攻撃力+20%、HP+60%	10%
攻撃力+40%、HP+40%	15%
攻撃力+60%	5%
攻撃力+60%、HP+20%	5%
攻撃力+60%、HP+40%	5%

巨大侵食核発生確率

侵食される拠点	発生時間	発生確率
青(北西)	30秒後	40%
紫(北東)	50秒後	30%
橙(南西)	10秒後	30%
白(南東)	60秒後	25%
緑(南)	60秒後	20%

出現 ダーク・ラグネ、ヴィドルーダ、エル・アータ、エル・ダガン、ガウオンダ、キュクロナーダ、クラバーダ、グウォンダ、ゴルドラーダ、サイクロネータ、ダガッチャ、ダガン、ダーガッシュ、ディカーダ、プレディカーダ

FINAL WAVE ボスよりもザコを優先して倒していこう

後衛は1人が緑と橙、もう1人は青と紫と白の侵食核を担当。前者は爆弾にも対応し、後者は前線へ加わる。前衛は、ボス担当が4人で残りは3対3で左右のザコに対処。防壁が破壊されているときは、ボス担当を2人に減らしてザコを優先的に倒そう。分担当は防壁の破壊状況によって異なるが、

北側の1カ所だけなら壊れた防壁の前に4人、残り2カ所は3対3で分かれる。北側が両方破壊されている場合は、北2カ所に3、南2カ所は2。中盤の防壁まで壊れているときは、北2カ所のときと変わらない。防壁の破壊状況によって、敵の出現場所が変化するのでマップをよく確認してほしい。

出現 ダーク・ピラス、ヴィドルーダ、エル・アータ、エル・ダガン、キュクロナーダ、グウォンダ、ゴルドラーダ、サイクロネータ、ダガッチャ、ディカーダ、プレディカーダ

WARNING発生確率

エネミー強化内容	発生確率
攻撃力+40%	15%
HP+40%	15%
攻撃力+20%、HP+20%	15%
攻撃力+40%、HP+40%	15%
攻撃力+60%、HP+60%	10%

巨大侵食核発生確率

侵食される拠点	発生時間	発生確率
青(北西)	40秒後	35%
紫(北東)	30秒後	60%
橙(南西)	20秒後	60%
白(南東)	60秒後	35%
緑(南)	10秒後	50%

5月21日配信情報②

梅雨にぴったりのACスクラッチ!

新ACスクラッチでは、梅雨と採掘場跡をモチーフにしたアイテムが多数! キモカワイイ姿のフログラッピースーツもあるようだ。



ドロップイヤリング



茶三度笠



キャラリアビース



グルマイカシリーズ

ティンクルロビン



コープレスシリーズ



アクエリアコート





巨大コンテナのドロップの仕組み 基本的には「襲来」と同じ

ドロップアイテムの違いはあるものの、仕組み自体は「襲来」と同じだ。クリア時のリザルト評価で各テーブルの抽選回数が決まり、その結果がドロップに反映される。4月23日の配信では、テーブルEのドロップ

数が減ったかわりに高レアリティのものを優先して出す仕組みに変わった。そのため、現在は「侵入」の配信時よりも★10が出やすくなっているのがうれしい。なお、この変更は「襲来」にも反映されている。

■リザルト総合評価ごとの抽選回数

リザルト	ドロップ抽選回数			
	テーブルA	テーブルB	テーブルC	テーブルD
S	5回	5回	5回	0回
A	4回	5回	5回	1回
B	3回	5回	5回	2回
C	0回	0回	0回	15回

■テーブルの種類

テーブル	解説
テーブルA	巨大コンテナ専用レミア武器テーブル
テーブルB	巨大コンテナ専用武器テーブル
テーブルC	巨大コンテナ専用ユニットテーブル
テーブルD	巨大コンテナ専用消費アイテムテーブル
テーブルE	エネミー撃破でドロップした全アイテム

■「探掘基地防衛戦：侵入」巨大コンテナ専用ドロップテーブル

テーブルA限定		テーブルA・B共通	
★11武器	★10武器	★6~9武器	★4~9ユニット
ファルクロー	キレートエディア	ヴィタキャリバー	ショットレガシー
ニレムカムイ	アサシクロー	ヴィタグングニル	H&S25ジャスティス
フレイムビジット	ヴィジャヤ	ヴィタアーチ	トワイナイトルーン
ガルド・ミラ	ブリッツスラッガー	ヴィタイエッジ	ヒトガタ
モタボの預言書	フォシルトリス	ヴィタログラティウス	ラコニウムの杖
エリシオン	ドリルナックル	ヴィタクラシエフ	サリザニア
ナスヨテリ	ブラオレットゼロ	ヴィタレーザ	ロングボウ
ナイトファルクス	カルシウエボン	ヴィタピサステアン	ラムダアーティロウ
ストラクチャーポート	プロジオン	ヴィタTハルカン	ラムダジャグリマス
コンゴウ	カルクスガン	ヴィタフォールオンス	ラムダロンゴミニアド
チャージハウザー	ウィッチブルーム	ヴィタケイン	ラムダレグザガ
オーバートイル	マイセン	ヴィタオプサイド	ラムダファイルノート
-	神杖ツクヨミ	ヴィタエスレン	ラムダリドルモール
-	ラムダコウゴンギン	ヴィタアルクレイ	ラムダトゥイスラー
-	リカルバリ	ヴィタハチエット	ラムダストラウス
-	-	ラストサバイバー	ラムダアドラステア
-	-	ハイベリオン	ラムダラティエグル
-	-	グングナタ	ラムダサルパドール
-	-	クロススケア	ラムダハードクォーツ
-	-	ニョイボウ	ラムダクレスティガー
-	-	リドルモール	キャスティオン
-	-	ガンズラッシュゼロ	ラムダティグリボウ
-	-	ヤスミノコフ3000R	-



巨大コンテナを破壊した瞬間に抽選される。

■ストックされる可能性がある★7以上アイテム

アクローケン	ティグリボウ
アシダーゼ	バンドラエクストリーム
アタッシュオブス	ビックロウ
アロナーハンズ	ビューレイオブス
イリーガルイル	フラウディア
イリーガルボマー	ブラオレットゼロ
ウィッチブルーム	ブラディグリン
ウォルガーハンズ	フルートカース
エイヴンド	フルートギフト
エビルカースト	ブレイザックス
エメスターゼ	ヘルフレット
オプトレイオン	ヘレディカーリー
カジバココウ	ヘレディックエンド
カリノデセルト	ラディエグル
カルシウエボン	ラリアレン
ガンブレイバー	ラムダアーティロウ
キガススピナー	ラムダアリスティン
キャノンレガシー	ラムダウィスパーン
キレートエディア	ラムダエイヴンド
グリムグリン	ラムダサリザニア
クレスティガー	ラムダジャグリマス
コートエッジ	ラムダティグリドル
コヌバダリ	ラムダフォーブ
シガルガ	ラムダブラオレット
ストロングゴウ	ラムダティエグル
セイレイキカミ	ラムダリドルモール
ターウルソード	ラムダロンゴミニアド
ダガッシュタリス	ランチャーレガシー
ダガッシュウォード	リア/ネガフォトン
ダガッシュラッシュ	ルンシラルム
ダババソード	レグザガ
ディアボリックガント	西
ディオアリスティン	神杖アマテラス
ディオリドルモール	-

防衛戦：侵入の心得③

「防衛戦：侵入」の心得はまだたくさん！
 ・正結晶を積極的に集める
 ・個人の貢献度は★ドロップに依存なし
 ・ほかのメンバーと連携を！
 ・最後まであきらめない！

ダーカーの猛攻を防ぐのはやっばたいへんなのニヤ……
 でも、そのぶん守り切ったときの達成感は一お！ がんばろう！

で……じつはこのへんの解説は今回の記事だけでなく……
 電撃オンラインの「チーム・電撃警備保障プレイ日記」にも書いていたりします

日々のプレイなども書いてるのでぜひ一読を！
 Halや
 野良も書いてるニヤ！

5月21日アップデート

5月21日アップデートではひと足早く、梅雨がテーマの緊急クエスト&アイテムが追加や！

こんなコートも新たに実装！
 男性用はシブめ、女性用はカワイイ感じね

FUNスクラッチでは雨傘も登場や！
 集団で着けたらかなりすこすこニヤ(笑)

で、とうとうフログ・ラッピーがスーツに……
 このインバクトは武者リリーバに匹敵するニヤ……

チーム電撃警備保障はこう立ち回る！

ステラが前衛ガンナー、野良は後衛プレイヤーの視点で「侵入」の立ち回りを語る！

中距離からゴルドラダを止め！



主にメインクラスはガンナー、サブクラスはハンターでプレイしているので、「ウォークライ」と「ショウタイム」で敵の注意を引く立ち回りが基本です。前者は効果範囲が広いのでザコに、後者はボスをピンポイントで止めするのに有効。どちらも使えないときは、ダメージでヘイトを取ることを優先。1体に集中しすぎないのが重要です。(ステラ)



ダメージを与えたとヘイトを取れます。

POINT 敵を防壁から引きはがせばクリアがラクに！

みんなで結晶拾いをしないこと！



拠点回復のために3000ptは確保したいところ。しかし、防壁や拠点はかなりもろいので、正結晶を拾うのは12人中1~2人で十分！クエストが始まる前に名乗りをあげるとみんなが把握できていいニヤ。WAVE2からは正結晶を拾いながら、侵食核の警戒とディカードたちの対処も必須！正結晶を集めるよりも、防壁や拠点を守ることが

最優先ニヤ！あと、前線で戦っているみんなも、WAVE間は正結晶を積極的に拾っていくよう♪ (野良)



失点が一番悲しい……

POINT 正結晶集めも大事だけど……拠点防衛の方がもっと大事！

5月21日配信情報③

FUNスクラッチにも梅雨モチーフのアイテムが！

恒例のFUNスクラッチ更新で新たに加わるアイテムは、てるてる坊主やカサなど、梅雨をモチーフにしたアクセサリー類が中心となっている。「雨傘」はカラーが赤、青、黒の3種類あり、キャラクターの性別や外見にあったものを選ぶのがうれしい。「角笠」は日本のおとぎ話の笠地蔵にも登場する伝統的な日よけ笠だ。



FUNスクラッチアイテムナップ

てるてる坊主

雨傘青

雨傘黒

雨傘赤

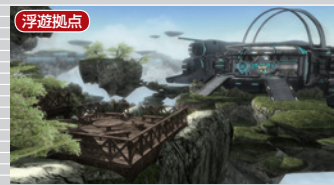
角笠

カラフルスター

細ストリートまゆ

新たなチーム拠点も登場！

今回配信される新拠点は、浮遊大陸をイメージした浮遊拠点だ。時間経過で昼間から夕方に変わるなど、実際の浮遊大陸では見られない景色もある所以要チェック！



▲高低差が大きく、カタバビドで移動できる場所が多い。見た目も美しい拠点だ。



レトロが語る「侵入」攻略
ハミ出し情報②

僕が「侵入」で心がけていることはいろいろありますが、そのなかでも最も個人的に重要視しているのが「臨機応変」。やっぱりイレギュラーなことってたくさんあると思うんです。声かければいいのかも、それが難しい場合もありますね。そういう空気を敏感に察知して前線から下がって正結晶を集めたり、右防壁の前から左防壁の前に行ってせん滅に貢献したり。回数をこなして慣れていきましょう！ (レトロ)