

ルーサーが研究していたモノとは!?



チーム電撃
警備保障
「PSO2」連載企画
5thシーズン 第4回

最新情報と初心者向け企画の2本立て!

PS Vita版が100万ユーザーを突破し、EP3も好評の本作。だが、EP3の配信はまだ始まったばかり。今回は10月22日の最新アップデート情報と、初心者向け企画「プロアークス養成講座 第2回」をお届け!

PHANTASY STAR™ ONLINE 2

ファンタシースターオンライン2

配信されたばかりの新フィールド「浮上施設」で繰り広げられるストーリークエストなど、最新アップデート情報が盛りだくさん!

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタシースターオンライン2

●PC版 ●セガ ●ゲームダウンロード無料、エピソード2デラックスパッケージ版¥5,229(税込) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用
●シリーズプロデューサー: 蒲井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、PS Vita版&エピソード3開発ディレクター: 菅沼裕

10月22日配信

浮上せし虹の痕跡 [Part.2]

ストーリークエストや期間限定緊急クエスト、新たなACスクラッチなど気になる最新情報をお届け!

10月22日のアップデートでは、秋の恒例となった期間限定緊急クエストが配信される。今年もラタン・ラッピーと期間限定ロビーの登場で、ハロウィンムード一色に。さらに、浮上施設が舞台のストーリークエストの最新章や新たなACスクラッチの追加など、今回も内容盛りだくさん!



▲PC版のサービスインから数えて3回目となるが、EP3で新ロビーになったのでこれまでとは微妙に変わったところも?

主な配信内容

- ACスクラッチ「アンリミテッドブレイブ」
- 期間限定ロビー「ハロウィンロビー」
- 期間限定クエスト「トリックオアトリート3!!」
- ピンゴカード「ハロウィンピンゴ」
- ストーリークエストEP3-2章「誰が誰を許すのか」
- パートナーカード「サラ」
- FUNスクラッチ更新 ほか

ストーリークエスト EP3-2章「誰が誰を許すのか」

ストーリー最新章は、10月8日に配信されたばかりの浮上施設が舞台。サラとクラリスクレイスの間に流れる微妙な空気を感じ取ったヒューイは、2人の距離を近づけようとしていた。ヒューイはさまざまな人に協力を要請し、ウォバルに残されたルーサーの研究施設調査へ、サラとクラリスクレイスを向かわせる。プレイヤーは、いつの間にか協力者として巻き込まれ、2人とともに調査することに。浮上施設の案内役には関西弁を話す原住民のカブラカンも登場し、にぎやかなストーリーになりそうだ。



▲ルーサーと因縁のある人物たちが集合。サラとクラリスクレイスの関係も明らかになりそうだ。

2人の関係が明らかに!?

CHECK サラのパートナーカードがもらえる!

サラとは、これまでストーリーやEトライアルで共闘する機会があったが、ついにパートナーとして呼び出せるように。パートナーカードはEP3-2章クリア時に獲得できる。



▲クラスはハンター/ファイターで、ワイヤードランスがメイン武器だ。



電撃警備保障 チーム 隊員紹介

お題 一番好きなアクセサリは?

ユウヒ
種族: ニューマン♀
メイン: パウンサーLv.70
サブ: ハンターLv.70
実装当初から付け続ける棺桶。中に入ってるものは……フフ、内緒。あとは思い入れ的にリトルウィングステッカーもはしません。

スーザンアトンチ
種族: ニューマン♀
メイン: ガンナーLv.51
サブ: レンジャーLv.37
セクシーコスには目がないですが、じつはアクセサリはあまり着けない派。ポディバイントを含めるならタイツ系を愛用してます。

レトロ
種族: ヒューマン♀
メイン: ガンナーLv.70
サブ: ハンターLv.70
手放せないアイテムは2つ。赤緑メカスとぶら下がりのリバー。これだけはどんな衣装に変えても付けたいままです。女装? 知らんな。

ステラ
種族: キャスト♀
メイン: レンジャーLv.70
サブ: ガンナーLv.70
ラッピーのヒナはずでに身体の一部になっています。また、キャストには耳がないので、その部分を補完するアクセサリも必須。

ホロ=ロウ
種族: キャスト♀
メイン: ハンターLv.49
サブ: ファイターLv.20
トレードマークでもあるベレー帽! イメチェンのたびに別のアクセサリに変えようと思って、これ以上のものはありません。

野良
種族: デューマン♀
メイン: パウンサーLv.54
サブ: ハンターLv.70
一番なんて絶対に決められないニヤ……。しいて言うならネコ耳とウェディングコサージュ。羽根とリボンは全部好き!!

誌面版 チーム・電撃警備保障 今日を担当
ブレイ日記 Vol.06 レトロ

エルダーさんってすごく好き。仕事中の忙しいときでも短い時間でお宝ゲットのチャンスくれるから、ついつい行っちゃっ。防衛もルーサーも好きだけど、手軽さという意味ではエルダーには勝てない。DFなのに手軽ってのもうかかと思えますが(笑)。

▲もうそろそろ2年の付き合いになるうとしていますが、いまだに★12をくれることはありません。くつ。

電撃警備保障 プログはこちら <http://dps.dengeki.com/pso2/>



ACスクラッチ アンリミテッドブレイブ

今回のACスクラッチは、六芒均衡の四として再登場したゼノをイメージしたコスチュームやパーツが中心だ。男性用コスチュームの「クライセイヴァー」をベースに、女性用とキャスト用はデザインされている。また、女性用には「PSU」のパートナーマシナリー・GH450のコスチュームも登場。なお、今回のスクラッチから人間用コスチュームのキャスト着用版と、キャストパーツの人間着用版も追加される。



フリーウェア・シリーズ

◀キャスト用はこれまでどおり分割型だが人間用は一体型になっている。

ACスクラッチラインナップ



お化け帽子A

コウモリ

イエローキャスケット帽

ミニデビルウィング

獣の牙

コウモリメイク

継ぎ接ぎメイク

グラデーションタイツ 白



マギアセイヴァー



クライセイヴァー



ローヴァ・シリーズ



GH450オソリア

EP3第2章

10月22日予定のアップデートではエピソード3のストーリー第2章が配信!



新フィールドの「浮上施設」が舞台ですね

なんとこの第2章ではクライセイビスとサラがコンビ(?)で登場します!



2人の関係を知るためにも、先にEP2の物語を見ておくのがオススメです



サラのパートナーカードももらえます! もう「関係ないけど」とは言わせない!

あと、ウォバルが舞台だけにカブラカンも登場します



ひさびさ~★



ハロウィン到来!

期間限定緊急クエスト トリックオアトリート3!

期間限定緊急クエスト「トリックオアトリート3!」は、「トリックオアトリート2!」と同様にマップの形状は固定となっている。出現するエネミーに玩具系ダーカーが追加され、さらに超時空エネミーのニャウも登場。ニャウの影響で、クォーツドラゴンやビッグヴァーダーなどのボスが現れることもあるようだ。とくにビッグヴァーダーは、「巨大機甲種・覚醒」と「砂漠探索」のエリア2以外では12人で戦うことができないボスだけに、貴重な機会となるのは間違いない。仲間と力を合わせて巨大ボスを倒せ!



ナウラ三姉妹

▲エリア2では、おなじみのナウラ三姉妹が登場。この期間はパンキンバイが買える。



クォーツドラゴン



キングヴァーダー

▲クォーツドラゴンやビッグヴァーダーは、ニャウのエッソリアルをクリアしたときにまれに登場。レアアイテムゲットのチャンスだ!

ニャウがとんでもない敵を呼ぶ!

CHECK 新規配信アイテムの入手方法

マターボード報酬のヒロクテリを除き、新規アイテムは期間限定で入手できる。とくにLv.61以上のラタン・ラッピーがドロップする新アイテムは、どちらも固有テクニクが付いた★1武器だ。戦術を広げるためにもぜひゲットしたい。



手上げランタン

進化デバイス/ジャクラン



*ジャックペロ

◀どれもハロウィンに合わせてカボチャやお化けなどのデザインになっている。この機会を逃してしまうと、入手できない可能性もあるので忘れずに。

新規アイテムの入手方法

アイテム名	入手方法	備考
手上げランタン	シーのオーダー報酬	アクセサリ
進化デバイス/ジャクラン	シーのオーダー報酬	マグ進化デバイス
*ジャックペロ	ハロウィンピンゴ	双銃統の武器迷彩
ヒロクテリ	マターボード報酬	強弓
ゴーストハット	ラタン・ラッピーのドロップ	固有PA「サ・メギ」の自在槍
ホーリージャック	ラタン・ラッピーのドロップ	固有PA「グラツ」の短杖

トリック・オア・トリート! てなわけハロウィン到来や!

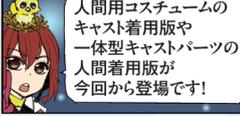


ユウヒさん、なぜキョンシーにや……



今回もラタン・ラッピーが出現するほかスクラッチは奇抜なのが盛りだくさんや! ろうくハチマキでさらにホラー度アップ!

じつはハロウィンのコスやアクセサリ以外にも大注目点か!!



人間用コスチュームのキャスト着用版や一体型キャストパーツの人間着用版が今回から登場です!

ということは「メカレトロ」や……



「メカ野良」も可能になるニャ!? キャストもおしゃれの幅がアップ!

ストーリークエスト編

レトロが語る「浮上せし紅の痕跡 [Part.2]」

エピソード2で触れられた2人の関係性が明らかになりそうなのが、このEP3-2章「誰か誰を許すのか」。彼女たちのお話は謎を残す形で終わっているため、そのときのもやもやが一気に晴れそうに期待大! 今回公開された写真を見ると、2人の息がぴったりなのがうかがえますが、なぜなのでしょう? エピソード2のストーリーを未プレイの人は、配信前に進めておけば、より楽しめるはずですよ! (レトロ)



チーム・電撃警備保障とイチから学ぶ!

プロアークス養成講座

第2回
さまざまなパラメーター
の意味を知ろう!

パラメーター編 技量はダメージの振れ幅を抑制する

キャラクターのパラメーターには、それぞれ右のような効果があります。このなかでわかりづらいのは技量の効果。本作ではゲーム画面で確認できる武器攻撃力(最大攻撃力)とは別に、最小攻撃力という数値が存在します。攻撃の威力は最小攻撃力~最大攻撃力の間で決まるため、

与えるダメージが一定ではありません。技量はその振れ幅を抑える効果があります。また、パラメーターは全数値を足したものでなく、キャラ自身の能力や装備の能力にもそれぞれ役割が存在。総合パラメーターは同じでも、装備の違いでダメージに差が出てきます。

■パラメーターの効果

能力	解説
HP	ヒットポイントの最大値
PP	フロンポイントの最大値
攻撃力	主に打撃武器の与ダメージに影響する
射撃力	主に射撃武器の与ダメージに影響する
法撃力	主にテクニクの与ダメージに影響する
技量	与ダメージ及び被ダメージの振れ幅に影響する
打撃防御	打撃ダメージの減算に影響する
射撃防御	射撃ダメージの減算に影響する
法撃防御	法撃ダメージの減算に影響する

基礎パラメーター

キャラ自身のパラメーターとマブの支援レベル、クラススキル能力上昇系スキルを足したものを。装備の必要条件になるだけでなく、「シフト」などは基礎パラメーターの数値のみに効果があります。

装備パラメーター

武器やユニットの攻撃力や防御力。ダメージの振れ幅や属性ダメージの威力に影響。アイテム強化で上昇した数値はここに含まれますが、特殊能力は総合パラメーターとして扱われます。

総合パラメーター

パラメーター画面で確認できる数値。各種パラメーターの合計で、スキルやドリンク効果、補助テクニクの効果なども数値に反映されます。基本的にはこの数値が高いほど強いと言っていいでしょう。

CHECK 特殊能力で重要な能力は?

PPはレベルアップしても成長しないため、特殊能力のなかでもとくに重要だ。また、防御や耐性は1種類にしか効果がないが、HPならダメージの種類に関係なく戦闘不能になりづらくなる。ちなみに、電撃警備保障の面々が優先する能力は下のとおり。



▲特殊能力やスキルなしでは、Lv.70でもPPは100のまま。

■メンバーの回答

回答者	1位	2位	3位
レトロ	PP	HP	攻撃値
ステラ	PP	HP	状態異常
ユウヒ	PP	攻撃値	HP
野良	攻撃値	HP	PP

武器属性編 属性値が高いほど威力アップ!

武器の属性と属性値は、テクニク以外の威力に影響します。属性によるダメージは、「武器の攻撃力×属性値×敵の属性耐性÷5」という計算が行われているため、弱点属性かどうかにかかわらず属性値が高いほど威力が上昇するのが特徴。弱点属性の倍率は敵や部位によって変わりますが、1.2倍が基準になっています。与ダメージの一部にのみ影響するため、弱点属性はそれほど重要ではありません。



▲フォースのスキル「エレメントコンバージョン」がない場合、テクニクに武器の属性は影響しません。



▲非弱点属性でも威力は上昇します。最強を目指すのであれば、武器を6属性すべて集める必要はないと言っていいでしょう。

攻撃属性編 攻撃の種類に応じて威力が増減

打撃なら打撃属性、テクニクなら法撃属性というように、すべての攻撃に攻撃属性が存在します。武器属性が属性ダメージにだけ影響するのに対して、攻撃属性は全体のダメージに倍率がかかるのが特徴。基本的には武器カテゴリごとの属性ですが、ツインマシンガンのPAなど一部異なるものもあります。



▲フォードランのバリアは射撃と法撃を半減。打撃属性には効果がないので、打撃武器による攻撃が有効です。

武器カテゴリ	PA名	段数	攻撃属性
ガンスラッシュ	レイジダンス	6段目	射撃
	エインラケテン	2段目	射撃
	エイミングショット	1段目	射撃
	スリラブロード	すべて	射撃
アサルトライフル ランチャー	アディショナルバレット	2~4段目	射撃
	クライゼンシュラーク	4~5段目	射撃
	レーゲンシュラーク	3~5段目	射撃
ツインマシンガン	インバクツスライダー	5段目	打撃
	クレイジスマッシュ	すべて	打撃
	エリアルシューティング	すべて	打撃
バレットボウ	バレットスコール	1段目	打撃
	デッドアプローチ	すべて	打撃
	リバースタップ	すべて	打撃
バレットシューター	ヒールスタップ	1~2段目	打撃
	カミカセアロウ	すべて	打撃
トリットシューター		1~3、5、8~9段目	打撃

CHECK ジェットブーツの武器属性について

「ジェットブーツギア」には、チャージしたテクニクで武器の属性を変化させる効果がある。その場合の属性と属性値の扱いは下のとおり。属性値はそのまま数値が反映されるため、高めれば高いほどいい。注意したいのは「エレメントコンバージョン」の効果。ギアで属性を変化させても反映されるのは武器本来の属性になるため、最大の威力を発揮できる条件はほかの法撃武器と同じだ。



▲属性を自由に換えられるので、属性値の恩恵は大きい。

ジェットブーツの武器属性の扱い

- 属性値.....ギアの有無にかかわらず武器の属性値が反映
- 「ジェットブーツギア」による属性変化.....変化させた属性が反映
- 「エレメントコンバージョン」の効果.....武器本来の属性が反映

CHECK ウォンドの法撃爆発は特殊な複合属性

「ウォンドギア」で発生する法撃爆発は、法撃力で威力が計算される打撃属性の攻撃。そのため、「フューリースタンス」など打撃威力がアップするクラススキルの効果が反映される。その一方で、法撃属性の特性も持ち合わせているため、法撃爆発が敵の弱点属性と一致していれば「ウィークスタンス」も効果を発揮。



▲ウォンドの攻撃自体は打撃だが、法撃爆発は複合属性。





耐久性編 一致した属性のダメージを軽減する

耐性は、その属性のダメージを割合で軽減するパラメーターです。耐性は打撃、射撃、法撃、炎、氷、雷、風、光、闇の9種が存在。例えば、ヴォル・ドラゴンのプレスは炎属性の法撃ダメージなので炎耐性で軽減されますが、法撃耐性は効果がありません。ちなみに、ハンターのスキル「フラッシュテックガード」は耐性扱いではなく、法撃ダメージに対して効果を発揮するため、ヴォル・ドラゴンのプレスを軽減できます。



HPバーの色表示でわかるのは基本ダメージの種類です。

例 ダメージ軽減

- 炎属性の打撃ダメージ
打撃防御で基本ダメージを減算し、炎耐性で最終ダメージを軽減する
- 法撃属性の法撃ダメージ
法撃防御で基本ダメージを減算し、法撃耐性で最終ダメージを軽減する

CHECK 打撃、射撃、法撃の耐性値はパラメーターでは確認できない

特殊能力やユニットの隠し効果などで打撃、射撃、法撃の耐性を得られるが、ステータス画面では表示されない。ユニットに隠し効果がある場合、ごく一部を除けば説明文にその効果が書かれているので要チェック！



耐性を持つユニットのほとんどは、説明文に「打撃(射撃、法撃)への耐性を上昇させる」と書かれている。

今回の講座のまとめ

それぞれのパラメーターの役割さえしっかり把握できれば、細かいダメージ計算まで覚える必要はナシ！

攻撃力が高いほど、大きなダメージを与えられるのは当然ですが、システム内部では複雑な計算が行われています。一番大きな影響を与えるのはキャラ自身のパラメーターで、その次が武器自体の攻撃力。武器はまず属性が付いているかどうかが重要で、属性値が高いほど強力。攻撃属性は、基本的に武器種で決まっています。一部の射撃PAは打撃属性として扱われ、「ウィークヒットアドバンス」などの効果を得られません。これらのことを理解して、武器やPAを使い分けましょう。

- ①キャラクター自身やマゲの支援レベル、クラススキルのパラメーターは装備や特殊能力よりも重要!
- ②武器の属性値は弱点属性でなくても効果あり!
- ③一部の射撃PAは打撃属性として扱われる
- ④相手の攻撃の種類と耐性は一致しないことがある

チーム・電撃警備保障が答える

初心者Q&A

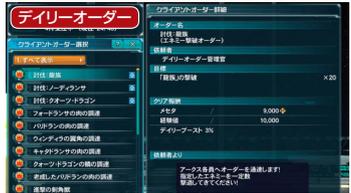
初心者が気になる疑問に、チーム・電撃警備保障のメンバーたちがズバリ答える！

- Q** 不要な★10武器やユニットは売る以外に利用方法はありますか？
- A** リサイクルショップでエクスキューブなどに交換！
- ユウヒ**：★10武器やユニットは、ショップエリアのリサイクルショップでエクスキューブやフォトンシフィアと交換できるで。
- レトロ**：激安でマイショップに出す人も多いみたいだけど、交換したほうがオトク！
- ステラ**：「プレミアムセット」利用時にしか交換できないのは、「★10(11)武器購入パス」と「★10ユニット購入パス」だけですわね。
- レトロ**：エクスキューブでいろいろなアイテムをゲットできるから覚えておこう！

- Q** PC専用ブロックとそれ以外のブロックの違いはある？
- A** PSEバーストの時間など、一部違いがあります
- レトロ**：PC専用ブロックはPSEバーストの時間が1分、共用とPS Vita専用ブロックは1分30秒になっています。
- 野良**：そのかわり、PC専用ブロックは敵の同時出現数が多いニャ。
- ステラ**：Eトライアルの同時発生数は、PC専用ブロックが最大3つ、共用とPS Vita専用ブロックは2つまでとなっています。
- レトロ**：敵が少ないぶん、PSEの時間が長いので、トータルで見ると有利不利はないかな。

- Q** SP+5オーダーをクリアするコツは？
- A** 「走破演習：ナベリウスII」を利用しましょう
- レトロ**：「走破演習：ナベリウスII」には、ファンガンパンサーとダーク・ラグネが必ず出現するのでこれを利用しましょう。
- ホロ**＝**ロウ**：エリア3の西ルートがファンガンパンサーなので間違いない。
- ステラ**：残るボスは、フリー探索でザコを無視してボスまで直行するといいでしょ。
- 野良**：ラッピーはどうするニャ？
- ステラ**：ほぼ確定で出る緊急クエストもありますが、普通にプレイしてもすぐ出ます。
- Q** サポートパートナーの装備はどれがオススメ？
- A** レアリティの高い装備ほどパラメーターが上がります
- ステラ**：装備の性能や特殊能力は反映されませんが、レアリティが高い装備ほどサポートパートナーのパラメーターが上昇します。
- ユウヒ**：武器やユニットのレアリティが高ければ、ほかは一切気にせんでええ。
- レトロ**：ちなみに、サポートパートナーのクラスは武器によって変化。例外として、複数クラスで装備可能な武器は、直前のクラスで装備できるときに限りサポートパートナーのクラスが変わりません。

- Q** 「おすすめクエスト」にはどんな意味がある？
- A** 3種のデイリーオーダーがクリアできるクエストで、デイリーブーストに影響します
- 野良**：オススメマークの付いたデイリーオーダーがクリアできるクエストニャ。
- レトロ**：通常はクライアントオーダーでフィールドを解放したクエストのみ受注できますが、「おすすめクエスト」は例外として誰でもプレイ可能という特徴があります。
- ユウヒ**：オススメのデイリーオーダーは、達成報酬でデイリーブースト+3%アップ。このブーストは、経験値とメセタとレアドロップ率がそれぞれ上昇するんや。
- ステラ**：デイリーブーストは、1つのオーダーをクリアすることに3%ずつ上昇していき、最大30%まで上がります。最後の報告から24時間経過することに3%ずつ減少するので、毎日プレイしたほうがお得ですよ。



▲「おすすめクエスト」で達成できるデイリーオーダーが、必ず3つ出現するので要チェック！

属性のお話

今回の講座はパラメーターのお話です



とくに属性に関する知識はダメージアップや被ダメージ軽減に役立ちますが……



各属性が有効なエネミーの例はこんな感じです(例外あり)

- 一原生種全般、海王種(海岸など)、蟲系ダーカー
- 一海王種全般、龍族(火山洞窟)、玩具系ダーカー
- 一機甲種全般、魚介系ダーカー
- 一原生種(森林など)、有翼系ダーカー
- 一光＝ダーカー全般
- 一龍族(浮遊大陸など)、黒の民

迷ったらダーカー全般に有効な光で!

立ちはだかるのは……

アイテム強化については単純に+10を目指せばOK!

レア度によっては武装エクステンドも検討しましょう

潜在能力は、ダメージを伸ばすのが人気ですね

あとはブラオレットの「幸運の祥(スペシャルウェポン出現率上昇)」のような能力も定番だね

一番悩ましいのが特殊能力追加だけ……

まずは今回の記事も参考にしてどのパラメーターを重視するかを考えるのが重要な

まあ、いずれにせよ……この人がラスボスして立ちはだかるのは変わらん……



ステラが教えるプロアークス養成講座 パラメーター番外編

攻撃力がダメージの上限を引き上げるのに対して、技量は平均ダメージが上昇します。ダメージの振れ幅が大きい場合は技量、小さい場合は攻撃力を伸ばしましょう。とくに★6以下の武器とエクステンドレベルの低いクラフト武器は、★7以上の武器よりも最少ダメージが低いので技量が高いほど有利です。逆に★7以上の武器は振れ幅が小さいため、攻撃面に関しては技量を伸ばす必要がほとんどありません。(ステラ)