



新たに現れた世壊種とは!?

PHANTASY STAR ONLINE 2

ファンタシースターオンライン2

『PSO』の最高難度を想起させる「アルティメットクエスト」の詳細をお届け。苦戦必至の最難関クエストに備えてしっかり予習しよう!

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタシースターオンライン2

●PC ●セガ ●ゲームダウンロード無料、エピソード2デラックスパッケージ版¥5,229 (税込) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用
●シリーズプロデューサー: 酒井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、PS Vita版&Eピソード3開発ディレクター: 菅沼裕

チーム 電撃警備保障
『PSO2』連載企画
5thシーズン 第6回

超高難度クエストの詳細をレポート!

「PSO2放送局」で存在が明かされたアルティメットクエストだが、その内容はまだ謎に包まれたままだ。そこで今回は、チーム・電撃警備保障による突撃取材を実施。アルティメットクエストの詳細に迫る。

11月19日記信 Mission:EPISODE3 世壊の刻、禍津の刻 [Part.1]

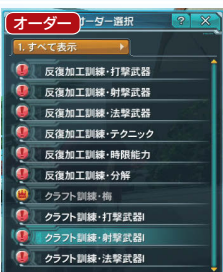
大型アップデート第2弾

11月19日の配信は、Mission:EPISODE3開始から2回目の大型アップデートとなる。目玉は、アルティメットクエストと新難度エクストラハード、そして人気アニメ「ゆるゆる」とのコラボレーションだ。レベルキャップの解放や新スキル、新PAも追加されるため、敵だけでなくプレイヤーキャラもより強くなっていく。さらに、強力な性能を持った★12~13武器も登場。これはマイショップでの取り引きができないので、自分自身でゲットするしかない。レアアイテム探しより楽しくなることは間違いないだろう。そのほかにも、多数の新機能などが追加される。

- 主な配信内容**
- ACスクラッチ「ゆるゆるレクリエーション」
 - アルティメットクエスト
 - 難度エクストラハード (XH)
 - クラスレベル75解放
 - 新PA5種、新スキル15種追加
 - 複合属性テクニック1種追加
 - クラス専用エクスキューブ
 - ★7~9の武器、ユニットのオーナー登録廃止
 - ユニットバリエーションエクステンド
 - エステ外アクセサリ付け替え機能
 - 戦闘不能時のアイコン表示機能
 - フレンドリスト整理機能 ●多数のシステム改善 ほか

クラフト ジグ交換ショップ&ユニットバリエーションエクステンド

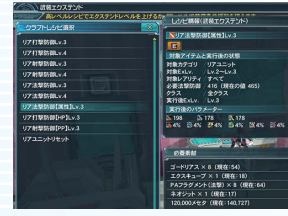
新たに追加されるジグのクライアントオーダーは、クラフトに関連するものばかり。このオーダーの報酬で手に入れたアイテムは、★11の武器やユニットと交換できる。装備の性能はセット効果も含めればかなり高いので、アルティメットクエストに挑む前に手に入れておくのもさそうだ。



▲オーダー報酬で手に入れた「刀匠の証」と「名工の標」を装備と交換可能。オーダーアイテムの数には限りがあるため、別の装備に交換したい場合は1度「刀匠の証」に戻す必要がある。

ユニットバリエーションエクステンド

ユニットバリエーションエクステンドとは、HPやPPなどに特化した武装エクステンダのレシピのことだ。防御力は同レベル帯のレシピと変わらないが、HPや耐性などレシピで特化した能力値が上昇する。なお、このレシピを選択できるのは、特定のエクステンダレベルのときだけだ。



▲例えば耐性のエクステンドなら、全属性の耐性が4%ずつ上昇する。



▲クルールタイムを軽減するビルダー1系ルームグッズの上位版も登場。

電撃警備保障 チーム 隊員紹介

お題 やり直すならどの種族、性別でプレイする?

ユウヒ
種族: ニューマン♀
メイン: パンサーLv.70
サブ: ハンターLv.70

絶っっっっつ、女キャラ!! 着せ替えが男キャラとは比べものにならないくらい楽しい!! 種族は変わらずニューマンやるうな。

スーザンアトン子
種族: ニューマン♀
メイン: ガンナーLv.51
サブ: レンジャーLv.37

今回のアルティメットクエスト先行体験で、高レベルテクターの楽しさを実感。PSO1時代に使ってたニューマンキモアリ?

レトロ
種族: ヒューマン♀
メイン: ガンナーLv.70
サブ: ハンターLv.70

女性ヒューマン! と言いたいけど、僕はもう男性キャラでいって決めたんだ。女性の口調でブログ書くぞと彼らに笑わせた。

ステラ
種族: キャスト♀
メイン: ファイターLv.70
サブ: ハンターLv.70

キャスト男性です。メルダーシリーズで『PSO』のヒューキャストの雰囲気を残しつつ、特撮風のデザインにイケメンに!

ホロ=ロウ
種族: キャスト♀
メイン: パンサーLv.49
サブ: ファイターLv.20

たぶんキャストで、思いっきりメカメカしいのを作るとします。今ではパーツも増えて、個性的な外見にできそうですしね。

野良
種族: デューマン♀
メイン: パンサーLv.62
サブ: ハンターLv.70

イケメン作るや!! デューマンの男性で、肌の色を茶色にして、鬼プレイ! 間に飲まれた悪い子は食っちゃうそっ!!

誌面版 チーム・電撃警備保障 プレイ日記 Vol.08

今日の担当 レトロ

武器強化、特殊能力追加のブースト期間。唯一完成させたのはフウガンで、身最初の6スロ武器の作成に成功。フリースIIIのためにマルモ・ソールをいけにえにしたため、ファン・ソールの最終追加率は90%に。1つくらいはちゃんと成功してよかった!

▲終わってみればこんなものだけど、かかった費用はハンパない。正直、5スロくらいが僕にはちょうどいい。

電撃警備保障 プログはこちら <http://dps.dengeki.com/ps2/>



ACスクラッチ ゆったりレクリエーション

ACスクラッチ「ゆったりレクリエーション」は、11月29日に最新作が劇場公開予定の人気アニメ「ゆるゆり」とのコラボアイテムが盛りだくさん。ごらく部の面々が通う七森中の制服や

あかり、京子、ちなつ、結衣の髪型などもそろっている。コラボだけでなく、新規デザインのコートや『PSU』のパートナーマシナリー-GH440のコスチュームなども見逃せない!



ブラックレッグホルスター



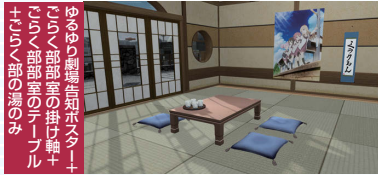
ゆるゆり「魔女っ娘ミラクルん」+ミラクルんハット



七森中夏服+あかりショートヘア



七森中冬服+京子ロングヘア



ゆるゆり「ゆるゆり部室」の掛け軸+ゆるゆり部室のテーブル



アークスタッドフルM



アークスタッドフルF



GH440オソリア+GH440ハット

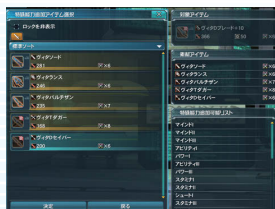


149「アッカリ〜ん」(ロビーアクション)

▲ごらく部の部室を再現できるルームグッズのほか、原作で有名な「アッカリ〜ん」のロビーアクションも登場

アイテムラボ 特殊能力追加のルール改善

これまで特殊能力追加で素材として使える装備は2つまでだったが、最大5つに増加。また、本体の特殊能力数以上の装備なら素材として使用できるようになる。素材の数に応じて必要なメセタも増加するが、必要な条件は満たしやすくなるだろう。



▲素材を5つまで使えるので、完成までの工程が減るはずだ。

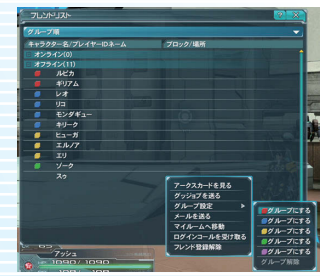
エクスキューブ クラスエクスキューブ

レベル上限到達後にももらえるエクスキューブが、クラスエクスキューブに。これはスキルポイントを獲得

できる特殊なオーダーの達成に必要なものとなる。また、リサイクルショップで通常のエクスキューブと交換可能。

新機能 コミュニケーション機能強化

マルチパーティーエリアで一緒になったプレイヤーの履歴が追加される。グッジョブの履歴も改善され、コメント付きグッジョブが届いた際に新着アイコンで表示するように。また、コメントなしのグッジョブも履歴で確認できるように変更される。さらに、フレンドリストを順位分けできるなど、よりコミュニケーションしやすい環境に。交流のきっかけが増えるので、フレンドを作るチャンスだ。



▲5色のグループ分けて、フレンドリストの表示優先順位を変えられる。

カジノ景品 ニュウスーツ

カジノの新景品に、超時空アニメ「ニュウ」の姿を模したニュウスーツが登場。ラビースーツやリバースーツと同様に、全種族性別に対応したスーツだ。特典アイテムやスクラッチ以外の方法で入手できる新規コスチュームは、これが初となる。交換に必要なカジノコインは2万枚必要になるが、ニュウ好きならぜひともゲットしたいアイテムだ。



▲背中にはチャックが付いているが、ニュウつくりの姿になれる。

CHECK 舞台「ファンタジースターオンライン2-ON STAGE」が12月4日から開演!

12月4日から7日まで、「PS 015周年記念プロジェクト」の第1弾として本作の舞台が公演される。チケット購入特典や劇場で販売されるパンフレットの特典アイテムとして、舞台衣装と同じデザインのコスチュームなどが入手可能。ここでしか入手できない貴重なアイテムばかりなので、舞台の内容だけでなく特典も要チェックだ。写真で



特典アイテム

▲主演の2人が着る星学学園の制服と、物語のキーアイテムとなる*スタークエーサーをゲット!

特設ページURL <http://pso2.jp/players/event/theater/>

「世壊の刻、禍津の刻」

11/19のアップデートはとにかくスゴ〜い!



と、思わず自身の存在が薄くなっちゃうほど次回アップデートはとんでもない!



なんととってもレベル上限が75になりますからね〜

ACスクラッチはなんと「ゆるゆり」とのコラボが!



カジノの景品にはあのニュウのスーツが登場です

これで4種のマスコットのスーツがそろいぶみか〜



これだけみるとなんのゲームか……(笑)

★13武器登場!

なんととっても今回の目玉はアルティメットクエストですね



エンドコンテンツというべき最難関クエストですがそのぶん……

いよいよレア度★13武器が登場します!



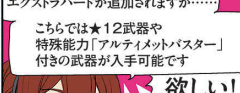
ドロップの色は虹色や!

そして武器のエフェクトも虹色!



ちなみに緊急クエストにも難度エクストラードが追加されますが……

ここでは★12武器や特殊能力「アルティメットバスター」付きの武器が入手可能です



欲しい!



ステラが語る「世壊の刻、禍津の刻」[Part.1]

そのほかの配信情報編

これまで、エテでしか付け替えできなかったアクセサリが、ロビーやクエスト中でも自由に変更できるようになります。クエスト関連では、戦闘不能のプレイヤーをアイコンで知らせる機能が追加。また、ムーンアトマイザーで仲間を復活させたときにFUNを獲得できるようになります。さらに、エクストリームパスをログイン時に自動で受け取る機能なども追加。うれしいアップデートが盛りだくさんです! (ステラ)

最速!?

「アルティメットクエスト」プレイリポート

体験プレイ取材で得られた情報を中心に、アルティメットクエストの詳細をお届け!

アルティメットクエストは新しいクエストタイプで、既存のクエストの上位難度ではない。12人によるマルチパーティーを想定したバランスになっているほか、下のような特徴を持つ。エネミーは強力だが、あとから入ったプレイヤーが合流しやすい仕組みも存在するので、仲間と力を合わせて立ち向かおう。



▲難度SHまでは、ザコならPAを1~2発当てれば倒せたが、アルティメットクエストではかなりHPが多くなっている。

ボスエネミー 中ボス2体と大ボス2体が登場

登場するボスは全部で4体。中ボスのペーアリプスとプロジオーグルスは、それぞれロックベアとデ・マルモスがベースに。だが、空中を滑空したり、氷ではなく炎を操ったりと、攻撃方法が変化しているので要注意。一方、大ボス2体はこれまでのボス以上の強敵だ。



▲ボスには、さらに強力な能力を持つレア種も存在。

ディアボイグリス フィールドを埋め尽くす炎を放つ巨鳥

巨大な鳥のような姿のエネミーで、素早い動きと炎を使った攻撃を得意とする。炎による攻撃は無数の火柱を上げる技と、地

面をマグマのように変化させる技があり、どちらも攻撃範囲が広い。部位破壊後の尻尾が弱点なので、仲間と協力して集中的に狙おう。なお、フリーズの特殊状態異常で動きを短時間止められる。



▲▶ボスの体力が減ると、空から無数の火柱を放つ攻撃を仕掛けてくる。これまでの敵とは比べものにならないほどの広範囲攻撃なので注意しよう。

強力な爆炎を放つ!

アンガ・ファンダージ 戦うたびに成長する学習型エネミー

巨大な侵食核のようなボスで、周囲のエネミーをオリジナル侵食核で強化する。また、プレイヤーたちと何度も戦うことで耐性の最大数や攻撃パターンなどが変化する学習型のボスだ。学習して成長する要素は右のとおりで、これらはシippごとのデータが集計されて成長する。一方、耐性の種類は特性変化という形で、1回のバトルで与えた総ダメージの量が影響する。そのため、戦うたびに攻略方法が変化する、これまでにない特徴のボスになっている。

学習要素	
●耐性の最大数 (最大同時に3種)	
●攻撃のパターン	
●ピットの攻撃方法	



▲周囲に浮かぶ6つほどのピットを破壊すると弱みに攻撃可能

●アンガ・ファンダージの特性変化

アンガ・ファンダージは、一定ダメージを与えることで特性変化して耐性が付く。耐性は、その個体で与えた総ダメージ量が多い武器カテゴリー、テクニック属性が優先して選ばれる。テクニックによる攻撃は属性ダメージ扱いなので、ロッドやタリスに対して耐性が付くことはまずない。

1段階	Lv.80 アンガ・ファンダージ 弱点: 炎	耐性: 炎
2段階	Lv.80 アンガ・ファンダージ 弱点: 炎	耐性: 炎, 雷
3段階	Lv.80 アンガ・ファンダージ 弱点: 炎	耐性: 炎, 雷, 氷

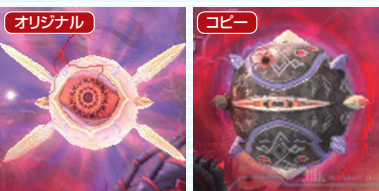
▲複数の武器種を持ち込め、耐性にも対応できるだろう。

アルティメットクエストの特徴

- 常設のマルチパーティークエストでLv.70から受注可能
- 実装時は「壊世調査：ナベリウス」の1クエストが配信
- 1エリアだけのマップで、クエストポイントを2,000Optためるとクリア
- 出現するエネミーは「世壊種」という新種で、「原生滅牙」などは効果なし
- キャンプから降りるときに「プレイヤーが一番多い位置」を選択でき、ほかのプレイヤーと合流しやすい
- 侵食核に新たな能力が追加されている

侵食核 周囲の敵を強化する能力を持つ

オリジナルの侵食核は、周囲のエネミーにコピー侵食核を付けて強化していく。そのため、オリジナル侵食核が付いた敵を素早く倒すことが重要になりそう。また、難度SHまでの侵食核とは異なり、弱点属性が一切ない。ちなみに、侵食核は破壊可能な部位となっており、部位破壊で侵食の強化状態を解除可能だ。



▲目が開いたような状態がオリジナル侵食核。コピーはボスにも付くので、オリジナルを素早く撃破したい。

侵食核の特徴

- オリジナル侵食核が付いた敵がいると、一定時間で周囲のエネミーにコピー侵食核が付く
- 侵食核が付くと攻撃に対してひるみづらくなる
- 侵食核に弱点がない ●破壊可能な部位として扱われる

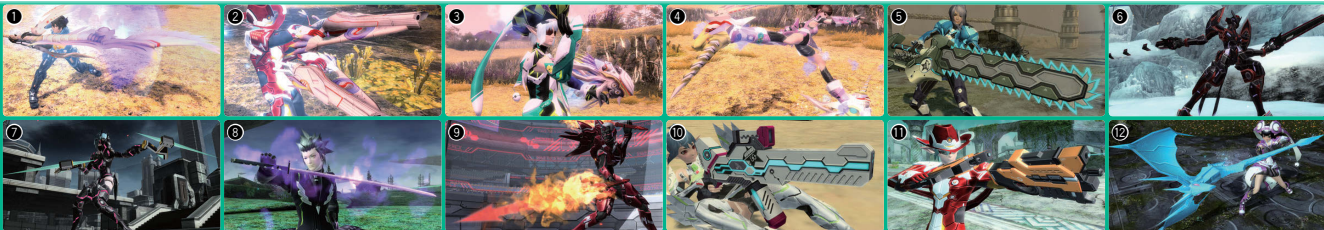
エネミー 原生種やダーカーがベースだが別種

「壊世調査ナベリウス」に登場するエネミーは、姿こそ原生種やダーカーに似ているが、世壊種というまったくの別種。そのため、「原生滅牙」のような既存の種族に対する潜在能力は効果がない。また、敵の攻撃モーションが早くなったり、新たな攻撃方法が増えるなど、敵の攻撃パターンも変化している。ちなみに、原生種ベースは氷、ダーカーベースは光が弱点属性だ。



▲ベースとなるエネミーと近い攻撃方法を行うものも存在。攻撃モーションは素早くなっているが、これまで戦ってきた経験を生かせば対処できるはずだ。

新武器グラフィック集



新武器グラフィック 武器名&カテゴリー紹介

- ①アーレスソード(★13大剣) ②アーレスマシンガン(★13双銃) ③アーレスタリス(★13導具) ④アーレスブーツ(★13魔装脚) ⑤チェインソード(★12大剣) ⑥蛇腹グリゴロス(★12自在槍) ⑦ホローギムレット(★12双小剣) ⑧ヤミガラス(★12抜刺) ⑨ソーヘッドラグナス(★12飛翔剣) ⑩サルスバニッシャー(★12長銃) ⑪ブリッツフェンダー(★12双銃) ⑫グラヴィリウス(★12長杖)



ステラの体験レポート

メイン：ファイター
サブ：ハンター

今回の体験プレイでは、レベル75&よい装備でプレイしたうえでレポートとなります。まず、プレイして最初に感じたのはザコの数の多さでしょうか。12人マルチパーティーなので、緊急クエスト並みに出できます。しかも1体1体のHPがかなり多く、これまでにPA1発で倒せません。ですが、それだけなら1人プレイでもなんとかなる難度。問題はボスで、12人がかりで7分近く戦うことになるほどタフなので、1人プレイは無謀でしょう。敵の攻撃力もかなりのもので、よいユニットで特殊能力追加をしっかり行えば耐えられる



一撃で倒されることはなく、むしろ倒されればダメージを減らすことができます。一撃で倒されることにはなりません。一撃で倒されることにはなりません。

感想 難しいけれど12人ならクリアできるはず！



レトロの体験レポート

メイン：ガンナー
サブ：ハンター

普段からプレイしているガンナーで体験！ サブにはハンターを設定、スキル「アイアンウィル」を採用し、即死だけは避ける構成で挑みました。「ゼロレンジアドバンス」が生ける距離で戦おうとすると素早いエネミーの突進でダメージを受け、空中からエルダーリバーで安定したダメージを与えようとすると、容赦ない侵食核からの攻撃をよけるのに一杯になってしまいます。とはいえ「ワンモアタイム」を発動させるため、被弾をさせるのが重要になりそう。っと、ガンナーの体験談はさておき。隣でステラも語っていますが、本クエストは12人で挑むのが前提の内容。複数のザコに同時に突進



いっせいに攻撃するひまもないほど。12人で役割分担を行い、支援役化を1人は入れたかたがいかな。

感想 自分の持つ最高の装備で、全力でプレイしないと死ぬる

アルティメットクエスト

記事でも解説していますが今回、配信前のアルティメットクエストを特別に体験してきました



電撃警備保障メンバー総動員ニヤ!

用意していただいたキャラの装備が超充実していたのでなんとかクリアできましたが……



レベル70でそれなりの装備だとかなり苦戦するかもしれぬ

ボス2体同時出現するとうたいへんなことになるニヤ!



まあ、緊急クエストと違っていつでも受注できるのでじっくり挑戦していきたいところ!



いつか★13武器取りますよ!

新スキル・PA・テクニク

レベル75解禁! ということでスキルやPAにも新しいものが登場です

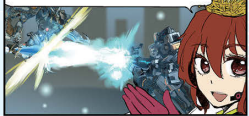


テクターのスキル「リバーサーフィールド」はアルティメットクエストで活躍しそうですね



ハンターの「オールガード」もなかなかか!

ランチャーのPAのファイアアイゼンジャーはA.I.S.のフォトンプラズマスターみたいですね!



そして雷と風の複合属性テクニク「サンディオン」登場!



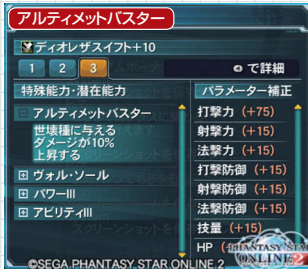
これは炎+水の合体テクも期待や!

同時配信の新要素もプレイしてきました

アルティメットクエスト以外にも、気になる新要素が盛りたくさん。その内容をお届け!

新難度「エクストラハード」

新難度「エクストラハード」は、Lv.80のエネミーが出現するが、現在でもプレイできるクエストと内容に変わりはない。唯一の違いは、敵がドロップした武器に「アルティメットバスター」という特殊能力が付くこと。この特殊能力は、「世壊種」に対してダメージボーナスが付くので重要になりそう。なお、今回の配信では「市街地奪還作戦」と「迫る黒曜の暴腕」、そして「深淵に至りし巨なる軀」のみ対応となる。



▲強力な特殊能力が付いた武器を手に入れる。ちなみに、アルティメットバスターは特殊能力追加で継承できない。

新PA、テクニク、スキル

新PA5種、新テクニク1種、新スキル15種が追加。新PAは各武器の欠点を補うものが多く、新テクニクはフォトンブラストのようにダメージをためて放つ特殊攻撃。新スキルは効果をまとめたリストをチェック。なお、パウンサーの「ブレイクSDボーナス」は「ブレイクスタンス」の効果ぶんのみとなっている。

大砲PA：スフィアアイゼンジャー



魔装脚PA：ウィントジーカー



▲ショットブレイクを消費して高威力の蹴りを放つ!

鎧脚PA：ハートレスインパクト



大剣PA：イグナイトバリング



風と雷の複合テクニク：サンディオン



▲高速で移動しながら敵を攻撃する特殊な複合テクニクだ。

■新クラススキルリスト

クラス	名称(最大Lv.)	効果	説明
ハンター	オールガード(1)	-	ハンター武器のみ全方向にガードが可能となる。メインクラス限定
	ガードスタンスアドバンス(5)	威力104% ~ 120%	ガードスタンス時にジャストガード成功させると、一定時間ダメージボーナスを得る。メインクラス限定
ファイター	Dセイバーウィンドバリング(1)	-	ダブルセイバーでかまいたちを発生させた瞬間にジャストガードが可能となる
	Tダガースピンドール(1)	-	ツイスターのスピンドール中に任意の方向に移動が可能となる
レンジャー	ナックルギアブースト(1)	-	ナックルギアが通常の倍、増加するようになる
	ムービングスナイプ(5)	威力101% ~ 105%	移動した状態で射撃したときのダメージが上昇する
ガンナー	ダイブロールシュート(1)	-	ダイブロール中の攻撃アクションが可能となる
	ワンモアタイム(1)	-	ショウタイム効果終了時までダメージを受けなかった場合、一度だけショウタイムが再発動する
フォース	ダイブロールシュート(1)	-	ダイブロール中の攻撃アクションが可能となる
	ロッドキーボードボーナス(1)	-	ロッド装備時、PPを消費せずにチャージエスケープでキー押したテクニクを使用出来る
テクター	リバーサーフィールド(10)	HP回復率 5% ~ 100%	復活させた味方が自分が習得しているシフトとデバンドが付与される
	リバーサーフィールド(10)	HP回復率 5% ~ 100%	周囲の味方を復活させるフィールドを展開する。リキャスト 900 秒。メインクラス限定
プレイヤー	スナッチJAコンボ(1)	-	スナッチステップ中に、ジャストアタックタイミングが発生するようになる
	クックメイト(1)	-	メイト系アイテムが素早く使用出来る
パウンサー	ブレイクSDボーナス(5)	有効割合 20% ~ 45%	Dレイド装備時、スキル「ブレイクスタンス」の効果のみ破壊可能箇所以外にも有効になる。メインクラス限定
	フィールドリメイン(1)	効果延長 10.00 秒	習得者が使用するフィールドの効果範囲外に出て、一定時間フィールド効果が維持される



ユウヒカが語る「アルティメットクエスト」

番外編

敵のスピードアップ&新しい攻撃方法や挙動の追加、そして外見の変化……アルティメット要素をバッチリ確認! とにかく、ザコですら強い! そして痛い! ボスエネミーの攻撃に関しては広範囲超威力でもうタイヘン。驚きのベクトルとしては新規クエストタイプ追加っちゃうより、新難易度追加のときの感覚に似てたかな。ただ、個人的にはまだ絶望が足りひん感も。みんなの感想が楽しみやわ。(ユウヒカ)