

# げんかい 挑戦者たちよ、幻界へ挑め!

## PHANTASY STAR™ ONLINE 2 ファンタシースターオンライン2

キャラクター育成やアイテム収集は本作の楽しみ  
の1つ。だが、新クエストタイプ「チャレンジク  
エスト」ではプレイヤー自身の実力が試される!!

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

### ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガ ●ゲームダウンロード無料、エピソード3デラックスパッケージ版¥4,980  
(本体：3月19日発売) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用  
●シリーズプロデューサー：酒井智史、シリーズディレクター：木村裕也、PS Vita版&エビ  
ソード3開発ディレクター：菅沼裕



**チーム 電撃**  
**警備保障**  
『PSO2』連載企画  
5thシーズン 第13回

### 大型アップデートを余さずお届け!!

EP3で強力な装備が次々と配信され、多くの人は以前よりも強くな  
ったはずだ。しかし、強さとは装備  
だけではなく。3月11日の配信では、  
プレイヤーの腕がものをいう新クエ  
ストが登場。その詳細をお届け!

## 3月11日配信 幻界への挑戦 EP3大型アップデート第3弾「幻界への挑戦 [Part.1]」 レベルに関係なく遊べる新クエストタイプ「チャレンジクエスト」が登場。

EP3大型アップデートの第3弾では、チャレンジク  
エストとそれにかかわる新システムが登場。全シブのプ  
レイヤーと一緒に遊べる共通シブにも注目だ。



▲ナギサは3月18日のメンテナンス終了後から登場する。

### 期間限定配信 ナギサEトライアル&クライアントオーダー (3月18日~)

「エピソード3デラックスパッケージ」の発売に合わせて、  
ナギサがロビーやクエスト中に登場! ナギサは期間限定  
配信のNPCで、ロビーではクライアントオーダーを受け  
られる。オーダーを達成することでナギサのパートナーカ  
ードを入手可能だ。また、3月18日以降は全フリー探索で  
ナギサとの共闘トライアルが発生する。ちなみに、ナギサ  
のパートナーカードを持っていると  
セリフが変化する  
とのこと。ナギサ  
ファンはコスチュ  
ームなどの特典ア  
イテム同様に目迷  
せない!



◀◀グラール太陽系からオラクルへやってきたナギサ。やはり亜空間航行が原因なのだろうか?

- 主な配信内容**
- ACスクラッチ「ウィナーズデザイン2 sideB」
  - 共通シブ&チャレンジブロック
  - チャレンジクエスト「MISSION: 始動」
  - アイテムラボ「フォトンカラー変更」
  - チャレンジマイル交換ショップ
  - 難度XH追加「探掘基地防衛戦: 絶望」  
「黒に染まる領域」
  - 期間限定NPC・ナギサ (3月18日~)
  - FUNスクラッチ更新 ほか

**ファンタシースターオンライン2 エピソード3 デラックスパッケージ**

■3月19日発売 ■セガ ■RPG ■¥4,980 (+税) ■PC/PS Vita

■豪華7大特典アイテムコード:

- 【特典1】「PSポータブル2インフィニティ」ナギサ&シルのコスチューム&髪型&ボイス&アクセサリセット
- 【特典2】ナギサ&シル武器セット 【特典3】アークスバッチ線×8個
- 【特典4】ミュージックディスク×1個 【特典5】プレミアムセット30日×1個
- 【特典6】便利な消費アイテムセット
- 【特典7】「PSO2es」オリジナルチップ&ラッピーメダル

※各特典の詳細は  
公式サイト (<http://pso2.jp/>) で確認!

**電撃警備保障 チーム 隊員紹介**

お題 登場してほしい武器カテゴリーは?

**ユウヒ**  
種族:ニューマン♀  
メイン:フォースLv.70  
サブ:テクターLv.70

フーメランとかいかがでしょ。往復の両方にヒット判定があって、中距離までの敵に手数で攻められるけど、軌道は特殊。みたいな。

**スーザンアトン子**  
種族:ニューマン♀  
メイン:ガンナーLv.51  
サブ:レンジャーLv.37

無骨な武器好きとしては、やっぱり斧かメイスですかね。ちょっとアークスには似合わないかな...と思いつつもでっかいのを!

**レトロ**  
種族:ニューマン♀  
メイン:パウンサーLv.75  
サブ:テクターLv.75

ステゴロ。素手を生かしたバトルもいくなって、投げ技、しめ技、波●拳などなど。武器は素手にオーラをまとう感じが1つ!

**ステラ**  
種族:キャスト♀  
メイン:レンジャーLv.75  
サブ:ガンナーLv.75

「PSO2」に足りないものと言えば鈍器。ハンマーはベタな気がするので、なにか違うものを...セガつながりで柱時計とか?

**ホロロウ**  
種族:キャスト♀  
メイン:ハンターLv.49  
サブ:ファイターLv.20

動かしにくい見栄えがよい武器がいいですね。バルチザンとややかぶりますが、構術とか好みます。あとフレイルとか振り回したい。

**野良**  
種族:ニューマン♀  
メイン:パウンサーLv.75  
サブ:ハンターLv.75

エネミーなど、生物を呼び出して操ることができる「笛」♪ あたしはラッピーを操って、一緒にクエストに行きたいニュー!

**注目!** 「EP3デラックスパッケージ」には先着3万名限定特典もあり!

早期購入特典として、ナギサのコスチューム「ナギサスイムウェア」と「男性共通カムハンチョイス」、「アークスバッチ黄」が4個もらえるスペシャルコードもあり! こちらは先着3万名までの入力のみ有効になるコードなので、確実に欲しい人は予約したうえで、購入後すぐに入力しよう。お見逃しなく!

**ナギサスイムウェア**

▲ナギサは「PSポータブル2インフィニティ」に登場したデューマン♀。写真は作中で着ていた水着だ。



## ACスクラッチ ウィナーズデザイン2 sideB

ACスクラッチは前回に引き続き、アイテムデザインコンテストの入賞作品が中心。力作ぞろいでどれも魅力的なアイテムばかりだ。また、アイテムデザインコンテスト以外の新コスチュームとして、ウィラスローブが登場。掲載できていないが、このほかにもイザオガルとアドオガルをモチーフにしたタトゥーなども！



カムイコイタツカカとウィラスローブには男用も存在する。

### ACスクラッチラインナップ



## ナギサ登場!

祝! PS Vita版サービス2周年!



そしてよいよ3月19日の「EP3デラックスパッケージ」の発売が近づいてきました!

で、このパッケージには「PSポータブル2インフィニティ」のナギサやシズルのコスチュームなどが特典になるのですが……



ゲーム内ではナギサのクライアントオーダー&パートナーカードが登場します!



期間限定なので要チェック!



特典コスチュームを着ればナギサとベアルックも可能ニヤ!

男性キャラも髪型ならおそろいに!

## FUNスクラッチ更新

アイテムデザインコンテスト入賞作品は、FUNスクラッチにも存在。ハミングラッピーやラッピー de キャロットなど、ラッピー好きにはたまらないキュートなアクセサリに注目だ!

FUNスクラッチラインナップ



## 幻界への挑戦

と……その前に3月11日にはEP3大型アップデート第3弾「幻界への挑戦」Part1が!!



デザインコンテスト入賞作品の後半ぶんが登場ニヤ!

さらに、あの「採掘基地防衛戦：絶望」と「黒に染まる領域」に難度XHが追加です



いよいよ「絶望」もXH対応やね……

当然、★11～12武器も大量追加!



そして最大の目玉「チャレンジクエスト」については次のページへGO!



こんなアクセサリも登場ニヤ(笑)

## 難度XH追加 「採掘基地防衛戦：絶望」ほか

新たに難度XHが追加される緊急クエストは、「採掘基地防衛戦：絶望」と「黒に染まる領域」の2つ。注目の新レアは、「絶望」に★12武器が3つ、「黒に染まる領域」は★12のシュバイアティ

ーガーのほか、玩具系スターカーに★11が追加される。ちなみに、ブーツオブセラフィは過去作のダガーオブセラフィが原形。クレイジーギャラクティスとサミットムーンも過去作からのリバイバルだ。



ブーツオブセラフィ (★12魔装脚)

◀▲羽のような形状をした武器で、過去作でも人気のデザインだった。



新★11～12武器



## ユウヒが語る「幻界への挑戦 [Part.1]」 難度XHクエスト&新武器編

大好きなクエストの1つ「採掘基地防衛戦：絶望」のXHがキター! 実装当初に味ったあの「絶望」を、XHでもう一度体感できるのかに期待。あと、ここでドロップするブーツオブセラフィは、声優の田中理恵さんがデザインしたハルブ・セラフィの系譜を受け継ぐデザインかな? 系譜の1つダガーオブセラフィを愛用してたし、エフェクトも絶対キレイやろうから手に入れたい!



## 新クエストタイプ チャレンジクエスト第1弾「MISSION:始動」

新たなクエストタイプ「チャレンジクエスト」は、最大12人参加のマルチパーティークエストだ。今回の配信では、その第1弾となる「MISSION:始動」が登場。これまでのクエストとは異なり、装備などは一切持ち込めないため、プレイヤー自身の腕が重要となる。クエスト開始時は全員が素手の状態からとなり、アイテムはすべて現地調達。チャレンジクエスト独自のルールやシステムも多数存在するので、それぞれの要素を詳しく解説していく。



◀「MISSION:始動」は、森林、火山洞窟、砂漠の3エリアで構成されている。

## 共通シップ&チャレンジロビー シップの枠を超えてのプレイも可能!

共通シップは通常のシップとは異なり、どのシップのキャラクターでも入れるのが特徴。ほかのシップの人と一緒に遊べるので、新たな出会いや発見が生まれそう。一方、チャレンジロビーはチャレンジクエスト専用のロビー。なお、チャレンジロビーは共通シップだけでなく、所属シップにも設置される予定だ。

共通シップ

キャラクターの所属に関係なく、誰でも入れるシップ。全ブロックがチャレンジブロックになっている。

チャレンジロビー

チャレンジブロック内にあるロビー。このロビーでプレイできるクエストはチャレンジクエストのみ。



◀ロビーは機能だけでなく、デザインも一新されている。

## クラス&レベル チャレンジクエスト専用クラスが存在

チャレンジクエストでは、「チャレンジャー」という専用クラスでプレイする。このクラスは、全武器カテゴリとPA・テクニクを使用可能。クラススキルは、ク

エストやインターバルエリアでディスクを入手して習得する仕組みだ。また、レベルはクエストごとに設定されたレベルでスタートし、クエスト終了時にリセットされる。

## インターバルエリア リサイクルで装備を整えられる

ミッション間にはインターバルエリアという場所がある。VRエネルギーが消費されない休憩ポイントで、拾ったアイテムを別のアイテムと交換できるリサイクルショ

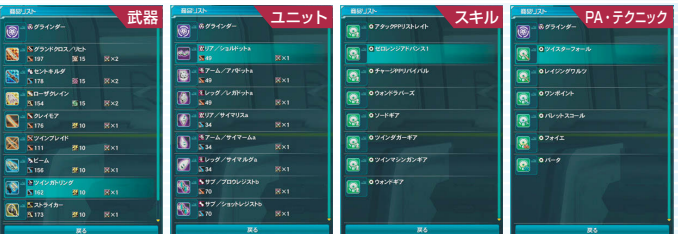
ップも存在。単純に強力な武器を入手するだけでなく、自分が得意な武器に変えたり、スキルやPA・テクニクなども入手できるので、上手にやりくりしよう。

## VRエネルギー エネルギーがなくなるとクエスト終了

VRエネルギーは、チャレンジクエストの制限時間のようなもの。画面右上にゲージが表示され、クエスト中は徐々にVRエネルギーが減っていく。ゲージが0になると、その時点でクエスト終了となる。減ったVRエネルギーは、「エネルギーカプセル」を拾うことで回復するが、ゲージの最大値を超えて回復することはできないので、「エネルギーカプセル」を拾うタイミングも重要になりそう。なお、VRエネルギーはクエストに参加しているメンバー全員で共有する。



◀緑色に輝く「エネルギーカプセル」を拾って、右上のゲージが大きく回復する。



◀チャレンジクエストでは、スキルはPAやテクニクと同様にディスクを使用して習得する。

## アイテム交換 仲間に武器等を渡すことも可能

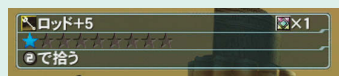
チャレンジクエストでは、武器などのアイテムをフィールドに置いてほかのプレイヤーに渡すことが可能。仲間同士でアイテムをやりとりすることで、拾ったアイテムをムダなく使えるだろう。こういった要素も攻略には重要になりそう。



◀リサイクルに必要なアイテムが足りない場合にも活用できる。

## CHECK グライNDERは交換アイテムの入手に必要

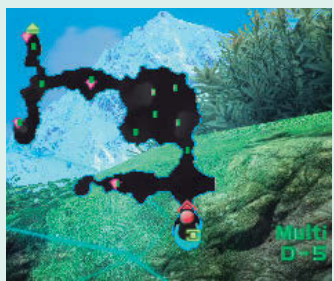
通常だと武器の強化に使用するグライNDERだが、チャレンジクエストでは一部交換アイテムの入手時に必要となる。クエストでドロップしたら、拾っておくのを忘れずに!



◀クエストでドロップする武器、ユニットには、決められた範囲内で強化値が付与されるようだ。

## CHECK 進むルートも攻略には重要になる!?

画面右上に表示されるレーダーマップをよく見ると、見慣れないアイコンがある。緑色はエネルギーカプセル、ピンク色はマイルクリスタルだ。マップの行き止まりに落ちている場合もあるため、場所によっては分担したり、回収しないという選択肢もあるかも!?



- .....エネルギーカプセル
- .....マイルクリスタル

寄り道する.....VRエネルギーやチャレンジマイルをより多く入手できる  
寄り道しない.....最短で進むことでVRエネルギーを節約できる

◀スタート地点の西と、出口の南は最短で進むなら行く必要はなさそうだが...!?



イデアルナビエ (★13銃剣)



イデアルデュオス (★13飛翔剣)



イデアルラルク (★13長銃)







## チャレンジマイル マイルをためてアイテムと交換

チャレンジクエストをプレイすると、クエスト終了時にチャレンジマイルが手に入る。クエストのクリア率のほか、フィールドに落ちているマイルクリスタルを拾うなどの条件で獲得可能だ。なお、マイルクリスタルは誰かが拾えば全員に共有されるので、取り合いになる心配はない。入手したチャレンジマイルは、「チャレンジマイル交換ショップ」でさまざまなアイテムと交換できる。

★13武器やラムダグラインダーなど、その数は豊富だ！



◀リザルトの項目は多岐にわたる。マイルクリスタルは、フィールドに落ちているピンク色の宝石のようなアイテムだ。



### 交換ショップはショップエリアの2F

◀チャレンジマイル交換ショップはショップエリア2Fの交換ショップのカウンター内に設置。店員はボタンという男性だ。

### ■主なチャレンジマイル (CM) 交換アイテム一覧

交換アイテム	必要CM
イデアルエッジ (★13 大剣)	?
イデアルシザーズ (★13 自在槍)	?
イデアルストレイダ (★13 長槍)	?
イデアルシュテル (★13 双小剣)	?
イデアラファール (★13 両剣)	?
イデアルハント (★13 鎧拳)	?
イデアルバネット (★13 鎗剣)	?
イデアルカレン (★13 抜剣)	?
イデアルテュオス (★13 飛翔剣)	?
イデアルラルク (★13 長銃)	?
イデアルプロウド (★13 大砲)	?
イデアルトリガー (★13 双機銃)	?
イデアルシューター (★13 強弓)	?
イデアルプレアー (★13 長杖)	?
イデアルエール (★13 導具)	?
イデアルヘクセ (★13 短杖)	?
イデアルウォーカー (★13 魔装脚)	?
経験値獲得15000	?
ラムダグラインダー	?
強化リスク軽減(+2)	?

▲チャレンジマイルで交換できるアイテムには、全17カテゴリーの★13武器が最初から登場予定！ そのほか、経験値を手でもできるものなど、新アイテムも用意されている。なお、まだ交換レートは未公開。配信当日のアップデートをお楽しみに！

## フトンカラー変更 交換ショップで手に入るイデアル系武器はフトンカラーを自由に変更可能！

「チャレンジマイル交換ショップ」で入手できるイデアルシリーズは、入手した時点では水色のフトンカラーだが、アイテムラボでその色を変更できるのが特徴。フトンカラーの変更は、アイテムやメタを一切消費せず、何度でも納得いくまで変えられる。キャラクタークリエイトでも使用されているカラーパレット制なので、どんな色でも自由自在。なお、配信時にフトンカラー変更に対応している武器は、このイデアルシリーズのみとなっているようだ。



イデアルエッジ (★13大剣) ▲▶刃など水色の部分を好きな色に変えられる。



カラーパレットで好みの色に！

## 自己最高記録タグ 記録更新を目指せ！

自己最高記録タグは、チャレンジクエストの最高記録を残すシステムだ。自分が最も奥まで進んだ場所にタグが設置され、アクセスするとその記録を見られる。タグにはメッセージを残すこともでき、このメッセージは記録を更新しなくてもクエスト終了時に書き換え可能。それ以外に特別な機能はないが、プレイ記録が残せるのでさらなる記録更新に挑むときの指針になるだろう。



昨日までの自分より強くなれ！

▲タグはフィールドに設置される。青いタグは自分の、銀色のタグは一緒にプレイしているほかの人の記録だ。

## ランキング 上位入賞者にトロフィーを贈呈

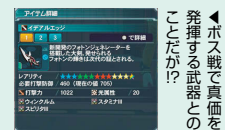
毎週日曜日に集計されるウィークリーランキングに、チャレンジクエストランキングが追加。獲得したチャレンジマイルの量を競うもので、上位入賞者には、ルームグッズのトロフィーが贈呈される。腕に自信のあるプレイヤーはぜひ挑戦！ ちなみに、ランキングは共通シップと所属シップで集計は独立している。そのため、両ランキングの同時入賞も可能だ。



▲共通シップは緑、所属シップは青のフトンカラー。トロフィーは金、銀、銅の3種が存在。

### CHECK ★13武器入手は1日にしてならず！

★13武器獲得には大量のチャレンジマイルが必要になる。1回でどれだけ獲得できるかは不明だが、かなりのプレイ回数が必要になりそうだ。チャレンジクエストは今後も配信されるので、焦らずじっくりプレイしよう。



◀ボス戦で真価を發揮する武器のことだから？

## チャレンジクエスト①

チャレンジクエストのポイントはいろいろありますが……



主にピックアップするならば以下の3つになります

### ① 全員レベル1&素手でスタート

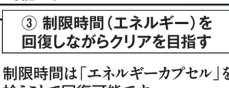
一番の特徴はコレですかね 初心者も上級者も条件は同じです



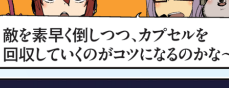
クラスも専用クラスである「チャレンジャー」になるみたいね

### ② 武器やアイテムは毎日現地調達！

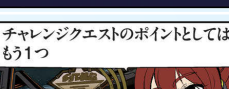
ある意味探検とか潜入任務的な感じやな(笑)



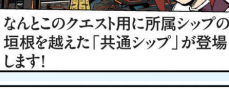
PAやテクニック、スキルディスクも現地調達！ ちなみにメンバーと交換も可能です



制限時間(エネルギー)を回復しながらクリアを目指す 制限時間は「エネルギーカプセル」を拾うことで回復可能です



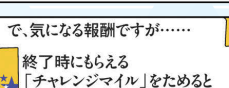
敵を素早く倒しつつ、カプセルを回収していくのがコツになるのかな～



シップを移動しなくても全シップのプレイヤーと一緒に楽めるってことニヤ！?



チャレンジクエストのみですが、可能です！ もちろん通常のシップでも挑戦できます



で、気になる報酬ですが……



終了時にもらえる「チャレンジマイル」をためるとなんと★13武器などと交換可能！



この★13武器・イデアルシリーズは自由にフトンカラーを変更できます！



コスチュームにあわせてカラーリングするニヤ！



イデアルプレアー (★13長杖)



イデアルウォーカー (★13魔装脚)

### 新たな仕掛けが満載のチャレンジクエスト

装備の現地調達や制限時間制など、今までのクエストとは異なる「チャレンジクエスト」。今からプレイを始める人とも同じ土俵で遊べたり、ほかのシップの人たちとも交流ができたりと、新要素が満載！ 実装はよ!! (レトロ)



レトロが語る電撃PlayStation

### 次号予告編

次号は新情報盛りだくさんの号になる予定！ 3月下旬のアップデート情報に加え、第1回アークスキャラバン：広島のレポート記事を掲載。現地のイベント内容の紹介に加え、4コマ担当の荒木風羽先生によるイベントリポート4コマも載せちゃいます。もちろん、酒井シリーズプロデューサーのコラム「ファンタジースターな日々」のEPISODE7もありますので、次号もお楽しみに！