

# 新たな世壊を攻略せよ!



## PHANTASY STAR™ ONLINE 2

ファンタシースターオンライン2

高レベル帯ユーザー向けのアルティメットクエスト第2弾「壊世調査：リリーバ」を攻略！ 6月10日配信の最新アップデート情報も見逃すな！

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

### ファンタシースターオンライン2

- RPG ●セガ ●ゲームダウンロード無料、エピソード3デラックスパッケージ版¥4,980(＋税) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用
- シリーズプロデューサー：酒井智史、シリーズディレクター：木村裕也、PS Vita版&エピソード3開発ディレクター：菅沼裕

チーム電撃  
警備保障  
『PSO2』連載企画  
5thシーズン 第19回

### アルティメットクエスト「壊世調査：リリーバ」を攻略!

綿密なバランス調整により、多くのユーザーに好評なアルティメットクエスト第2弾「壊世調査：リリーバ」を攻略。強敵が多数出現するアルティメットクエストも、対処方法がわかれば怖くない!

6月10日配信



## 3周年記念アップデート「MAXIMUM ATTACK [Part.1]」

新たなカジノゲームや期間限定常設クエストなどボリューム満点!!

6月10日の配信は、期間限定イベントが盛りだくさん。3周年記念交換ショップでは、新たな★13武器の夜桜シリーズが登場するなど見逃せない要素ばかりだ!



#### 主な配信内容

- ACスクラッチ「シャイニングライブステージ」
- 期間限定ロビー「ソニックロビー」
- 期間限定クエスト「混沌まねく未知なる影」
- 3周年記念交換ショップ
- 期間限定エネミー「ソニック・ニヤウ」
- 新カジノゲーム「リーリールーレット」
- カジノ景品追加
- スキルポイント入手オーダー追加
- 各種インターフェース改善
- FUNスクラッチ更新 ほか

### 新カジノゲーム リーリールーレット

リーリールーレットは、リリーバ族をモチーフにしたルーレット。色(3色)と数字(1~5)から止まるマスを予想して遊ぶシンプルなゲームだ。マスには色と数字のほか、全没収されてしまうハズレと当たりが増えるチャンスマスが存在。チャンスマスに停止した場合はハズレマスがなくなり、止まった色の数字がすべて当たりになる特別なマスが出現する。ダブル

チャンスやトリプルチャンスでは当たりマスが重複する場合もあり、トリプルチャンスですべて同じマスになればなんと45倍の当たりに。なお、1回に賭けられるのは2カ所までとなっている。ルールがカンタンで、その場にいる全員で遊べるのが魅力だ。

**POINT** 最大45倍の当たりも!

#### CHECK 景品も追加!

リーリールーレットに合わせて、通常景品も追加される。新景品はディーラーの衣装に身を包んだ「カジノリリーバスーツ」だ。交換に必要なコインの数は不明だが、ニヤウスーツと同程度だと予想される。



トリプルチャンスマスに止まると……

当たりマスが3カ所に!

▲カ所  
▲トリプルチャンスは2カ所か当たりマスになる。

**電撃警備保障 チーム 隊員紹介**

お題 『PSO2』のイベントで実施してほしいことは?

**ユウヒ**  
種族: ニューマン♀  
メイン: パウンサーLv.71  
サブ: ハンターLv.70

リアル「クーナライブ」が観てみたい! 喜多村さんと呼んで!! 全曲歌うのはもちろん、ついでに新曲も披露、とかね。どうさか?

**スーザンアトン子**  
種族: ヒューマン♀  
メイン: ガンナーLv.51  
サブ: レンジャーLv.37

期間限定イベントでロビーが戦闘フィールドに! というのもアリかも。ただ、ログインして即戦不能は問題ありか……。

**レトロ**  
種族: ヒューマン♀  
メイン: ハンターLv.75  
サブ: パウンサーLv.75

予告緊急なしウィーク! と見せかけ、本当にランダムで過去の季節限定緊急に新★12を追加して開催してほしいなど。

**ステラ**  
種族: キャスト♀  
メイン: レンジャーLv.75  
サブ: ガンナーLv.75

アドバンスカプセルのドロップブースト日、カプセルはレアドロップブーストが効かないので、あったらうれしいですね。

**ホロロウ**  
種族: キャスト♀  
メイン: ハンターLv.49  
サブ: ファイターLv.20

ゲーム内のイベントなら、エネミーとしてアークスと戦うお祭り的なクエストやミニゲームが遊べるかと楽しそうだなーと思います。

**野良**  
種族: デューマン♀  
メイン: パウンサーLv.75  
サブ: ハンターLv.75

アークスキャラバン横断ウルトラクイズ! ニューヨークへ行きたいかニヤー!? そんなオフラインクイズイベントを待っています!

誌面版 チーム・電撃警備保障 今回の担当  
**プレイ日記 Vol.18** レトロ

PS Vita版でプレイしていると、回線の問題もあって動きが止まることってあるじゃないですか。そんなとき、NPCがいつめ合ってる写真がこっそり撮れたりしますよね。これもそんな1枚。冬服のシーちゃんの視線にちょっと照れちゃいますよね!!!

▲クライアントオーダーの報告にきただけなのに、妙に待たされて。そんなときが、シャッターチャンス!

電撃警備保障 プログはこちら <http://dps.dengeki.com/ps02/>

# アルティメット「壊世調査：リリーパ」を攻略！

エネミーを中心に攻略。ドロップアイテムの情報も要チェック！

## 3周年記念アップデート

来たる7月で「PSO2」も丸3年！



そこで6月10日からは3周年記念アップデートがスタートです



もう3年……早いニヤ～  
ロビーは恒例のソニック仕様には！



それにあわせてニヤウもなんとソニック仕様や！

ちなみに魔装脚型武器迷彩の\*エクストリームギアをドロップ！



ニヤウは隠かないで手に持ってますニヤ(笑)

## リリールールレット

そしてこのタイミングでカジノにも新たな遊びが！



その名も「リリールールレット」！

ルールはカンタンで、色と数字の組み合わせを予想してBETするだけ！



予備知識もテクニックもなしで気軽に挑戦できそうですね～

1回の配当は最大45倍！これで一獲千金を狙うしか！



あ、景品にも新アイテムが追加ニヤ



これがそのカジノリリーパスーツ！

リリーパ……武者から紳士まで幅広い……

「壊世調査：リリーパ」には、エネミー共通ドロップとして★13のスレイヴシリーズが存在。加えて、一定数以上の敵を倒してS評価クリアすると、「極機晶ユルルングル」が手に入る。このアイテムを集めればスレイヴシリーズと交換できるので、地道にプレイすれば必ず★13武器を入手可能だ。また、ここでは2種類の新規Eトライアルが発生する。



スレイヴシリーズ



◀新★13のスレイヴシリーズに加えて、アング・ファンダージが出現するのでアレスシリーズも狙える。また、★11～12武器も、「壊世調査：ナベリウス」より入手しやすい。

### Eトライアル「ファンダージビットを破壊せよ」

ファンダージ・ビットを破壊するEトライアル。ビットは落雷攻撃と同時にエネミーを呼び出す。呼び出された敵は、必ずオリジナル侵食核が付いている。高確率でチェンジオーバーが発生し、ボスと戦えるのが特徴だ。



チェンジオーバーに期待！

ス、2回目以降はアング・ファンダージが出現！

### Eトライアル「リリーパ族防衛」

これまでの同名Eトライアルと内容は同じだが、リリーパ族が捕らわれている機械にはプレイヤーの攻撃が当たらなくなっている。また、チェンジオーバーもなくなった。Eトライアルをクリアすると、攻撃力アップ・ゼロレンジブースト・PP回復力アップのマルチブーストが発生する。



▲プレイヤーの攻撃が当たらなくなったので、失敗を気にすることなく範囲攻撃を使うように。

### ■共通ドロップアイテムリスト

共通ドロップアイテム	
ディオアディロウ(★10大剣)	スレイヴダガー(★13双小剣)
ディオジャグリアス(★10自在槍)	スレイヴセイバー(★13両剣)
ディオライゼネーク(★10長槍)	スレイヴフリスト(★13鎧拳)
ディオレグザガ(★10双小剣)	スレイヴスラッシュ(★13銃剣)
ディオフェルノート(★10両剣)	スレイヴクーガ(★13抜剣)
ディオバイティガー(★10鎧拳)	スレイヴデュアル(★13飛翔剣)
ディオジャレイド(★10銃剣)	スレイヴシューター(★13長銃)
ディオサリザニア(★10抜剣)	スレイヴキャノン(★13大砲)
ディオアデレード(★10飛翔剣)	スレイヴバレット(★13双機銃)
ディオティグリッド(★10長銃)	スレイヴフェザー(★13強弓)
ディオリドルタイプ(★10大砲)	スレイヴセイジ(★13長杖)
ディオラディエグル(★10双機銃)	スレイヴシンボル(★13導具)
ディオティグリポウ(★10強弓)	スレイヴクロス(★13短杖)
ディオガーランド(★10長杖)	スレイヴシューズ(★13魔装脚)
ディオヴィスパー(★10導具)	ティアズグリッド(PAディスク)
ディオクレスティガー(★10短杖)	シュトルツァイ(PAディスク)
ディオラズライト(★10魔装脚)	ハリケンセンサー(PAディスク)
スレイヴキャリバー(★13大剣)	グリムバラージュ(PAディスク)
スレイヴチェイン(★13自在槍)	イモータルダウ(PAディスク)
スレイヴランス(★13長槍)	

### CHECK 共通ドロップについて

全エネミー共通ドロップは、部位破壊の有無に影響を受けず、クエスト内で出現する全エネミーがドロップの対象となる。クラスによるドロップ補正はないが、レアドロップブーストは効果がある。ブーストアイテムも有効だ。

抽選回数 …………… 全アイテムを1回ずつ抽選  
レアドロップブースト …………… 効果あり  
クラス一致抽選 …………… なし  
複数回抽選 …………… なし

**ガウォンダ・ユガ** 弱点 雷、光/臀部コア、頭部(射撃)  
耐性 射撃(85%)、法撃(85%)  
ドロップ ラミアアトラ

**グウォンダ・ユガ** 弱点 雷、光/臀部コア、頭部(射撃)  
耐性 射撃(85%)、法撃(85%)  
ドロップ ウェドルアイト

### 動きはほとんど同じだが盾から出す衝撃波が異なる

ガウォンダ・ユガとグウォンダ・ユガは盾から出る衝撃波が異なる。前者の衝撃波はプレイヤーを追尾し、後者は3方向に飛ぶ。そのほかの攻撃は同じで、盾を使った殴りにスタン効果がある。打ち上げで動きを止めるか、ホールド技を使って一方的に攻撃すると戦いや



▲1回目で機甲種ボス、2回目はアング・ファンダージが出現！

**キュクロナーダ・ユガ** 弱点 雷、光/下腹部コア、頭部(射撃)  
耐性 射撃(85%)、法撃(85%)  
ドロップ ラミアスロイアー

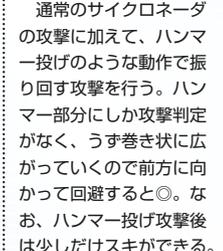
### 素早い攻撃モーションとスタン効果に要注意

基本的にはこれまでのキュクロナーダと同じだが、積極的に接近してくるようになり、攻撃を出すまでのため時間が短くなっている。また、棍棒の横殴り攻撃にスタン効果、連続打ち付け攻撃に吹き飛ばし効果があるため、2～3発連続で攻撃を受ける可能性が高い。部位破壊後は打ち上げや吹き飛ばしが効くので、早めに破壊しよう。

**サイクロナーダ・ユガ** 弱点 雷、光/下腹部コア、頭部(射撃)  
耐性 射撃(85%)、法撃(85%)  
ドロップ ラミアシニコフ

### うず巻き状に攻撃範囲が広がるハンマー投げが追加

通常のサイクロナーダの攻撃に加えて、ハンマー投げのような動作で振り回す攻撃を行う。ハンマー部分にしか攻撃判定がなく、うず巻き状に広がっていくので前方に向かって回避すると◎。なお、ハンマー投げ攻撃後は少しだけスキができる。



▲ハンマーの最大射程はとても広い。遠距離で戦う射撃や法撃クラスはしっかり攻撃範囲を見極めよう。



ステラが語る「壊世調査：リリーパ」  
スレイヴシリーズ編

★13武器のスレイヴシリーズは、共通ドロップに加えて輝石交換ショップで入手することもできます。交換で入手できる武器は炎属性15なので、スペシャルウェポンで入手したときは炎属性で鑑定するのがオススメ。属性強化をした場合、同名武器の同属性なら素材にした武器の属性値がそのまま加算、別属性では素材の属性値にかかわらず10だけ加算されます。そのため、炎属性で鑑定したほうが少しだけオトク。(ステラ)

	<b>ガンカイザー</b>	弱点 炎/頭部(射撃)
	ドロップ  	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

### 小型エネミーのなかでは最もやっかいな相手

横移動しながらの3連射撃と、吹き飛ばし効果のあるミサイルを使ってくる。前者は上下の方向調整がないため、ジャンプするだけで避けられる。後者は緩やかに追尾してくるので、ガードか前方へ回避するのがオススメだ。攻撃前に動きが止まるのでタイミングはわかりやすいものの、混戦状態ではやっかいな相手。打ち上げや吹き飛ばしで動きを封じると戦いやすい。ただし、侵食核が付いているとこれらの対処法は効かなくなってしまう。的を絞らせないように移動しながら、スキの小さいPAをたたき込んでいくといい。



◀3連射撃の総ダメージはかなりの大きさ。とくにHPが低い法撃クラスは注意しよう。

	<b>シノラピドゥス</b> (シノワロッソ)	弱点 炎/頭部(射撃)
	ドロップ   	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

### 素早い動きに惑わされずに範囲攻撃を使って倒せ

左右に素早く移動しながら間合いを詰め、アームブレードの威力は低めだが、最大アームブレードや爆弾で攻撃を仕掛けてくると4大ヒットするので総ダメージが大きめ。



動きはトリッキーだが、このクエストの敵のなかでは比較的戦いやすい相手。無理に敵を追わず、近寄ってきたところで攻撃範囲の広いPAを使って巻き込むように戦うといい。

◀動きが素早いので、打撃クラスは狙いづらい。近寄ってきたところを範囲攻撃でたたく！

	<b>ヤクトスパルダン</b>	弱点 炎/中央コア(射撃)
	ドロップ  	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

### 回転攻撃中は射撃弱点や侵食核に攻撃できない

プレイヤーに向かって飛び跳ねながら突進し、距離が近づくとジャンプから打ち付け攻撃、そして回転攻撃を繰り返す。ダメージを受けるとひるんでしまうため、続けてほかのエネミーの攻撃を食らいやすい。回転攻撃中は侵食核を攻撃できないので、オリジナル侵食核が付いている場合は素早く倒してしまおう。



◀回転攻撃中は逆さになるため、コアを狙えない。射撃クラスにとっては多少面倒な敵だ。

	<b>カイザーバルガー</b>	弱点 炎/頭部(射撃)
	ドロップ  	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

### 体当たりで吹き飛ばされたときは回避して体勢を立て直そう

体当たりとバルカンに加え、防御力を大きく上げるバリアを使ってくる。体当たりは攻撃の発生が早く、吹き飛ばし効果があるうえに最大3連続で繰り返す。背後のブースターを点火させるのが合図なので、しっかり動きを見よう。一方、バルカンは威力が低いのでとくに注意する必要はない。攻撃頻度が低いのであまり危険な相手ではないが、ほかのプレイヤーを狙った体当たりが予想外の方向から飛んでくる場合もある。吹き飛ばされたしまったときは、起き上がりと同時に回避して2発目や3発目の体当たりを避けよう。



◀ブースターの点火が体当たりの合図。すぐに攻撃がくるのでガードや回避しよう。

	<b>ラピドギルナス</b>	弱点 炎/胴部コア、頭部(射撃)
	ドロップ  	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

### スタンを与えれば効果時間が切れるまで完全に封じられる

正面中範囲に攻撃するロケットパンチや高威力のレーザーなど、多彩な攻撃を持つ。中型エネミーなのでHPが多く、吹き飛ばしや打ち上げは効かない。侵食されていないければ状態異常のスタンが効果的。侵食状態のときはまず侵食核を壊そう。タフな相手なので打撃クラスが優先して戦うといいだろう。



◀ひるみや打ち上げが効かないため、スタンをさせてしまえば攻撃しても解除されない。

	<b>ブレイドディングール</b> (ディンガブルーゼ)	弱点 炎/後部コア、頭部(射撃)
	ドロップ  	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

### 後部コアへの攻撃で打ち上げやダウンを狙え!

体当たりや射撃、ブレイド攻撃を使う中、3連続斬りの2種類があり、後者は攻撃の型エネミー。ブレイド攻撃は横回転斬りと発生が早い。動きでは判別できないので、



3連続斬りがくることを前提にガードのタイミングを合わせるといい。両足の部位破壊でダウンするほか、侵食されてなければ後部コアに攻撃を当てると打ち上げや吹き飛ばしが効く。

◀ハンターが「ウォークライ」でヘイトを取ると、ほかのプレイヤーがコアを攻撃しやすい。

## 6月10日配信情報

A/Cスクラッチでは、「シャイニング・レゾナンス」のコラボアイテムが多数登場。ユーマやソニアなど、主要キャラのうち5人のコスチュームなどが配信される。期間限定の「混沌まねく未知なる影」は、さまざまな惑星の敵が出現する常設クエストだ。ほかにも、バランス調整やシステム改善など多数。WEB運動イベント「マキシマムアタック」も開催される!



◀◀ほかにも武器迷彩や前作「シャイニングブレイド」のキャラクターの髪型から付属アクセサリをはずした新バージョンも登場する。



