

新たな世壊を攻略せよ!



PHANTASY STAR™ ONLINE 2

ファンタシースターオンライン2

高レベル帯ユーザー向けのアルティメットクエスト第2弾「壊世調査：リリーバ」を攻略! 6月10日配信の最新アップデート情報も見逃すな!

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタシースターオンライン2

- RPG ●セガ ●ゲームダウンロード無料、エピソード3デラックスパッケージ版¥4,980(＋税) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用
- シリーズプロデューサー：酒井智史、シリーズディレクター：木村裕也、PS Vita版&エピソード3開発ディレクター：菅沼裕

チーム電撃
警備保障
『PSO2』連載企画
5thシーズン 第19回

アルティメットクエスト「壊世調査：リリーバ」を攻略!

綿密なバランス調整により、多くのユーザーに好評なアルティメットクエスト第2弾「壊世調査：リリーバ」を攻略。強敵が多数出現するアルティメットクエストも、対処方法がわかれば怖くない!

6月10日配信



3周年記念アップデート「MAXIMUM ATTACK [Part.1]」

新たなカジノゲームや期間限定常設クエストなどボリューム満点!!

6月10日の配信は、期間限定イベントが盛りだくさん。3周年記念交換ショップでは、新たな★13武器の夜桜シリーズが登場するなど見逃せない要素ばかりだ!



- 主な配信内容
- ACスクラッチ「シャイニングライブステージ」
 - 期間限定ロビー「ソニックロビー」
 - 期間限定クエスト「混沌まねく未知なる影」
 - 3周年記念交換ショップ
 - 期間限定エネミー「ソニック・ニヤウ」
 - 新カジノゲーム「リーリールレット」
 - カジノ景品追加
 - スキルポイント入手オーダー追加
 - 各種インターフェース改善
 - FUNスクラッチ更新 ほか

新カジノゲーム リーリールレット

リーリールレットは、リーパ族をモチーフにしたルーレット、色(3色)と数字(1~5)から止まるマスを予想して遊ぶシンプルなゲームだ。マスには色と数字のほか、全没収されてしまうハズレと当たりが増えるチャンスマスが存在。チャンスマスに停止した場合はハズレマスがなくなり、止まった色の数字がすべて当たりになる特別なマスが出現する。ダブルチャンスやトリプルチャンスでは当たりマスが重複する場合もあり、トリプルチャンスですべて同じマスになればなんと45倍の当たりに。なお、1回に賭けられるのは2カ所までとなっている。ルールがカンタンで、その場にいる全員で遊べるのが魅力だ。

POINT 最大45倍の当たりも!

CHECK 景品も追加!

リーリールレットに合わせて、通常景品も追加される。新景品はディーラーの衣装に身を包んだ「カジノリリーパスーツ」だ。交換に必要なコインの数は不明だが、ニヤウスーツと同程度だと予想される。



トリプルチャンスマスに止まると……
当たりマスが3カ所に!

カ所
トリプルチャンスは2
3カ所か当たりマスになる。

電撃警備保障 チーム 隊員紹介

お題 『PSO2』のイベントで実施してほしいことは?

ユウヒ
種族：ニューマン♀
メイン：ハンターLv.71
サブ：ハンターLv.70
リアル「クーナライブ」が観てみたい! 喜多村さんを読んで!! 全曲歌うのはもちろん、ついでに新曲も披露、とかね。どうさか?

スーザンアトン子
種族：ニューマン♀
メイン：ガンナーLv.51
サブ：レンジャーLv.37
期間限定イベントでロビーが戦闘フィールドに! というのもアリかも。ただ、ログインして即戦艦不能は問題ありか……。

ホロ＝ロウ
種族：キャスト♀
メイン：ハンターLv.49
サブ：ファイターLv.20
ゲーム内のイベントなら、エネミーとしてアークスと戦うお祭り的なクエストやミニゲームが遊べるかと楽しそうだなーと思います。

野良
種族：デューマン♀
メイン：パウンサーLv.75
サブ：ハンターLv.75
アークスキャラバン横断ウルトラクイズ! ニューヨークへ行きたいかニヤー!? そんなオンラインクイズイベントを待っています!

誌面版 チーム・電撃警備保障 プレイ日記 Vol.18

今回の担当 レトロ

PS Vita版でプレイしていると、回線の問題もあって動きが止まることってあるじゃないですか。そんなとき、NPCがいつめ合ってる写真がこっそり撮れたりしますよね。これもそんな1枚。冬服のシーちゃんの視線にちょっと照れちゃいますよね!!!

▲クライアントオーダーの報告に来ただけなのに、妙に待たされて。そんなときが、シャッターチャンス!

電撃警備保障 プログはこちら <http://dps.dengeki.com/ps02/>



アルティメット「壊世調査：リリーパ」を攻略！

エネミーを中心に攻略。ドロップアイテムの情報も要チェック！

3周年記念アップデート

来たる7月で「PSO2」も丸3年！



もう3年……早いニヤ～



それにあわせてニヤウもなんとソニック仕様や！



ちなみに魔装脚型武器迷彩の*エクストリームギアをドロップ！



リリールールレット

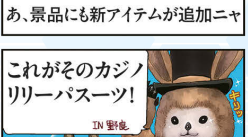
そしてこのタイミングでカジノにも新たな遊びが！



ルールはカンタンで、色と数字の組み合わせを予想してBETするだけ！



1回の配当は最大45倍！これで一獲千金を狙うしか！



リリーパ……武者から紳士まで幅広い……

「壊世調査：リリーパ」には、エネミー共通ドロップとして★13のスレイヴシリーズが存在。加えて、一定数以上の敵を倒してS評価クリアすると、「極機晶ユルルングル」が手に入る。このアイテムを集めればスレイヴシリーズと交換できるので、地道にプレイすれば必ず★13武器を入手可能だ。また、ここでは2種類の新規Eトリアルが発生する。



Eトリアル「ファンダージビットを破壊せよ」

ファンダージ・ビットを破壊するEトリアル。ビットは落雷攻撃と同時にエネミーを呼び出す。呼び出された敵は、必ずオリジナル侵食核が付いている。高確率でチェンジオーバーが発生し、ボスと戦えるのが特徴だ。



Eトリアル「リリーパ族防衛」

これまでの同名Eトリアルと内容は同じだが、リリーパ族が捕らわれている機械にはプレイヤーの攻撃が当たらなくなっている。また、チェンジオーバーもなくなった。Eトリアルをクリアすると、攻撃力アップ・ゼロレンジブースト・PP回復力アップのマルチブーストが発生する。



■共通ドロップアイテムリスト

共通ドロップアイテム	
ディオアードロウ(★10大剣)	スレイヴダガー(★13双小剣)
ディオジャグリアス(★10自在槍)	スレイヴセイバー(★13両剣)
ディオライゼネーク(★10長槍)	スレイヴフィスト(★13鎧拳)
ディオレグザガ(★10双小剣)	スレイヴスラッシュ(★13銃剣)
ディオフェルノート(★10両剣)	スレイヴクーガ(★13抜剣)
ディオバイティガー(★10鎧拳)	スレイヴデュアル(★13飛翔剣)
ディオジャレイド(★10銃剣)	スレイヴシューター(★13長銃)
ディオサリザニア(★10抜剣)	スレイヴキャノン(★13大砲)
ディオアデレード(★10飛翔剣)	スレイヴバレット(★13双機銃)
ディオティグリッド(★10長銃)	スレイヴフェザー(★13強弓)
ディオリドルタイプ(★10大砲)	スレイヴセイジ(★13長杖)
ディオラディエグル(★10双機銃)	スレイヴシンボル(★13導具)
ディオティグリポウ(★10強弓)	スレイヴクロス(★13短杖)
ディオガーランド(★10長杖)	スレイヴシューズ(★13魔装脚)
ディオヴィスパー(★10導具)	ティアズグリッド(PAディスク)
ディオクレスティガー(★10短杖)	シュトルツァイ(PAディスク)
ディオラズライト(★10魔装脚)	ハリケンセンサー(PAディスク)
スレイヴキャリバー(★13大剣)	グリムバラージュ(PAディスク)
スレイヴチェイン(★13自在槍)	イモータルダウ(PAディスク)
スレイヴランス(★13長槍)	

CHECK 共通ドロップについて

全エネミー共通ドロップは、部位破壊の有無に影響を受けず、クエスト内で出現する全エネミーがドロップの対象となる。クラスによるドロップ補正はないが、レアドロップブーストは効果がある。ブーストアイテムも有効だ。

抽選回数	全アイテムを1回ずつ抽選
レアドロップブースト	効果あり
クラス一致抽選	なし
複数回抽選	なし

ガウォンダ・ユガ 弱点 雷、光/臀部コア、頭部(射撃)
 耐性 射撃(85%)、法撃(85%)
 ドロップ ラミアアトラ

グウォンダ・ユガ 弱点 雷、光/臀部コア、頭部(射撃)
 耐性 射撃(85%)、法撃(85%)
 ドロップ ウェドルアイト

動きはほとんど同じだが盾から出す衝撃波が異なる

ガウォンダ・ユガとグウォンダ・ユガは盾から出る衝撃波が異なる。前者の衝撃波はプレイヤーを追尾し、後者は3方向に飛び、そのほかの攻撃は同じで、盾を使った殴りにスタン効果がある。打ち上げで動きを止めるか、ホールド技を使って一方的に攻撃すると戦いや



キュクロナーダ・ユガ 弱点 雷、光/下腹部コア、頭部(射撃)
 耐性 射撃(85%)、法撃(85%)
 ドロップ ラミアスロイアー

素早い攻撃モーションとスタン効果に要注意

基本的にはこれまでのキュクロナーダと同じだが、積極的に接近してくるようになり、攻撃を出すまでのため時間が短くなっている。また、棍棒の横殴り攻撃にスタン効果、連続打ち付け攻撃に吹き飛ばし効果があるため、2～3発連続で攻撃を受ける可能性が高い。部位破壊後は打ち上げや吹き飛ばしが効くので、早めに破壊しよう。

サイクロナーダ・ユガ 弱点 雷、光/下腹部コア、頭部(射撃)
 耐性 射撃(85%)、法撃(85%)
 ドロップ ラミアシニコフ

うす巻き状に攻撃範囲が広がるハンマー投げが追加

通常のサイクロナーダの攻撃に加えて、ハンマー投げのような動作で振り回す攻撃を行う。ハンマー部分にしか攻撃判定がなく、うす巻き状に広がっていくので前方に向かって回避すると◎。なお、ハンマー投げ攻撃後は少しだけスキができる。



ステラが語る「壊世調査：リリーパ」
スレイヴシリーズ編

★13武器のスレイヴシリーズは、共通ドロップに加えて輝石交換ショップで入手することもできます。交換で入手できる武器は炎属性15なので、スペシャルウェポンで入手したときは炎属性で鑑定するのがオススメ。属性強化をした場合、同名武器の同属性なら素材にした武器の属性値がそのまま加算、別属性では素材の属性値にかかわらず10だけ加算されます。そのため、炎属性で鑑定したほうが少しだけオトク。(ステラ)

	ガンカイザー	弱点 炎/頭部(射撃)
	ドロップ  	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

小型エネミーのなかでは最もやっかいな相手

横移動しながらの3連射撃と、吹き飛ばし効果のあるミサイルを使ってくる。前者は上下の方向調整がないため、ジャンプするだけで避けられる。後者は緩やかに追尾してくるので、ガードか前方へ回避するのがオススメだ。攻撃前に動きが止まるのでタイミングはわかりやすいものの、混戦状態ではやっかいな相手。打ち上げや吹き飛ばしで動きを封じると戦いやすい。ただし、侵食核が付いているとこれらの対処法は効かなくなってしまう。的を絞らせないように移動しながら、スキの小さいPAをたたき込んでいくといい。



◀3連射撃の総ダメージはかなりの大きさ。とくにHPが低い法撃クラスは注意しよう。

	シノラピドゥス (シノワロツソ)	弱点 炎/頭部(射撃)
	ドロップ   	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

素早い動きに惑わされずに範囲攻撃を使って倒せ

左右に素早く移動しながら間合いを詰め、アームブレードの威力は低めだが、最大アームブレードや爆弾で攻撃を仕掛けてくると4大ヒットするので総ダメージが大きめ。



動きはトリッキーだが、このクエストの敵のなかでは比較的戦いやすい相手。無理に敵を追わず、近寄ってきたところで攻撃範囲の広いPAを使って巻き込むように戦うといい。

◀動きが素早いので、打撃クラスは狙いづらい。近寄ってきたところを範囲攻撃でたけ!

	ヤクトスパルダン	弱点 炎/中央コア(射撃)
	ドロップ  	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

回転攻撃中は射撃弱点や侵食核に攻撃できない

プレイヤーに向かって飛び跳ねながら突進し、距離が近づくとジャンプから打ち付け攻撃、そして回転攻撃を繰り返す。ダメージを受けるとひるんでしまうため、続けてほかのエネミーの攻撃を食らいやすい。回転攻撃中は侵食核を攻撃できないので、オリジナル侵食核が付いている場合は素早く倒してしまおう。



◀回転攻撃中は逆さになるため、コアを狙えない。射撃クラスにとっては多少面倒な敵だ。

	カイザーバルガー	弱点 炎/頭部(射撃)
	ドロップ  	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

体当たりで吹き飛ばされたときは回避して体勢を立て直そう

体当たりとバルカンに加え、防御力を大きく上げるバリアを使ってくる。体当たりは攻撃の発生が早く、吹き飛ばし効果があるうえに最大3連続で繰り返す。背後のブースターを点火させるのが合図なので、しっかり動きを見よう。一方、バルカンは威力が低いのでとくに注意する必要はない。攻撃頻度が低いのであまり危険な相手ではないが、ほかのプレイヤーを狙った体当たりが予想外の方向から飛んでくる場合もある。吹き飛ばされたしまったときは、起き上がりと同時に回避して2発目や3発目の体当たりを避けよう。

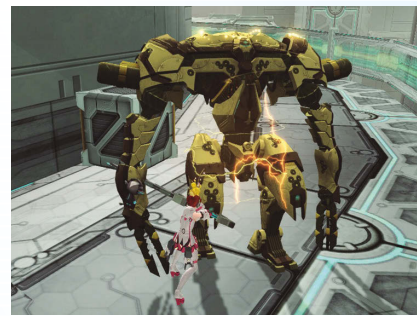


◀ブースターの点火が体当たりの合図。すぐに攻撃がくるのでガードや回避しよう。

	ラピドギルナス	弱点 炎/胴部コア、頭部(射撃)
	ドロップ  	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

スタンを与えれば効果時間が切れるまで完全に封じられる

正面中範囲に攻撃するロケットパンチや高威力のレーザーなど、多彩な攻撃を持つ。中型エネミーなのでHPが多く、吹き飛ばしや打ち上げは効かない。侵食されていない場合は状態異常のスタンが効果的。侵食状態のときはまず侵食核を壊そう。タフな相手なので打撃クラスが優先して戦うといいだろう。



◀ひるみや打ち上げが効かないため、スタンをさせてしまえば攻撃しても解除されない。

	ブレードディングール (ディンガブルーゼ)	弱点 炎/後部コア、頭部(射撃)
	ドロップ  	耐性 射撃(85%)、法撃(85%)

後部コアへの攻撃で打ち上げやダウンを狙え!

体当たりや射撃、ブレード攻撃を使う中、3連続斬りの2種類があり、後者は攻撃の型エネミー。ブレード攻撃は横回転斬りと発生が早い。動きでは判別できないので、



3連続斬りがくることを前提にガードのタイミングを合わせるとうい。両足の部位破壊でダウンするほか、侵食されてなければ後部コアに攻撃を当てると打ち上げや吹き飛ばしが効く。

◀ハンターが「ウォークライ」でヘイトを取ると、ほかのプレイヤーがコアを攻撃しやすい。

6月10日配信情報

ACスクラッチでは、「シャイニング・レゾナンス」のコラボアイテムが多数登場。ユーマやソニアなど、主要キャラのうち5人のコスチュームなどが配信される。期間限定の「混沌まねく未知なる影」は、さまざまな惑星の敵が出現する常設クエストだ。ほかにも、バランス調整やシステム改善など多数。WEB連動イベント「マキシマムアタック」も開催される!



◀◀ほかにも武器迷彩や前作「シャイニングブレイド」のキャラクターの髪型から付属アクセサリをはずした新バージョンも登場する。





ヴリマ・レオパード (レオパード・ヴロツ)
 弱点 炎/頭部(部位破壊後)
 耐性 射撃(85%), 法撃(85%)
 ドロップ 刃鞭パラティーゼル、グロブレオパード、メタルアーク、ルースレオパード

ファルケ・レオーネ (レオーネ・ファロツ)
 弱点 炎/頭部(部位破壊後)
 耐性 射撃(85%), 法撃(85%)
 ドロップ サギタレオーネ、スキアブレード、プリメラ・フィオーレ、ラジェルレオーネ

ファルケ・レオーネ (レオーネ・ファロツ)
 弱点 炎/頭部(部位破壊後)
 耐性 射撃(85%), 法撃(85%)
 ドロップ サギタレオーネ、スキアブレード、プリメラ・フィオーレ、ラジェルレオーネ

システム改善いろいろ
 次回アップデートではシステム関連の改善もいくつか予定されています



たとえばこんなとか……
 ・特殊能力
 ・アーマー/ドロップ/バスター/継承
 ・10連FUNスワッチ機能追加
 ・アイテムメニューにドロップ効果確認追加
 ・アイテムメニューにメインメニューに「サイクルショップ」追加
 など

大火力射撃タイプと高速近接タイプの機甲種ボス

パンサー系と同じく、2体1組で登場することが多い。ヴリマ・レオパードはあまり動かずに、ミサイルなどを攻撃してくる。部位破壊で多くの攻撃を封じられるので積極的に狙いたい。一方、ファルケ・レオーネは素早く移動し、体当たりやひっかき攻撃

などを繰り返す。2体同時に出てきたときは、ファルケ・レオーネから狙うといいだろう。どちらも頭部を破壊すると弱点が露出。HPは少なめなので、頭部を集中攻撃しよう！



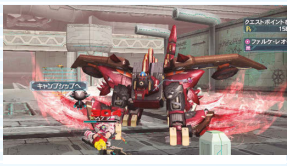
2体1組の猛攻に注意



▲2体とも同じプレイヤーがヘイトを取ると、反撃できないほどの猛攻を受けるので分断して戦おう。

要注意攻撃① ……スライドサマー (ファルケ・レオーネ)

体当たりとサマーソルトキックの2段攻撃。攻撃モーションがとても早く、動きを見てから回避するのは難しい。対象のプレイヤーが正面にいるときのみ使うため、横へ回り込んで戦うのが得策。怒り状態前のひっかき攻撃も真横が死角なので、これを意識するだけで戦いやすくなる。



▲突進で打ち上げられるため、2段目のサマーソルトも確実に当たってしまう。

要注意攻撃② ……エアソニック (ファルケ・レオーネ)

怒り状態後に使用する攻撃。空中に飛んで衝撃波を乱射したあと、体当たりしてくる。ツインダガーなどで追いかけてムリに攻撃を続ける

と、衝撃波の多段ヒットを受けてしまう。ここは、無理に追わずにガードや回避をして、攻撃が終わったあとに反撃に転じよう。

要注意攻撃③ ……プラズマ砲 (ヴリマ・レオパード)

ヴリマ・レオパードが怒り状態後に使用する。頭部から強力なプラズマ砲を発射する技で、左右になぎ払うパターンと全武器を同時発射するパターンが存在。プラズマ砲はボスの横か後ろへ行けば当たらないが、事前動作が地味なので混戦状態では気が付かずに直撃してしまうことがあるので要注意！



▲頭部に光が集まるのが合図。前足を上げていた場合は、全武器同時発射のパターンだ。



ゼータ・グランゾ (イブシオン・グランゾ)
 弱点 炎/頭部(部位破壊後)
 耐性 射撃(85%), 法撃(85%)
 ドロップ 本体: レグズグランゾ、ガルドグランゾ、サイコケゲル、グロウスクラッパー 右(左)前盾砲: アーム/グランバイク 右(左)後盾砲: リリア/グランシルト

ゼータ・グランゾ (イブシオン・グランゾ)
 弱点 炎/頭部(部位破壊後)
 耐性 射撃(85%), 法撃(85%)
 ドロップ 本体: レグズグランゾ、ガルドグランゾ、サイコケゲル、グロウスクラッパー 右(左)前盾砲: アーム/グランバイク 右(左)後盾砲: リリア/グランシルト

ゼータ・グランゾ (イブシオン・グランゾ)
 弱点 炎/頭部(部位破壊後)
 耐性 射撃(85%), 法撃(85%)
 ドロップ 本体: レグズグランゾ、ガルドグランゾ、サイコケゲル、グロウスクラッパー 右(左)前盾砲: アーム/グランバイク 右(左)後盾砲: リリア/グランシルト

攻撃を恐れずに近くで戦ったほうが安全

シールドに覆われた巨体ながら、意外にも素早い攻撃を得意とする。狙っているプレイヤーが離れると突進や回転攻撃を使ってくるため、対象

になった人は接近したほうが仲間は戦いやすい。4カ所の盾砲を破壊すると、ミサイル攻撃を防げる。部位のHPは低めなので積極的に狙おう。



▲片側の部位破壊でダウン中、両膝なら弱点が常時露出するようになる。

要注意攻撃① ……主砲回転ビーム

空中に浮遊し、回転しながら主砲を放つ攻撃。主砲の軌道は円を描きながら外側へ広がっていく。ボスの足もとへ逃げ込めば主砲を避けることができ、一方的に攻撃が可能。着地時に衝撃波とミサイル攻撃があるので、主砲発射が終わったら素早く離れよう。



▲足もとに逃げ込めなかった場合は、離れて回避しよう。

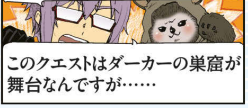
CHECK ダウンと特殊状態異常について

ゼータ・グランゾはバーンで特殊状態異常になるが、効果時間は短いので期待しないほうがいい。膝のバルカンが部位

破壊するとダウン状態に。こちらは効果時間が長く、両膝破壊後も膝に一定ダメージを与えることで再びダウンする。

混沌まねく未知なる影

さらに次回アップデートでは期間限定常設クエスト「混沌まねく未知なる影」も配信!



このクエストはダーカーの巣窟が舞台なんです……

なんと今までに登場したいろいろなニヤウが総登場!
 それぞれに応じたエネミーを呼び出すお祭りの内容に!



▲期間限定の常設クエストでは、期間限定ニヤウも。ソニック・ニヤウだけでなく、これまでの期間限定ニヤウも登場し、さまざまなボス呼び出す。



◆新たな★13は、新アイテムのウェポンズパッチで交換できる。デザインは紅葉武器と同じだがエフェクトが異なる。

武器名	継承率	継承可能
アルティメットバスター	100%	0/5
アーク	100%	0/5
アーク	100%	0/5
アーク	100%	0/5
アーク	100%	0/5
アーク	100%	0/5
アーク	100%	0/5
アーク	100%	0/5
アーク	100%	0/5
アーク	100%	0/5

アルティメット用の武器に継承!
 ▲ベースと素材合わせてアルティメットバスターが5つ必要になるが成功率は100%。なお、★13への継承は不可。

エネミーが★12のノクスシリーズの武器をドロップするのも見逃さないでね



あと、クリア報酬やボスから各種ウェポンズパッチもゲットせよ!

これは★13の「夜桜シリーズ」の武器と交換できます
 和風なデザインがイカサわ～



レトロが語るアークスキャラバン
新潟、沖縄編

広島、仙台、徳島でのアークスキャラバンが無事に終わり、残すは6月14日(日)の新潟と7月12日(日)の沖縄の2会場。新潟会場の事前応募受付は5月いっぱいなので、参戦予定のアークスはお忘れなく! また、行くのがたいへんそうな沖縄会場は、どうやら東京発の1泊2日のツアーが検討されているとのこと。これはツアーに帯同して、密着リポートをしなければなりませんね。やったね、初沖縄!(レトロ)