

ダークファルス

# DFを越えるもの、それは……



## PHANTASY STAR™ ONLINE 2 ファンタシースターオンライン

【巨躯】と【敗者】を打ち破ってきたアークスに、第三のダークファルス【双子】が立ちふさがる。だがそれは、前座にすぎなかった……。

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガゲームス ●ゲームダウンロード無料、エピソード3デラックスパッケージ版¥4,980(＋税) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用 ●シリーズプロデューサー：酒井智史、シリーズディレクター：木村裕也、PS Vita版&エピソード3開発ディレクター：菅沼裕

チーム電撃  
警備保障  
『PSO2』連載企画  
5thシーズン 第28回

### 最新情報と「MISSION：決断」攻略の2本立て!

期間限定緊急クエスト「禍魂いし戦道」も好評で、秋からのアップデートも期待が高まる本作。今回は10月28日の配信内容をお届けする。「MISSION：決断」攻略では、コツからドロップアイテムまで掲載!

10月28日配信



## EPISODE3大型アップデート第4弾「未来への軌跡[Part.2]」

ダークファルス・ダブル、そしてそれを越える強敵がついに現れる!

10月28日の配信では、レイド型の緊急クエストが登場。「DFを越えるもの」との決戦は、これまで以上の激戦になりそうだ。ACスクラッチでは人気アニメ「フェアリーテイル」とのコラボが実現。期間限定でコラボチームルームも配信されるのでお見逃しなく!



◀「ラグオルメモリー」の交換アイテムに新たなアイテムが追加

#### 主な配信内容

- ACスクラッチ「フェアリーテイルファンタジア」
- ★13武器追加
- チームルーム拡張「フェアリーテイル酒場」(～11/25)
- ラグオルメモリー交換アイテム追加
- FUNスクラッチ更新 ほか

### 期間限定緊急クエスト 世界を壊す流転の徒花

新緊急クエスト「世界を壊す流転の徒花」は、2体の大型ボスとの連戦クエストだ。1戦目はダークファルス・ダブルで、城のような姿をしているのが特徴。遊園地のアトラクションを模したような多彩な攻撃を仕掛けてくるので、動きをよく見て回避することが重要になりそうだ。2戦目は花のような形状をしている「DFを越えるもの」だ。この敵は戦闘中に本体と背景の色が変化する特性がある。攻撃パターンなどが変わるものと予想されるが詳細は不明。敵の正式名称や正体を含めて、自分の目で確かめてほしい。



ダークファルス・ダブル

▲エルダーやルソーに匹敵する大きさで、弱点のコアは2カ所に分散しているとのこと。



??? (白)



??? (黒)

▲本体が黒のときは背景が白、本体が白のときは背景が黒く変化する。

電撃警備保障  
チーム 隊員紹介

お題 お題はフリーで!

**ユウヒ**  
種族：ニューマン♀  
メイン：フォースLv.75  
サブ：テクターLv.75

アプちゃん結局戦うんかい！ダブルはかませやな(笑)。新たな防衛戦と再選の「StrangeFruits」を戦ける日が楽しみ!!

**スーザンアトン子**  
種族：ニューマン♀  
メイン：ガンナーLv.51  
サブ：レンジャーLv.37

TGSであらためてPS4版の想像以上の鮮やかさに驚き。あとはやっぱりPS4版リリース時期とTVアニメ開始時期が気になる!

**レトロ**  
種族：ニューマン♀  
メイン：ガンナーLv.75  
サブ：ハンターLv.75

★13武器がようやく手に入ることになってきました。とはいえず、グリフォン・ゲルス出ただけ。アーレスシリーズなどは出ないなあ。

**ホロ=ロウ**  
種族：キャスト♀  
メイン：ハンターLv.49  
サブ：ファイターLv.20

TGSで発表された情報のなかに、初代「PSO」の人気キャラ、キリークさんの衣装が！キャストがうらやましいです(笑)。

**ステラ**  
種族：キャスト♀  
メイン：レンジャーLv.75  
サブ：ハンターLv.75

記事内の解説どおり、「決断」はマイルルートの踏破が最終目標です。VRルートで満足せず、完全踏破を目指しましょう。

**野良**  
種族：ニューマン♀  
メイン：パウンサーLv.75  
サブ：ファイターLv.75

3回目にチャレンジする前に、アークスカフェは京都に……。いつ突撃しようかニヤ？ スクナビさまのメニュー食したい!

誌面版 チーム・電撃警備保障  
プレイ日記 Vol.23 今回の担当 レトロ

★13が手に入ったことは左の紹介で書きましたが、強化するかどうかを迷っています。貴重なラムダグライNDERなので、むだに使えないかなと。リフォルスとグライロウは属性60になるので、強化するのならこのどちらか。使用頻度でいったら長統のリフォルスかな。わず強化するのー!

▲でも……。といった感じで、「決断」できずにいます。双機銃なら迷ったら長統のリフォルスかな。わず強化するのー!

電撃警備保障  
ブログはこちら <http://dps.dengeki.com/ps2/>

## ACスクラッチ フェアリーテイルファンタジア

原作マンガ、アニメともに大人気の「フェアリーテイル」がコラボアイテムで登場。ナツなど主要キャラクターたちのカッコいいコスチュームや武器・迷彩が多数あるので、ファンならずともゲットしたい。一方、忍者がモチーフのコスチュームなど、『PSO2』独自デザインのアイテムも配信される。

エルザ・レブカ+エルザログヘア+夫輪の鎧+1クレスト+天輪の鎧+上翼夫輪の鎧+下翼+\*天輪の鎧+双剣(武器迷彩/双小剣、飛翔剣対応)



ナツ・レブカ+ナツスパイクヘア



ルーシー・レブカ+ルーシツインテール



\*火竜の鉄拳 (武器迷彩/鋼拳、双小剣、飛翔剣対応)



ゲンジウキエイ+ゲンショウヘッドギア+ゲンショウリボン 白



ゲンガコエイト+ゲンガヘルム+ゲンガマフラー 赤



ウェンディ・レブカ+ウェンディツインテール



### CHECK チームルームもコラボ!

「フェアリーテイル」コラボでは、ACスクラッチに加えてチームルームも登場。原作ではS級魔導師だけが入れる2階も再現しているので探索してみよう。



## 武器 新★13武器シリーズ

「世界を壊す流転の徒花」のドロップアイテムとして、★13武器インヴェイドシリーズが追加。現物ドロップだけでなく、「深遠片カリギューラ」を集めて交換することもできる。交換で入手した場合は+10強化済みになるとのこと。さらに、インヴェイドシリーズの上位交換武器としてオフスティアシリーズも登場する。

交換アイテム	必要アイテム	必要数	強化値	属性
深遠片カリギューラ	インヴェイドカリバー	100	100	1/1
深遠片ネロウ	インヴェイドカリバー	100	100	100/100
深遠片ガシラ	インヴェイドカリバー	100	100	50/50
深遠片ホルン	インヴェイドカリバー	100	100	50/50
深遠片ホルン	インヴェイドカリバー	100	100	5/5
深遠片ホルン	インヴェイドカリバー	100	100	5/5
深遠片ホルン	インヴェイドカリバー	100	100	5/5
深遠片ホルン	インヴェイドカリバー	100	100	10/10
深遠片ホルン	インヴェイドカリバー	100	100	300/300

▲オフスティアシリーズの交換に必要なアイテムは多いが、それに見合った性能のようだ。



オフスティアカリバー (大剣)



インヴェイドカリバー (大剣)



インヴェイドフィスト (鋼拳)



インヴェイドガラン (抜剣)



インヴェイドセイヴァー (飛翔剣)



インヴェイドキャノン (大砲)



インヴェイドレイン (双機銃)



インヴェイドソーサラー (長杖)



インヴェイドアックス (短杖)

## ダークファルス・ダブル

3つめのDF最終形態戦キター!



でっかい城みたいな姿やな〜



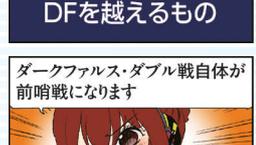
独特なのは姿だけじゃありません!



“ダブル”だけに狙うべき弱点が2カ所あったり……



あれ? いつもだとDF戦前に前哨戦があったけど、今回はないのかニヤ?



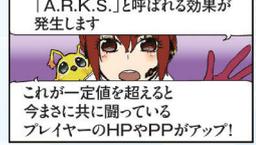
いいところに気づきました! じつは……

## DFを越えるもの

ダークファルス・ダブル戦自体が前哨戦になります



ダブルを倒したあとは“DFを越えるもの”がいよいよ登場!



ちなみに今回のクエストではシッポの撃破率にあわせて「A.R.K.S.」と呼ばれる効果が発生します



これが一定値を超えると今まさに共に闘っているプレイヤーのHPやPPがアップ!

いわばアークスが協力して挑む決戦か〜



# チャレンジクエスト「MISSION: 決断」攻略

チャレンジ第2弾「MISSION: 決断」は、全マイルルートのクリアを目指せ!

## VRとマイル、どちらを選ぶか決断せよ

クリアが目標だった「始動」とは異なり、「決断」はクリアするだけなら比較的ラクなクエストだ。「決断」はスコアアタック要素が強く、より多くのマイルを集めることこそが真の目的になっている。2択スイッチでVRとマイルのどちらを選択するか、その決断がクエストのキモだ。自分の実力を把握して、より多くのチャレンジマイルを獲得せよ!



▲ミッション2からスタート地点に2択スイッチが登場。どちらを選ぶかでクエストの難度が大きく変わる。

### VRのメリット VRエネルギーに加えてアイテムも入手できる

ミッション2~4でVRエネルギーを選択した場合、同時にコンテナからアイテムを入手できる。ミッション3では「コンバットフィニッシュ」などのスキル、ミッシ

ョン4はプリサセユニットなどと交換できる輝石がドロップ。いずれも強力なものばかりなので、これらを活用すればチャレンジクエスト初心者でも踏破できるはずだ。

### マイルのメリット 最大でVRルートの2倍のマイルを獲得可能

ミッション2~5ですべてマイルを選択した場合、ミッション5のB-2でさらに1000マイル入手できる。ミッション5をクリアしたときの踏破ボーナスは2300マイル

すべてマイルを拾った場合の合計は2660マイルとなる。当然、踏破するのは難しくなるが、難度としては「始動」を最後まで踏破するのとほぼ同じ程度だ。

### CHECK 「始動」よりもアイテムが貴重になる

「決断」では交換に必要なアイテムの数が多く、敵からのドロップも限られる。そのため、ムダにアイテムを消費するの

は厳禁だ。また、インターバルエリア1と2では一部の交換レートが変わる。先を見越した交換も重要になるだろう。

### ■インターバルエリア1交換アイテム

交換アイテム	必要アイテム	交換アイテム	必要アイテム	交換アイテム	必要アイテム	交換アイテム	必要アイテム
グラインダー×5	武器×1	アルバ/スライダ	武器×1、グラインダー×1	シンフォニックライブ(Lv.1)	ディスク×1	チェイスアドバンスプラス(Lv.5)	ディスク×2
アルバ/クレイモア	武器×1、グラインダー×1	グラインダー	ユニット×2	デッドリーアチャー(Lv.5)	ディスク×1	ジョウタイム(Lv.10)	ディスク×2
アルバ/トライ	武器×1、グラインダー×1	リア/プロファイル	グラインダー×2	ハートレスインパクト(Lv.3)	ディスク×1	ツウアームボース(Lv.5)	ディスク×1
アルバ/ビレディ	武器×1、グラインダー×1	アーム/プリモイヤーa	グラインダー×2	クライゼンジュラク(Lv.5)	ディスク×1	スナッチJAコンボ(Lv.1)	ディスク×1
アルバ/ブレイド	武器×1、グラインダー×1	レッグ/ブランドアス	グラインダー×2	サクラエド(Lv.3)	ディスク×1	チャージPPUバリエ(Lv.1)	ディスク×1
アルバ/OLレピア	武器×1、グラインダー×1	リア/サイテグラlb	グラインダー×2	ディスパースジュラク(Lv.1)	ディスク×1	カタナコンバット(Lv.5)	ディスク×1
アルバ/フレイクル	武器×1、グラインダー×1	アーム/サイテロジラMb	グラインダー×2	インパクトスライダ(Lv.5)	ディスク×1	ラビドシュー(Lv.5)	ディスク×1
アルバ/シザー	武器×1、グラインダー×1	レッグ/サイテグナーb	グラインダー×2	ロデオドライブ(Lv.5)	ディスク×1	タリスファストスロー(Lv.1)	ディスク×1
アルバ/ヴァーストル	武器×1、グラインダー×1	サブ/アドスタミナd	グラインダー×1	サブアプローチ(Lv.3)	ディスク×1	ラビドブースト(Lv.5)	ディスク×1
アルバ/ロサール	武器×1、グラインダー×1	サブ/アドスピリtd	グラインダー×1	トレンジャーアロウ(Lv.5)	ディスク×1	エレメンタルバースト(Lv.4)	ディスク×1
アルバ/ビーム	武器×1、グラインダー×1	グラインダー	ディスク×1	ストラクガスト(Lv.5)	ディスク×1	モノメイト	グラインダー×2
アルバ/ラフレム	武器×1、グラインダー×1	ザンティオン(Lv.1)	ラ・ソング×1	ザン(Lv.1)	ディスク×1	デメイト	グラインダー×3
アルバ/トカリング	武器×1、グラインダー×1	フォルキオン(Lv.1)	ラ・フェイス×1	ギ・メキド(Lv.3)	ディスク×1	トリメイト	グラインダー×4
アルバ/クラウド	武器×1、グラインダー×1	バーナツシオン(Lv.1)	ラ・バース×1	グラインダー	ディスク×1	ソルアトマイザー	グラインダー×2
アルバ/ストライカー	武器×1、グラインダー×1	イグナイトバリンダ(Lv.5)	ディスク×1	フロンブルーディーパー(Lv.1)	ディスク×3	ムーンアトマイザー	グラインダー×4
アルバ/オブサイド	武器×1、グラインダー×1	ハブリーフオール(Lv.3)	ディスク×1	ガードスタンス(Lv.6)	ディスク×2	スターアトマイザー	グラインダー×4
アルバ/セプター	武器×1、グラインダー×1	ティアースクリッド(Lv.3)	ディスク×1	ウィークスタンス(Lv.10)	ディスク×2	チャレンジボール	グラインダー×7

### ■インターバルエリア2交換アイテム

交換アイテム	必要アイテム	交換アイテム	必要アイテム	交換アイテム	必要アイテム	交換アイテム	必要アイテム
グラインダー	武器×3	リア/プリサセ	輝石×1	ウォルグロフター(Lv.10)	レッドストーン×1	バニッシュアロウ(Lv.10)	グリーンストーン×1
サンダヤシヤ	サンダ×1、ヤシヤ×1	アーム/プリサセ	輝石×1	エンドアトラクト(Lv.10)	レッドストーン×1	イル・バータ(Lv.10)	グリーンストーン×1
デナムソウ	ヒヤカリカウラ×1、武器×3、グラインダー×3	レッグ/プリサセ	輝石×1	イル・フォイエ(Lv.10)	レッドストーン×1	イエローストーン	輝石×2、ディスク×5
ディジーチェーン	アルバ/クレイモア×1、武器×3、グラインダー×3	グラインダー	ディスク×3	ブルーストーン	輝石×2、ディスク×5	ソフテアアタックブースト(Lv.5)	イエローストーン×1
クロアスウイング	アルバ/トライ×1、武器×3、グラインダー×3	フォントレードエスケープ(Lv.3)	ディスク×3	チェイントリガー(Lv.10)	ブルーストーン×6	デバインドアタックPPR(Lv.3)	イエローストーン×1
トライデントクラッシャー	アルバ/ビレディ×1、武器×3、グラインダー×3	ジェットブーツエスケープ(Lv.3)	ディスク×3	リミットブレイク(Lv.5)	ブルーストーン×2	フロンBフィバーバース(Lv.5)	イエローストーン×1
サクリファイス・タカ	アルバ/ブレイド×1、武器×3、グラインダー×3	オールガード(Lv.1)	ディスク×3	ハイトイム(Lv.5)	ブルーストーン×1	フォントアタックJAブース(Lv.5)	イエローストーン×1
アブリュートブレード	アルバ/OLレピア×1、武器×3、グラインダー×3	DSウインドバリンダ(Lv.1)	ディスク×3	ブレイクセララインド(Lv.10)	ブルーストーン×1	ヘブンライト(Lv.10)	イエローストーン×1
ヴァースコメット	アルバ/フレイクル×1、武器×3、グラインダー×3	ツインダガー・スニープ(Lv.1)	ディスク×3	ギオスラ・サイザ(Lv.10)	ブルーストーン×1	コスモスプリカー(Lv.10)	イエローストーン×1
機甲剣メックカター	アルバ/シザー×1、武器×3、グラインダー×3	ナックルギアブースト(Lv.1)	ディスク×3	バックランドスマッシュ(Lv.10)	ブルーストーン×1	ヴァイントジーカー(Lv.10)	イエローストーン×1
サンダ	アルバ/ヴァーストル×1、武器×3、グラインダー×3	ダイアロールシュー(Lv.1)	ディスク×3	サテライトイム(Lv.10)	ブルーストーン×1	ザンバース(Lv.10)	イエローストーン×1
インフィニットコラダム	アルバ/ビーム×1、武器×3、グラインダー×3	チャージエスケープ(Lv.1)	ディスク×3	イル・メキド(Lv.10)	ブルーストーン×1	フル・ザン(Lv.10)	イエローストーン×1
ファイナルインパクト	アルバ/ラフレム×1、武器×3、グラインダー×3	ステップアドバンス(Lv.3)	ディスク×3	グリーンストーン	輝石×2、ディスク×5	モノメイト	グラインダー×3
ミズーリM13	アルバ/トカリング×1、武器×3、グラインダー×3	ダイアロールアドバンス(Lv.3)	ディスク×3	シフトアスライク(Lv.5)	グリーンストーン×2	デメイト	グラインダー×5
サザンクロス	アルバ/クラウド×1、武器×3、グラインダー×3	レッドストーン	輝石×2、ディスク×5	デバインドアタック(Lv.5)	グリーンストーン×2	トリメイト	グラインダー×6
ラビドウォンド	アルバ/ストライカー×1、武器×3、グラインダー×3	ウィークバレット(Lv.1)	レッドストーン×9	リアスアタックブース(Lv.5)	グリーンストーン×1	ソルアトマイザー	グラインダー×3
ドリームマスター	アルバ/オブサイド×1、武器×3、グラインダー×3	ハンターギアブースト(Lv.5)	レッドストーン×1	コンバットマスター(Lv.1)	グリーンストーン×1	ムーンアトマイザー	グラインダー×8
宝剣/リムク	アルバ/セプター×1、武器×3、グラインダー×3	ガードスタンスアドバンス(Lv.5)	レッドストーン×1	ラビドシューマスター(Lv.10)	グリーンストーン×1	スターアトマイザー	グラインダー×8
ロゼリウム	アルバ/スライダ×1、武器×3、グラインダー×3	オーバーエンド(Lv.10)	レッドストーン×1	サッシュレット(Lv.10)	グリーンストーン×1	チャレンジボール	グラインダー×15
グラインダー	ユニット×2	アサースピン(Lv.10)	レッドストーン×1	カンランキキョウ(Lv.10)	グリーンストーン×1		

## インターバルエリア 使う武器は1種類に絞ろう

インターバルエリア1で入手できる武器は、インターバルエリア2で上位武器を手に入れるための交換アイテムにもなっている。そのため、使用する武器は1種類に絞

るのが得策だ。また、後半は消費アイテムの交換に必要な「グラインダー」の数が増える。とくに「スターアトマイザー」はインターバルエリア1で入手しておきたい。

## オススメ武器 カタナとジェットブーツが使いやすい

オススメ武器はナックルとカタナ。次点はガンスラッシュとジェットブーツだ。理由はそれぞれの解説を参考にしてほしい。逆に選ばないほうがいいのはデュアルブレード。「ヤシヤ」のドロップが運まかせのため、上位武器を入手できない可能性がある。

### ガンスラッシュ

ミッション2のドロップで「アディショナルバレット」を入手できれば選択肢の1つになる。頭部の弱点に当てやすく、「ウィークスタンス」の効果を生かしやすい。PAがドロップ運に左右されるのが難点。

### ジェットブーツ

序盤で必要なPAがそろい、さらにミッション3~4で「シフト」と「デバインド」が入手可能。PAで攻撃しつつ、同時に仲間を支援できるのが強みだ。欠点は習得するべきPAやスキルが多いこと。



▲派生で味方を補助しながら戦おう。

### ナックル

インターバルエリア1までに「クエイクハウリング」と「ハートレスインパクト」が入手できる。とくに「クエイクハウリング」はザコをスタンさせるのに便利。空中で使用すると攻撃範囲が広がるので、ジャンプして使うことを意識しよう。

### カタナ

ナックルと同様に、必要なPAがインターバルエリア1までにそろそろ。「グレンテッセン」だけでなく戦えるが、弱点を狙うときは「サクラエド」のほうがいい。「カタナコンバット」はフィニッシュで広範囲に攻撃できるのでうまく使いこなそう。

### インヴェイド武器とその強化

まさにアークスの総力戦ともいえるダブル＆“DFを越えるもの”戦だけに……



もちろんドロップアイテムも超注目です!

なんと直接ドロップだけでなく「深遠片カリキュラ」を集めれば……

+10に強化済みの★13武器「インヴェイド」シリーズが入手可能!

5スロ&属性+60とか!

そしてこの武器は、さらに強力な「オフステア」シリーズと交換できます!



ただし、交換に必要なアイテムも総力戦! ささまざまなアイテムを集めることに!



ある意味、EP3時点での究極武器な感じかな~

### フェアリーテイルファンタジア

と、バトルも武器も注目な今回のアップデートですが……



ACスクラッチも大注目です!

今回は「フェアリーテイル」とのコラボがメインです!



まるごと酒場になるチームルームがスゴイで!



忍者っぽい男性コスとか……



くノ一っぽい女性コスも注目ニヤ!



そして海外で配信されたタイの民族衣装のようなコスもあるニヤ!



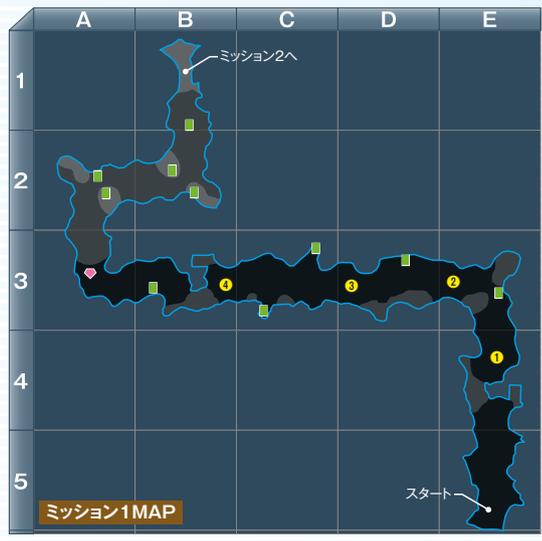
おぉー! これは新鮮

## ミッション1 アイテム交換で武器とPAを合わせよう

素手からのスタートとなるが、右のリストを見ればわかるように、ザコから武器やPAはドロップしない。コンテナから入手した武器とPAで戦うため、まずは仲間とPAを交換しよう。ミッション1は道なりに進むだけなのでとくに迷う場所はない。注意すべき点は、キングイエーデの対処方法。周囲にいるイエーデを倒してしまおうと怒り状態になり、臀部の弱点がなくなってしまうので、キングイエーデから倒そう。A-3のデ・マルモスは攻撃を当てなければ何もしない。まずは周囲のザコから倒していこう。B-2のスノウパンシーは、部位破壊で動きを止めつつ集中攻撃。周囲のザコは2~3人が対処すればじゅうぶんだ。

### ■エネミードロップアイテム(ミッション1)

ドロップアイテム	小型	中型	中ボス	大ボス
グラインダー	-	○	○	○
モノメイト	-	-	○	○
ディメイト	-	-	○	○
トリメイト	-	-	○	○
ムーンアトマイザー	-	-	-	○
スターアトマイザー	-	-	-	○
クルールコフィン+3	-	-	-	○
ヴァイフローズ+1	-	-	-	○
リア/フロワイルa	-	-	-	○
アーム/プリモイヤーa	-	-	-	○
レッグ/ブランドイドsa	-	-	-	○
ステップアドバンス(Lv.3)	-	-	-	○
ダイブロールアドバンス(Lv.3)	-	-	-	○
ダイブロールシュート(Lv.1)	-	-	-	○
ファーストヒット(Lv.5)	-	-	-	○
アタックPPリストレイト(Lv.3)	-	-	-	○
スナッチステップ(Lv.1)	-	-	-	○
アタックアドバンス(Lv.5)	-	-	-	○
ヒールシエア(Lv.5)	-	-	-	○



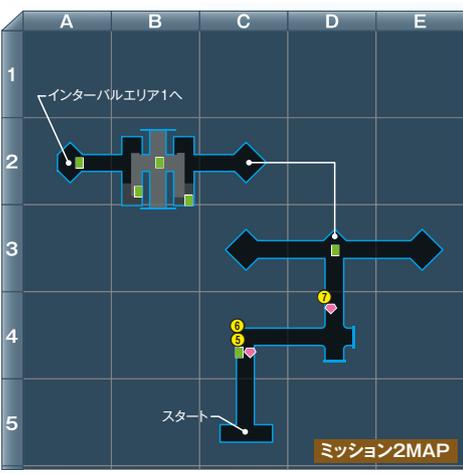
### ■コンテナドロップアイテム(ミッション1)

位置	コンテナの種類	ドロップ数	備考
①	通常コンテナ(緑)	5	モノメイト、ディメイト、トリメイト、ムーンアトマイザー、スターアトマイザー
②	通常コンテナ(黄)	1	アルバクラランチャ、アルバカタナ、アルバライフル、アルバブーツ
③	通常コンテナ(緑)	2	クエイクハウリング(Lv.1)、グレンテッセン(Lv.1)、ピアッシングシェル(Lv.1)、グランウェイヴ(Lv.1)、ソンデ(Lv.1)
④	通常コンテナ(青)	2	サブ/アドスタミナa、サブ/アドウォールa

## ミッション2 B-2ではザコとボスを分断するように誘導しよう

ミッション2では、定期的に明かりが明滅を繰り返す。この明かりは地面のスパイクフローと連動していて、明るいときは針が出た状態、暗いときは針が引っ込んだ状態になる。このことを覚えておくと、敵と戦うときにスパイクフローを警戒してムダな回避をしなくて済む。E-3にはスイッチが3つあり、すべて起動させるとC-3にフォトンキャノンが出現する。人が分散するので、使うかどうかは事前に決めておくこと。また、フォトンキャノンに触れるとガウォンダとグウォンダが出現するので、吹き飛ばし

などで退かしてトランマイザーを狙うように。B-2には多数のザコがいるが、ボスのデコル・マリューダさえ倒せばクリアできる。ボスをB-2に、ザコをC-2に誘導して戦うといいだろう。



**バルバリリーバからPAをゲット**  
▲バルバリリーバはディスクを高確率でドロップする。マイルルートでは見逃せないポイントだ。

### ■エネミードロップアイテム(ミッション2)

ドロップアイテム	小型	中型	中ボス	大ボス
グラインダー	○	○	○	-
モノメイト	○	○	○	-
ディメイト	-	-	○	-
トリメイト	-	-	○	-
ムーンアトマイザー	-	-	※1	○
ダブル=カノン/リヒト+4	-	-	※2	-
M25SEミズリ/リヒト+3	-	-	※2	-
リア/サイテグラルb	-	-	○	-
アーム/サイタロシラムb	-	-	○	-
レッグ/サイトレグナーb	-	-	○	-
ギルティブレイク(Lv.3)	-	※1	○	-
アダプトスピン(Lv.3)	-	※1	○	-
アサルト(スター(Lv.1~Lv.3)	-	※1	○	-
フォールノクターン(Lv.3)	-	※1	○	-
アクロエフェクト(Lv.3)	-	※1	○	-
クエイクハウリング(Lv.3)	-	-	○	-
ハートレスインパクト(Lv.3)	-	※1	○	-
アデプションレット(Lv.1~Lv.3)	-	※1	○	-
ピアッシングシェル(Lv.3)	-	※1	○	-
コンセントレイトワン(Lv.3)	-	※1	○	-
リバースタップ(Lv.3)	-	※1	○	-
グレンテッセン(Lv.1~Lv.3)	-	※1	○	-
ラストメシス(Lv.1~Lv.3)	-	※1	○	-
イモータルターヴ(Lv.3)	-	※1	○	-
グランウェイヴ(Lv.3)	-	※1	○	-
PPスレイヤー(Lv.2~Lv.5)	-	-	○	-
キリングボーン(Lv.3~Lv.5)	-	-	○	-
ムービングスナイプ(Lv.5)	-	-	○	-
パーフェクトキーパー(Lv.1)	-	-	○	-

※1 バルバリリーバのみ ※2 トランマイザーのみ

### 攻略ポイント① リリーバ族は必ず救出しよう

D-4のエトリアルは、成功させるとマイルとチャレンジドールが入手できる。わざと失敗すれば時間を短縮できるが、マイルルートでもこの時点ではVRに余裕があるのでそうする利点は少ない。ここはきっちりクリアしておこう。



▲ザコをたくさん倒せば、通常よりも経験値を稼げるのも利点だ。

### 攻略ポイント② ザコとデコル・マリューダは分断

B-2の玩具系ダーカーは、倒さなくてもクリアできる。先頭のプレイヤーはダーカーのヘイトを取ってC-2側へ引き返し、残りのプレイヤーはA-2のボスへ向かう。ボスはB-2へ誘導するとスパイクフローを気にせず戦える。



▲誘導しないと混戦になり、かえって時間がかかってしまう。

### ■コンテナドロップアイテム(ミッション2)

位置	コンテナの種類	ドロップ数	備考
⑤	通常コンテナ(黄)	1	アルバ(系武器)17種
⑥	通常コンテナ	1	ピアッシングシェル、アサルト(スター)、アダプトスピン、ギルティブレイク、ラ・フォイエ、クエイクハウリング、リバースタップ、フォールノクターン、アクロエフェクト、リバー、グレンテッセン、ラストメシス、アデプションレット、ラ・ソソデ、サーベントア、グランウェイヴ、コンセントレイトワン、イモータルターヴ ※すべてLv.1
⑦	レアコンテナ(赤)	1	チャレンジドール



ステラが語る「MISSION: 決断」  
**インターバルエリア編**  
インターバルエリア1では、余った武器をすべて「グラインダー」と交換しましょう。武器1つで「グラインダー」5つと交換できるので、ユニットをそろえたり消費アイテムを入手できます。ミッション4でファルス・ヒューナルから輝石がドロップした場合は、インターバルエリア2で「ザンバース」を入手するのがオススメ。「イエローストーン」1つで入手でき、ボス戦で使えば大活躍できます。(ステラ)

### ミッション3 VR管理役は隠しVRの回収を忘れずに

2折スイッチ(スタート地点)の先で出現するザコのうち、シル・サディニアンは必ず突進してくる。1人が先行して動きを止めると敵を分散させずに戦える。C-2のザコは、磁雷針に「ソンデ」を当てると素早く倒せる。C-1ではバレイゼ破壊後に多数のゴルドラーダが出現するので、コンパクトフィニッシュでまとめて攻撃。D-3は1人がクォーツ・ドラゴンを引きつけ、残りのメンバーで周囲のダーカーから倒していこう。B-3とC-5、隠しVRはそれぞれ攻略ポイントとマップを参考にしてほしい。



▲道中が長く、敵も多いので間かかると、出現位置を把握して素早く敵を倒していこう。

#### 攻略ポイント① ゲル・ブルフの倒し方

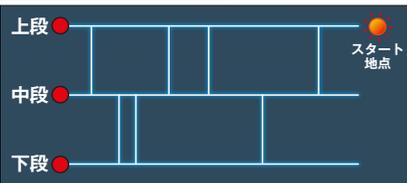
B-3では、隔離とゲル・ブルフのエトリアルが同時に発生する。1人がPAの滞空時間を利用して反対側に渡り、フォトンキャノンでゲル・ブルフを倒すこと。残りのメンバーはザコを倒して隔離をクリアしよう。



▲グレネードセクションやバートレインバンクで移動しよう。

#### 攻略ポイント② 爆弾の解除方法

B-5の時限爆弾は、ランプが光っている場所から線をあみだくじの要領でたどっていけば正解の場所が見つかる。間違えると周囲にダメージフィールドが発生し、しばらく近づけなくなるので適当に選ぶのは×。



▲時限爆弾の周囲を平面で描くとあみだくじ状になっているのがわかるはずだ。この図では正解は下段となる。

#### エネミードロップアイテム(ミッション3)

ドロップアイテム	小型	中型	中ボス	大ボス	ドロップアイテム	小型	中型	中ボス	大ボス
グライNDER	-	○	○	○	ブルフローリス+3~+5	-	-	○	○
モノメイト	-	-	○	○	フリリアス+7~+9	-	-	○	-
ティメイト	-	-	○	○	ヴィタバトン+7~+9	-	-	○	-
トリメイト	-	-	○	○	ヴィタブーツ+7~+9	-	-	○	-
ムーンアトマイザー	-	-	○	○	スターカイト+3~+5	-	-	○	○
スターアトマイザー	-	-	○	○	ライジンググエッジ(Lv.5)	-	-	○	-
ヴィタブレイカー+7~+9	-	-	-	-	サーベラスダンス(Lv.5)	-	-	※3	○
アスロリッパ+5~+7	-	-	○	○	ピークアップスロー(Lv.5)	-	-	※3	○
ヴィタオーバー+7~+9	-	-	-	-	タークスケルトン(Lv.5)	-	-	※3	○
ラスライル+10	-	-	-	○	サブライスタック(Lv.5)	-	-	-	-
ヴィタグレイヴ+7~+9	-	-	-	-	サブライズナックル(Lv.5)	-	-	-	-
ヴィタトリッパー+7~+9	-	-	-	-	シュートツヴァイ(Lv.5)	-	-	-	-
ヴィタDバラッシュ+7~+9	-	-	-	-	ツキミザンカ(Lv.5)	-	-	-	-
ヴィタプレスティン+7~+9	-	-	-	-	ディストラクトウィング(Lv.5)	-	-	-	-
ジェットランシオン+5~+7	-	-	○	○	サテライトカノン(Lv.1)	-	-	※3	○
ヴィタホーク+7~+9	-	-	-	-	シフトビリオド(Lv.5)	-	-	※3	○
ヴィタカタナ+7~+9	-	-	-	-	カミカゼアロウ(Lv.5)	-	-	-	-
ヴィタDブレード+7~+9	-	-	-	-	モーメントゲイル(Lv.5)	-	-	※3	○
ヴィタプラスター+7~+9	-	-	-	-	シフト(Lv.10)	-	-	※3	○
ヴィタタグバルフ+7~+9	-	-	-	-	イル・ソンド(Lv.5)	-	-	-	-
ヴィタTRリビーター+7~+9	-	-	-	-	アイアンウィル(Lv.1)	-	-	-	-
トルマルンカ+5~+7	-	-	○	○	ヒーリングガード(Lv.1)	-	-	※3	○
ヴィタボウ+7~+9	-	-	-	-	PPJストリート(Lv.6~Lv.10)	-	-	※3	○
ヴィタバイラー+7~+9	-	-	-	-	クリティカルフィールド(Lv.5)	-	-	※3	○
ヴィタスプレイン+7~+9	-	-	-	-					

※3 キャドランサのみ

#### コンテナドロップアイテム(ミッション3)

位置	コンテナの種類	ドロップ数	備考
⑥	レアコンテナ(赤)	2	ハンターギアブースト(Lv.1, 2)、ガードスタンスアドバンス(Lv.2, 5)、タリステックボーナス(Lv.2, 3)、シャープシューター(5)、コンパクトフィニッシュ(Lv.3, 5)、ラビッドシュートアドバンス(Lv.3, 5)、DSウィンドバリング(Lv.1)、ツインダガーズピンムーブ(Lv.1)、ナックルギアブースト(Lv.1)、チェイスバインド(Lv.1)、ウオンドラバース(Lv.1, 3)、Tマシンガンマスタリー(Lv.3, 5)、ハイタイム(Lv.3, 4)、フォトンブレードエスケープ(Lv.1)、ジェットブーツエスケープ(Lv.1)、ジェレンショット(Lv.10)

### ミッション4 2つのルートでボス戦の難度に変化する

C-2でスイッチを起動するとタイマーが作動。120秒の間に北か南どちらかのスイッチを押せば成功。成功すると、北ルートはマイルを獲得可能で、南ルートはB-2にフォトン粒子砲が設置される。なお、A-2にはファルス・アームとファルス・ヒューナルが同時に出現。メンバーの1人がヒューナルを引きつけ、先にアームを撃破したほうが安全に倒せるはずだ。



▲ファルス・アームは部位破壊でダウンさせて、集中攻撃で一気に倒すのがオススメ。

#### 攻略ポイント ザコを無視して北ルートを進め

南ルートで使用可能になるフォトン粒子砲は強力だが、道中で多数の敵と戦わなければならない。一方、北ルートはダーカーウォールを破壊しただけでクリアできる。かかる時間を考えると北ルートのほうが早く、マイルも手に入るのオススメだ。ちなみに、北ルートに出現する敵は倒せない。



#### コンテナドロップアイテム(ミッション4)

位置	コンテナの種類	ドロップ数	備考
⑨	レアコンテナ(赤)	3	レッドストーン、ブルーストーン、グリーンストーン、イエローストーン
⑩	通常コンテナ(青)	2	リア/ティアンリン、アーム/ティアンエン、アーム/ヴェントベクサ、レッグ/ヴェントテラ

#### エネミードロップアイテム(ミッション3)

ドロップアイテム	小型	中型	中ボス	大ボス	ドロップアイテム	小型	中型	中ボス	大ボス
グライNDER	-	○	○	○	ヴィタホーク+10	-	-	○	-
モノメイト	-	-	○	○	フリギアエント0~+2	-	-	○	-
ティメイト	-	-	○	○	クインヴィエラ+1~+2	-	-	-	※5
トリメイト	-	-	○	○	ヴィタカタナ+10	-	-	-	-
ムーンアトマイザー	-	-	○	○	ヤチヤ+2~+3	-	-	-	※4
スターアトマイザー	-	-	○	○	ヴィタDブレード+10	-	-	-	-
ヴィタブレイカー+7~+9	-	-	-	-	レイルランダー	-	-	-	-
アスロリッパ+5~+7	-	-	○	○	ハヤカリウウラン+1~+2	-	-	-	※5
ヴィタオーバー+7~+9	-	-	-	-	ヴィタプラスター+10	-	-	-	-
ラスライル+10	-	-	-	○	アヴェンジャー0~+2	-	-	○	-
ヴィタグレイヴ+7~+9	-	-	-	-	アストラライザー+1~+2	-	-	-	※5
ヴィタトリッパー+7~+9	-	-	-	-	ヴィタグリ/ルP+10	-	-	-	-
ヴィタDバラッシュ+7~+9	-	-	-	-	キャンノルガシ0~+2	-	-	○	-
ヴィタプレスティン+7~+9	-	-	-	-	レッドスコルビオ+2~+3	-	-	-	※4
ジェットランシオン+5~+7	-	-	○	○	ヴィタTRリビーター+10	-	-	-	-
ヴィタホーク+7~+9	-	-	-	-	ブリックファンター+1~+2	-	-	-	※5
ヴィタカタナ+7~+9	-	-	-	-	ヴィタボウ+10	-	-	-	-
ヴィタDブレード+7~+9	-	-	-	-	リカウテリ+2~+3	-	-	-	※4
ヴィタプラスター+7~+9	-	-	-	-	ヴィタバイラー+10	-	-	-	-
ヴィタタグバルフ+7~+9	-	-	-	-	シリカローゼス	-	-	○	-
ヴィタTRリビーター+7~+9	-	-	-	-	ヴィタスプレイン+10	-	-	-	-
トルマルンカ+5~+7	-	-	○	○	モタブの預言書+2~+3	-	-	-	※4
ヴィタボウ+7~+9	-	-	-	-	ヴィタバトン+10	-	-	-	-
ヴィタバイラー+7~+9	-	-	-	-	エビルカースト	-	-	-	-
ヴィタスプレイン+7~+9	-	-	-	-	エリクシオン+2~+3	-	-	-	※4
					ヴィタブーツ+10	-	-	-	-
					ブーツオブセラフィ+1~+2	-	-	-	※5
					サイコウオンド	-	-	-	※5
					レッドストーン	-	-	-	※5
					ブルーストーン	-	-	-	※5
					グリーンストーン	-	-	-	※5
					イエローストーン	-	-	-	※5

※4 ファルス・アームのみ ※5 ファルス・ヒューナルのみ





### ミッション5 特別な仕掛けは一切なくプレイヤーの腕が問われる

このミッションではアイテムが一切ドロップしないので、敵を倒したら先に進むことだけを考えればよい。B-4では多数のザコに加えてスノウバンシーとスノウバンサーが出現する。まずはキングイエーデとカイズフォエゴを怒り状態になる前に倒してからザコやボスと戦おう。B-3の機甲種は、出現と同時に「クエイクハウリング」でスタンさせるのがオススメ。B-2ではベイゼを破壊するとゴルドラーダとクォーツ・ドラゴンが出現。ゴルドラーダが中央に集まったところをまとめてたたこう。ラストは多数のザコとゼータ・グランゾ、さらアンガ・ファンダージとの連戦になる。ボスはどちらもダウンを狙いやすい相手なので、周囲のザコさえ倒してしまえば苦戦する相手ではないはずだ。



#### ミッション5はボス級エネミーとのバトルが連続する!

◀合計5体のボス級エネミーが出現。特別な仕掛けは一切ないので、プレイヤーの腕が問われる。VRを気にして焦らず、いつもの実力を発揮してほしい。



### 12月アップデート & アニメ情報

DFも登場して、いよいよEP3最後の戦いって感じやな〜



ところが、その先の12月には……

なんと「探掘基地防衛戦:終焉」が登場!



しかもそこで待つのはダークファルス[若人](アブレんテイス)!

TGSの放送局でチャリと映像が出ていましたが、とんでもなく激しい戦いになりそうですな……



TGSといえば、TVアニメ新情報も公開されました!

新キャラも判明しているのでぜひ公式サイトをチェック!



放映時期が気になるニャ〜

### ポリタンフード

左でも紹介するけど、600号記念の付録はこれニャ!



黄色くてゆるいポリタンフード!

背中にひょっこり付いている足がチャームポイントですニャ♥



ラフ案のときの仮アイテム名はポリタンおんぶフードでした



ポリタンのマグと組み合わせてポリタンづくしにするのもアリ!

ちなみに読者の方に指摘されてはじめて某乾物系妹にちよっとだけ似ていることに気づきました(笑)



ぜひこれをかぶってDF戦に参戦ニャ!

### 攻略ポイント① 状態異常を使いこなせ

ボスクラスの攻略には、状態異常の活用が重要に。とくにクォーツ・ドラゴンへのポイズンとアンガ・ファンダージへのパニックは必須と言っていいほどだ。ゼータ・グランゾは一瞬動きを止める程度なので、部位破壊でダウンさせよう。

- クォーツ・ドラゴン……ポイズンで防御力低下
- ゼータ・グランゾ……パーンで小ダウン
- アンガ・ファンダージ……パニックで大ダウン

### 攻略ポイント② ザコを優先して倒せ

ザコもボスも攻撃力自体に大きな差はない。そのため、まずは敵の数を減らすことがポイントとなる。とくにゼータ・グランゾやアンガ・ファンダージと同時に出現する敵は攻撃範囲が広い。ボスの動きに集中するために必ずザコから倒そう。



### CHECK 全マイルルートは「カタナコンバット」の使い方がカギに

時間を短縮できる仕掛けが少ない「決断」では、すべてマイルを選択してクリアするには敵を素早く倒すことが最重要。とくに「カタナコンバット」のコンバットフィニッシュで広範囲の複数の敵にダメージを与えることが攻略のカギとなる。具体的には下のようなタイミングが効果的。ただし、温存しては宝の持ち腐れになるのでどんどん使おう。



#### 範囲を生かして多数の敵にダメージを与える

◀「カタナコンバット」のリキャストは140秒。1つのミッションで最低でも2回は使いたい。

- ミッション3……C-3&C-1 (ベイゼ破壊後)、C-5&D-3 (ザコ狙い)
- ミッション4……D2&A-1 (アーム狙い)、C-2&A-1 (ヒューナル狙い)
- ミッション5……B-4&B-2、B-2&B-1 (アンガ・ファンダージ狙い)

### 電撃PS 600号記念アイテムをゲットしよう!

今号で電撃PlayStationは600号となる。その記念として、『PSO2』のスペシャルアイテムコードが付録に! 記念アイテムはポリタンの姿を模したフード型のヘアスタイルと消費アイテムのセットだ。記念アイテムのデザインは、記事内で4コママンガを描いている荒木風羽先生が考案したもの。ヘアスタイルとして実装されるため、アクセサリ等は使用しない。ぶら下がりポリタンなどとセットで使ってほしい。

#### →荒木風羽先生がデザインしたポリタンフードのラフ案を公開!



▲ヘアスタイルなのでフードから出ている髪型は変えられないが、色はヘアカラーに連動する。

- #### アイテムコード内容
- ポリタンフード×1 (ヘアスタイル・男女共用)
  - ハーブドール×1 (消費アイテム)
  - カジノコインパス×5 (消費アイテム)



### スペシャルアイテムコードの使用方法はP.197をチェック!



### ステラが語る「MISSION: 決断」 ミッション4編

ミッション4の南ルートには原生種と世壊種が出現します。チャレンジクエストの世壊種は、9月24日の難度調整の対象外ですので以前と変わりません。プロジオーグルスが強敵なので記事では北ルートをおススメしていますが、1人が北ルートでマイルを回収して残りのメンバーで南ルートを攻略することもシステム的には可能です。敵を倒したぶんだけ経験値が入り、アイテム入手の機会も増えます。(ステラ)