



勝利は自分の手でつかみ取れ!

期間限定で1人用と4人用の高難度クエストが登場! 激戦に勝利するには自分の力だけが頼りだ。腕を磨き、装備を鍛えて戦いの日を待て!!



PS4 PS Vita PC サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガゲームス ●ゲームダウンロード無料 ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり)、EP4デラックスパッケージ¥4,990(+税) ●オンライン専用
●シリーズプロデューサー: 浦井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、EPISODE 4チーフディレクター&PS4版ディレクター: 中村圭介、EPISODE 4ディレクター: 酒嶋大輝

最新情報とマザー攻略の2本立て

お祭りにふさわしい高難度のクエストなど、ベテランプレイヤー注目の配信情報をお届け。さらに、昨年12月配信の緊急クエスト「月駆ける幻創の母」の攻略やドロップ情報の詳細を掲載!!



2月8日 配信予定 ARKS NEW YEAR CARNIVAL 2017 [Part3] 装備をアップグレードする新交換システムが登場!

主な配信内容 ●緊急クエスト「輝光を屠る輪廻の徒花」 ●期間限定クエスト「暗影渦巻く壊れた世界」 ●アップグレードシステム ●ACスクラッチ など

クエスト 3月8日までに期間限定クエストを腕を磨いてクリアせよ!

3月8日までの期間限定で2つのクエストが登場。1つは緊急クエスト、もう1つは期間内の常設クエストになっている。どちらも12人マルチのような仲間と頼れるクエストではないため、プレイヤーの腕と装備が重要になりそうだ。

期間限定クエスト 輝光を屠る輪廻の徒花

「世界を墮とす輪廻の徒花」と同時に発生する1人用クエストで、難度はXHのみ。クリア回数は1緊急につき1回までだが、「ウェポンズパッチ2017」でこのクエストトリガーを入手してプレイもできる。クリアすれば称号が入るが、誰にでもクリアできる難度ではないとのこと。

- クエストの特徴**

 - 1人用クエストで難度XHのみ
 - 「世界を墮とす輪廻の徒花」と同時に発生する
 - 「ウェポンズパッチ2017」でクエストトリガーが入手可能



◀◀内容は「世界を墮とす輪廻の徒花」と同じで、ダークファルス・ダブルと【深遠なる闇】との連戦だ。



期間限定クエスト 暗影渦巻く壊れた世界

こちらのクエストは、期間中ならいつでもプレイ可能。最大4人まで参加できるマルチパーティークエストになっているため、12人マルチと同じようにマッチングされる。出現するエネミーは世懐種のボスばかりで、複数と同時に現れることも。ちなみに、ある条件を満たしてクリアすると称号を獲得できる。

- クエストの特徴**

 - 最大4人参加のマルチパーティークエスト
 - アルティメットクエストのボスが多数出現
 - ドロップは最後のコンテナでまとめて出現



3つの世懐をめぐってすべての敵を撃破せよ!

◀◀アルティメットクエストの総集編ともいえる内容のボスラッシュ。たった4人でクリアできるのか!?

チーム・電撃警備保障隊員紹介 お題 フリーでお書きください



レトロ
種族: ヒューマン♂
メイン: レンジャーLv.75
サブ: ハンターLv.75
★12ユニットに特殊能力をきちんとつけて運用しましたが、ちょっと耐久力は物足りない模様。床を舐めないよう、気を付けたいと……。



ステラ
種族: キャスト♀
メイン: ファイターLv.75
サブ: ハンターLv.75
先日、レトロさんの配信にお邪魔しましたが私の拾いができませんでした。次の機会があれば、聞き取りやすくしゃべるように努力します。



ユウヒ
種族: ニューマン♂
メイン: ファイターLv.75
サブ: ハンターLv.75
和風衣装は着る機会が少ないんですけど、勇風錦装はちょっと気になる感じ。2017年初購入のレイヤリングウェアとして、ええかもしれへんな。



スーザンアント子
種族: ヒューマン♀
メイン: プレイバーLv.75
サブ: ハンターLv.54
今号の発売時には、きっと鬼のようにスクラッチを回してセクシースタイル(前号参照)を狙っているはず! 色違いはどんな感じだろう?



野良
種族: デューマン♀
メイン: プレイバーLv.75
サブ: ハンターLv.75
気に入ったコスチュームは色違いも全部手に入れたくなってしまうもの。新しい形もいけれど、再販や新色もうれしいニャ!

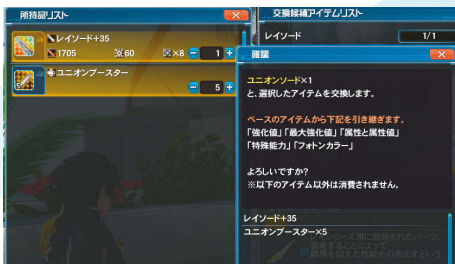
システム

レイシリーズをアップグレードする交換ショップなどが登場!

ジグの証交換ショップに「レイシリーズのアップグレード」が追加。レイシリーズと、「輝光を屠る輪廻の徒花」で入手できる「ユニオンブスター」と引き換えにユニオンシリーズに交換できる。このアップグレードでは、以下の項目をレイシリーズから引き継ぐ。レイシリーズのコレクトシートも再び登場するので、取り逃した人もひと安心だ。

アップグレードで引き継ぐ能力

- 強化値
- 最大強化値(オーバーリミット)
- 属性
- 属性値
- フオンカラー
- 特殊能力



▲対象の武器と「ユニオンブスター」を消費することで、ユニオンシリーズをゲットする仕組みだ。



▲対象エネミーは不明だが、対象アイテムはほとんど前回のシートと同じようだ。



◀◀レイシリーズをベースに、ウイング状のパーツを追加。フオンにはハニカム構造の様相が見える。



見た目も強化!

ACスクラッチ

和洋折衷な衣装やセクシーなパジャマに注目!

和風と洋風がミックスされたデザインのレイヤリングウェアが登場。肩がはだけたパジャマや燕尾バニー風の衣装もあり、いろいろな着こなしが楽しめそうだ。掲載されたアイテム以外にも「弁髪エクステ」や「大きなユリ」など多数!



回数ボーナス

288「たらい」(ロビーアクション)

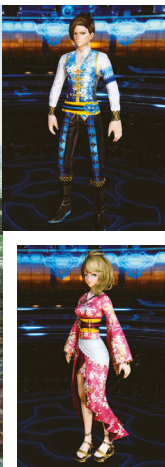


回数ボーナス

肩寄せ雪像リリーバ



佳月錦織 [O] [Ba]



佳月錦織 [O] [Ba]



ラックレイズバニー [O] [Ba]



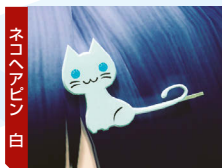
スタッズジャケットF [O] [U]



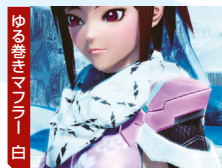
スタッズジャケットM [O] [U]



はだけパジャマ [O] + 七分丈パジャマ [Ba] + 編み上げ [In]



ネコハアベン 白



ネコハアベン 白



ヒールトラックヘルト

ステラが語るごほれ話 その他の配信編

「ウェポンズパッチ2017」で交換できる真和風シリーズに第2潜在能力「徒花討華」が追加されます。効果は「輝光を屠る輪廻の徒花」で威力が上昇し、被ダメージが減少。数値は不明ですが、クエストが限定された潜在能力だけに性能は期待できそう。そのほか、シーに新しいクワイアントオーダーが追加されます。



「輝光を屠る輪廻の徒花」にて、威力が上昇し、被ダメージが減少する。



緊急クエスト「月駆ける幻創の母」攻略

12人レイドボス戦「月駆ける幻創の母」を攻略。気になるドロップも余さず公開!!

このクエストは、「解放たれし鋼鉄の威信」と同様前半戦と後半戦に分かれているのが特徴だ。前半戦はライドロイド、後半戦は生身でエスカファルス・マザー（以下マザー）と戦う。クエスト失敗の条件が制限時間オーバーだけなので、失敗することはまずないだろう。



後半戦の序盤はダウンさせるまでダメージを与えられない。

CHECK クエストクリア時の評価基準が下がる条件

クエストのクリア評価は右の条件が影響する。前半戦は、積極的に攻めて素早くマザーを撃破したほうが被撃撃数が減るはずだ。後半戦は保険として「ハーフドール」を持っていくのがオススメ。

- ライドロイドの被撃撃数が10を超える
- 前半戦でマザーを討伐できなかった
- 戦闘不能状態で後半戦をクリア

前半戦 ライドロイドの撃墜におびえずに戦え!

前半戦はライドロイドでマザーを追いながら戦う。マザーの攻撃は3種類のなかからランダムで3回使用後、シールド射出というのが基本パターン。ただし、後ろを向いて逃走した場合は回数がりセットされる。マザーとの距離が離れすぎると一定間隔でダメージを受けるので、警告が黄色から赤に変わる前にオーバーブーストを使って距離を縮めよう。

■攻撃パターン

- 浮遊機雷
 - レーザー
 - 散弾
- いずれかの攻撃を3回使う
- シールド射出

▶▶▶ 浮遊機雷

「すべてを無に」のセリフとともに、マザーの周囲に青黒い球体を大量に放つ攻撃。球体はその場にとどまり、約3秒後に爆発して消滅する。爆発すると攻撃範囲が拡大。マザーが後ろを向いて逃げるときにも同様の攻撃を行う。大きくかわしてしまおうとよいだろう。

▶▶▶ レーザー

レーザーを等間隔でフェンス状に射出する攻撃。縦、横、斜め、格子のパターンがある。複数回の攻撃が1セットになっていて、レーザーの形状や発射タイミングなどランダム要素が多い。よく見て隙間を抜けるしか対処方法はない。ダメージを受けたらリングをくぐって回復!

▶▶▶ 散弾

正面へ向けて三角錐状の小さな弾を無数に放つ攻撃。弾の起動は散弾のように広がっていく。マザーに密着した状態で使用されると避けづらい。そういった場合はブースト移動で真横に回避しよう。「滅びよ」の声が攻撃の合図なので覚えておきたい。

▶▶▶ シールド射出

「砕けよ」の声で無数のシールドを作り出して飛ばす。このシールドは、ライドロイドのスピリアタックで跳ね返せるのが特徴。跳ね返したシールドは必ずマザーに当たり、一時的に移動速度がダウン。攻撃の大きなチャンスなので積極的に跳ね返しを狙おう。

攻略ポイント① ホーミングミサイルはどんどん使おう

サブレット1のホーミングミサイルは、照準を合わせた場所へ向けて飛んでいく。ミサイルは障害物に当たると消滅してしまうほか、軌道の影響でマザーと密着した状態ではほとんど当たらない。また、再使用までの時間が15秒と比較的短いため、タイミングを見計らって温存するのはイマイチだ。1発でも当たればいいという心構えでどんどん使ったほうが、トータルで与えるダメージは多くなるはずだ。



▲建物内はカーブや障害物の影響で当てづらいが、外に出るまで30秒程度かかるので温存するのはもったいない。

攻略ポイント② スピリアタックはジャストアタックで!

前半戦はスピリアタックが攻撃の中心だ。スピリアタック後はジャストアタックリリングが発生するため、連続で使用するときにはジャストアタックを狙うこと。与えるダメージが通常の1.3倍になるため、ボタニングが発生するため、連続で使用するとき連打で攻撃するよりも効果的だ。

攻略ポイント③ シールドの跳ね返しやビット破壊を狙え

マザーに密着するにはオーバーブーストが手軽だが、再使用までの時間が長いのがネック。シールドをスピリアタックで跳ね返して追いつき、4つのビットを破壊するのが基本となる。ビットを破壊するとダウンして動きが止まり、さらに胸部に弱点コアが露出。コアはほかの部位の2倍ものダメージを与えられる。ちなみに、シールドを跳ね返したときの速度低下とビット破壊時のダウン時間は、マルチパーティーの人数に関係なく一定となっている。



▲ダウン時はスピリアタックでコアを集中攻撃しよう。

後半戦 残りHPで行動パターンが変化

マザーの行動パターンは、本体の残りHPで決まっている。行動パターンからマザーの残りHPがどれくらいなのかもわかるので、ぜひ覚えておこう。なお、10%以下の必殺技は使用までに猶予があるため、大ダメージを与えれば使う前に倒すことも可能。

■攻撃パターン

残りHP	イベント
90%	フェーズ2へ移行
70%	フェーズ3へ移行
50%	アナウンス「目標、消耗しています! もう少しですよ!」
40%	必殺技を使用後、フェーズ4へ移行
10%	アナウンス「あともう一息です! 頑張ってください!」必殺技を使用する

4つの腕の攻撃パターン

マザーが操るDFモーターの4つの腕は、それぞれ姿と攻撃方法が異なる。それぞれの攻撃は比較的シンプルなので、どれがどの腕かわかってしまえば覚えやすいはずだ。



【巨腕】の腕

フェーズ1~3では腕を伸ばして攻撃してくる。ヘイトの高いプレイヤーを狙うが攻撃の前兆がなく、攻撃範囲が広い。フェーズ4ではマザーの右腕に付き、空中から地面をたたきつけて、さらに周囲に複数の隕石を落とす。高威力だが、たたきつけと隕石の攻撃範囲が地面に表示されるのでしっかり回避!

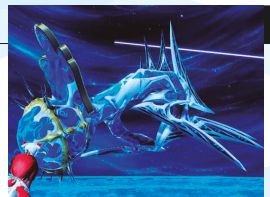


【敗者】の腕

フェーズ1~2は、剣を持って空中から地面へと突き刺す。フェーズ3では周囲へ短剣の雨を降らす行動が追加。フェーズ4ではマザーの右腕に付き、剣で横に突き刺したあとに地面へ突き刺す。突き刺す範囲には吸引効果のある風が複数発生し、突き刺しと同時に触れるとダメージを受ける竜巻に変化。

【双子】の腕

フェーズ1~3は腕を縦に振ってマダ・トカクタイプのショットを発射する。ショットは回転しながら、「パニック」効果を持つオイルをまく。フェーズ4ではマザーの左腕に付き、4つのショットが回転しながら外周へ向かっていき、周囲に浮遊機雷を放ってくる。



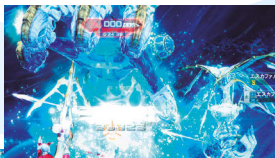
【若人】の腕

フェーズ1~3は手のひらからダモス型のショットを発射。ショットに当たると小ダメージと「ボイズン」を受ける。フェーズ4では、マザーの左腕に付けて卵形の爆弾を生み出す。卵形の爆弾が爆発すると多数のダモス型ショットが発生。ちなみに、ダモス型ショットは攻撃で破壊できる。



フェーズ1・フェーズ2 腕を破壊してコアを攻撃の繰り返し

フェーズ1は4つの腕から2体がランダムで、フェーズ2は4体すべて出現する。腕の攻撃は1体ごとに独立していて、加えてマザー本体からの攻撃としてレーザーやシールド射出が存在。出現した腕をすべて破壊すると、マザー本体がダウンしてコアを露出する。マザーにダメージを与えられるのはこのときだけで、HPを一定値まで減らすか、時間経過で復帰してしまう。



▲腕をすべて破壊するとダウン。ちなみに、腕に与えたダメージはマザーのHPに影響しない。

フェーズ3 2つの腕で放つ複合技に注意!

フェーズ3からは2つの腕で放つ複合技が追加される。腕の組み合わせは【巨躯】&【若人】と【敗者】

&【双子】の2種類。ここでHPを40%以下まで減らすと、マザーが必殺技後にフェーズ4へ移行する。

【巨躯】&【若人】

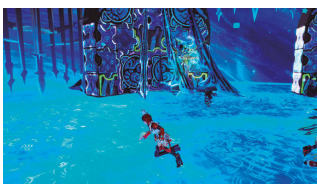
【巨躯】の腕が隕石をフィールド中央へ投げ、それを【若人】の腕が破壊光線で砕く。隕石と破壊光線の直撃は大ダメージ、隕石着弾の衝撃波は小ダメージ+スタン効果、砕かれた小隕石は中ダメージとなっている。



▲2つの拳を打ちつける動向が複合技の合図だ。

【敗者】&【双子】

2つの腕が手を組んで回転するので合図。【敗者】が強力な吸引効果で全プレイヤーを中央へ集め、【双子】が周囲をかべで覆う。その後、内部には大量の短剣が降り注ぎ、さらに爆発する高威力の攻撃。



▲カベは格子が開いた場所から脱出できる。

フェーズ4 左右の腕をよく見て攻撃を判別せよ!

フェーズ4では、マザーがフィールド中央に出現。コアが常に露出した状態で、それ以外の部位でもダメージを与えられる。攻撃は各腕を装着して放つ技のほかに、薙ぎ払いや十字レーザーを使う。腕を装着する攻撃は、その腕を見れば容易に対処可能。十字レーザーは、使用後にスキができるのでチャンスだ。



▲【巨躯】の腕を使った攻撃は高威力だが範囲は小さめ。とくに近接クラスは動きをよく見て回避すること。

攻略ポイント① フェーズ3までは腕を壊す順番を決めよう

腕の数を減らしたほうが安全に戦えるので、破壊する優先順位を決めるといい。フェーズ3の複合技は、片方の腕を破壊すれば封じられるのもポイント。事前に仲間と相談しておくといい。オススメは【巨躯】→【双子】→【若人】→【敗者】の順だ。

攻略ポイント② 必殺技はキューブ破壊で弱まる

マザーのHPが40%以下、10%以下になると必殺技を使用。キューブ状のエネルギー体が周囲に現れ、それが中心に集まると大爆発を起こす。必殺技の威力は集まった

エネルギー体の数で減るので、破壊して数を減らすこと。すべて破壊できれば必殺技を阻止できる。なお、2回目の必殺技を阻止するとマザーがダウン状態に。



▲エネルギー体が中心に集まる前に破壊しよう。

攻略ポイント③ 戦闘不能時はキャンプシップに戻る手も

このクエストでは、戦闘不能時にキャンプシップへ帰還してもクリア評価が下がらず、クエスト失敗にもならない。回復アイテムが切れたときは帰還して補充するのも手。ただし、キャンプシップにいるときにマザーが倒されると評価が下がるので注意。

ドロップ ★14はクラス補正なし

難度XHのドロップは右のとおりで、クラス補正による再抽選は一部のアイテムのみ。前半戦にドロップアイテムはなく、コレクトシートのゲージにも影響しない。なお、抽選はマザー撃破時なのでレアブーストは倒す前に使うこと。

注意点

- 抽選はマザー撃破時に行われる
- アストラシリーズ（銃剣除く）のみクラス補正による再抽選が行われる
- エッグとキャンディーはサモナーのみ抽選

難度XHアイテムリスト（★以上のアイテムは記号）

レア度	アイテム名	レア度	アイテム名	レア度	アイテム名	レア度	アイテム名
	ディオアーティロウ-NT		ノクスクヴェル-NT		アストラセバル		カザミノタチ
	ディオジャグリアス-NT		ノクスジラク-NT		アストララム	★14	スブレッドニードル
	ディオライゼノーク-NT		ノクスロザン-NT		アストラゴジ		エタールサイコドライブ
	ディオレグザガ-NT		ノクスネシス-NT		アストラパニシュ		ジャグリアス-NT
	ディオフェイルノート-NT		ノクスカディナ-NT		アストラディレン	★9	ティグドル-NT
	ディオバイティガー-NT		ノクスデスティム-NT		アストラブレイク		レザスイフト-NT
	ディオジャレイド-NT		ノクスシュディクス-NT		アストラディフィ		リア/アストラグレス
	ディオサリザニア-NT		ノクスサジェフス-NT		アストラリブ	★12	アーム/アストラバイオ
★10	ディオアテレード-NT	★12	ノクスディナス-NT	★13	アストラエンド		レッグ/アストラライズ
	ディオティグドル-NT		ノクスシュタヤー-NT		アストラレンプ	★8	レドランエッグ★08
	ディオリッドティフ-NT		ノクスクラウド-NT		アストラペロウ	★10	レドランエッグ★10
	ディオラティエグル-NT		ノクスシャリオ-NT		アストラスクリー	★12	レドランエッグ★12
	ディオティグリボウ-NT		ノクスレクシオ-NT		アストラスナール	★13	レドランエッグ★13
	ディオガーランド-NT		ノクスレイエル-NT		アストラディ		せいたくパフェ
	ディオウイスバーン-NT		ノクスクリューク-NT		アストラヘイト		
	ディオクレステイガー-NT		ノクスキュークロス-NT		アストラデブリ		
	ディオレザスイフト-NT		ノクスブラシス-NT		アストラドライブ		

開発チームに聞く!

Vol.5

「輝光を屠る輪廻の徒花」の報酬やだけバジャマ [Ou] の実装理由など、知りたい情報が満載!

—「輝光を屠る輪廻の徒花」で獲得できる称号でもらえるアイテムは、どのようなものですか?
 回答: クリア称号ではユニオンブスター、Sランククリア称号ではS Bを獲得できます。
 —ユニオンブスターはクエストクリアでどのくらい入手できるのですか?
 回答: クリア時に確定で1つドロップし、加えてSランククリアの場合はクエストリザルト報酬でもさらに1獲得できます。いずれもレアドロップブーストの影響は受けません。
 —4人タイプ、ソロタイプの緊急クエストの実装理由は?
 回答: コレクトファイル、スキルリング、★12ユニットなど、

プレイヤーを強くできる要素がEPISODE4で増えたため、実力を試せる位置付けのクエストを用意したいという意図からです。12人用クエストでは自分の実力を試す前に、ほかのプレイヤーによってエネミーやボスが撃破されることも多く、より手ごたえを楽しめる4人用のクエストを用意しました。ただ、従来の4人用シングルパーティークエストだと、事前に4人でパーティーを組むことに敷居を高く感じる懸念もあるため、1人×4パーティーでも遊べる4人マルチパーティークエストとして実装しました。ソロ緊急については力を存分に試せる場所が多数のエネミーを相手とするソロエクストリームのみでしたので、大型ボスとの一騎打ちを楽しめるシチュエーションとして

用意しました。
 —新AOCスクラッチの開発イチャオアイテムはなんですか?
 回答: インナーとのコーディネートを意識した「はだけバジャマ [Ou]」は、今までとは違った着こなしを楽しめるアイテムです。また、「勇鳳錦装 (ゆうほうきんそう)」、「佳風錦装 (かふうきんそう)」は和洋折衷なデザインになっていますので、既存の和装レイヤリングウェアとの組み合わせも楽しめるデザインになっています。
 —シリーズ初となるバジャマが実装となりますが、普通のかたちではなく、あえて「はだけさせたい」理由は?
 回答: 長年の運営で水着やパニースーツなど、わかりやすくセクシーなコスチュームも多くなってきたため、それらとは方向性の違うフェティッシュなセクシーさを検討した結果、せっかくレイヤリングシステムを実装したこともあり、重ね着を意識したウェアを作成したいというアイデアから実装しました。



ステラが語るマザー攻略 必殺技阻止編

近接クラスでエネルギー体を破壊するときは、「ストリートチャージ零式」や「グレンテッセン」など移動しながら攻撃できる技が有効です。マザーに全力で攻撃しているとPPが足りなくなることも多いので、HP低下のアナウンスが出たら回復しましょう。料理の「デリシャスバーガー」を準備しておくのもオススメ!

