



アークスvs.アークス! 新たな戦いの舞台、 バトルアリーナが登場!!

『PSO2』では初のPvPがついに登場!

2017年も『PSO2』の勢いは止まらない! 今年初の大型アップデートでは、日本でもにわかに注目されてきたPvPコンテンツが登場。『PSO2』らしいカジュアルに楽しめるPvPの詳細を中心にお届け!!



アークス同士がしのぎを削るPvP(プレイヤー対プレイヤー戦)の詳細がついに判明。対エネミー戦とは異なる新感覚のバトルは、新たな発見と楽しさが見つかること間違いなし!!

PS4 PS Vita PC (2012年7月4日配信)

ファンタジースターオンライン2

- RPG ●セガゲームス ●ゲームダウンロード無料 ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり)、EP4デラックスパッケージ¥4,990(+税) ●オンライン専用
- シリーズプロデューサー: 酒井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、EPISODE 4チーフディレクター&PS4版ディレクター: 中村圭介、EPISODE 4ディレクター: 濱崎大輝

3月8日・3月10日 配信予定 熱狂せし武闘の宴【Part1】 バトルアリーナや『NieR: Automata』コラボなど、超盛りだくさんのアップデートを見逃すな!!

主な配信内容 ●バトルアリーナ「エンブレム争奪戦」 ●クラブ拡張 ●ギャザリング拡張 ●ACスクラッチ「オートマテリカ」 ●改善・バランス調整 など

バトルアリーナ 3月8日(配信)

レベルに関係なく誰でも一緒に楽しめるPvPコンテンツの第1弾が登場!

バトルアリーナは共通シップにあるバトルロビーでプレイ可能。クラスやレベル、装備などは一切関係なく、初心者からベテランまで誰でも平等に楽しめるのが特徴だ。対戦結果によってランクが上下し、マッチングは報酬を獲得できる「ランクマッチ」と、ランク変動や報酬はないが任意のプレイヤーと遊べる「パスワードマッチ」が存在。前者は高ランクほど獲得できる報酬が増える。



▲わからないことはラベルナが教えてくれる。ロビーにあるバトルモニュメントでは現在のランキングを確認可能。

ルール 6対6のチーム制でエンブレムの獲得数を競う

参加メンバーは2つのユニオンに分かれて戦う。第1弾「エンブレム争奪戦」では、フィールドに出現するエンブレムを取るか、敵ユニオンのメンバーを倒すとポイントをゲットできる。最終的にポイントが多いほうが勝ちとなるシンプルなルールだ。対戦時間は1戦5分となっている。



▲アクセスして武器を入手。ソード、アサルトライフル、ロッドのいずれかが使用できる。



▲エンブレムを取る以外に、敵ユニオンのメンバーを倒してポイントを稼ぐ方法もある。倒されないようにするのも重要だ。



▲▶対戦終盤になると、低確率で劣勢なユニオン側の有利な位置に虹色のエンブレムが大量出現。勝敗は最後までわからない!



チーム・電撃警備保障隊員紹介 お題 今回のアップデート内容の感想を!

レトロ
種族: ヒューマン♂
メイン: プレイヤーLv.75
サブ: ハンターLv.75
カジノに大きなテコ入れが! カジノ関連の称号はまだ獲得できていないので、これを機に獲得を目指すかな。シューターの練習せな!

ステラ
種族: キャスト♀
メイン: ファイターLv.75
サブ: ハンターLv.75
バトルアリーナばかりに目が行きがちですが、「パーティーボーナス」が地味に大きいですね。交流の活性化にはいい施策だと思います。

ユウヒ
種族: ニューマン♂
メイン: ガンナーLv.75
サブ: ハンターLv.75
地味な部分やけど「特別任務: ラッピーフィーバー」がうれしい! これです新世界の強化もはかどるはず。おすすめクエストやらねば!

スーザンアト子
種族: ヒューマン♀
メイン: プレイヤーLv.75
サブ: ハンターLv.54
バトルアリーナのランダム報酬の武器迷彩がいい感じ。などと言いつつジャンプスタイルFが気に入っているのはナイショだ!

野良
種族: デューマン♀
メイン: プレイヤーLv.75
サブ: ハンターLv.75
もちろん注目はバトルアリーナ! 報酬と交換アイテムはどれも欲しい~! 最近は運がなくて欲しいものを自分で引けてないニヤ……。

フィールド 3種のマップからランダムで選ばれる

対戦フィールドはVR森林、VR火山、VR東京の3種類で、マッチング時にランダムで選択される。任意では選べないので、自分の得意なフィールドに当たったらラッキーだ。各フィールドでギミックが異なるが、ルール自体は同じ。だが、ギミックはそれぞれに個性があるので、そのフィールドに合わせて作戦や立ち回りを考えよう。



▲起伏が少なく、敵も味方も戦いやすいフィールドだ。



▲時間経過で溶岩がせり上がり、地形が変化する。溶岩に入ってしまうと即撃破されてしまうので、落下しないように要注意!

▲起伏が多い地形で、かなり入り組んでいる。上下からの攻撃や壁を挟んだ待ち伏せなど、戦術が大きく影響しそうだ。



大型アップデート 「熱狂せし武闘の宴」

3月8、10日のアップデートは超大型!



アップデート内容が盛りだくさん過ぎて紹介しきれないほど!

- ・フランカ's カフェ 檜のガブエロ(3/8)
- ・PA&テクニク カスタマイズ拡張(3/8)
- ・ギャザリング関連拡張(3/8)
- ・バトルアリーナ実装(3/8)
- ・各種システム関連拡張(3/8)
- ・新ACスクラッチ配信(3/10)
- ・カジノ/改善(3/8) などなど

記事でも紹介していますが、個人的にはPAカスタマイズ関連に注目です



ロデオドライブ零式の移動速度が気になります(笑)



GuHuの僕は新リング「L/TマシンガンSアップ」が気になる。どのくらい威力アップするのかな?

報酬アイテム 武器迷彩やコスチュームなど多数!

バトルアリーナで入手できるアイテムは多数あるが、入手方法は大きく分けて2つ。1つは対戦終了時に引ける専用スクラッチで出るランダム報酬、もう1つは獲得したバトルコインで任

意のアイテムと交換する方法だ。ちなみに、「アリーナブスター」はアウラシリーズとレボルシオシリーズの第2潜在能力解放に使用。対象の武器は今後も増えていくようだ。



▲専用スクラッチは、SGを使えば追加でマスを開くことができる。欲しいアイテムが入っているときは利用してみるといいだろう。

そのほかの注目アイテム

- 強化値上限+1 (専用スクラッチ) ……新世武器の強化上限を+1する補助アイテム
- アリーナブスター (交換) ……特定の第2潜在能力の解放に使用する

<p>専用スクラッチ</p> <p>*ジラドザルバ (大剣型武器迷彩)</p>	<p>専用スクラッチ</p> <p>*ジラドメイテ (自在槍型武器迷彩)</p>	<p>専用スクラッチ</p> <p>*ジラドジャハル (銅拳型武器迷彩)</p>	<p>交換</p> <p>ラッピーメイク</p>
<p>専用スクラッチ</p> <p>*ジラドアサン (銃剣型武器迷彩)</p>	<p>専用スクラッチ</p> <p>*ジラドコバ (抜剣型武器迷彩)</p>	<p>専用スクラッチ</p> <p>*ジラドタロン (長杖型武器迷彩)</p>	<p>交換</p> <p>ブルーラビッドスーツ</p>
<p>専用スクラッチ</p> <p>*ジラドベリス (導具型武器迷彩)</p>	<p>専用スクラッチ</p> <p>*ジラドメデオ (短杖型武器迷彩)</p>	<p>交換</p> <p>297「ウィナーダンス」</p>	<p>交換</p> <p>レッドラビッドドレス</p>
<p>交換</p> <p>*バトルソード (大剣型武器迷彩)</p>	<p>交換</p> <p>*バトルライフル (長銃型武器迷彩)</p>	<p>交換</p> <p>*バトルロッド (長杖型武器迷彩)</p>	

システム関連も大幅改善

システム関連の調整内容の把握だけでももど苦勞やな



ぜんぜん把握できてないので、記事をしっかりと読むニヤ!

ギャザリングフィールドに龍祭壇と黒ノ領域が追加され、これで全エリアでギャザれますね

ギャザリングレベルも25まで解放されるので、こまめにやっておきましょう

カジノのアップデートもうれしいところ



ラビースロットは高速化するし、メセタンシューターとリールーレットはみんなで遊ぶと楽しいぞ!

「特別任務: ラッピーフィーバー」も期待!

エンペララッピーが大量発生するから、エンペラブレイス付き武器を取り放題やな!



ステラが語るごほれ話

「ラビッドスーツ」と「ラビッドドレス」は、それぞれブルーとレッドの2種類があります。そのほかの交換アイテムには「リア/シャインレッド」と「リア/シャインブルー」というエフェクト付きの★12ユニット、「ラムダグライnder」や「エクストリームバス」、特殊能力が4つまたは6つ付いた「ブラレット」なども存在。アイテムとの交換は、所属シブのショップエリア2Fに設置される「バトルコイン交換ショップ」でできます。

PA・テクニックカスタマイズ 3月8日 (配信)

バトルの幅が広がる新たなカスタムが登場!

追加されるPA・テクニックカスタマイズは7種類。派生アクションが追加される「レイジングワルツ零式」、カウンター技に変化した「零式ナ・パータ」など新たな戦術が生まれそうだ。なかでも注目目は、「サクラエンド零式」と「零式ギ・グランツ」の2つ。どちらもチャージ開始時に攻撃が発生するという、今までにない挙動が特徴となっている。

種類	名称	効果
長槍PA	セイクリッドスキュア零式	チャージ式に変更。投槍が一直線の軌道に変化し、線上の敵を貫通する
双小剣PA	レイジングワルツ零式	攻撃後に方向入力で旋回、上昇、離脱などの派生アクションが追加される
銃剣PA	エインラケーテン零式	斬り上げと同時に新撃弾を生み出す。さらに新撃弾に追撃を当てて撃ち出す
抜剣PA	サクラエンド零式	チャージ開始時に攻撃が発生し、さらにジャストチャージ成功で追撃が発生する
大砲PA	ロデオドライブ零式	ボタン長押しで突進攻撃が継続。ボタンを離すと爆発攻撃が発生する
テクニック	零式ナ・パータ	ボタン長押しして氷の盾を作り出す。盾でガードするとカウンター攻撃が発生する
テクニック	零式ギ・グランツ	チャージ中、小周回攻撃が発生。チャージ後にボタンを離すと広範囲攻撃を行う



▲▶ロデオドライブ零式は長押し式、「セイクリッドスキュア零式」はチャージ可能に操作方法が変わる。



▲▶どちらもチャージ中に攻撃が発生。「零式ギ・グランツ」はチャージ中にPPを消費して攻撃を出し続ける。



ギャザリング拡張 3月8日 (配信)

ついにすべてのフリーフィールドがギャザリングに対応

龍祭壇と黒ノ領域がギャザリングに対応し、新たなスキルリングが追加。さらにギャザリングレベルの上限がLv.25になる。「L/TマシンガンSアップ」は、ツインマシンガンとスタンス系スキルが使えるクラスを組み合わせることで効果を発揮するのが特徴だ。

■新スキルリングリスト

名称	効果
L/カタナCカウントアップ	カタナコンバットのヒットカウント数が増加する。 ※ヒットカウントはコンバットフィニッシュの威力に影響
L/Pウイーク/レット	遮蔽物に隠られてもロックオンした部位ヘウイーク/レットが当たるようになる
L/アトマイザーラバース	アトマイザー系アイテムを素早く使用できるようになり回復量も上昇する
L/TマシンガンSアップ	ツインマシンガン装備している間、スタンススキルの効果に打撃・射撃威力上昇を追加
R/フレイムTSチャージ	炎系テクニックのチャージ時間を短縮する。 フォース装備不可
R/HPリストレイト	プレイヤーのHPが一定以下になると、HPが徐々に回復するようになる。サモナー装備不可



▲25まで上げれば、フリーフィールドに余裕がでそう。

クエスト 3月8日 (配信)

新たなボーナスクエストはエンベ・ラッピーが多数出現!

ボーナスクエスト第3弾は、エンベ・ラッピーとラッピーが大量出現。「エンベ・エンブレイス」付き武器をゲットできるチャンスだ。また、コンテナからギャザリング素材も入手可能。



▲カワイイ姿に油断して、エンベ・ラッピーにつぶされないように!

コレクトファイル 3月8日 (配信)

レボシオシリーズが再びシートに対応

レボシオシリーズのコレクトシートが再び登場。ただの再配信ではなく、対象アイテムの数が以前よりも緩和されているのが特徴だ。以前は8種の対象アイテムが必要だったが、今回は3種類になっている。詳細は不明だが、配信期間を長く設定することなのでゆっくり進められそう。



▲対象アイテムが3種類に減り、集めるのがカンタンになった。

カジノ 3月8日 (配信)

バランス調整でさらに遊びやすく

カジノにある4つのゲームにバランス調整を実施。「ラっピースロット」の回転演出を高速化、「リーリルーレット」はBIGマスが1つになり、CRASHマスが1つに減る。「アークマスロット」はステージ5までファルス・アームが出現しなくなるなど、全体的により遊びやすくなった。



▲いずれのゲームもコインが稼がやすくなる調整が行われる。

システム改善ピックアップ

- ショートカットワードのページ数増加
登録できるショートカットワードが最大50件に増加。1ページに10件ずつ登録する方式で、ページを切り替えて使用できる。チャットコマンドも同時に追加。「/swp (ページ番号1~5)」でページ切り替え、「/s (ショートカット番号1~50)」で登録したショートカットワードを直接発言できる。
- コレクトシートの報酬選択時にプレビュー表示
コレクトシートの報酬を選択したときに、キャラクターが装

- 備したときのプレビューウィンドウが追加される。
- パーティーボーナスの上方修正
パーティーを組んだときに発生するパーティーボーナスの内容が上方修正される。これまでは経験値倍率アップだけだったが、新たにレアドロップ倍率アップと獲得メセタアップが加わってトライブストに変更。倍率も最大40%となる。
- 新世武器の強化上限が合算可能に
強化上限値が31以上の同名武器をアイテム強化の素材に使用した場合、通常の強化上限+1に加えて、素材の上限拡張ぶん(例えば+32なら、さらに+2)が合算されるように変更。

- オプション追加
Eトライアル発生時に、レーダーマップが全体表示に切り替わるのをオフにする機能が追加。また、★13以上のレアアイテムを自動取得するオプションも加わる。
- ACクイックチャージ機能
クレジットカード情報などをWEBページで事前登録しておくことで、ゲーム内で素早くACチャージが可能になる。
- 購入バスの廃止
マイショップで★10~12武器、★10~11ユニットの購入時に「購入バス」が不要となる。

