



幻創戦艦 再び現る!!

ハギト・フェムトが生み出した幻創の巨大戦艦が再び浮上！ 激しさを増した砲火を潜り抜け、A.I.Sを駆使して暴走を阻止せよ!!

PS4 PS Vita PC サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガゲームス ●ゲームダウンロード無料 ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり)、EP4デラックスパッケージ¥4,990(+税) ●オンライン専用
●シリーズプロデューサー: 酒井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、EPISODE 4チーフディレクター&PS4版ディレクター: 中村圭介、EPISODE 4ディレクター: 濱崎大輝



東京会場のレポートも掲載

アニメ化やPS4版のサービスインなど、さまざまな盛り上がりを見せたEP4もいよいよ終幕。そのしめくくりとなる配信情報を、EP5の情報が公開された「ファンタシースター感謝祭2017」東京会場のレポートとともにお届け。



7月5.19日
配信予定

ファンタシースター感謝祭2017 ONLINE [Part4]

EP4を象徴するクエストの高難度版が登場!

主な配信内容 ●期間限定クエスト「特別突破訓練: Episode1~4」●緊急クエスト「威風堂々たる鋼鉄の進撃」●ACスクラッチ「トロピカルサマーオーシャン」など

期間限定クエスト

5週連続配信のラストはEP1~4の強敵が勢ぞろい!
前4週の再配信もアリ!!

5連続配信の最後は、全エピソードかの強敵を集めた5年間の集大成ともいえる高難度クエスト。クエストには受注条件があるが、条件となるクエストも再配信されるので安心してほしい。このクエスト限定ドロップの長銃武器迷彩と★12ユニットは、カラーがコスチュームに連動するのが特徴。

7月5日
(配信)



リア/ウェアボード(★12リアユニット)



「特別突破訓練: Episode1~4」受注条件

「特別突破訓練: Episode1」、「特別突破訓練: Episode2」、
「特別突破訓練: Episode3」、「特別突破訓練: Episode4」
をすべて、いずれかの難度において最終エリアまで踏破している

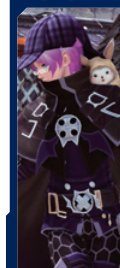
ダーク・ビブラスやマガツ・サイ、 魔人・ファレグなどの強敵ばかり!

▲全エピソードから厳選されたボスたちが登場。ファレグやアラトロン・フェムトなどのEPISODE4由来の特別な敵やA.I.Sを使って戦う場面も!



チーム・電撃警備保障隊員紹介

お題 EP5情報を見て感想を!



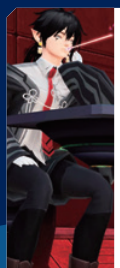
レトロ

種族: ヒューマン♀
メイン: レンジャーLv.80
サブ: ハンターLv.80
初の上位クラス・ヒーロー! ソード、ツインマシンガン、タリスで戦う姿に、なぜか某スタイリッシュアクションを重ねてしまった(笑)。



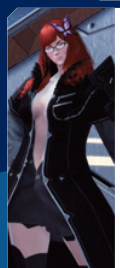
ステラ

種族: キャスト♀
メイン: ハンターLv.77
サブ: ファイターLv.75
艦橋の背景に見えた【深遠なる闇】と新キャラのアルマに注目。レギアスが話していたアルマなら、ストーリーはEP3の続きになるのかな。



ユウヒ

種族: ニューマン♂
メイン: プレイバーLv.80
サブ: ハンターLv.80
思い切ったバランス調整でどうなるか、にドキドキしつつ。ヒーローのアクションがめっちゃ気持ちよさそう、今すぐでも触ってみたい。



スーザンアント子

種族: ヒューマン♀
メイン: プレイバーLv.75
サブ: ハンターLv.54
中世ファンタジーの世界が舞台ということで、どんなエネミーやコスバリエーションが登場するか注目。西洋風以外のものも!?



野良

種族: デューマン♀
メイン: プレイバーLv.75
サブ: ハンターLv.75
あたしが気になるのは新キャラたち! シャオはイケメンになっているし、レギアスが話していたアルマもいるし、あとはやはり「彼」が!!

緊急クエスト

**強化された幻創戦艦・大和が登場！
7月19日からはさらに
再戦クエストも追加**

予告緊急クエスト「威風堂々たる鋼鉄の進撃」は、以前に配信された「解き放たれし鋼鉄の威信」の強化版だ。全難度でリザルトランクS判定のクリア時間が変更されているが、クエスト内容が強化されるのは難度XHのみ。前半戦ではラスベガスの幻創種も出現するようになり、幻創戦艦・大和からの砲撃が激化。後半戦は幻創戦艦・大和の攻撃パターンが強化される。7月19日からは再戦クエスト「大海に躍れし鋼鉄の巨艦」が追加。受注条件やパーティー人数などは「創世を謳う幻創の造神」と同様だ。ボスの天轟幻創戦艦・大和には強力な攻撃が追加されている！



▲▲かなり難しくなっているが、失敗はこれまでより時間切れのみだ。

EP5情報解禁!

早くも感謝祭が2会場で行われました！盛りだくさんでしたが、なんといっても注目はEP5情報！



新クラスのヒーローは「PSO2」初の上位クラス。武器もインパクト大！



既存クラスの調整内容の豊富さにもびっくりや！



詳細はP.169を見るといいニヤ！

ドロップ&コレクトファイル

**★14武器が3種追加！ 東京や幻創戦艦・大和で入手できる
★13武器はエーテルフューズで強化可能!!**

「威風堂々たる鋼鉄の進撃」では、新たに3種の★14武器が追加。また、2系統のコレクトシートが加わる。このコレクトシートで入手できる★13武器は、新アイテムの「エーテルフューズ」を使用してアップグレード、もしくは第2潜在能力で強化できる。

▶▶潜在能力は、ジャストガードに成功すると封印が解除されてパワーアップ！



クヴェレウィンディア (★14双機銃)



アカツキ (★14大剣)



▲必要アイテムが入手しやすいので、EP5に備えて武器をそろえるのによさそうだ。



ユピテルトルス (★14飛翔剣)

▲▲PA使用時に、正面へ向けて雷光状の追撃を放つ潜在能力を持つ。追加される3種の武器の特徴や潜在能力は、「開発チームに聞く!」のコーナーで詳細が語られているので要チェック！

★13武器 (地球シリーズ) もパワーアップして登場



セイカイザーソード (★13大剣)



セイカイザーブレード (★13両剣)



ワルキューレA30S (★13長銃)



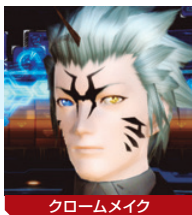
グリシナケアン (★13短杖)

ACスクラッチ

海賊や水着など海を連想させるアイテムが多数!

ACスクラッチ「トロピカルサマーオーシャン」は、夏にピッタリのアイテムが勢ぞろい。海賊をモチーフにしたレイヤリングウェアや涼しげなサマードレス、さらにはセクシーな水着など魅力的なアイテムが多数。また、「トレーニングスイムウェア」や「レディサーフパンツ」など、既存コスチュームのレイヤリ

ングウェア版のほか、「セクシービキニ」と「Vパンツ」にはゴールドとシルバーのカラーバリエーションも追加されるのでそちらにも期待だ。



クロームメイク



マンガ風瞳C 大



クランマッド[Ou][Ba][In]



クランマリーヌ[Ou][Ba][In]



シェリーロレッタ[Ba]



ラカサシャミール[Ba]



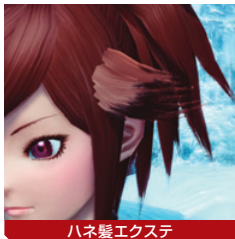
トロピカル浮き輪 赤+トロピカル浮き輪 青



ビッグガーターL+ビッグガーターR



マリーヌヘア



ハネ髪エクステ



シェリーヘッドドレス+シェリーリボン



スポーツウェアM



スポーツウェアF



プレイズインT M 黒



クロムタトゥーフ 黒

ACスクラッチ回数ボーナス

●トロピカルサマーオーシャン

- 10回目…ショルダースームL
- 15回目…フルフェイスヘルメット影

●トロピカルサマーオーシャンG

- 4回目…ショルダースームR
- 6回目…フルフェイスヘルメット雪



フルフェイスヘルメット影

開発チームに聞く!

Vol.16

アカツキ、ユビテルトゥルス、クヴェレウィンドニア、の潜在能力の内容が明らかに!

——七タロピーの短冊ですが、今年は誰からの願い事が?

回答: アークスのみなさんから寄せられた願い事はもちろんのこと、ストーリーで活躍した人気キャラクターたちの願い事が書かれています。さらに「PSO2 STATION!」と「PSO2 アークスライブ!」に出演いただいたみなさんと開発陣の願い事もあるので、たくさん読んで楽しんでください。

——新★14武器3種の性能と特徴を教えてください。

回答: 「アカツキ」ジャストガードに成功すると鞘がはずれるという、少し変わった潜在能力を持っています。この潜在能力は鞘の有無で変換し、鞘がある状態ではノックバック無効などやや防御よりの効果ですが、ジャストガードを成功させることで刀身が解放され、与ダメージが上昇するなど攻撃的な効果に変化します。【ユビテルトゥルス】★14ダブルセイバー「クヴ

エレスカーレット」と同様に属性をデザインのモチーフとした武器となっています。属性はあくまでデザインモチーフなので、雷属性が有利になる武器ではありません。ユビテルトゥルスは「雷」がモチーフでPA使用時に雷撃のようなフォトン弾が前方に射出される潜在能力を持っています。【クヴェレウィンドニア】こちらユビテルトゥルス同様に属性をモチーフとした武器で風をモチーフにしたツインマシンガンです。こちらも風属性が有利になる武器ではありません。潜在能力はチェントリガー開始時に数秒間無敵となるなど、チェインを使うときに便利な効果を得ることができます。

——「特別突破訓練: Episode1~4」の詳細をお願いします。

回答: その名の通り、EPISODE1からEPISODE4に登場した強力なエネミーたちを撃破するクエストになっています。こ

のクエストを受注するには各EPISODEの「特別突破訓練」をすべてSランクでクリアしている必要があります。「特別突破訓練: Episode1」などの単発EPISODEのクエストと比べると、より強力なエネミーが出現するようになっているので、装備の強化やスキルの取得はしっかり行ってから挑戦することをおすすめします。各EPISODEのクエスト限定でドロップしたアイテムはここでも手に入るほか、このクエスト限定の★12ユニットもドロップします。

——新しい幻創戦艦「大和戦のリザルト評価を教えてください。

回答: 「威風堂々たる鋼鉄の進撃」は、クエストのクリアタイムとエネミーを撃破した数でリザルト評価が決定されます。これは以前のクエストと同じ評価基準になります。また「大海に覆れし鋼鉄の巨艦」ではクエストのクリアタイムのみで、リザルト評価が決定されます。A.I.Sが撃破された回数は評価に影響しませんが、4人で挑むクエストなので撃破されたことによるクリアタイムへの影響は大きくなることに注意してください。



東京会場レポート

「ファンタシースター感謝祭2017」がついにスタート！今回は今年を飾る一発目、6月10日に開催された東京会場での模様をお届け。



新情報 キャッチコピーは「集え、英雄！ “伝説のPSO2”へ。」！ “EPISODE5”、7月26日スタート!!

レトロ：ついに始まりました、「ファンタシースター感謝祭2017」！開幕は東京会場でした!!

ユウヒ：“EPISODE5”の情報がついに出たー!! アップデート日は7月26日。もうあと1か月と少しで遊べるようになるとか、楽しすぎる!

レトロ：EP5は中世ファンタジーの世界である異世界「オメガ」が舞台で、ゴブリンやスケルトンなんかのモンスターをベースにした魔物種が登場するみたいだね。どんな攻撃をしてくるのやら。

ユウヒ：なじみ深い敵ではあるけど、「PSO2」で戦うのはなんか新鮮な感じ。新クエスト形式の「バスタークエスト」も遊びたいなあそうやし。

レトロ：やや難易度が高いって話だけど、常設クエストだからじっくりとやっていけばいいしね。失敗をあまり気にしないでいいのもありがたい。

ユウヒ：新キャラも何人かあって、アルマとか、これまでのストーリーを知っていると気になる存在も見受けられるけど……やっぱ一番の注目は、最後に映ったルーサーらしき人物なんだろうか。

レトロ：会場のリアクションを見る限り、それは間違いないと思う。EP5のPVのなかで一番どよめきが大きかったし（笑）。

ユウヒ：みんな好きやよなあ、ほんまに。オレも櫻井さんのボイス好きやからうれしいけども。あと、アクション好きとしては新クラスのヒーローのプレイ感が気になる。全体的にボタンを押す長さでアクションが変わったりするらしいから、チョン押しと長押しの使い分けが重要になるのかな。

レトロ：イージーなのかテクニカルなのかは、今

主な改善、調整内容

- 全クラスにバランス調整を実施
- 一部クエストのエンミーをバランス調整に合わせたHPに変更
- 素材倉庫を実装
- 複数ブロックマッチングに対応
- マイセットに新たに3枠追加
- アークサリーのさらなる微調整と、重複装備が可能に
- 低レアリティアイテムのドロップを調整

新クラス・ヒーローの特徴

- 打撃クラス（ハンターorファイターorバウンサー）、射撃クラス（レンジャーorガンナーorブレイバー）、法撃クラス（フォースorデクターorサモナー）をレベルを75にすると解放可能
- メインクラス専用（サブクラス設定不可）
- 使用可能武器はソード、ツインマシンガン、タリス
- 各武器装備時のアクションが既存クラスと異なる

後の情報に期待しよう！解放条件はゆるめだから、触るための敷居は高くないけど。

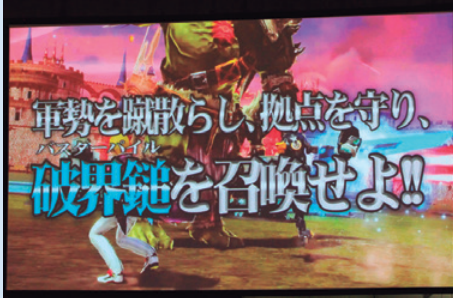
ユウヒ：今後の情報と実装を楽しみにしつつ。そやそや、EP5配信と合わせて行われるクラスのバランス調整についてはどう思いました？

レトロ：妥当だと思う部分も多いし、あとは上方修正の度合いによるんじゃない。

ユウヒ：ですよね。ヒーローと合わせて、アクションの幅が広がるんを期待しときます。



▲戦乱渦巻く異世界「オメガ」で、アークスの新たな戦いが始まる。



▲新クエスト形式は、『PSO2』初の8人参加で展開する。



▲新クラス・ヒーローも初公開。“上級クラス”と銘打たれた、既存のクラスとは一線を画すアクションを見せる。その実力とは？



▲登場キャラ7人が判明。写真の人物は名前こそ明かされなかったものの、姿はある場所に閉じ込められたルーサーそのものだが…？

■クラスの主な調整内容

クラス	主な調整内容
ハンター	「ガードスタンスアドバンス」の威力と効果時間を上方修正 ワイヤードランスの通常攻撃とステップ攻撃の威力、PA8種を上方修正 バルチザンのPA9種を上方修正。「ヴォルグラブター」は威力と消費PPを下方修正し、チャージ時間を短縮
ファイター	ナックルの通常攻撃とステップ攻撃の威力、PA9種を上方修正
レンジャー	「ウィークバレット」の効果量を120%に下方修正し、装填数を上方修正、リキャスト時間を調整。「ウィークヒットアドバンス」の仕様を変更 アサルトライフルのPA5種と、ランチャーの通常攻撃、特殊弾の威力を上方修正
ガンナー	ツインマシンガンのPA2種の威力と、通常攻撃、ダイブロールシュートのギア上昇量を上方修正 「チェイントリガー」のチェインフィニッシュ時のダメージを下方修正し、リキャスト時間を短縮、チェインの受付時間を増加 「チェインフィニッシュ」をメイン限定スキルにし、ツインマシンガンの打撃、射撃に適用するように変更
フォース、デクター	各種属性テクニック、「ザンディオン」、テクニックカスタマイズを上方修正 「ザンバース」に潜在能力やスキルの効果が乗らないように下方修正 複合テクニックに2分間のリキャスト時間を追加 スキルツリーの各属性のマスター系スキルの効果値、レベル上限を見直し、複数属性分習得できるように調整 ウォンド系スキルの効果値、上限レベルを見直し、習得の幅を広げられるよう調整 一部テクニックの肩越し視点時の射撃距離を、通常視点時と同じに下方修正
ブレイバー	カタナのPA6種を上方修正 バレットボウの通常攻撃とPA7種を上方修正。「バニッシュアロー」は威力低下、消費PP増加。「シャープボマー零式」は消費PPを増加 ジェットブーツの通常攻撃、ステップ攻撃、PA1種の威力を上方修正
バウンサー	「エレメンタルスタンス」の非弱点属性時の効果を上方修正
サモナー	「マロントライク」の2段階膨張した状態の威力を下方修正。3段階（最大）膨張までに必要な攻撃ヒット数を増加 メロンが3段階（最大）膨張した状態で一定時間経過しても、爆発せずに初期状態に戻るよう変更 「ディアマスター」と「リザーブリカバリー」の効果を上方修正

電撃警備保障からのお知らせ
各会場でアンケート実施中!

今年も決勝会場を除く5都市のイベント会場にて、電撃PlayStationが独自アンケートを実施！残すは6月25日の福岡会場、7月15日の名古屋会場、7月30日の大阪会場の3都市となりました。内容は「PSO2」のEP4にかかわるものがメイン。質問も大半が選択肢形式で手軽に答えられる作りになっていますので、ご協力のほどをぜひよろしくお願いいたします。目印は、電撃警備保障リーダーのレトロです！

アークスバトル トーナメント 初の「バトルアリーナ」導入で新たな風が！

「バトルアリーナ」を舞台に初の対人戦形式で行われた「アークスバトルトーナメント」は波乱あり、熱戦ありの最高の滑り出しに！ 舞台上に上がったのは32組のなかから勝ち上がった4組。「アークスグランプリ」で上位をにぎわせたメンバーで構成されたZodiac Signなど、白熱のバトルを期待させてくれるチームが勢ぞろい。波乱はいきなり訪れ、優勝候補と思われたZodiac Signがまさかの準決勝敗退。対戦形式変更とともに新時代を感じさせる2チームが、決勝会場にコマを進めま

した。試合では一方的な展開がなく、最後まで両チームがせめぎあう目が離せない流れに。目立ったのはジェットブーツで、空中ステップでの裏取りや高所からの「グランウェイブ」を用いた奇襲、派生を生かした「ストライクガスト」での瞬間火力、武器アクションでの回避など、ポテンシャルをフルに発揮した動きがすごい！（ユウヒ）

決勝大会進出チーム

Realize（1位）
G-zass company（2位）



初の地区優勝はRealize!
決勝会場での戦いに期待!!



個性的なコスプレが
勢ぞろい!

イベント ステージ 笑いも情報も盛りだくさんの5時間半!

「コスプレショー」には毎回楽しませてくれるおなじみのアークスたちが多く出演。フル&オークウ、セラスアリスアを着た自キャラなど、今回も高クオリティの衣装が披露されました。合



間にネタ勢が挟まってくるのも、「コスプレショー」のだいご味かな（笑）。個人的に好きだったのは、「バルバリリーパじゃねーか!」って突っ込みたくなるようなリリーパのノーマンさんと、夫婦間の関係を思わせるサモナー&シンクロウのコスプレをしていた白あんさん&こしあんさん。しまむらヤウも好き! 感謝祭では初の「PSO2 STATION!」と「PSO2 アークスライブ!」、もはやおなじみとなったなすなさんの漫才など、大充実の内容でした。（レトロ）



ほかの主な会場コーナーをまとめてレポート!

見どころしかなかった会場コーナーから厳選の4つを紹介!



『PSO2』 サウンドチーム ミニライブ

▲▶『PSO2』のBGMを手掛ける小林氏と福山氏、ゲストでボーカルのフローレンス・マクネアーさんが「Zero-G」「Realization」「Borderless」を熱演!



SHIPコミュニケーションエリア

◀机に落書きシート1枚という形から、柱に落書きシート4枚という形に。熱いひとことやチームメンバー募集、ツイッターアカウント、イラスト、名刺などさまざまな落書きが見られた。文字が多い、イラストが多い、キーワードがあるなどシップごとの特色も見られたので、会場に行く人は観察してみてください。

『PSO2』ミニミュージアム

▶シリーズ作のキービジュアルやEP4の設定画など、過去最多の展示物がずらり! なかでも目を引いたのは「後藤人形」とのコラボで生まれた日本人形と、『PSO』シリーズの秘蔵資料。とくに日本人形と装飾品は圧倒的な美しさだったので、一見の価値あり!!



物販・飲食エリア

◀物販、飲食ともに大盛況。物販は開場から1時間ほどで売り切れ商品が出始めるほどで、最終的には8割以上のグッズが完売。会場先行発売のグッズも売り切れていた。ピザラのキッチンカーにも人が途切れることなく並び、最終的には箱、ピザともなくなるという事態に。アークスのパワーおそろべし。

