



「おは、今のコレ、もしかすると僕も予測できてなかったのではないですか？」

オラクルのダーカーに異変が!?



異世界「オメガ」から帰還した主人公。だが、そこに市街地へのダーカー襲来が知らされる。これまでにない強さのダーカーにとまどうアークスたち。これも異世界「オメガ」の影響なのか!?

注目のストーリーなど多彩なアップデート情報をお届け

ファンタジー風の世界観や過去作のキャラクターの登場で、物語の今後の展開が気になるプレイヤーも多いはずだ。今回は、そのストーリーを含む最新アップデートの詳細をお届け。さらに、前号に引き続き感謝祭2017のアンケート結果も公開する。

PS4 PS Vita PC サービス中(2012年7月4日配信)
ファンタシースターオンライン2

- RPG ●セガゲームス
- ゲームダウンロード無料 ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり)
- オンライン専用
- シリーズプロデューサー：酒井智史、シリーズディレクター：木村裕也、EPISODE 5ディレクター：濱崎大輝

9月20日・27日 配信予定 EPISODE5 大型アップデート 第2弾前編 **荒野に舞う戦火 [Part2]** ABTで熱戦が繰り広げられたバトルアリーナがアップデート。オムニバスクエストは早くもEP2が配信!

主な配信内容 ●メインクエスト2章：Part.2 ●オムニバスクエスト：EPISODE2 ●バトルアリーナアップデート ●ACスクラッチ「ノブールファイターズ」ほか

ストーリー

メインクエストは2章：パート2が配信 さらにオムニバスクエスト：EPISODE2も!! 「メインクエスト2章：Part.2」と「オムニバスクエスト：EPISODE2」が配信。メインクエストでは、ダーカーの市街地襲来に主人公とマトイも出撃するが、思わぬ苦戦を強いられることに。気になる内容はストーリーを見てのお楽しみだ。「オムニバスクエスト：EPISODE2」は、EP2のストーリーを再構成。EP1で配信されたゲットムハルトとメルフォンシーナにかかわる物語の一部も含まれるので、要チェックだ。



◀市街地に現れたダーカーに主人公とマトイですら苦戦。オラクルでいったい何が起きているのか?!



ロビーに外出したシエラの感想は? ▲ずっと艦橋で過ごしていたシエラが初めてアークスロビーに外出。どんな反応を見せるのだろうか。



オムニバスクエスト ◀EP2ではマトイの正体やシオンを狙うルーサーの存在が明らかに。物語が再構成されているため、一部EP1の内容も含まれる。

CHECK エルダーペインが武器迷彩に!!

オムニバスクエスト：EPISODE2でも、クエストをクリアすることでさまざまな報酬が手に入る。なかでも注目は、武器迷彩「*エルダーペイン」だろう。大剣だけでなく、長槍・両剣・短杖にも対応しているのでぜひとも手に入れたい。



*エルダーペイン(複数対応武器迷彩)

チーム・電撃警備保障隊員紹介

お題 バスタークエストの感想を!

<p>レトロ</p>  <p>電撃PS Live特別版であんなに難しそうに見えたはずのクエストですが、みんなポンポンクリアしていく……。僕もクリアできるようになりましたけどね!</p> <p>種族：ヒューマン♂ メイン：ヒーローLv.80 サブ：-</p>	<p>ステラ</p>  <p>慣れれば意外とカンタンでした。ただ、630で落ちたときにテンションがメチャクチャ下がります。ペナルティはもう少し緩和してほしいと感じました。</p> <p>種族：キャスト♀ メイン：ファイターLv.80 サブ：ハンターLv.80</p>	<p>ユウヒ</p>  <p>やはり自キャラを使えば、クリアなどたやすいのだフーハハハ!と安心したものの。武器のアップデートについていけるかな~不安もある今日この頃。</p> <p>種族：ニューマン♂ メイン：ヒーローLv.80 サブ：-</p>	<p>スーザンアントン子</p>  <p>最初はあわてっばなしてしたが、流れがわかってくるとディフェンス、アタックなどの各場面で動きに変化があるのがイイ感じ。上級への挑戦はいつの日か…。</p> <p>種族：ヒューマン♀ メイン：プレイヤーLv.75 サブ：ハンターLv.54</p>	<p>野良</p>  <p>みんなで協力しようクエストは楽しいニャ~ クリアはできてるけど、安定したクリアになるように防衛兵器の使用タイミングをもっと理解したいかな。</p> <p>種族：デューマン♀ メイン：ヒーローLv.75 サブ：-</p>
---	---	---	---	---

ACスクラッチ

9月20日・27日
配信

新作中心とコラボの2週連続配信!

9月20日の配信は、ゲットムハルトやメルフォンシーナの服装、ヴェルン皇国の民族衣装などが登場。魔道国イベントとは一味違ったデザインに注目だ。翌週の9月27日には、「進撃の巨人」のコラボアイテムが配信。こちらは過去に配信されたコラボアイテムのリバイバルに加えて、「超大型巨人スーツ」などの新作もあり!



ゲットムハルトの鎧 [01] [02] [03] [04]



シーナの鎧 [01] [02] [03] [04]



ハルトのビキニ [01] [02] [03] [04]



ドレス [01] [02] [03] [04]



ヴェルトハンツヘルム+ヴェルトドロー+ヴェルトアーマー [01] [02] [03] [04]



ツィンタミアナナ+ツィンタミアナナ [01] [02] [03] [04]



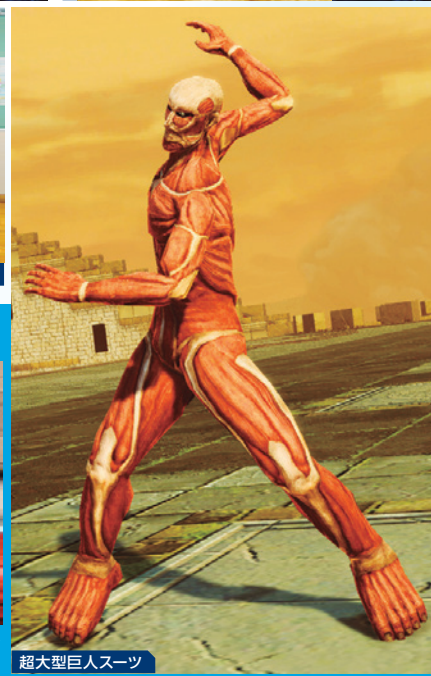
シュタットラハート+シュタットリック [01] [02] [03] [04]



ショルダーバーニアL+ショルダーバーニアR



340「雑巾がけ」(ロビーアクション)



超大型巨人スーツ

CHECK 「進撃の巨人」コラボが再び実現!!

9月27日から2週間限定で、大人気マンガ「進撃の巨人」とのコラボが再び実現。基本的な内容は2014年に実施されたコラボと同様で、期間限定ロビーとコラボACスクラッチが配信される。ACスクラッチには「超大型巨人スーツ」や「エレンハー」などのアイテムが追加されている。とくにPS4版からのプレイヤーは、入手が難しかったコラボアイテムをゲットしやすくなるのでうれしいはずだ。



期間限定ロビー

▶▶ コラボ期間中はロビーに超大型巨人が登場。さらにACスクラッチアイテムには、全種族男女対応の超大型巨人スーツも!!

バトルアリーナがアップデート!

ABT2017も終わったことで、バトルアリーナも大きく変化!
なんと、武器種が変更となります!

ソードとアサルトライフルがなくなって、マルチザンとツインマシンガンが追加となります

そのほかの武器やスキルにも調整が入っているので、詳細は記事をチェックするニヤ!

新たに入手できる武器迷彩が増えるので、こちらもご期待を!

バスタークエストでイベントが!

バスタークエストで初のイベント「スカルラッシュ」が開催!

このクエストにはガイコツをモチーフにしたエネミーが大量に出現!

ドロボ好きのオレはめっちゃテンション上がる!!

なんとこのイベント限定の★13武器も登場!

武器までステキ! 配信期間は10月11日までだから、こまめにプレイしよ!

ユウヒさん、めっちゃやる気あがってるニヤ(笑)

期間限定イベント

9月27日
配信

バスタークエストに出現する敵がガイコツだらけに!? 新たな期間限定イベント「スカルラッシュ」がスタート!

9月27日から10月11日までの期間限定で、新イベント「スカルラッシュ」が開催される。このイベント中は、バスタークエストでスカルソルジャーやスカルアーチャーなどのスカル系エネミーが大量に出現するように変化。スカル系はHPや攻撃力が上昇しているうえに、のけ反りとゾンディールが無効になるなど強化されているのが特徴だ。イベント期間中は、バスタークエストのクリア回数でさまざまな報酬が手に入る。期間限定の★13武器も2種類あるのでこの期間を逃さずにプレイしよう。

イベント限定★13武器をゲットせよ

▶武器のデザインは骨がモチーフ。クリア回数での報酬のほかにも、ドロップで入手できる可能性がある。



◀▲いつもとは強さの異なるスカル系エネミーが大量発生! 従来の攻略法では通用しないかも!?



スカジラースカル(★13銃剣)



フルフカースカル(★13強弓)

バトルアリーナ

一部出現武器の入れ替えと
バランス調整で戦術が変わる!
スクラッチや交換アイテムの追加も

9月20日
配信

バトルアリーナのバランス調整を含むアップデートを実施。一番大きな変化は、ピックアップスポットから出現する武器の変更だ。ソードとアサルトライフルと入れ替わりでバルチザンとツインマシンガンが加わる。また、一部の武器とスキルでバランス調整が行われるため、これまでとは違った戦術が必要になりそうだ。さらに、報酬スクラッチやバトルコイン交換ショップに新たな武器迷彩が追加!



◀通常攻撃は弾速と射程、チャージ通常攻撃は威力、弾速、射程が強化。さらにステップアタックやラストネメシスの性能も強化。

◀▼バルチザンはPAで一撃必殺の戦い方ができる。ツインマシンガンはPAの性能が通常のものとは異なり、2連続の遠距離攻撃を放つ。



CHECK 「PSO2の日」に新顔登場!

10月2日から期間限定ラッピーに新種が追加。アクス・ラッピーは、毎月2日に開催される「PSO2の日」限定のレアエネミーだ。フィーバー系の特殊能力が付いた装備でドロップするのが特徴。詳細は不明だが、特殊能力の効果は既存のフィーバー系よりも優秀とのことなので期待しよう。



アクス・ラッピー

開発チーム一問一答

Vol.3

バトルアリーナの武器選出の理由やイベントアイテムについてなど、ここでのみ語られる内容に注目!

—バトルアリーナの新武器にバルチザンとツインマシンガンを選んだ理由は? PAも含めてその理由を教えてください。
回答: 現在のバトルアリーナは「アサルトライフル」の長射程攻撃を環境の中心に定義して、それを「ソード」で打ち取っていくという戦いをベースに設計しています。「アサルトライフル」を「ツインマシンガン」に変更することで、射撃武器の戦略の中射程・高機動に変更し、新たな戦略が生まれるようにしたいと考えました。PAもそのコンセプトに合わせて、スキが少なく拳動にクセがない「サテライトエイム」を採用しています。一方で近接武器についても「ツインマシンガン」に対抗できるカテゴリとして、発生が早く前方に強い判定を持つ「アサルトバスター」を使用できる「バルチザン」に変更し、「ツインマシンガン」が突出しないようにけん制しています。ただし、「バルチザン」のPAは「アサルトバスター」のみとなっていますので、「ソード」が得意としていた「範囲攻撃」は難し

く、変更がなかった武器カテゴリでの戦略についても変化が必要となります。
—バトルアリーナのアップデートに合わせて、強化値上限+1の出現率や獲得バトルコイン量、ミニラッピースーツのレートなど、調整の入る部分はありますか?
回答: バトルコイン量、強化値上限+1の出現率、交換ショップのレートは変更されません。既存のジラド系迷彩の出現確率に変更はありませんが、新規のジラド系迷彩の出現確率に追加されますので、武器迷彩全体の出現率は上昇します。
—メイクパターン「ゲッテムハルト・タトゥー」に書かれている文字の意味を教えてください。
回答: 異世界「オメガ」の言語で「闘争」を意味する言葉が彫られています。
—オムニバククエスト【EPISODE2】のボリュームは?
回答: イベントやセリフを飛ばさずにプレイした場合はおよそ

8時間ほどとなります。「再誕の日」や「わたしが生まれたその理由」など、EP2でもとくに印象的なストーリークエストはダイジェストではなくそのまま収録しています。
—イベント報酬で入手できる武器(スカジラースカル、フルフカースカル)の属性値や強化上限はどうなりますか?
回答: 強化上限は「30」属性値は「闇:20」で、オーナー登録された状態で入手でき、イベント中最大6本手に入ります。
—2つのA.C.スクラッチのオスマイテムは?
回答: 【ノーブルファイターズ(9/20配信)】異世界「オメガ」でのゲッテムハルトとメルフォンシーナのコスチュームがレイヤリングウェアで登場します。野性味あふれるデザインでワイルドなコーディネートを試してみたいかでしょうか? 【タイタンズディストラクション(9/27配信)】今回のコラボスクラッチでは前回配信したアイテムに加えて、あの「超大型巨人」になりきれするスーツや調査兵団のマントなど、新たなアイテムも追加されています。配信期間は2週間と普段のスクラッチよりも短くなりますので、コラボアイテムを入手したい方はお忘れなく!

—追加ドロップ(スカジラースカル、フルフカースカル)も期間限定でしょうか? また、どのグレードでもドロップする?
回答: 追加ドロップは、「スカルラッシュ」の開催期間中限定となります。すべてのグレードでドロップしますが、グレードが上がるほどドロップ率も上昇します。なお、ドロップしたスカル武器は取引が可能です。



各地のアークスの本音が垣間見える!? アークス国勢調査2017

PART.2

感謝祭で実施した電撃PS独自のアンケート結果発表の第2弾! 「今後の『PSO2』に望むもの」など、気になる結果はこちら!

501人に聞いたアンケートの結果発表 PART.2!

レトロ:「ファンタシースター感謝祭2017」の各会場で実施したアンケート企画の結果発表第2弾となります! レポートは僕が担当します。
野良:最後の決勝会場からひと月ほど過ぎちゃってますが、そこは置いていて……。
レトロ:個人的にはQ8.「あなたの心に残っている、『PSO2』のヒロインは?」とQ9.「今後の『PSO2』に望むものは?」に注目してほしいです。
野良:ヒロインの結果に関しては、ほぼほぼ納得だったンヤ!
ユウヒ:あるキャラが定位置を守れたんか気

なる(笑)。
レトロ:さて、今回で4回目の実施となったアンケートですが、コアなアークスのなかではこのアンケートが恒例となってきていたのがうれしかったね!
野良:あたしたちを見つけて声をかけてくれるのは、いつもながらありがたいンヤ!
ユウヒ:電撃PSchで配信を見てくれているみんなにアンケートを書いてもらったり、お話しできたのもうれしかったわ。
レトロ:なんだかんだ、僕らも楽しませてもらった3カ月でした。次回もまたよろしくね!



▲決勝会場は約12,000人ものアークスが会場に集結! 1つのゲームのイベントで、ここまで人が集まるってほんとスゴイことです。

Q6. バトルアリーナはプレイする?

バトルアリーナのプレイ状況を知りたくてとったアンケート。票が多かったのは、全会場で「たまにプレイする程度」でした。ここでしか手に入らない武器があるわけではないですし、やりたいときにちょこっと遊ぶくらい、という感じでしょうか。プレイしない人も16~28%ほどいます。やはり、対人戦は苦手! という層も確実にいるんですね。

	東京	札幌	福岡	名古屋	大阪
よくプレイする	14票	20票	16票	9票	19票
たまにプレイする程度	👑65票	👑58票	👑53票	👑68票	👑53票
プレイしていない	16票	20票	28票	24票	26票
無記入ほか	5票	2票	3票	0票	2票

9月20日にアップデート予定

▶武器カテゴリーの変更や各種調整が入る、新生バトルアリーナは9月20日配信予定。配信されたら、また遊んでみよう!



Q7. エピソード5でとくに期待している要素は?

※最大3つまで回答OK

東京会場では、まだEP5情報が解禁されていなかったため、以降の4会場での集計結果となります。結果を見ると、新クラス・ヒーローへの期待が一番高かったようです。発表直後となった札幌会場では、とくに期待が大きかったのが数字からも見て取れますね。2位以下は混戦模様で、クラスバランス調整やEP5ストーリー、アクセサリ調整といったあたりに票が集まりました。クラスバランスについては、先日のアークスライブで発表があったように調整が入るようなので、その効果に期待でしょうか。たしかに、ヒーローは使いやすいですからね! 素材倉庫については、詳細が出る前と出たあとで票数に差が出ているのが印象的。バスタークエストについては、実装直前となる大阪で最も票が高かったです。ほかの要素が実装済みのタイミングだったので、未実装のこちらに票が入った、というところかな? ダークプラストなど、今後の新要素に期待!

	東京	札幌	福岡	名古屋	大阪
新クラス「ヒーロー」	—	👑60票	👑48票	👑56票	👑39票
異世界「オメガ」と魔物種	—	11票	10票	6票	12票
バスタークエスト	—	10票	7票	17票	29票
クラスバランス調整	—	34票	27票	27票	25票
新キャラ	—	15票	19票	11票	17票
EP5ストーリー	—	34票	26票	23票	21票
素材倉庫	—	29票	31票	10票	6票
複数ブロックマッチング	—	14票	7票	13票	5票
アクセサリ調整	—	27票	26票	47票	34票
無記入ほか	—	6票	7票	8票	9票



◀1位はやっぱりヒーロー! 防御面はイマイチですが、攻撃力、機動力に優れ、不動の人気に。



◀▲ストーリーが気になる人も多かった模様。オムニバスターも振り返りに便利です!

自由記入欄 PICK UP ②

マトイちゃんの出番をもっとください(デュオ@片羽) / ハンスのパートナーカードください(ハン9) / 交流スペースが交流しにくい!! でもセガが好きなのでまた来る!! (光城白夜) / コレクトシートと緊急に頼った現状を変えてほしい。ガンスラッシュに注目してほしい(リリス) / 常にラッピースーツ(唐揚げ)(fool) / チームツリーの拡張(mao rei) / キャラ枠が足りなくてつらい…(シャチナゴト カラドリウス) / ブログ「法撃と双刃剣」「twinkle stars memories」をよろしく(BK) / 12人PTおねがいします(ぼむう) / 広報隊長谷川唯さんに難しい課題をだしてくださいw(ボンボン) / ミニラッピー種類ふえたら復帰します(たんたん35です。) / AIS改造させてください(一号機) / 男の娘をするのに似合うコスチュームの実装を!(rata) / クラフトなんかで全武器迷彩化してほしい(ちんちこる) / 配信いつも楽しみにしてます! また参加します!(レイア) / もっとアネットちゃんのグッズが欲しい!! (セルフィア) / ボーダーブレイクとのコラボまた期待しております!(水上小夜) / ★14武器よりOP付けもっと楽しんでほしいです!! (狐鈴) / ABTの椅子は本当に座りごごちがいい(in)

ハミ出し

開発チーム一問一答

—アークス・ラッピー専用のレアドロップ装備はありますか?

回答:専用のレアドロップはなく、通常のラッピーと同じです。季節ラッピーの出現期間中は、季節ラッピーと同じアイテムがドロップします。ただし、季節ラッピーのフィーバー系特殊能力付与のみ「アークス・フィーバー」に置き換わります。

Q8. あなたの心に残っている、『PSO2』のヒロインは？

この項目は全エリアをあわせて結果をお届けします。1位はやっぱりマトイ！約35%の票を集めました。2位はなんとクーナ。3位ではなく2位です。新ライブもあり、存在感が上がっ

てきたのかも？3位にはマザーが入りました。孤独なマザーを救いたい、そんなアークスの票が流れたのでしょう。以下、右のような順位となりました。主な投票理由は下記をご覧ください。



**賞禄の1位は
EP1~3で活躍した
もう一人の守護騎士**

◀EP1からストーリーをプレイしているなら、マトイしか考えられないですね！EP5では【仮面】を救う戦いが始まっていますが、彼女の願いはかなうのでしょうか？

順位	キャラクター名	得票数
1位	マトイ	181票
2位	クーナ	40票
3位	マザー	25票
4位	イオ	23票
5位	コオリ	13票
6位	リサ	12票
7位	カトリ	10票
8位	ヒツギ	9票
9位	ファレグ	8票
10位	自キャラ、ルーサー、シエラ	6票

主な投票理由

【マトイ】10年も前から重過ぎる使命を背負って戦っていたから（ニアタ）／声に癒されるから（小箱、グスタフ）／ふっふっ、元気？（ディア）／全アークスの神です!!（ココナツ）【クーナ】Vitaから始めたので一番印象に残った（ホッケーマスク）／アイドルなのに暗殺者という二面性がいい（signal）【マザー】ストーリー見ててけっこうウルッてきた（ゆきまる）／パンツが水色だった……（鈴かすてら）【イオ】自分を心配しつ

つ頼って欲しいとも言ってる可愛い後輩（叶雅）／【コオリ】闇堕ちからの覚醒（シルヴィ）【リサ】狂気とミステリアスさ（はおかつ）【カトリ】うるさいけどかわいい（マイ）【ヒツギ】自分の意思を貫くところ（無月神無）【ファレグ】大人の女（クルラ）【自キャラ】自キャラが一番なので（影宮正樹）【ルーサー】カッコいいから（シャルロット）【シエラ】覗き魔（柴ノ羽）【アル】アルくんかわいい（ひわな）

番外編 来場者の男女比率

アンケートをお願いしたアークスの男女比を見ると、どの会場でも85：15前後の割合となりました。おそらくプレイ人口の割合もこれに近いのだと思います。この母数のアンケートでもきちんと数字って出るものなんですね。そこに驚きました（笑）。



ゲーム内外の比率は真逆!?
◀現実には男性約85%、女性約15%ですが、ゲーム内のキャラだと男性約30%、女性約70%に。

会場	男性	女性	無記入
東京	81人	15人	4人
札幌	87人	10人	3人
福岡	85人	13人	2人
名古屋	89人	10人	2人
大阪	83人	10人	7人

Q9. 今後の『PSO2』に望むものは? ※最大3つまで回答OK

自由記入のかたちではなく、こちらで用意した選択肢のなかから最大3つまで選んでもらいました。結果は割れ気味ですが、名古屋を除く4会場でクラス間のバランス調整が最多得票となりました。東京など、ヒーロー実装（発表）前でもこの項目に票を投じているわけですから、アークスがいかにかクラスバランスに敏感なのかうかがえます。移動性能と基礎火力を中心に

調整されると発表がありました。どうなっていくのかに注目ですね。そのほかでは、ファクション関連や★14武器といったあたりも票を集めています。安定したサービスの継続の票の多さは、今後の『PSO2』に未永く期待しているというアークスの意思表示のようなもの。開発チームのみなさん、よりよいゲームになるよう開発、がんばってくださいませ！



▲バスタークエストもどんどん拡張され、新たな遊びが増えていくようなので期待しましょう。



▲クラスバランスの調整は10月下旬を予定。通常攻撃の威力も上がるようで、プレイ感覚も変わりそうです。

	東京	札幌	福岡	名古屋	大阪
クラス間のバランス調整	45票	37票	33票	30票	43票
初心者スムーズにXH帯まで誘導する導線の整備	16票	15票	18票	16票	19票
レイザリングクウェアやアクセサリーのさらなる充実	29票	25票	26票	30票	24票
レベルアップの定期的な解放	12票	13票	8票	11票	7票
★14武器の充実とドロップ率の調整	19票	28票	32票	25票	34票
(リアル、ゲーム内問わず)有名企業とのコラボ	4票	15票	14票	15票	16票
新ハードでのサービス提供	4票	1票	1票	4票	5票
感謝祭を含むリアルイベントの充実	10票	10票	15票	19票	4票
目的のパーティーを組みやすくする仕組みの導入	24票	12票	16票	12票	11票
共通シブ関連コンテンツの充実	13票	6票	10票	16票	7票
定期的なアップデート	8票	6票	3票	8票	7票
安定したサービスの継続	33票	36票	31票	44票	34票
無記入ほか	12票	18票	10票	12票	14票

究極の選択!?! コーナー

直感で選ぶ本企画。今回は残りの2問を掲載!

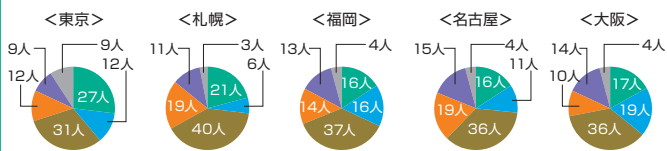
③ カジノエリアで好きなゲームは?

ブラックジャックが全エリア合計180票を獲得して第1位!もう少し僅差の結果になると思っていたのですが、圧勝でした。ブラックジャックのゲーム性もわかりやすく、5人で楽しめるのも人気の理由かもしれません。

2位は97票でラピースロット、3位は74票でメセタンシューターと続きます。初期実装の2つも根強く人気ですね。手堅く稼げるゲームでもあります。しばらく新作がなかったの、そろそろありませんかね?

グラフの色と回答

- ラピースロット
- アークスロット
- ブラックジャック
- メセタンシューター
- リールーレット
- 無記入



④ ゲーム内で集合するならどこ?

固定を組むときなど、どこかに集まることって多いですね。ということで、集合場所にかんしてアンケートをとりましたが、フランカ's カフェが圧勝! 全体の約70%以上が票を投じました。広いうえに、各種カウンターがあり、季節ごとに見た目も変わる。まさに最適な待ち合わせ場所! ちなみに、赤青対決は青部屋がダブルスコアで制しました。こんなに赤と青で差がついたのは、意外な結果!



▲クラスが変えられるなど、さらに多機能になってくれるとありがたいです!

