

©SEGA ©ATLUS ©SEGA All rights reserved. 「ファンタジー」は「ファンタジー」の商標です。また、記事は5月15日時点のもので、「ファンタジー」は「ファンタジー」の商標です。



# 終わりになき冒険に挑め!

時間が続く限り終わりのない「エンドレスクエスト」が登場。クエスト内には過去のエピソードの名場面が再現されたバトルが多数!!

PS4 PS Vita PC サービス中(2012年7月4日配信)

## ファンタジースターオンライン2

- RPG ●セガゲームス ●ゲームダウンロード無料 ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり)
- ゲーム専用機専用 ●オンライン専用
- シリーズプロデューサー: 酒井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、EPISODE 5 ディレクター: 濱嶋大輝



### ペルソナシリーズとのWコラボライブも!!

### 最新アップデートの詳細に迫る!

通常クラスのレベルキャップ解放や新たなフリーフィールドの追加でにぎわう昨今。6月6日のアップデートでは、レベルアップしたプレイヤーたちへ向けたエンドレスクエストが登場。その詳細を中心にお届けする。さらに、人気の『ペルソナ』シリーズ最新作2タイトルのコラボ情報も余すことなく掲載!

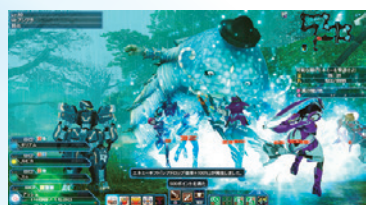
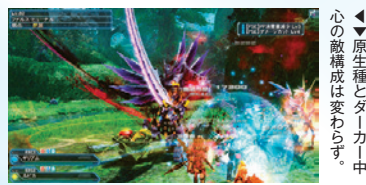
**6月6日 配信予定** **美しき四天と無限の世界 [Part3]** エンドレスクエストや期間限定緊急クエスト、コラボステージライブなど盛りだくさん!!

主な配信内容 ●緊急クエスト「雨風とともに2018」 ●エンドレスクエスト「無限連戦: 追憶の彼方へ」 ●コラボステージライブ ●ACスクラッチ ほか

## 期間限定イベント

「雨風とともに」がリニューアル! 新たなコレクトファイルやビンゴも登場

今年も梅雨時期のシーズンイベントが開催される。緊急クエスト「雨風とともに2018」は、制限時間いっぱい戦い続けるスコアアタック型にリニューアル。スコアが高いほどレアエネミーやブーストエネミーが出やすくなるようだ。また、合わせて配信されるコレクトファイルやビンゴは「雨風とともに2018」で達成しやすくなっている。クエスト限定ドロップには★14強弓も用意されている(★13武器の紹介は欄外)。



クエストポイントが高いほど強力なエネミーが出現! ▲多数の特殊能力が付いた素材を集めやすいクエストだ。



ラディウスアルカ (★14強弓)



▲アウラシリーズの別カラーでS級特殊能力に対応している



\*テルテルッピー(導具型武器迷彩)



グリーンラッピーーツ: ミー

## チーム・電撃警備保障隊員紹介

お題 「幻惑の森探索」の感想を!

<p><b>レトロ</b></p> <p>待望の★14武器がドロップ! しかも3つも!! なんだこは、天国か、天国なのか! 幻惑じゃなくて天国なのか! といった感じで夢が詰まっております!</p> <p>種族: ヒューマン♀ メイン: テクターLv.81 サブ: レンジャーLv.80</p>	<p><b>ステラ</b></p> <p>★14が(これまでのクエストと比較して)とても出やすいと聞きました。まだ捨てません。コツコツとやって「スプレッドニードル」をゲットしたいです。</p> <p>種族: キャスト♀ メイン: レンジャーLv.80 サブ: ハンターLv.80</p>	<p><b>ユウヒ</b></p> <p>中世ファンタジー感のあるフィールドBGMがステキです。とくに戦闘中。EP5のなかでトップクラスに好きかも。道中でボスの専用BGMが聴けるのも良い。</p> <p>種族: ニューマン♂ メイン: ヒーローLv.80 サブ: -</p>	<p><b>スーザンアプトン子</b></p> <p>クエスト内容、フィールド、BGM、ドロップなど、すべてが高水準! 次にファッションカタログを作るとしたら、ココでの撮影も候補に入れたい!</p> <p>種族: ヒューマン♀ メイン: ヒーローLv.75 サブ: -</p>	<p><b>野良</b></p> <p>久しぶりのマルチぐるぐる。バーストも起きて楽しいな! フィールドには綺麗なお花や宝箱があったりして、いつい進むのを忘れてしまいうるな。</p> <p>種族: デューマン♀ メイン: ヒーローLv.80 サブ: -</p>
--	---	---	--	--

138

<p>マルスデルウオッグ (★13自在槍)</p>	<p>マルスメガウオーガ (★13鎧拳)</p>	<p>マルスザンショウ (★13抜剣)</p>	<p>マルスウォルザーク (★13飛翔剣)</p>
---------------------------	--------------------------	-------------------------	---------------------------

# クエスト

どこまで続くかはプレイヤー次第!  
エンドレスクエストが登場

新タイプのクエスト「エンドレスクエスト」が登場。制限時間方式のクエストで、ミッションオーダーを達成するとプレイ時間が延長される。明確なゴールはなく、プレイヤーの腕前だけではまさにエンドレスとなるのが特徴だ。難度は3種類あるので、自信がない人は低難度から挑戦していくといいだろう。

## エンドレスクエストの基本情報

- 最大4人参加のマルチパーティークエスト
- メインクラスがLv.70以上で解放
- 難度はVH、SH、XHの3種類



強力なボスが同時出現する場面も!!

▲アポス・ドリオスとファルス・エンジェルが同時出現するなど、やっかいなミッションもある。力押しだけでは乗り切れない!?

## 時間いっぱい戦え!

今回のアップデートでは、闘い続けるタイプの2つのクエストが登場!

「雨風とともに2018」  
無限連戦:  
追憶の彼方へ

「雨風とともに2018」は制限時間いっぱいエネミーを撃破するクエストに変化!

Eトライアルをクリアしてクエストポイントをためることで、クエストに進行に変化があるようです



このクエストでも新★14武器がドロップ! 待望のパレットボウや!

今回のラビースーツ・ミニのカラーはグリーン!



## 終わりなき連戦へ!



エンドレスクエストこと「無限連戦: 追憶の彼方へ」も同時配信ニヤ!



最大4人まで参加できるマルチパーティークエストで、制限時間内に高スコアを獲得するのが目的となります

クエスト内で条件を満たすとスコア獲得や制限時間延長となるので、うまいプレイが重要ニヤ!



ちなみに、高スコアの称号報酬でこんな羽ももらえるニヤ!



難度はベリーハード、スーパーハード、エクストラハードの3種で、エクストラハードだと最後に特別なミッションが? 配信をお楽しみに!

## ミッション プレイするたびに順番が変化する

チャレンジクエスト同様、ステージクリア型のクエストになっており、ステージのことをミッションと呼ぶ。ミッションは複数あり、プレイするたびに出現する順番が変化するの

特徴だ。なお、難度ごとに1周のミッション数が異なるのとこと。高難度ほど、ミッション数が多くなるようだ。

## ミッションオーダー 成功させると制限時間が延長

ミッション内ではランダムでミッションオーダーが発生する。このオーダーを達成することで制限時間を延長することが可能。内容はさまざまだが、イメージとしてはエクストリームクエストに近い。



▲写真の減算型の場合、初期の加算量が90秒あり、戦闘不能になるたびにその秒数が引かれていく。

- 加算型: 達成した数に応じてタイムの加算量が増える (上限あり)
- 減算型: 規定のタイム加算量があり、失敗数に応じて減っていく

## サクセサバフ/ミッションアクシデント プレイヤーや敵が強化!

ミッションオーダーを達成すると、まれにプレイヤーを強化する「サクセサバフ」が発生することがある。それとは逆に、エネミーが強化される「ミッシ

ョンアクシデント」が発生することもあるので油断は禁物だ。なお、どちらも効果は一時的なものとなっていて、次のミッションには引き継がれない。

## インターバルエリア 回復アイテムの購入が可能

いくつかミッションをクリアすると、インターバルエリアに到達。このエリアでは回復アイテムを購入できるので、数が減っていたらしっかり補充したい。また、到達時には制限時間が加算される。



▲エリア到達から2分経過するか、転送装置を起動すると再開する。休憩できる貴重な時間だ。

## スコア ハイスコアが記録されるほか、称号も存在

クエスト中に得られるスコアは、最高点がハイスコアとして記録。1人で挑む「ソロ」、クラスや人数を問わない「フリー」、4人が別クラスを使う「クラス別4人」の3種があるので挑戦してみよう。



▲称号で獲得できる。Aはファルス・ヒュナル、Bはオメガ・ヒュナル、Cは服カラー同期版だ。

## その他 ミッションを1周すると2周目へ突入

難度XHでは、最後に特別なミッションが存在する。また、全難度共通で、ミッションをすべてクリアすると、2周目がス

タート。新たなミッションオーダーが登場したり、敵が強化される「ラウンドアクシデント」が発生するなど難度が上昇。

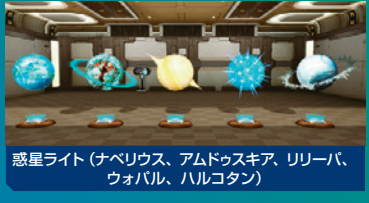
## 6月13日配信予定 SGスクラッチ情報

### 人気コスチュームのレイヤリング化が中心

6月13日には新SGスクラッチ「アークスバトルウェアセレクト」が追加。過去の人気コスチュームをレイヤリング化したものが中心で、一部のデザインはアクセサリーやボディペイントに分割されている。そのほか、ルームグッズやミュージックディスク、なすなかに考案のロビーアクションなども存在。

### コスチューム・レイヤリングウェア一覧

- <女性用>
- ・アクティブキャミ(Ba)(In)
  - ・アクティブキャミB(Ba)
  - ・イロイスアルキュリア(Ou)(Ba)
  - ・ジェンダーピラートF(Ou)
  - ・ジェンダーピラート(Ba)
  - ・ゼルスウズ(Ba)
  - ・ラクバルバトスF(Ou)
  - ・ロレットベルディア(Ba)
  - ・ロレットベルディアB(Ba)
  - ・スライトリトルF・ミニ
- <男性用>
- ・ザムロード(Ba)
  - ・ジェンダーピラートM(Ou)
  - ・ラクバルバトスM(Ou)
  - ・ラクバルバトス(Ba)
  - ・スライトリトルM・ミニ



惑星ライト (ナベリウス、アムドゥスキア、リリーバ、ウォバル、ハルコタン)



400編知(乱知) (ロビーアクション)



マルスレガルス (★13長銃)



マルスディアズ (★13双機銃)



マルスエストゥール (★13長杖)



マルスヴェルハール (★13短杖)

# 🎮 ステージライブ

発売したばかりの『P3D』と『P5D』とのWコラボ  
アークシップがクラブ・ベルベットに変わる!!

人気シリーズの最新作『ペルソナ3 ダンシング・ムーン  
ナイト』と『ペルソナ5 ダンシング・スターナイト』との  
コラボが実現。2タイトルが別々のステージライブとして配  
信される。インターフェースも原作をイメージしており、  
『PSO2』の画面とは思えないほどの再現度だ。

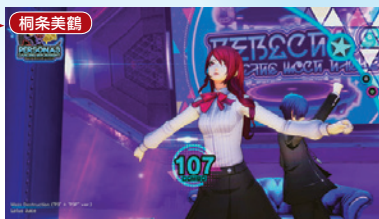


画面右上にリズムに合  
せて現れるリングが、中央  
の☆に触れるタイミングで  
ボタンを押して「フィー  
バー」状態にする。



## 特定条件で登場キャラが変化!

▶▶ 『P3D』ライブは主人公(結城理)1人から始まり、条件分岐  
で桐条美鶴かエリザベスが加わる。『P5D』ライブは初期が高巻杏、  
条件分岐で主人公(雨宮蓮)か奥村春が登場する流れだ。



桐条美鶴

エリザベス

## CHECK モルガナスーツをゲットせよ!

『P3D』と『P5D』の  
両方のコラボライブに参加すると称号を獲得できる。  
称号報酬はコラボならではの太っ腹。『P5』  
のマスコットキャラ「モルガナ」になれる「モル  
ガナスーツ」だ。今回の  
コラボ期間を逃すと次に  
獲得できるタイミングが  
あるかわからないので絶対  
に逃さないように。ライ  
ブの開催日時は公式サ  
イトで発表されるスケ  
ジュールをチェック!



モルガナスーツ

# 👗 ACスクラッチ

スクラッチも『ペルソナ』コラボづくし!

ACスクラッチも『P3D』と『P5D』とのW  
コラボ。『P3D』は主人公(結城理)や岳羽ゆか  
りなどのメインキャラクターを中心に、衣装や髪  
型などが配信される。『P5D』は過去に実施され  
た『P5』コラボの再配信に加えて、新たに奥村  
春の衣装などが登場。コラボの新規ロビーアクシ  
ョンは全部で6種類あり、幅広いダンスがそろっ  
ているのが特徴だ。



結城理の制服



岳羽ゆかりの制服[Ba]



桐条美鶴の制服[Ba]



エリザベス・レフカ



アイギス・レフカ  
[Ou][Ba]



奥村春の制服[Ba]

## 開発チーム一問一答 Vol.16

新クエストにかんする素朴な疑問や新SGス  
クラッチの配信理由が明らか!

—新クエスト「エンドレスクエスト」の詳細を!

回答:ハイスコアが条件別に保存されているため、人数  
によってエネミーのHPや攻撃力を調整しています。ソ  
ロプレイでもプレイしやすいように調整していますが、  
最奥を目指す場合は4人でのプレイを推奨します。総プ  
レイ時間については、プレイスキルによって前後しま  
すが、平均では15~25分程度を想定しています。うまい  
プレイができる45分以上プレイすることも可能です。時  
限能カインストールはミッション(エリア)順がラン  
ダムなので、自身の苦手なエリアか、一部出現順が固定に  
なっているミッションに有効な能力がおすすめです。

—「サクセスバフ」などの発生率を教えてください!

回答:「ミッションアクシデント」はインターバルエ  
リア前のミッションなど、特定のミッションで必ず発生し

ます。エリアの順番がランダムなため、エリアの種類と  
ミッションアクシデントの組み合わせを調整して難易度が  
上下するランダム要素になっています。「サクセスバフ」  
は、「ミッションオーダー」の達成率によって変動する  
ため、ブレイングライドで発生率が変わりますが、1プ  
レイで1回くらいは発生する可能性があります。

—SGスクラッチで、今回の衣装を出した理由は?

回答:「過去のコスチュームのレイヤリングウェア化」  
については従来よりご要望をいただいていたのですが、  
なかなか配信の機会がなく、ここまでのエピソードの  
NPCのコスチュームがひと段落したこのタイミングが  
適切だろうと判断しました。既存のレイヤリングウェア  
との重ね着が楽しめそうなものや、ベースのみでも楽し  
めるコスチュームを中心にセレクトしています。

—「雨風とともに2018」のクエスト形式を今までとは異なるタイプに変更した理由は? あと、ドロップの仕組みも教えてください!

回答:初回配信以来、長らくリニューアルしていないクエストでしたので遊びの形を変えるために変更しました。ドロップについては、途中に出現したエネミーのドロップがプールされ、最後にまとめてドロップするタイプです。