

新たなる戦場へ赴け。



B O R D E R B R E A K

先行ROM版から判明した新要素をひも解く

人型兵器を駆り、仲間とともに勝利を目指す。PS4版『ボーダーブレイク』が8月2日始動!

荒廃した地球を舞台に、人型ロボット「ブラスト・ランナー」に乗って戦う本作。今回は、本作の先行ROM版に触れて判明したモードやシステムをいち早くお届けする。

PS4 8月2日配信

ボーダーブレイク

- アクション ●セガ・インタラクティブ
- 基本料金無料(一部アイテム課金)、スターパッケージ4,990円(税込)、DL版:¥5,389(税込)、スペシャルパック¥10,584(税込※DL専売)
- オンライン専用

-MODE- プレイヤーの好みでさまざまな楽しみ方が可能!

本作は、10対10の対戦のほか、1人で遊べるモードも充実しているのが特徴だ。



MAIN MENU 8つのモードを紹介

本作のメインメニューから選択できる項目は8つ。ここでは、各項目の概要を説明する。

- ①バトル**
全国のボーダーと戦うビギナーマッチとカジュアルマッチ、ランクマッチに加え、1人用のトレーニングが選択可能。
- ②ストーリー**
物語を通してゲームプレイの基本を学べる。
- ③ガレージ**
機体のカスタマイズが行えるハンガーに向かう。ここではボーダー(操縦者)やオペレーター、通り名も選択できる。
- ④データベース**
図鑑や勲章、戦績などを閲覧可能。プレイヤー情報では、プレイヤー名の変更やアイテムの獲得状況の確認ができる。
- ⑤ショップ**
各種アイテムやサービスを購入できるマーケットと、抽選で武器や機体パーツが入るフレームロットを利用可能。
- ⑥PlayStation Store**
PS Storeと接続し、ゲーム内マネーであるコアシードの購入や、プレミアムサービスの加入などが行える。
- ⑦各種情報**
お知らせやイベント情報などを表示
- ⑧設定・その他**
各種設定やマニュアルの閲覧が行える

MISSION デイリーミッションの達成で報酬を獲得!

ゲーム内には、日替わりの目的を達成すると報酬を獲得できる、デイリーミッションが存在。内容はプラントの占拠数や対戦の参加回数などで、各種モードが対象となる。

▶プレミアムサービスに加入中は、ミッション数が1つ増える。



CONFIG ボタンの割り当てが設定可能に

ジャンプやダッシュなどの各種操作は、コンフィグ画面で好きなボタンに割り当てできる。コンフィグ画面は、バトル中でもOPTIONボタンを押せば開くことが可能だ。

▶ボタンごとに設定した操作は、右側にわかりやすく表示される。



STORY

『ボーダーブレイク』の世界が広がるストーリーモード

未知のエネルギー「ニュード」をめぐる、世界各地で紛争が勃発。戦局を左右する兵器
 「プラスト・ランナー」の搭乗者「ボーダー」たちは、さまざまな理由で戦地に身を投じる。

新設備兵団「S.N.C.A.」の一員として
 この戦線を突破せよ!

プレイヤーは新設された備兵団「S.N.C.A.」に入団した新米ボーダー。故郷を奪われた少女「ハティ」を中心に、物語が進行していく。



物語を進めることで
 基本操作やルールが覚えられる

シナリオごとに実戦を学べる戦いが用意されている。ルールを確認しながら物語を追っていく。

バトルに勝利して報酬を獲得!

各シナリオの初回クリア時にはコアシードが獲得できる。ボーダーやアイテムの購入、フレームロットを利用する際に使うので、ぜひ集めておきたいところ。



CHECK

S.N.C.A.に所属するメンバーと機体を紹介

CV: 上田 奈

ハティ

S.N.C.A.に所属する少女。最新鋭のプラスト輝星・空式を駆る。

輝星・空式

CV: 高橋 李依

ミコト

新米オペレーター。ひたむきで献身的なオペレーションを行う。

CV: 江口 拓也

アラン

S.N.C.A.プラスト部隊の隊長。誰に対しても優しいお兄さん。

CV: 大久保 瑠美

イリス

生粋のドライバーで、母艦「エルヴス」の専属操舵士を務める。

CV: 大久保 瑠美

ローザ

エルヴスの艦長。元ボーダーであり、ニュード研究者でもある。

TRAINING

実戦に近いシチュエーションを体験できる

ストーリー以外に1人で遊べるのがトレーニングモード。自分以外の参加機体をCOMに担当させて対戦することが可能だ。新しく入手したプラストのパーツや武器の組み合わせを試すのに便利。

▶ 敵もしっかりと反撃してくるため、気の抜けない撃ち合いが体験できる。



多数のステージが選択可能!



4アーケード版に登場したもののほか、PS4オリジナルのステージも存在するようだ。

Play Impression

アーケード版経験者が
 本作をコントローラでプレイ

ここでは、コントローラを使用した際の操作性についてレポートをします。基本操作は移動が左スティック、視点の操作は右スティック、攻撃や武装変更などは割り振られたボタンで行います。私自身もほかのFPS・TPS系のゲームはコントローラでプレイをしているのですが、操作周りは違和感を覚えることなく本作を楽しめました。とくに、こういったゲームではシビアに求められる視点移動の設定も、垂直方向の感度や速度を細かく設定ができます。スティックでは慣れない照準合わせも、設定で自分に合った感度に仕上げる

ことが可能です。それでも照準操作はマウスで行いたいと思っている方には、片手にマウス、もう片手にコントローラという操作設定も行えます。



▲コンフィグではマウス用の設定も用意されています。マウス感度が調整できる点は個人的にも嬉しいポイントです。

片手持ちだと、最初はコントローラの操作を行うことに違和感があったものの、慣れればアーケード版に近い感覚でプレイできそうです。

▼コントローラ+マウスでプレイ中の様子がこちら。操作の際に、コントローラを持つか置くかは迷いどころです。

