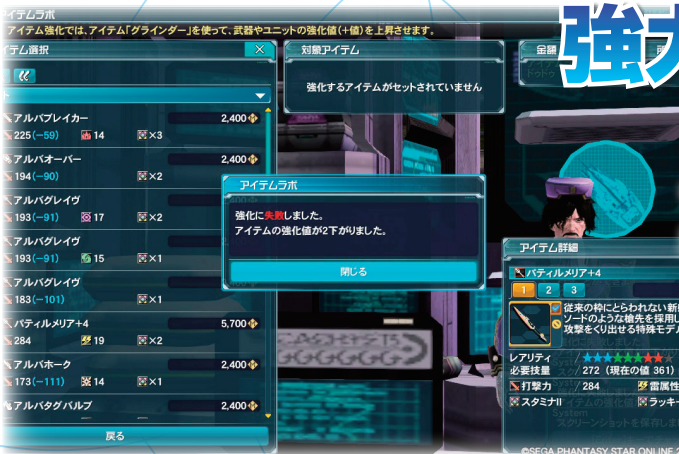


強力な装備を手に入れる!

PHANTASY STAR ONLINE 2

ファンタシースターオンライン2

レアアイテムは、アイテム強化で磨いてこそ価値がある。強化を極めて、己の強さの限界に挑め!



チーム電撃
警備保障
『PSO2』連載企画
第4回

装備の強化方法を中心に攻略!

正式サービス開始から2カ月以上が経過し、レベルキャップに到達したり、目当てのレアアイテムをゲットした人も多いだろう。そこで今回は、さらな

る高みを目指すため、アイテム強化を中心に解説。大型アップデートでは武器カテゴリーの追加もあるので、今のうちにシステムを理解しておこう。

PC PS Vita RPG 正式サービス中 (※)
ファンタシースターオンライン2

●セガ
●基本無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用

装備強化攻略 強化を極めてさらなる高みを目指せ

入手した武器やユニットは、強化することで真の実力を発揮する。装備強化で、より強力な装備を作り出せ!

強化でプレイヤーの個性が出る

強化には3種類の方法があり、それぞれ上昇する数値や効果が異なる。攻撃力や属性、特殊能力などを強化すれば、より強力な装備を作り出すことが可能。とくに特殊能力は、何を付けるかでプレイヤーの個性が出る。自分のプレイスタイルに合った装備を作ろう。



属性強化 ベースと素材を同属性にして節約

素材1つごとにベース武器の属性率が1~4上昇する。上昇値の基本は1で、ベースと素材が同属性なら2、同属性かつ属性率が30~39%で3、40%以上は4。なお、属性強化にはメセタとシンセサイザーが必要となる。

属性強化の注意点

ベースとなる武器と素材は、同名アイテムでなければならない。また、無属性のものに属性を与えることは不可能。

CHECK 補助アイテムで強化がラクに!

下記の補助アイテムを使うことで、強化がラクになる。とくに「強化リスク減少(保護)」は、失敗時のリスクをゼロにできるので、重要な局面で使いたい。

補助アイテム名	効果	入手方法
強化成功率+5%	アイテム強化の成功率を5%増加	FUNスクラッチ、ネットカフェポイント交換
強化成功率+10%	アイテム強化の成功率を10%増加	プレミアムパッケージ特典
強化成功率+20%	アイテム強化の成功率を20%増加	リサイクルショップ
強化リスク減少(一)	アイテム強化時のリスクを1段階低減	FUNスクラッチ、ネットカフェポイント交換
強化リスク減少(保護)	アイテム強化時のリスクを打ち消す	ACスクラッチ (200ACのみ)
属性変化(炎属性)	装備の付与属性を炎属性へと変化	ACスクラッチ (200ACのみ)
属性変化(氷属性)	装備の付与属性を氷属性へと変化	ACスクラッチ (200ACのみ)
属性変化(雷属性)	装備の付与属性を雷属性へと変化	ACスクラッチ (200ACのみ)
属性変化(風属性)	装備の付与属性を風属性へと変化	ACスクラッチ (200ACのみ)
属性強化(+5%)	属性強化の上昇値を5%増加	ACスクラッチ (200ACのみ)
能力追加成功率+5%	特殊能力追加の成功率を5%増加	FUNスクラッチ、ネットカフェポイント交換
能力追加成功率+10%	特殊能力追加の成功率を10%増加	プレミアムパッケージ特典
能力追加成功率+20%	特殊能力追加の成功率を20%増加	リサイクルショップ
特殊能力追加 (HP)	スタミナ・ブーストを特殊能力に追加	ACスクラッチ (200ACのみ)
特殊能力追加 (PP)	スピリタ・ブーストを特殊能力に追加	ACスクラッチ (200ACのみ)

アイテム強化 成功するまで何度も挑戦しよう

「アイテム強化」では、武器の攻撃やユニットの防御に関するパラメータを強化可能。強化に成功するかは、装備のレアリティと強化段階ごとに決まっている確

率が影響する。補助アイテムで成功率を上げることができるが、基本的には運頼りだ。強化に必要なメセタとグラインダーを集めて、成功するまで挑戦すべし。



強化の効果

システム	レアリティ	必要グラインダー数	性能アップ率
武器	★1~3	1	4~60%
	★4~5	1	4~60%
	★7~9	2	4~75%
ユニット	★1~3	1	4~40%
	★4~5	1	4~40%
	★8	2	4~40%
	★9	3	4~40%

『PSO2』本誌攻略班 電撃警備保障

大型アップデートが待ち遠しくて、夜しか眠れないメンバーはこちら!

直感で勝負 セレン

種族:ヒューマン♀
クラス:ハンターLV.36
レベル上げ目的で「火山洞窟探索」をぐるぐるしていたら、キャプタランやダーク・ラグーンがわんざか! ソートボックスからディフォルカンをゲットしちゃいました。装備できないよ!

チームリーダー レトロ

種族:ヒューマン♂
クラス:ハンターLV.40
ようやくLV40に。マルチパーティエリアをうろうろするようになったらあっという間だったな。今はオーダー受けつつレア探しをしているけど、まあ何も出ないね。出ないね……

希少種 ユウヒ

種族:ニューマン♂
クラス:フォースLV.40
リサのフィールドイベントが好きすぎて生きているのつらい。あの狂気に満ちた表情とセリフの数々……ステキすぎる。「リサが散らしてあげたいですねえ!」はい、お願いします!

歩く辞書 ステラ

種族:キャスト♀
クラス:レンジャーLV.40
装備を強化するのなら、より強いほうがいいのは当然のこと。しかし、レア武器は属性強化がタイヘンです。あえて入手しやすい武器を使うというのも、プレイスタイルの1つでしょう。

影の支配者 スーザンアントン子

種族:ヒューマン♀
クラス:レンジャーLV.21
これを書いているときはアップデート1週間前。まだLV.30まで刷り込んでいません……。がんばる! それともかく、その後予定されているサブクラスシステムも非常に楽しみです。

週刊アスキー編集部・PSO2チーム ▶ PSO2遊撃隊活動報告

つい9月9日の大型アップデートの情報がでてきましたね! 我々がチーム週アスのメンバーも新しい上位クラスに期待してる……のだけでも、レベル30に達してるのがオレ (satopon) のみって、まともな悪党! のみって、まともな悪党! まずはメンバーのレベル上げが最優先事項です。遊んでおります。



▲というわけで、最近では少しでも多くの経験値を稼ぐために効率重視でレベル上げが最優先事項です。遊んでおります。

雑誌情報 週刊アスキー2012年10月16日号増刊・好評発売中/¥490 (税込)
週刊アスキー2012年10月22日号→9月18日発売/¥390 (税込)



特殊能力追加 同一能力が多いほど成功率が上昇

「特殊能力追加」では、装備に付与された特殊能力を強化したり、別のアイテムから特殊能力の移植が可能。一部の能力を除き、特殊能力を持った装備を素材にすると、追加候補にその能力が現れる。

エクストラスロット▶必要なスロット数は事前に確保

ベースアイテムのスロット数を増やすときは、エクストラスロットに特殊能力を追加する。エクストラスロットを使うと、全体の成功率が大幅に低下するので

隠し能力▶特定の能力には成功率をアップする効果が!

「○○・ソール」や「ミューテーションI」は、特定の特殊能力を追加するとき成功率を引き上げる。例えば「パワーIII」を作る場合、「パワーII」を2つ使

また、同一レベルの同じ特殊能力を2つ以上使うと、追加候補に1つ上の能力が登場。これらの候補から必要な能力を選択し、追加していく。なお、同一能力が多いほど追加時の成功率が上昇する。

要注意。まず、成功率の高い特殊能力でスロットを必要な数まで増やし、それから追加したい特殊能力を加えよう。こうすることで効率よく強化可能だ。

うと成功率は30%だが、そこに「ファンク・ソール」を加えると50%に上昇。ほかにも、特定の特殊能力の組み合わせで、「アビリティ」を作ることが可能。

アビリティI~IIIの作り方

●同レベルの「パワー」「シュート」「テクニック」、または「ボディ」「リアクト」「マインド」を組み合わせる

■成功率が上昇する特殊能力(※)

特殊能力名	成功率が上昇する特殊能力
ヴォル・ソール	アーム、バーン
クォーツ・ソール	テクニック、パニック
グワナ・ソール	ポイズン
マイザー・ソール	シュート
ファンク・ソール	パワー、ショック
ラグネ・ソール	リアクト、グルームレジスト
シグナ・ソール	ミラージュ
ラビリー・ソール	スピリタ、ライトレジスト
スノウ・ソール	ボディ、アイスレジスト
ロックベア・ソール	マインド、プロウレジスト
マルモ・ソール	スタミナ、フリーズ
ヴァーダー・ソール	ショットレジスト、ウィンドレジスト
キャタ・ソール	フレイムレジスト
パワーIII、シュートIII、テクニックIII、ボディIII、バーンIII、フリーズIII、ショックIII、ポイズンIII、ミラージュIII、パニックIII	

特殊能力追加の注意点

ベースとなるアイテムのスロットが0の場合を除き、スロット数が同じアイテムしか素材として使用できない。そのため、必要な特殊能力を用意するには、素材となるアイテム作成も重要だ。また、「特殊能力追加」に失敗すると、失敗したぶんのスロットが減少するため、強化前より性能が落ちることも。なお、「○○・ソール」と「ミューテーションI」は、素材として使用する2つのアイテム両方に同じ特殊能力を用意することで、候補に登場する。

■強化の効果

特殊能力名	効果
パワーI~V	打撃力を上昇(I+10、II+20、III+30、IV+35、V+40)
シュートI~V	射撃力を上昇(I+10、II+20、III+30、IV+35、V+40)
テクニックI~V	法撃力を上昇(I+10、II+20、III+30、IV+35、V+40)
アームI~V	技量を上昇(I+10、II+20、III+30、IV+35、V+40)
ボディI~V	打撃防御を上昇(I+10、II+20、III+30、IV+35、V+40)
リアクトI~V	射撃防御を上昇(I+10、II+20、III+30、IV+35、V+40)
マインドI~V	法撃防御を上昇(I+10、II+20、III+30、IV+35、V+40)
スタミナI~V	HPを上昇(I+20、II+40、III+60、IV+80、V+100)
スピリタI~V	PPを上昇(I+2、II+3、III+4、IV+5、V+6)
アビリティI~III	全能力値を上昇(I+5、II+10、III+15)
プロウレジストI~V	打撃耐性を上昇(I+3%、II+4%、III+5%、IV+6%、V+7%)
ショットレジストI~V	射撃耐性を上昇(I+3%、II+4%、III+5%、IV+6%、V+7%)
マインドレジストI~V	法撃耐性を上昇(I+3%、II+4%、III+5%、IV+6%、V+7%)
フレイムレジストI~V	炎耐性を上昇(I+3%、II+4%、III+5%、IV+6%、V+7%)
アイスレジストI~V	氷耐性を上昇(I+3%、II+4%、III+5%、IV+6%、V+7%)
ショックレジストI~V	雷耐性を上昇(I+3%、II+4%、III+5%、IV+6%、V+7%)
ウィンドレジストI~V	風耐性を上昇(I+3%、II+4%、III+5%、IV+6%、V+7%)
ライトレジストI~V	光耐性を上昇(I+3%、II+4%、III+5%、IV+6%、V+7%)
グルームレジストI~V	闇耐性を上昇(I+3%、II+4%、III+5%、IV+6%、V+7%)
オールレジストII	全耐性を上昇(II+2%)
バーンI~V	攻撃時に状態異常「バーン」を与える
フリーズI~V	攻撃時に状態異常「フリーズ」を与える
ショックI~V	攻撃時に状態異常「ショック」を与える
ミラージュI~V	攻撃時に状態異常「ミラージュ」を与える
ポイズンI~V	攻撃時に状態異常「ポイズン」を与える
パニックI~V	攻撃時に状態異常「パニック」を与える
ヴォル・ソール	打撃力+30、HP+20
クォーツ・ソール	打撃力+30、PP+3
グワナ・ソール	打撃力+30、HP+10、PP+2
ランサ・ソール	射撃力+30、HP+20
マイザー・ソール	射撃力+30、PP+3
ファンク・ソール	射撃力+30、HP+10、PP+2
ラグネ・ソール	法撃力+30、HP+20
シグナ・ソール	技量+30、HP+20
ラビリー・ソール	技量+30、PP+3
スノウ・ソール	打撃防御+30、HP+20
ロックベア・ソール	打撃防御+30、HP+10、PP+2
マルモ・ソール	射撃防御+30、HP+20
ヴァーダー・ソール	射撃防御+30、PP+3
キャタ・ソール	法撃防御+30、HP+20
ミューテーションI	打撃力・射撃力・法撃力・HPがそれぞれ+10
ウィンドI~V	打撃力・射撃力・法撃力がそれぞれ+20
スタミナ・ブースト	HP+45、特殊能力追加不可
スピリタ・ブースト	PP+5、特殊能力追加不可
メセタフィーバーII	取得メセタ増加(I+5%、II+10%)、特殊能力追加不可
EXPブースト	取得経験値+5%、特殊能力追加不可
アナザーヒストリー	取得経験値+10%、特殊能力追加不可
ラッキーライズI	レアドロップ率+5%、特殊能力追加不可

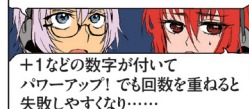
アイテムラボでの強化①

より強い武器・ユニットを求めるなら
アイテムラボでの強化は欠かせません!



ちなみに強化には大きく分けて
3種類があります

まずは「アイテム強化」
強化対象のアイテムとグラインダーと
メセタが必要で



+1などの数字が付いて
パワーアップ! でも回数を重ねると
失敗しやすくなり……



すばらしく運がないなあ、
キミは

……と店員のドクドクに言われて
+の数字がダウン……



あー!
このセリフが悔しさを
加速させるう!!

アイテムラボでの強化②

2番目はセンスサイザーを使った
武器の「属性強化」



こちらは強化したい武器と同じ武器が
必要やけど、100%成功やで!

だからたくさん手に入る武器＝
属性強化しやすい、ということに
なりますね



弱い武器でも属性50にすれば
強力に!

そして3番目の強化は
「特殊能力追加」。こんな感じの
特殊能力を追加できます



シュートI
パワーII
バーンI
ラグネ・ソール

付けられる能力の数や確率には
さまざまな要因があるので
左の記事を参考に〜!



ふーとくらに比べたら
2倍か
3倍か
5倍か
7倍か
10倍か
……

解説役・ユウヒ

ルームいじりのススメ

みんなは、マイルームのカスタマイズやってる? プレミアムセットの購入やルームグッズ



を入手する必要があるけど、ハマリ出したら時間を忘れて遊んでまうぐらいおもしろいよ!

グッズの取り方から設置までの流れを紹介していくから、オリジナルティ満点のルームを作ってみて!

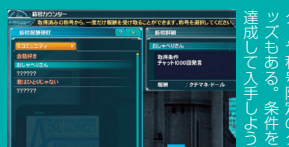
◀最大3部屋をアレンジ。招待用や自分用など、テーマを決めるのもアリ!

■必要なAC/FUNアイテム

プレミアムセットorマイルーム利用チケット

①ショップやエネミードロップ、FUNなどでルームグッズを入手

マイルームに飾るルームグッズは、主にショップエリアにあるマイルームショップか、エネミードロップで収集する。ネットカフェ利用時なら、公認ネットカフェカウンターで限定グッズを貰うことも可能だ。また、FUNスクラッチではスクラッチ限定グッズに加え、ルーム音楽を変えられるミュージックディスクが手に入る。



◀クライアントオーダーや称号限定のグッズもある。条件を達成して入手しよう。

②グッズやリフォームチケットでマイルームをカスタマイズ!

グッズを手に入れたら、ルームに設置してカスタマイズ! リフォームチケットを使えば、部屋の雰囲気や大きさ、景観も変更可能だ。なお、ルームの音楽を変更すると、ジュークボックスを撤去したあともその音楽が流れ続ける。

■グッズ設置時に覚えておきたいこと

- ルームグッズには設置コストや置ける場所(どこにでも置けるものや壁限定、床限定など)が設定されている
- ルームのコスト(3部屋合計で100)を消費してグッズを置く
- テーブルの上に小物を置くなどの組み合わせが可能
- ミュージックディスク再生にはジュークボックスが必要

マイルームコーディネーター・ユウヒのマイルームチェック!



ババガイが迎えるお店風。とところどころで季節感を出していて、さすが。

90点



普通っ!! 店売りのグッズをシンプルに配置してるけど、ひと工夫ほしい!

50点



……空き部屋? かと思いきや、ペランダで入浴してた。中もっさり!

30点

強化を実際に見てみた!

・ステラ編

目指すは「シュートIII」「マイザー・ソール」「アビリティIII」が付いたユニットです。ベースに「シュートIII」、素材1に「マイザー・ソール」と「パワーIII」、素材2は「マイザー・ソール」と「テクニックIII」を付けたユニットを用意(すべて3スロット)。成功率は「シュートIII」80%、「マイザー・ソール」50%、「アビリティIII」60%! 結果は「アビリティIII」のみ失敗……なんともネタにしづらい微妙な結果になりました。(ステラ)