



画面情報から戦況を把握せよ! 電撃銃士隊が画面の見方をナビゲート!!

2丁のガンデバイスを同時に使用して、白熱のチームバトルを楽しめる本作。オンラインに接続し、全国にいるプレイヤーと一緒に4対4のチームバトルを行える全国対戦と、CPU相手にさまざまな課題に挑戦できるミッション戦について、詳しく見ていく。

■ 基本的なルール	
ネットワーク	全国対戦 ネットワークを使って全国のプレイヤーと対戦できるモード。自分のチームや相手チームは自動的にマッチングされるので、1人でも楽しめる。
店舗	店舗チームVS 全国対戦 店舗内にいるプレイヤーとチームを組んで、全国対戦に挑む。店内のプレイヤーが4人に満たない場合は、全国のプレイヤーが参戦すること。
内	個人ミッション戦 1人でCPUを相手に戦うモード。初級、中級などのレベルが設定されており、初級では操作方法を確認できるチュートリアルをプレイ可能。
協力ミッション戦	店舗内のプレイヤーと協力して、CPU戦を行うモード。こちらも初級、中級など、難易度を選んで挑むことができる。

※プレイ料金は全国対戦が¥100/1プレイ、¥200/3プレイ、ミッションが¥100/1プレイ

「画面内から得られる情報を最大限に活用し、勝利をつかもう!!」

①勢力ゲージ
青が味方側、赤が敵側の勢力ゲージを表示します。味方側が点減した場合は、自分が倒されると敗北になるので注意。敵側で黄色く点滅している部分は、自分が狙う相手のコストです。

②敵チーム情報
敵の使用キャラ、コスト、番号、プレイヤー名が表示されます。番号は画面右下のミニマップの数字に対応しているので、マークしたい相手がいる場合は、番号を覚えておきましょう。

③ターゲットライン
画面外の敵が自分を狙っている場合、ターゲットラインが表示されます。黄色は射程外から狙われている状態、赤色は相手の射程内を表しています。赤色の場合、敵が自分の視界の外から狙っているということなので要注意! このほか、味方の回復系武器を表す緑色のターゲットラインも存在。

④照準&ターゲットマーク
ガンデバイスを画面に向けた際に表示されるのが照準。画面内のキャラに対し、装備中の武器が有効射程内かどうかを示すのがターゲットマークです。有効射程距離は武器によって異なるので、体で覚えておきましょう。

⑤耐久力
自分の耐久力。0になると勢力ゲージから自分のコストが引かれ、一時戦線離脱となります。100程度だと武器によっては一撃で倒されることもある。

⑥味方の耐久力
味方の番号、耐久力を表示。番号はミニマップに対応しています。また、右トリガーを2回押すと表示されるシンボルチャットもここに出現。開始時は「よろしく!」のひと声を!

⑦ミニマップ
番号はキャラ、矢印は各キャラのターゲットラインを表示します。チームでの立ち回りが要求される本作では、非常に重要な部分です。味方との足並みをそろえる、孤立している敵を味方と迎撃するほか、味方がターゲットしている敵と一緒に狙うなど、情報をうまく読み取れば、戦局を有利にできます。

⑧ジャンプゲージ
ジャンプや飛行を行うことで減っていく、なくなると自然落下します。なお、キャラや装備している武器によって減り方に変化が生じます。高くジャンプしている途中でなくなると、落下中はスキだらけになるので注意を!

■ 基本的なルール

- 相手チームの勢力ゲージを0にすれば勝利!
- 制限時間は1試合180秒
- 制限時間内に決着がつかなかった場合は、両チーム引き分け

⑨武器情報
上から、ダブルガン、サイド、タンデムにしたときに使用できる武器を表示しています。右端では残弾数を視覚的に表示。使用中の武器は明るく点灯します。

⑩ラウンド数
現在の試合が何ラウンド目かを表示。最大3ラウンドです。

⑪制限時間
1試合の制限時間は180秒。この時間内にお互いの勢力ゲージが0にならなかった場合は引き分けになります。モードによってはこれより長くなることもあります。

⑫武器のリロード
武器のリロードは自動で行われる。バーが画面下から上まで行くと補充完了。

⑬数字は各プレイヤーを、矢印はターゲットラインを表現

⑭味方に狙いや回復系の武器を持ったキャラがいる場合、番号を覚えておけばサポートに向かうのも容易に連携をとりつつ戦いましょう。

⑮ターゲットマークについて

赤色(射程内)	オレンジ色(格闘可能)
▲攻撃が当たることを表す。よく狙って、落ち着いて攻撃しよう。	▲画面外に向けてトリガーを引けば格闘攻撃を繰り出せる状態。
緑色(射程外)	灰色(攻撃不可)
▲攻撃が届かない状態。赤色に変わったギリギリなら攻撃が当たることもある。	▲相手のダウン中や起き上がり直後など、攻撃を受け付けない状態。

⑯使い切らないように残量を調整しよう!

⑰着地の際に1回の飛行ぶんを残しておけば、狙われるリスクも減る。



ξ988と主水の衣装がいよいよ配信開始!

10月に行われた第7回解放戦争以降に追加された新キャラクター、ξ(クシー)988と真加部主水。この2人の新コスチュームが、12月11日に実施されたVer.1.33のバージョンアップでついに実装! ξ988は全身がセットになった

可愛らしいファーファッション、主水は気品漂うトップスにパンツと、どちらも魅力的なデザインに仕上がっている。コスチュームを変更するには公式モバイルサイトに登録する必要があるので、まだの人は今すぐアクセス!!

公式モバイルサイトとは?

公式モバイルサイトは携帯電話やスマートフォンからアクセス可能。キャラを登録すればウェポンパックやコスチュームを追加できる。詳細は公式HPでチェックしよう!



品がよくダンディな
あじいちゃんといった雰囲気に!左のQRコードから
公式モバイルサイトに
アクセスしよう!!

▲オレンジブラウンのムートンコートに、ディープブラウンのパンツを

セット。ブラウンを基調としたコーディネイトで大人の洒落を演出。



▲白いファーhattがξ988の頭部を暖かく包み込む。これからシーズンにマッチしたコーディネイトだ。

▲第十七極東帝都管轄区で着用した場合。ボディカラーが変わると、その印象もガラリと変化しておもしろい。



真加部主水
ウールジャケットセット/
スモーキーピンク
+
コットンパンツセット/
ブラック

ξ988
ファーファッションセット/
フォックス

■ 追加されたコスチューム一覧	
ξ(クシー) 988	真加部主水
フアーファッションセット/ブラック	ムートンコートセット/ライトカーキ
装着部位	装着部位
頭部、上半身、下半身	上半身
120,000GP	8,000GP
フアーファッションセット/ライトブラウン	切り替えムートンコートセット/オレンジブラウン
装着部位	装着部位
頭部、上半身、下半身	上半身
8,000GP	12,000GP
フアーファッションセット/ボルドー	ナイロンジャケットセット/オリーブグリーン
装着部位	装着部位
頭部、上半身、下半身	上半身
8,000GP	12,000GP
フアーファッションセット/ホワイト	ウールジャケットセット/スモーキーピンク
装着部位	装着部位
頭部、上半身、下半身	上半身
24,000GP	24,000GP
フアーファッションセット/フォックス	ペロジャケットセット/ダークバイオレット
装着部位	装着部位
頭部、上半身、下半身	上半身
60,000GP	120,000GP

CHECK 気分はサンタクロース!? Webラジオで特別コスチュームの入手方法を発表!

毎週日曜21:00~21:30に放送中のWebラジオ「阿部敦・植田佳奈のガンストラッシュ!!」にて、全キャラのクリスマスコスチュームの入手方法を発表! 12月16日放送分で入手方法の詳細を告知しているので、欲しい人は同番組のアーカイブ放送をチェックだ!!



全キャラのサンタ衣装が登場!!



ジョナサンのサンタ帽にも注目!!

▲右肩に雪の結晶、左肩にはリースと気分は完全にクリスマス! 操縦者であるジョナサンの衣装もクリスマスカラーにチェンジ!!

GUNSLINGER STRATOS CHARACTER GUIDE

卷頭総力特集

カансスリンガーストラトス

卷頭総力特集

GUNSLINGER STRATOS



ξ988のウェポンパックセット一覧				
ウェポンパック名	コスト	耐久力	ダブルスタイル	入手方法
標準型「リコン」	1700	360	ライト フィンガーバルカン Lv2 レフト フィンガーバルカン Lv2	グラビティガン Lv3 ロックオンミサイルランチャー Lv3
標準型「センチネル」	1900	360	ライト ビームフィンガーガン Lv3 レフト ビームフィンガーガン Lv3	グレネードランチャー(時限式) Lv3 ホーミングレーザーガン Lv3
汎用型「リコン」	1900	380	ライト フィンガーバルカン Lv3 レフト フィンガーバルカン Lv3	マシンガン Lv4 ロックオンミサイルランチャー Lv4
遠距離型「センチネル」	2000	330	ライト ビームフィンガーガン Lv2 レフト ビームフィンガーガン Lv2	ピームマシンガン Lv3 ホーミングレーザーガン Lv5
狙撃型「センチネル」	2200	360	ライト ビームフィンガーガン Lv2 レフト トラップガン(拘束) Lv2	グレネードランチャー(時限式) Lv4 ロングバレルビームライフル Lv4

オススメ武器セット戦術指南 ▶火力が高い標準型「センチネル」とバランス重視の汎用型「リコン」を使い分ける

1. 標準型「センチネル」▶中～遠距離の維持が重要



◀相手の着地時には、火力の高いビームフィンガーガンで一気にダメージを与える!

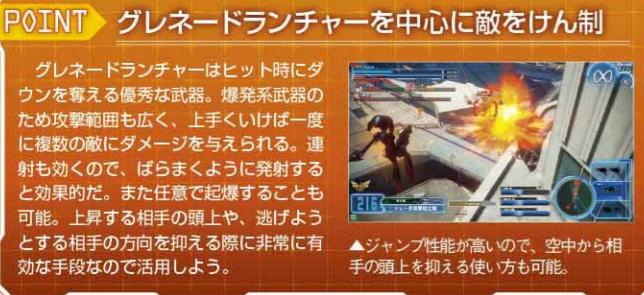
近距離用のビームフィンガーガンと、中～遠距離向けの武器を2つ持ち、援護面に優れる。移動速度が速いキャラなので、基本的には相手の頭上や高所を位置

2. 汎用型「リコン」▶後方支援と自衛のバランスに優れる



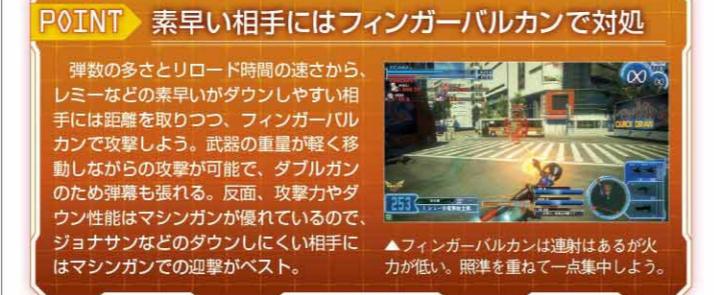
◀フィンガーバルカンよりもマシンガンのほうが射程が長い。中距離ではマシンガンを中心。

取り、グレネードランチャーとホーミングレーザーガンで上昇していく相手を撃ち落としていくのがベスト。接近された際は、ダウン性能の高いビームフィンガーガンで迎撃し、その間に距離を離そう。反面、全体的に弾数が少なく撃ち合いに弱い。耐久力の補正も低めなので、相手が接近してくるのを確認したら即座に距離を取ることを意識して立ち回ろう。



POINT グレネードランチャーを中心に敵をけん制

グレネードランチャーはヒット時にダウンを奪える優秀な武器。爆発系武器のため攻撃範囲も広く、上手くいえば一度に複数の敵にダメージを与える。連射も効くので、ばらまくように発射すると効果的だ。また任意で起爆することも可能。上昇する相手の頭上や、逃げようとする相手の方向を抑える際に非常に有効な手段なので活用しよう。



POINT 素早い相手にはフィンガーバルカンで対処

弾数の多さとリロード時間の速さから、レミーなどの素早いダウンしやすい相手には距離を取りつつ、フィンガーバルカンで攻撃しよう。武器の重量が軽く移動しながらの攻撃が可能で、ダブルガンのため弾幕も張れる。反面、攻撃力やダウン性能はマシンガンが優れているので、ジョナサンなどのダウンしにくい相手にはマシンガンでの迎撃がベスト。



真加部主水のウェポンパック一覧				
ウェポンパック名	コスト	耐久力	ダブルスタイル	入手方法
標準型「ハンター」	1700	400	ライト ハンドガン Lv3 レフト ハンドガン Lv3	クロスボウガン(高重力) Lv3 アサルトライフル Lv3 NESICA登録
支援型「ハンター」	1900	440	ライト マグナム Lv4 レフト スタンガン Lv2	ボーランチャー Lv3 ライトアサルトライフル Lv3 39000GP
標準型「バトルマスター」	2000	410	ライト マグナム Lv4 レフト マグナム Lv4	クロスボウガン(高重力) Lv2 マルチボムランチャー Lv4 初期装備
爆装型「バトルマスター」	2100	440	ライト マグナム Lv4 レフト ハンドグレネード Lv3	クロスボウガン(高重力) Lv2 大型ボムランチャー Lv5 壁紙DLで使用可能
師範型「バトルマスター」	2300	480	ライト マグナム Lv4 レフト ステリス装置 Lv3	クロスボウガン(高重力) Lv3 マルチボムランチャー Lv5 46000GP

大きな体格を機動力でカバーする近接向きキャラ
基本耐久力は400と平均よりも高く、飛行時の初速が速い特徴を持つ。飛行を継続すると速度が大きく落ちるため、短く飛行を行って速度をカバーしていく。ウェポンパックは全体的に近接し、相手の着地に合わせて格闘を繰りだそう。

◇真加部主水だけが持つ武器をチェック!

クロスボウガン(高重力)

攻撃力はほとんどないが、ヒットした相手の動きを遅くさせる。さらにヒットさせるたびに効果が増す特徴を持つ。射程は長めで、弾速も速い。基本的に前衛の味方への援護武器として活用。格闘を狙いに行く前準備としての使用も重要な。

マルチボムランチャー

球体状に爆発する弾丸を3連射する。弾丸は一定距離を飛ぶか、障害物に当たると自動的に爆発。空中では3つの爆風が連なって爆発するので、攻撃範囲も広い。また発射中に照準をズラすこと、より広範囲に爆発を発生させることができる。

大型ボムランチャー

マルチボムランチャーが単発になった武器。マルチボムランチャーよりも爆発範囲が大きくなり、さらに爆風が3秒ほど持続する。このため設置系の爆風として活用可能。任意で起爆はできないが、障害物に当たることで爆発させることができる。

▶使用時のポイント◀
前衛の味方が攻撃しやすいように援護として活用。自身が格闘を狙いに行く前に使用し、格闘を当てるやすくなる。

▶使用時のポイント◀
障害物を使って至近距離で爆発させる。発射中に照準をズラすこと、より広範囲に爆発を発生させられる。

▶使用時のポイント◀
爆発が3秒持続するので、トラップとして利用。障害物を使って、相手の移動先や目の前で起爆させる。

オススメ武器セット戦術指南 ▶支援型のWPと高火力のWPで前衛と支援を務める

1. 支援型「ハンター」▶主水の強力な格闘をさらに生かせる

スタンガンにボーランチャーと2つの妨害系武器を持つ。ボーランチャーのレベルが高く、非常に誘導性が高いため敵を拘束させやすい。基本的に中距離から前衛の味方が狙う相手の足止めに専念する。援護主体の立ち回りがオススメ。また機動力の高さと強力な格闘を生かして、前衛に出てボーランチャーやスタンガンによる足止めから、格闘を繰り出していく立ち回りも可能。ただし体格が大きいため格闘を阻止されやすいので、モーションが短いレバー前入格闘と、モーションは長いが威力の高いレバーニュートラル格闘を使い分けて戦おう。



▲左レバー入れ格闘からすかさず追撃!

2. 爆装型「バトルマスター」▶障害物を利用して起爆

ハンドグレネードを装備し、近距離で瞬時にダウンを奪いやすくなった。最大の特徴は大型ボムランチャー。非常に高威力であることに加え、攻撃範囲が広く、さらに約3秒間爆風が持続する。これにより接近してくる相手に対しては、グラビティガンのような大型トラップと

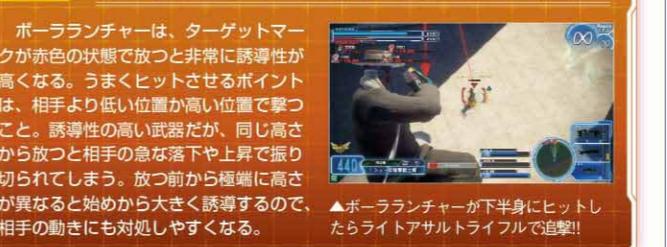


◀ハンドグレネードはグレネードランチャーと異なり目の前で爆発する。接近してくる相手へのけん制を使うといい。

して活用可能。弾速はやや遅く任意で起爆できないので、障害物などに当てる起爆せると使い勝手が増す。また、クロスボウガン(高重力)も、この武器を使いこなすポイント。数発ヒットさせて動きを遅くさせ、確実に大型ボムランチャーを当てる機会を増やそう。

POINT ボーランチャーは相手の下か上から狙う

ボーランチャーは、ターゲットマークが赤色の状態で放つと非常に誘導性が高くなる。うまくヒットさせるポイントは、相手より低い位置か高い位置で撃つこと。誘導性の高い武器だが、同じ高さから放つと相手の急な落下や上昇で振り切られてしまう。放つ前から極端に高さが異なると始めから大きく誘導するので、ジョナサンなどのダウンしにくい相手にはマシンガンでの迎撃がベスト。



▲ボーランチャーが下半身にヒットしたらライトアサルトライフルで追撃!

POINT 相手の逃げるルートに大型ボムランチャーを使用

大型ボムランチャーは、威力や攻撃範囲は優秀だが弾速が遅いため、動いている相手にヒットさせるのは難しい。当てるには、相手が動く前にあらかじめ撃つておくことがポイントだ。相手が登ろうとしている建物の上や隠れようとしているところなど、相手が向かっている場所を漁るように撃つことが、大型ボムランチャーを当てさせるコツだ。



▲バスの陰に隠れられても、大型ボムランチャーの範囲が大きく当たられる。

GUNSLINGER STRATOS STAGE GUIDE

小さなビルが密集しているのが特徴的な新天地。ここでは、立ち回りの基本や押さえたいポイントを解説する。

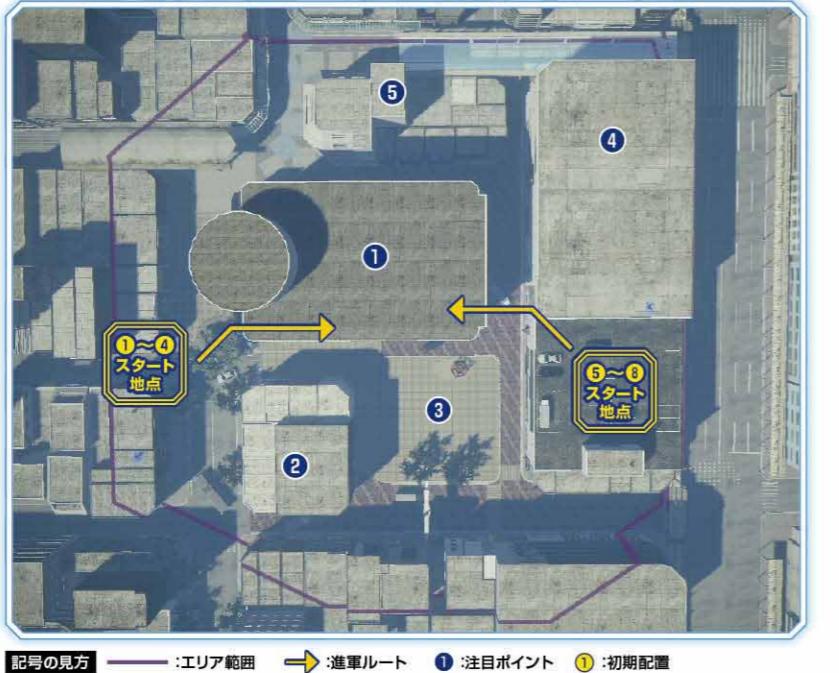
新天地

HIROSHIMA SHINTENJI



①～④初期配置

①～④の初期配置は、
⑤～⑧と比べるとやや低い。
目の前の建物を足場に①に向かおう。



記号の見方 ——: エリア範囲 →: 進軍ルート ①: 注目ポイント ②: 初期配置

01 中央の建物の屋上から敵を落としていく

新天地で戦う際にもっとも重要なのが、高い建物である①や④を起点に立ち回ること。池袋と同様に建物の屋上を位置取り、登ってくる相手を落としていくのがセオリー。そのため、下に落ちた相手の



爆発系の武器を持つWPがオススメ

相手を屋上から落すにはハープーンガンも最適。ヒットすれば、ステージ端まで吹き飛ばせるので戻るまでの時間もかかる。

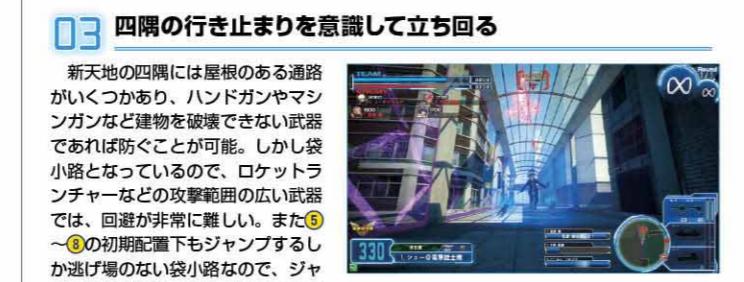


CHECK 新天地に潜む看板ネタを徹底探索!

毎号お送りしている各ステージの看板ネタ。商店街だけあり、新天地にも多数の看板の存在が確認された! 今回もステージ中央のビルをはじめ、現実の街と酷似したものが登場している。飲み屋の看板やコンビニなど、あらゆる看板が散らばる新天地からとくに注目の4つをピックアップして紹介しよう!

02 着地は必ず相手との間に建物を挟む

新天地は、直線上に開けたスペースが多く、着地を狙いやすい。自分をロックオンしている相手を意識して、着地時のスキを建物の陰でカバーすることが大切だ。また建物が壊れると足場が増えることを利用し、壊れた建物で一度ジャンプゲージを回復させるとより回避が安全に行える。任意で建物を破壊することは難しいが、狭い新天地で立ち回る際には重要なテクニックだ。



電撃銃士隊 活動報告書

電アケ版 FILE.4

電撃銃士隊の女性隊員・YUがユーザー主催の女性限定イベントに潜入! レポートとともに、イベント参加者に行ったアンケートのまとめも掲載。

YUによる「ガンスト女子会」潜入レポート!!

あべくん: そういえば、この間女子会に参加してきたって聞いたんだけど、どうだった?
YU: いつもの大会や交流会とは全然雰囲気が違ったよ! 1次会はゲームをして、2次会ではご飯を食べながら「ガンスト」トークで盛り上がったよ。とにかく楽しかった!

シュー: 交流戦ではなくに変わった仕掛けが用意されていたみたいだね。

そうそう。くじ引きでチーム分けして総当たり戦をやったんだけど、プレイヤーランクがA以上の人にはくじで引いたキャラクターを使用するっていうルールがあってね。普段使い慣れないキャラクターを引いたら人はたいへんそうでした(汗)。YUのくじ運はどうだった? チームメンバーの足は引張らなかった? (笑)

全部で6試合やったんですけど、しづね3回タリを2回引きましたね。運はよかったほうかと。メインの鏡華を使ったときはちゃんとS評価ってまし

たし、チームに貢献できていたと思います。たぶん、楽しんできたようだなにより。ん、このラッピングがカワイイヨコレートはなん?

あー、これは交流戦が終わったあとに参加賞として配られたものだよ。参加者の方々が描いたイラストが前面に描かれていたんだけど、どれもステキすぎて何をもらおうかすごく悩んだ……(汗)。もちろん俺らのぶんもあるよね? いやー、さすがYUさん! 女子力高いわー(棒)。

1人3つまでだったから、残念ながらみんなのぶんはないよ! ってかもう食べちゃったし。今回30人くらいの女性プレイヤーさんが集まつたんだけど、みんな本当に「ガンスト」が好きなんだなーって思ったよ。また機会があったら参加したいな!



▲会場のゲームセンターが着替えOKだったのもあり、参加者のなかにはコスプレイヤーさんもいらっしゃいました! キャラ愛とこだわりがすごかったです!



▲交流会参加賞としてプレゼントされたチョコレート。中身は食べちゃいましたが、パッケージは保存していますよ!

「ガンスト女子会」参加者のアンケートまとめ

Q1 現在のプレイヤーランクは?

■プレイヤーランク	3人	7人
Sランク帯	8人	
Aランク帯	4人	
Bランク帯	3人	
Cランク帯	2人	
Dランク帯	1人	
Eランク帯		1人

Q2 使用キャラクターは?

■使用キャラクター	1位 風澄&レミー	7人
2位 アーロン	5人	
3位 鏡華&草薙	4人	
4位 しづね	3人	
5位 鏡磨&ジョナサン&E988	2人	
6位 羅漢堂&圭水	1人	

意外に男性キャラが上位を占める結果に。複数キャラを使用している方は少なめでした。

Q3 本作をプレイするようになったきっかけは?

- 友だちにすすめられて
- キャラがかわいいかったので
- ゲームセンターで見かけて
- 酒の勢い

「友だちにすすめられて」と「ゲームセンターで見かけて」が多かったです。2丁拳銃での大きな画面は確かにインパクトがあります!

Q4 あなたが思う本作の魅力とは?

- 2丁拳銃を使ったアクション
- 対戦での協力プレイが楽しい
- キャラがカッコイイ＆カワイイ
- レミーとキャッキャウフ

4人で協力しながら対戦する、というところにおもしろを感じている人が多かったです。「ガンスト」がキッカケで友だちが増えた人も!

Q5 本作に対する要望・意見などはありますか?

- 戦闘中に味方のコスト表示
- コストチャームの追加
- 女性キャラクターの追加
- キャラの設定資料集が欲しい

9割がコスチュームに関する要望でした(笑)。もっとバリエーションが増えて、個性として主張できるといいのかもしれませんね。

※マンガ・相生あおい



隊員紹介

温泉に行ってのんびりしたい!
あべくん

使用キャラ: 風澄、鏡華
総合順位: 2309勝954敗1255敗100分
ランク: A twitter: @ABEKUN_DENEKI

今月は碧クリックするらしいへんだったの
で、年末は温泉でも行きたいなあと。温泉旅館
に「ガンスト」置いていただけませんかね?
こうご期待!

クシのバーツをもっと期待
3M

使用キャラ: E988
チクチクE988ってますが、ようやく彼女
にもコスチュームが追加。このコスチュームな
ら、寒い冬も楽しめそうだ!

野良で奮闘中
シュー

使用キャラ: オルガ、レミー
総合順位: 2551勝161敗1294敗96分
ランク: B2 twitter: @SHU_DENEKI

最近は誰かと組むて1人で全国出走。仲間との連携力も大変ですが、個人の能力や1人
だからこそその状況適応力を磨いています。

ロボよりロボ子のが好きかも
さく

使用キャラ: ジョナサン

声に惹かれて主役派でした、人のプレイを
見てるとE988が優秀以上にいい感じ。アロ
ギB2まで落ちました。でも、ホーミングレ
ーザーが楽しいのでもうちっとがんばるよ。

現在へたれ街道まっしぐら
KYS

使用キャラ: オーラン、ジオナサン
総合順位: 2579勝1099敗122敗157分
ランク: AAA twitter: @KYS_DENEKI

E988を使ってみたら、アレヨアレヨヒラン
クがB2まで落ちました。でも、ホーミングレ
ーザーが楽しいのでもうちっとがんばるよ。

公式大会の行方が気になる
Z佐藤

使用キャラ: 羅漢堂

もう数回戦と公式大会とか、時間の進
みは本当に早い。優勝賞金200万円などのチ
ームの手にいのか、今から楽しみです。

AAAの間で迷子中
YU

使用キャラ: 鏡華、草薙
総合順位: 2579勝1099敗122敗157分
ランク: AAA twitter: @YU_DENEKI

最近AAAともぐるぐるしています……。S
Oの壁が高く感じるの最近は最高ランカーボーナ
スが発生するときのフレッシャーなのかな?

冬でも元気なガンスト娘
ユッケ

使用キャラ: しづね、レミー

寒いここ最近、めっきり寒くなってガ
ンストできなくなってきた……(切羽)