『PSO2』入門者に贈る大攻略 第2回

ベテラン向けもあり！

初心者がつまづくであろうボスエネミー攻略や、目標となる高レベル向けコンテンツについてなど、新規プレイヤーから高レベルプレイヤーまで見逃せない情報が満載！

PC | PS Vita | RPG | 正式サービス中

ファンタシースターオンライン2

●セガ
●ゲームダウンロード無料、スペシャルパッケージ版¥5,229（税込）
●基本プレイ無料（一部有料アイテムあり） ●オンライン専用

チーム電撃警備保障『PSO2』連載企画 2ndシーズン 第2回

ゲーム攻略から最新ニュースまで幅広くお届け!

PS Vita版の配信も無事にスタートし、最大同時接続数が９万を超えるなど、好調な滑り出しを見せた『ファンタシースターオンライン２（ＰＳＯ２）』。攻略第２回では、ボス攻略から高レベル向けコンテンツまで多彩な内容を解説していく。さらに、本作にまつわる４つのニュースも紹介！

NEWS 1 電撃オンラインが贈る『PSO2』の情報サイトが絶賛更新中!

ゲームにまつわるさまざまなニュースを配信中の電撃オンラインにて、『PSO2』の情報サイトを更新中だ。ここでは、電撃PlayStationで掲載された『PSO2』の記事のアーカイブを見られるほか、多彩なプレイヤーによる体験記や座談会など、本サイトならではの記事もアップしていく。

URL http://news.dengeki.com/pr/pso2/

◀公式サイトなどへのリンクも完備。ここを見ればOKだ！

NEWS 2 チーム・電撃警備保障が日常をつづるなつかしのあのブログが復活!

『PSU』～『PSポータブル』シリーズ時代に更新されていたブログ「電撃警備保障プレイ日記」が装いも新たに復活！　初心者向けの内容から、高レベルクエストの体験記まで、多彩なテーマで更新していく予定だ。なお、どうでもよいが、メインの書き手はえびからレトロへと引き継がれる。

URL http://dps.dengeki.com/pso2/

◀更新は不定期だが、できるだけ更新していく模様。

NEWS 3 新情報が盛りだくさん!?「ゲームの電撃感謝祭2013」で『PSO2』のニコ生が!

3月17日にベルサール秋葉原＋秋葉原ＵＤＸで開催予定の「ゲームの電撃感謝祭2013」にて、『PSO2』のニコニコ生放送が決定！　番組の内容は当日の放送で確認してほしい。

レトロとトン子が出演予定

◀当日の放送では、酒井プロデューサー、菅沼ディレクターとともに、レトロとトン子の中の人も出演予定となっている。

URL http://dol.dengeki.com/gdfes2013/

イベント開催概要（詳細はP.28）

開催日：2013年3月17日（日）
時　間：10：00～17：00（予定）
会　場：ベルサール秋葉原
　　＋秋葉原UDX
入場料：無料

ニコニコ生放送「ゲームの電撃感謝祭2013 〝超〟生放送！<ゲームの電撃チャンネル>」の公開収録はベルサール秋葉原2Fにて実施！

NEWS 4 「ファンタシースターオンライン2 エキスパートガイド」電撃の攻略本が3月29日に発売!　豪華アイテムコード付!!

電撃が贈る『PSO2』攻略本の発売まであと少し！　3月27日の最新アップデートに対応した内容となっており、システムから各種データまで、プレイヤー必見の内容となっている。大充実のコード付録も要注目！

本書籍の見どころ

・3月27日アップデート完全対応
・アイテムドロップなどのシステムを徹底解説
・クラスや武器、PAなどのデータも満載
・「Tリービング/リヒト」など豪華アイテムコード付き

データ
書名：ファンタシースターオンライン2 ザ・エキスパートガイド
発売日：2013年3月29日
判型：A5判、ページ：400P
価格：1,995円（税込）予定

▲週末のロビーはおおにぎわい。活気があっていいね。PC版と一緒にプレイするなら〝共有ブロック〟へ。

チーム 電撃警備保障

PS Vita版がスタートし、部内でもプレイヤー増加中。でもシップがバラバラ気味…。

URL▶http://dps.dengeki.com/pso2/

レトロ
種族：ヒューマン♂
クラス：ハンターLv.55

スマホでのデザリングを使った外出中のプレイが便利すぎてヤバイ。この機能を使ったアホ企画を練っておりますので、ご期待ください。行くぜ、パワースポット！

ステラ
種族：キャスト♀
クラス：レンジャーLv.55

レンジャーとガンナーがレベル55になったので、最近はほかのクラスを中心にプレイしています。ハンターやファイターは苦手ですが、近接で戦うのも楽しいですね。

ユウヒ
種族：ニューマン♂
クラス：フォースLv.53

ラヴェールたちのオーダーを受けて、遺跡をひととおりクリアする日々。特殊能力付きの装備品を売って小金も稼いでます。買い物も安いものにして節約！

セレン
種族：ヒューマン♀
クラス：ハンターLv.47

条件が緩和されたおかげで、ようやくマターボードが８枚目に到達！　ここから先はベリーハードのクエストじゃないと進められないのでたいへんそうだなぁ……。

スーザンアントン子
種族：ヒューマン♀
クラス：レンジャーLv.30

遅ればせながらレンジャーのレベルが30になったので、ガンナーを育てようか計画中。でも周りを見ているとファイターでダブルセイバー振り回すのも捨てがたい…。

ホロ＝ロウ
種族：キャスト♀
クラス：ハンターLv.23

ようやくレベルが20になり、サブクラスが解放（まだクライアントオーダークリアしてませんが）。とりあえずサブクラス用のクラスを育てなきゃいけない感じ……？

-ゆっけ-
種族：ニューマン♀
クラス：ハンターLv.5

クエストに挑戦して、コツコツレベル上げ中。早く覚えなきゃなぁ、という必要を感じているのは、マターボードの読み方と進め方、アイテムの売買について。

週刊アスキー編集部・PSO2チーム

PSO2遊撃隊活動報告

Vita版発売以降、週アス編集部ではVitaで遊んでいる人が増えてきました。PC版から遊んでいる自分からすると、みんなの反応が初々しくてほほえましい。アークスの先輩として教えてあげないと！　なんて思ってたら、あっという間にレベル抜かされそうです。

雑誌情報
週刊アスキー2013年3月26日号→好評発売中／¥390（税込）
週刊アスキー2013年4月2日・9日合併号→3月18日発売／¥420（税込）

©SEGA　マンガ：荒木風羽
※写真はPS Vita版&PC版のものです。また、記事は3月6日時点でのもので、アップデートなどにより変更になる可能性があります

ボスエネミー攻略 攻略法は必ずある! [森林〜凍土]

8種類のボスエネミーへの対策を伝授！　弱点やボスの攻撃方法、入手できる可能性があるレアアイテムなど、役立つ情報などを解説する。

ロックベア

弱点部位	頭	弱点属性	炎、風
破壊可能部位	なし		
効果的な状態異常	バーン、ミラージュ		
主な出現クエスト	森林探索		

ドロップリスト：リドルモール（Lv.1〜30）、ナイトランサー（Lv.21〜25）、イクタチ（Lv.31〜）、ジャグリアス（Lv.31〜）、ロックナックル（Lv.31〜）、ラムダフェイルノート（Lv.46〜）、ヴィジャヤ（Lv.56〜）

攻撃後のスキを見逃さず反撃せよ！

パンチやボディプレスなどで攻撃してくるが、ほとんどの攻撃が大振りなので、回避は難しくない。ハンターなら足もとに潜り込み、レンジャーやフォースは距離を取ってかわそう。パンチをかわすとダウン状態になり、攻撃のチャンスとなる。

▲距離を離し過ぎると跳躍してボディプレスを仕掛けてくる。パンチを誘う距離で立ち回るのがベスト。

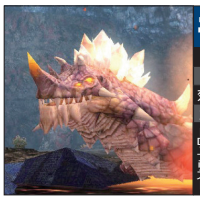
要注意攻撃

●つかみ投げ

ロックベアの至近距離にいる場合、まれにつかみ攻撃を行なってくることがある。つかまれると一定時間後に地面にたたきつけられ、大ダメージを受けてしまう。なお、つかみは特定の操作（※）で脱出可能だ。

▲つかみ攻撃の威力は絶大！　ただ、つかまったあとも回避はできるので、落ち着いて対処しよう。

※左アナログスティックで入力を繰り返す（谷にいうレバガチャ）



キャタドラン

弱点部位	頭(射撃のみ),胴体の節,尻尾(部位破壊後)	弱点属性	氷
破壊可能部位	尻尾の水晶		
効果的な状態異常	フリーズ、ボイズン、ジェルン		
主な出現クエスト	キャタドラン討伐		

ドロップリスト：本体：クロススケア（Lv.11〜35）、セントキルダ（Lv.1〜35）、ステラトゥインクル（Lv.31〜）、カールドランサー（Lv.31〜50）、ラムダハイペリオン（Lv.46〜）　尻尾：ディプルカーン（Lv.31〜）

敵の胴体中央部で戦うと有利に戦える！

伸縮する体を生かし、中距離から体当たりを繰り出してきたり、体をムチのようにしならせてたたきつけたりしてくる。じつは、中途半端に距離をとるのが一番危険。逆に体の中央部分に密着してしまえば安全だ。

体が伸びた際に露出する節の部分が弱点!

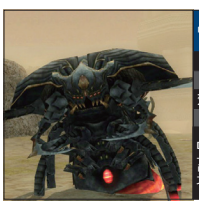
◀キャタドランが体当たりを繰り出した際に見える体の節の部分が弱点。体当たりのあとは短時間硬直するため、このスキに攻撃をたたきこもう。

要注意攻撃

●回転攻撃

キャタドランが怒り状態になると、攻撃パターンが増加。なかでもやっかいなのが、体当たり後に伸びきった体をプロペラのように回転させる攻撃。攻撃範囲が広く、当たるとスタン状態になってしまう。

▲スタン状態になってさらに追撃を食らうのは避けたい。怒り時の体当たりのあとは様子をみよう。



グワナーダ

弱点部位	頭（射撃のみ）、腹部のコア	弱点属性	炎、光
破壊可能部位	なし		
効果的な状態異常	バーン、パニック、ジェルン		
主な出現クエスト	砂漠探索		

ドロップリスト：ニョイボウ（Lv.11〜35）、トワイライトルーン（Lv.21〜45）、グラヴェルコア（Lv.31〜50）、ラムダハードクォーツ（Lv.41〜）、グワナーダランス（Lv.41〜）、グワナーダガー（Lv.41〜）、グワナーダブル（Lv.41〜）、ラムダトゥイスラー（Lv.46〜）

グワナーダ・ビットを一掃して弱点を露出させよう

砂中からアークスを襲うダーカーで、頭部のハサミとグワナーダ・ビットが主な攻撃手段。弱点は腹部にあるが、通常は狙うことが難しい。グワナーダ・ビットを一掃すると腹部をさらけ出すので、まずはグワナーダ・ビットを倒そう。

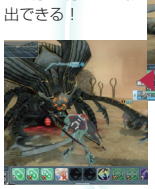
▲弱点が見えたら集中して攻撃！　グワナーダ・ビットはすぐに復活するので、再度一掃しよう。

要注意攻撃

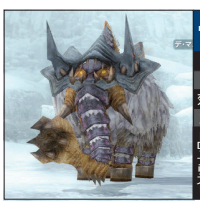
●吸い込み攻撃

グワナーダが地中から姿を見せたあと、周囲のプレイヤーを吸い込む攻撃を行なう場合がある。吸い込まれて捕縛されると大ダメージを負うが、ジャンプ中は吸い込まれないので、うまく利用して逃げよう。

▶味方が捕まった場合、スタン属性のある攻撃を行なえば救出できる！



◀味方救出後は反撃のチャンス！　スタンしたグワナーダに集中攻撃を仕掛けよう。



デ・マルモス

弱点部位	頭、背中のコブ	弱点属性	炎
破壊可能部位	仮面左、仮面中央、仮面右		
効果的な状態異常	バーン、ミラージュ		
主な出現クエスト	デ・マルモス鎮圧		

ドロップリスト：エッジブレイザー（Lv.21〜45）、ハイペリオン（Lv.31〜50）、コルネリア（Lv.31〜）、マフ（Lv.41〜）

遠距離攻撃主体で戦うと立ち回りやすい

普段は温和な性格なため激しい攻撃はしてこないが、怒ると攻撃性が増すので注意。強力な範囲攻撃を持つため、接近して戦う場合はヒット＆アウェイを心がけよう。遠距離武器ならば比較的安全に戦えるはずだ。

デ・マルモスの背中に乗ると安全!

◀デ・マルモスの背中に登れば、ほとんどの攻撃を回避できる。弱点の背中も攻撃できて一石二鳥だ。登るには、地形やマルモスを足場にするといい。

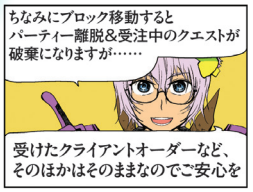
要注意攻撃

●スタンプ

怒り状態のときは、地面をたたきつけ広範囲の衝撃波を放つ。食らうと吹き飛ばされてしまい、大ダメージを受ける。近距離での回避は難しいため、デ・マルモスが立ち上がったらガードなどで対応しよう。

▲スタンプ攻撃前には前脚を持ち上げるモーションをとる。これを見たら即座に離れよう。

アークスロビー大盛況



タッチ! タッチ! タッチ!

ボス攻略の見方　効果的な状態異常は、ボスに対して効く可能性があるものを示す。ここに書かれていないものは無効。ドロップリストは、ボスが落とす可能性があるアイテムのうち、レア度が★7以上のものを掲載。カッコ内の表記は、対象のボスエネミーのレベルを示している。

ヴォル・ドラゴン

弱点部位	頭角、背中の角、尻尾の水晶	弱点属性	氷
破壊可能部位	頭角、背中の角、尻尾の水晶		
効果的な状態異常	フリーズ、ジェルン		
主な出現クエスト	火山洞窟探索		
入手レアアイテム	本体：ザックス（Lv.1～30）、ヴォルスケイル（Lv.26～）、ヴィスバーン（Lv.31～）、フィンヴォルグ（Lv.21～50）、ブリザックス（Lv.41～）、ラムダラディエグル（Lv.46～）、グリンデュエルゲイズ（Lv.56～）頭角：アーム／ヴォルハンズ（Lv.31～）　背中の角：リア／ヴォルウィング（Lv.31～）　尻尾：レッグ／ヴォルテール（Lv.31～）		

尻尾の水晶を破壊すれば強化段階をリセットできる！

ヴォル・ドラゴンは、突進や炎ブレスなど正面への攻撃が激しいため、なるべく側面から攻撃を仕掛けるといい。ただしボディプレスや尻尾攻撃など、側面や背後に判定を持つ攻撃も多いので気をつけよう。また、ヴォル・ドラゴンは地面に潜ることで溶岩の鎧をまとい、３段階まで自分を強化する。強化中はヴォル・ドラゴンの攻撃力と防御力が上がるほか、弱点の背中の角が保護され、攻撃パターンも変化するので注意。なお、強化状態は尻尾の水晶を破壊すると解除される。一定時間行動不能になり、攻撃のチャンスにもなるので、積極的に狙ってみよう。

背後にいても油断しないこと!

▲尻尾を大きく振って背後をなぎ払う。尻尾が持ち上がったら離脱を！

水晶の破壊は第3段階まで待つのもアリ

▶尻尾にダメージを蓄積しておき、第３段階になったらすぐに破壊！

要注意攻撃

●火柱

ヴォル・ドラゴンが地面をたたくと、火柱が吹き上がる。判別は容易だが、ハンターなど近接戦を挑むクラスでは、角や尻尾を狙ってジャンプしていると回避が難しい。なお、難易度がハード以上の場合、ヴォル・ドラゴンの強化が２段階のときに限りパターンが変化。あたり一面から火柱が噴き上がるので注意しよう。

▲火柱が噴き上がる直前に、地面が赤く発熱する。地面が光ったら離れ、次の行動に備えよう。

●ブレス突進

ブレスを吐きながら突進してくる攻撃。首を左右に振りつつ火炎をまき散らすので、左右への攻撃範囲が広い。正面付近で食らってしまうと、ブレス数回＋突進で大ダメージを受ける可能性もある。距離が離れている場合は、一度ロックオンをはずしてヴォル・ドラゴンと直角方向へダッシュしてかわそう。

▲突進速度はそれほど速くない。突進の進路上から遠ざかるように左右どちらかへ回避しよう。

チーム・電撃警備保障が実践！

ユウヒ（フォース）の場合　**俺ならこう戦う！**

「バータ」系のテクニックで、カッチンコッチンに凍らせる！　ヴォル・ドラゴンは後ろ脚を凍らせることで一定時間動きを止められるから、そのスキに頭角や尻尾の水晶なんかの弱点を一方的に攻撃可能。「バータ」は地面の起伏に引っかかって消えてまうことがあるから、近づいて「ギ・バータ」や「ラ・バーダ」を使った方が確実かも。召喚されたデ ィッグもまとめて倒せるしな！　あと、オレの場合はサブクラスにレンジャーを設定してるから、脚を凍らせて動き止める→頭角or水晶に「ウィークバレット」→フルボッコという流れが多め。まず頭角壊して、２・３段階目になったら水晶を壊し、ついでに強化状態も解除したったらええと思うよ！　ソロでの立ち回りやけど、参考になったらうれしいわ。

POINT 後ろ脚を凍らせてから弱点を攻める!

ダーク・ラグネ

弱点部位	背面コア	弱点属性	炎、光
破壊可能部位	右前脚、左前脚、右後ろ脚、左後ろ脚		
効果的な状態異常	ジェルン		
主な出現クエスト	走破演習：ナベリウスII、市街地奪還作戦		
入手レアアイテム	本体：、レッドプロセッサ（Lv.1～35）、ラグネアンサラー（Lv.21～45）、デュエルゲイズ（Lv.31～50）、サークウェイド（Lv.31～）、キャノンレガシー（Lv.41～）、ミルキートゥインクル（Lv.46～50）　右前脚：リア／ラグネスイル（Lv.41～）　左前脚：アーム／ラグネアンカ（Lv.41～）　後ろ脚：レッグ／ラグネシーズ（Lv.41～）		

４本の脚を破壊してダウンを狙え！

マルチパーティーエリアなどでまれに出現するダーカー。緊急クエストの「市街地奪還作戦」ではボスとしても登場。巨体に似合わず俊敏で、跳躍して距離を取ることもある。前方に備えたカマによる攻撃は範囲こそ広いが、ふところに入りこめば当たらない。４本ある脚はそれぞれ２段階ずつ破壊が可能で、２段階目の破壊でダウンさせられる。積極的にダウンを狙おう！

▲ダウン中は背中のコアが露出。背中に飛び乗れるので、近接武器でもコアを攻撃可能だ。

落雷は地面を見て着弾場所を予測!

◀赤黒い電撃を落とす攻撃。着弾前に地面が赤黒く光るので、これを目印にして安全な場所へ退避しよう。

ジャンプにはスタン効果があるので注意!

▶ダーク・ラグネがジャンプした際に、真下にいるとダメージ＋スタン効果を受ける。影をよく見て着地地点から離れよう。

要注意攻撃

●カマイタチ

ダーク・ラグネの前方へ扇状に放つカマイタチ。左右から合計３回発射され、それぞれに攻撃判定があるため、連続で当たると大ダメージを受ける可能性が高い。横に広い攻撃範囲を持つが、上方向には判定がないのでジャンプで回避可能だ。左右に移動してかわせなさそうなら、ダーク・ラグネのほうへ向かってジャンプするとかわしやすい。また、カマイタチは地形を貫通しないため、周囲に壁にできそうなものがあれば、それを活用しよう。

カマイタチはジャンプでかわせ!

◀ジャンプ後に滞空できるＰＡなどを併用すれば、より回避しやすくなる。

チーム・電撃警備保障が実践！

レトロ（ファイター）の場合　**俺ならこう戦う！**

脚を１本ずつもいでいくのが、どのクラスでも基本の戦い方になります。僕の場合は、「ブレイブスタンス」を発動して前脚から破壊！　落雷攻撃に注意しながら、ダブルセイバーの「デッドリーアーチャー」でガリガリダメージを与えます。武器アクションである「竜巻」も使い、素早く前脚を破壊したら、後ろ脚の破壊に以降。今度は「ワイズスタンス」に切り替えて、同様の手順で脚を破壊します。４本の脚が壊れたらダウン中に背中に登って、コアへ攻撃！　これでＯＫ。

▲このようなひらけた場所なら戦いやすいのですが、高低差があるような場所だと戦いにくいんですよね。

POINT 順番に脚を壊して、ダウンを誘う

ボス攻略あれこれ　ヴォル・ドラゴン編

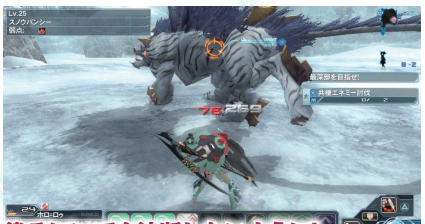
パーティーを組んでるなら、弱点はハンターやレンジャーに任せて、フォースは脚を凍らせるんに専念してよさげ。ただ、なかには「脚を凍らされると頭が狙いにくい！」っていうレンジャーもいてるみたい。あんま気にせんでいいけど、そーゆー考えの人もいてるってのを覚えとくんはええかもね。最後にクラス関係なく、狙われてる人は尻尾に行かず相手の正面におること！　狙われてる人が尻尾いくと、相手も向き変えてうっとーしーからな。（ユウヒ）

スノウバンシー

弱点部位	頭部	弱点属性	炎
破壊可能部位	四肢の爪、頭部、尻尾、腰部		
効果的な状態異常	バーン、ジェルン		
主な出現クエスト	凍土探索		
入手レアアイテム	本体：バンシーズロアー（Lv.31～）、ヴァイフロース（Lv.31～）、ラムダジャグリアス（Lv.46～）　頭角、腰角：リア／スロートフェル（Lv.41～）　前脚：アーム／スロートクロー（Lv.41～）　後ろ脚：レッグ／スロートコーダ（Lv.41～）		

正面に立つのは危険！　側面に回り込んで攻めろ！

スノウバンサーとのつがいで登場するボスで、こちらがメス。ゆったりとした動きから瞬時に速度を上げて飛びかかってくるため、回避のタイミングが難しい。距離を詰めて飛びかかりの頻度を減らすように戦おう。四肢の爪を破壊すると、飛びかかり時の方向転換の際に転倒するようになるので、まずは四肢の爪の破壊を目指したい。なお、ハード以上の場合スノウバンシーの体力が減ると、スノウバンサーが乱入してくるので注意すること。



後ろにいても油断しないように！

▲背後にいると後ろ足で蹴り上げてくる。後ろ脚が上がったらすぐに離れよう。

▶飛びかかり後の転倒は、１度目はすぐに起き上がるので、２度目以降を狙おう。

飛びかかり後の転倒時は攻撃のチャンス！

要注意攻撃

●飛びかかり

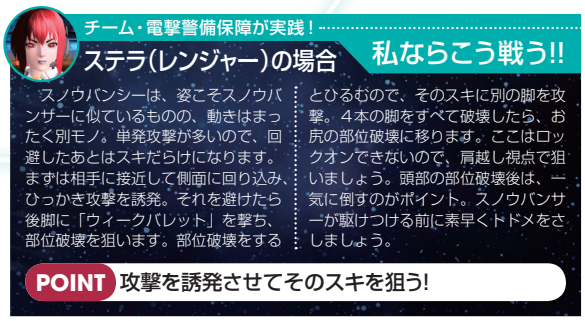
一度飛び退いてうなり声をあげてから飛びかかってくる。一見、うなっている間は攻撃チャンスのように感じるが、距離を詰めようとすると飛びかかりの発生とかぶってしまう。深追いせずに回避に専念しよう。

▲飛びかかりは往復して行なう。１度避けたからと油断せず、続く飛びかかりに備えること！

●咆哮

上半身を少し起こすような動作のあと、全周囲に判定を持つ咆哮を放つ。ダメージ＋吹き飛ばされるので、近距離戦を挑んでいる場合は注意しよう。なお、動作終了まで判定があるので、焦って近づかないように。

▲クラスがハンターなら、咆哮をガードで防ぐのもアリ。ガードしたあとはそのまま反撃につなげよう。



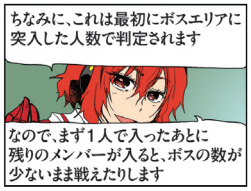
チーム・電撃警備保障が実践！

ステラ（レンジャー）の場合　私ならこう戦う!!

スノウバンシーは、姿こそスノウバンサーに似ているものの、動きはまったく別モノ。単発攻撃が多いので、回避したあとはスキだらけになります。まずは相手に接近して側面に回り込み、ひっかき攻撃を誘発。それを避けたら後脚に「ウィークバレット」を撃ち、部位破壊を狙います。部位破壊をするとひるむので、そのスキに別の脚を攻撃。４本の脚をすべて破壊したら、お尻の部位破壊に移ります。ここはロックオンできないので、肩越し視点で狙いましょう。頭部の部位破壊後は、一気に倒すのがポイント。スノウバンサーが駆けつける前に素早くトドメをさしましょう。

POINT 攻撃を誘発させてそのスキを狙う!

ボス戦の心得①



スノウバンサー

弱点部位	頭部	弱点属性	炎
破壊可能部位	四肢の爪、頭部、尻尾、腰部		
効果的な状態異常	バーン、ジェルン		
主な出現クエスト	凍土探索		
入手レアアイテム	本体：ウルスラグナ（Lv.31～）、ラムダスピルティア（Lv.41～）　頭角、腰角：リア／スロートフェル（Lv.41～）　前脚：アーム／スロートクロー（Lv.41～）　後ろ脚：レッグ／スロートコーダ（Lv.41～）		

素早い動きをいかに追えるかがカギ！

スノウバンシーとのつがいのオスのエネミー。難易度がノーマルならスノウバンシーを倒したあとに降りてくるが、ハード以上では途中から乱入する。動きはスノウバンシーに比べアグレッシブで、プレイヤーの死角へ回り込むように移動して攻撃してくる。

▲飛びかかりとひっかきのコンボを使ってくることも。連続して食らうと大ダメージを受ける。

攻撃よりも回避を優先して戦え!

◀死角に回り込まれたら、敵を視界にとらえるよりも先に、攻撃がくる角度を予想して回避を行おう。

こちらも最初は四肢に攻撃を集中!

▶四肢の爪を破壊すれば、飛びかかり時に転ぶのはこちらも同じ。格段に攻撃しやすくなるので積極的に狙おう。

要注意攻撃

●連続ひっかき

左右の爪で前方を数回ひっかく攻撃。１発でも当たると、それ以降のひっかきもすべて食らってしまい、即死級のダメージになることも。スノウバンサーの正面には立たず、爪を振りかぶったらすぐ横へ回避を！

▲当たったあとにあわてて回復しようとすると、飛びかかりなどで追い打ちされる。まずは離れよう。

チーム・電撃警備保障が実践！

ステラ（ハンター）の場合　私ならこう戦う!!

スノウバンサーはスキが小さく、連続攻撃がやっかいな相手。正面から戦うのは危険なので、まずは背後に回り込みます。ステップアタックからＰＡにつなげて、脚の部位破壊を狙うのがポイント。スノウバンシーと同様に、部位破壊するとひるむので、そのスキにガンガン攻めましょう。敵が距離を取ってきたら要注意。飛びかかり攻撃の合図なので、ジャストガードで対処。少し早めに使っておけば、ジャストガードに失敗しても、ガードになるので安心です。飛びかかり攻撃が終わったら、再び接近して攻めましょう。ガードが重要になるので、ソードかパルチザンで戦うのがオススメです。

ジャストガードで完封する快感!

◀連続攻撃は、ジャストガードで対処。ソードなら、ほとんどの攻撃モーションをガードでキャンセルできます。ガンガンガードするだけでも楽しい！

POINT 敵の動きをよく見てジャストガードを狙え!

ボス戦の心得②

ボス攻略あれこれ　ダーク・ラグネ編

ダーク・ラグネのコアは背中の高い部分にあるので、ダウンを奪わない限り容易には攻撃できません。しかし、テクニックならコアを直接ロックできるので、ダウンさせずともコアを狙い撃ちにできるのです。パーティープレイの際は、全員で脚を狙うのもいいですが、ハンターが脚を攻撃しつつレンジャーとフォースはコアを狙う、という戦法もアリかもしれません。とはいえ、ユニットが欲しかったりするので、脚を破壊していきますが！　（ホロ＝ロゥ）

高レベルコンテンツ解説［お楽しみ満載］

目指せVHクエスト!

まだスタートしたばかりの人は体験できないコンテンツも盛りだくさんの本作。ここでは、高レベル帯で遊べる要素を中心に紹介・攻略！

その1 アドバンスクエスト 強敵ばかりの高難易度クエスト

レベル45から受注できるアドバンスクエストでは、ベリーハード以上の強敵が出現する。３マップ構成のシングルパーティーエリアで、制限時間は60分。エリア３で出現するボスは、各クエストに２種類存在し、どちらが出るかはランダムだ。出現する敵の数が多く、ＰＳＥバーストが発生しやすいので、難易度の高さも相まってレアアイテムも出やすい。現在プレイ可能ななかで最も難易度が高い。

▲エネミーは能力値だけでなく、行動パターンも強化。

アドバンスリスク リスクが上がるほど難易度は高くなる

アドバンスリスクは、その名のとおりクエストの危険度を示したもの。右のような特徴があり、繰り返しプレイをすることでリスクが上昇していく。リーダーのリスクがクエストに反映されるため、高リスクで遊びたいなら高い人をリーダーにしたり、その逆も可能。ちなみに、ブーストエネミーは、倒すとまれに１段階ブーストが強化されて再出現する。そのため、ブーストエネミーが多い＝より多くの敵が倒せるというメリットも。

アドバンスリスクの特徴

- ●アドバンスクエストをクリアすると、そのクエストのリスクが1ずつ増えていく
- ●リスク＋３ごとに出現するエネミーのレベルが１上昇（最大でレベル60に）
- ●リスクが高いほどブーストエネミー（侵食された敵）の出現率が上がり、敵が強化
- ●リスクは＋1になった時点から1週間経過するとリセットされる
- ●リスクはクエスト受注時のリーダーのリスクに依存（クエスト開始時ではない）

POINT パーティーの実力にあわせてリスクをコントロールしよう

アドバンスカプセル クエストを受注するためのアイテム

クエストを受注するには、アドバンスカプセルが必須。受注するアドバンスクエストによって必要なカプセルが異なり、参加人数１人につき10個支払う。支払いは、「リーダー一括」と「参加者各自」の２パターン。コフィーのクライアントオーダーで10個ずつもらえるほか、アドバンスクエスト中のドロップでも入手可能。多くの敵を倒せば、消費量以上のカプセルを入手できるので、購入するケースはまれだ。

■アドバンスカプセルの種類

クエスト名	必要なカプセル	入手方法
特務先遣調査:森林	アドバンスカプセルa10個	「特務先遣調査:砂漠、浮遊大陸」のエネミーからドロップ。ショップで購入（5万メセタ）
特務先遣調査:火山洞窟	アドバンスカプセルb10個	「特務先遣調査:森林、地下坑道」のエネミーからドロップ。ショップで購入（6万メセタ）
特務先遣調査:砂漠	アドバンスカプセルc10個	「特務先遣調査:火山洞窟、凍土」のエネミーからドロップ。ショップで購入（7万メセタ）
特務先遣調査:凍土	アドバンスカプセルb10個	「特務先遣調査:森林、地下坑道」のエネミーからドロップ。ショップで購入（6万メセタ）
特務先遣調査:地下坑道	アドバンスカプセルa10個	「特務先遣調査:砂漠、浮遊大陸」のエネミーからドロップ。ショップで購入（5万メセタ）
特務先遣調査:浮遊大陸	アドバンスカプセルc10個	「特務先遣調査:火山洞窟、凍土」のエネミーからドロップ。ショップで購入（7万メセタ）

POINT なるべく多くのエネミーを倒してアドバンスカプセルを手に入れよう

CHECK プレイするブロックによって仕様が異なる

ブロックには、ＰＣ専用とPS Vita専用、ＰＣ＋PS Vitaの共用が存在。PS Vitaで入れるブロックは、ＰＣ版と比較してマップが小さく、エネミーの同時出現数が少ない。また、ＰＳＥの時間も異なり、PS Vita用は30秒長くなっている。

◀仕様に違いがあるものの、有利不利はない。

特長
- ●PC専用：一度に出現する敵の数が多く、Eトライアルも同時に３つまで発生
- ●PS Vita専用＆共用：PSEバーストを含む、PSEの発生時間が30秒長い

特務先遣調査：森林

入手可能輝石：風輝石ヴァーユ

出現エネミー：ウーダン、ザウーダン、ガルフ、フォンガルフ、ガロンゴ、アギニス、ナヴ・ラッピー、ラッピー、Mr.アンブラ、クローン

ボスエネミー：ロックベア（ログベルト）、スノウバンシー（バンサ・ドンナ）＋スノウバンサー（バンサ・オング）

ガロンゴは打ち上げで動きを止めよう

このクエストに出現するエネミーは、基本的に原生種のみ。倒すと死んだふりをするナヴ・ラッピーは、逃走時に攻撃したときもアイテムを落とすため、ほかのクエストよりもアドバンスカプセルと輝石が集まりやすい。ガロンゴは、打ち上げなどを駆使してダウンさせるとラク。ボスのファングバンサーは、小部屋を使わずに広場で戦ったほうが安全だ。

要注意エネミー：ガロンゴ、ファングバンサー（バンサ・オング）

◀ガロンゴはダウンさせて、弱点の腹に集中攻撃しよう。

特務先遣調査：火山洞窟

入手可能輝石：炎輝石アグニ

出現エネミー：ディッグ(ディグナッツ)、ディーニアン、ソルディーニアン、シルディーニアン、ノーディラン、フォードラン、ラッピー、Mr.アンブラ、クローン

ボスエネミー：キャタドラン（カタドラール）、ヴォル・ドラゴン（バーン・ドラール）

キャタドランの攻撃パターンに注意しよう

出現エネミーは、龍族が中心のクエスト。道中では、障壁で足止めされるＥトライアルが発生しやすいので、ほかのクエストよりもＰＳＥバーストが発生しにくい。バリアで射撃と法撃を軽減するフォードランは、ハンターやファイターがいるとラクだ。ボスは、キャタドランの動きに注意。ベリーハードまでとは異なり、最初から回転攻撃をしてくる。

要注意エネミー：フォードラン、キャタドラン（カタドラール）

◀フォードランのバリアは、角を折ることで解除できる。

特務先遣調査：砂漠

入手可能輝石：地輝石プリティヴィー

出現エネミー：スバルダンA、スバルガン、シグノガン、スバルザイル、ミクダ(ミミクダ)、ガウォンダ、グウォンダ、ラッピー、Mr.アンブラ、クローン

ボスエネミー：トランマイザー（トランゼクシア）、ゼッシュレイダ（リグシュレイダ）

ガウォンダとグウォンダは背後から攻めよう

機甲種とダーカーが出てくるクエストで、雷属性が共通の弱点。このクエストは、エリア２に必ず城壁があり、やや複雑なマップになっている。迷うことはないが、ＰＳＥバーストを狙うならなるべく一筆書きになるように移動したい。ガウォンダとグウォンダは、攻撃を防ぐ盾を持つので背後から攻めること。シグノガンは、３連射の射撃に注意したい。

要注意エネミー：ガウォンダ、グウォンダ、シグノガン

◀ガウォンダとグウォンダは、お尻に弱点のコアがある。

CHECK 輝石交換で☆10武器を入手!

輝石交換ショップでは、特定の武器＋輝石を☆10武器に交換可能。輝石は、レアドロップ倍率アップの効果を受けるので、ブースト系アイテムを使えば効率よく集められる。

■交換アイテムリスト

武器名	種類	交換アイテム
カグタチ	大剣	イクタチ×１ 風輝石ヴァーユ×90
オルトデバイス	長槍	ルストデバイス×１ 地輝石プリティヴィー×90
ラーヴァシーカー	双小剣	メッサーアゲート×１ 炎輝石アグニ×90
オーラヴァコア	剛拳	クラヴェルコア×１ 地輝石プリティヴィー×90
ディブルニゲル	長銃	ディブルカーン×１ 炎輝石アグニ×90
スルクライ	双機銃	イシュライ×１ 風輝石ヴァーユ×90
セイテンヘイセ	長杖	セイテンバイセ×１ 風輝石ヴァーユ×90
メタリイクニス	導具	メタリソリドム×１ 地輝石プリティヴィー×90
コムロートール	短杖	シュミットール×１ 炎輝石アグニ×90
ロッソヴァルガー	自在槍	ベルクヴェルガー×１ 雷輝石インドラ×90
クラベルニクス	双小剣	クルエルフローガ×１ 雪輝石ヒマーラヤ×90
ストレイブローヴァ	両剣	ノイズブローヴァ×１ 雷輝石インドラ×90
ルペウスラシオン	剛拳	ジェイドラシオン×１ 天輝石ブラフマー×90
ルージュコフィン	銃剣	クルールコフィン×１ 雪輝石ヒマーラヤ×90
ロエリアベロウ	銃剣	ブラックベロウ×１ 雷輝石インドラ×90
フリートマリンカ	双短銃	トールマリンカ×１ 天輝石ブラフマー×90
メリオフロース	長杖	ヴァイフロース×１ 雪輝石ヒマーラヤ×90
ルピアシェント	長杖	グラマシェント×１ 天輝石ブラフマー×90
レミルネリア	短杖	コルネリア×１ 雪輝石ヒマーラヤ×90

高レベルコンテンツあれこれ アドバンスクエスト編①

アドバンスクエストは、森林→火山洞窟→砂漠のように順番でプレイするのが基本ですが、１クエスト30分程度はかかるのですべて回るのはタイヘン。とくにリスクを上げたいときは、このパターンでは時間がかかりすぎます。ある程度アドバンスカプセルが集まったら、「今週は森林だけ」などと決めて１カ所に集中してプレイするのがオススメ。次の週は火山洞窟、その次は砂漠というようにやったほうが効率が上がります。（ステラ）

特務先遣調査：凍土
入手可能輝石：雪輝石ヒマーラヤ

出現エネミー ガルフル、ファンガルフル、マルモス、イエーデ、キングイエーデ、ラッピー、Mr.アンブラ、クローン

ボスエネミー デ・マルモス（ダル・マルリ）、スノウバンシー（バンサ・エレナ）＋スノウバンサー（バンサ・オラン）

キングイエーデとマルモスは素早く倒そう

このクエストに出現するエネミーは、凍土エリアの原生種が中心。キングイエーデとマルモスはＨＰが高く、どちらもやっかいな相手だ。とくにキングイエーデは、周囲にいるイエーデを倒すと強化されてしまうので早めに倒したい。一方、マルモスは遠距離から雪玉を投げてくるので、画面外から攻撃されないように注意しよう。

要注意エネミー キングイエーデ、マルモス

◀ボスのスノウバンサーは、41ページの攻略をチェック！

特務先遣調査：地下坑道
入手可能輝石：雷輝石インドラ

出現エネミー ガーディン、ガーディナン、ギルナッチ、ギルナス、クラーダ、ラッピー、Mr.アンブラ、クローン

ボスエネミー ビッグヴァーダー（キングヴァーダー）

最大の敵はベルトコンベアとトラップ!?

砂漠とは異なるが、こちらも敵は機甲種が中心のクエスト。道中にベルトコンベアがあるので、やや移動に手間取る。また、ほかのクエストよりもトラップが多いので慎重に進みたい。ザコは、ギルナスとギルナッチに注意。とくにギルナスは、コアを倒すまで何度でも復活するのでやっかいだ。一度倒したらコアを狙おう。

要注意エネミー ギルナス、ギルナッチ

◀ビッグヴァーダーは、各部位をしっかり破壊しよう。

特務先遣調査：浮遊大陸
入手可能輝石：天輝石ブラフマー

出現エネミー セト・サディニアン、サディニアン、シル・サディニアン、バリドラン、ウィンディラ、ノーディランサ、フォードランサ、ラッピー、Mr.アンブラ、クローン

ボスエネミー キャタドランサ（カタドラール）、クォーツ・ドラゴン（クリス・ドラール）

遠距離攻撃を持つエネミーに注意しよう

浮遊大陸のエネミーが中心で、敵の種類がやや多い。まれに発生する竜巻は、巻き込まれると別の場所まで飛ばされてしまうので、パーティーが離れ離れにならないように。遠距離攻撃を持つエネミーが多いので、死角からの攻撃に注意しよう。とくにウィンディラは、強力な遠距離攻撃を持っているので優先的に倒そう。

要注意エネミー ウィンディラ、クォーツ・ドラゴン（クリス・ドラール）

◀ボスの攻撃は、一撃で戦闘不能になるほど強力だ。

ベリーハードの楽しみ

■アドバンスクエストで入手できる主な☆10武器

場所	武器名	種類	ドロップエネミーなど
森林	マダムノアマガサ	大剣	ウーダン
	ヴィジャヤ	長槍	ロックベア、ログベルト
	ナーゲルオング	双小剣	バンサ・オング
	スタッグカットラリ	両剣	ガルフ
	メーレンネンカ	両剣	ファングバンサー、バンサ・オング
	ログベルトナックル	剛拳	ログベルト
	ホーリーレイ	長銃	ガロンゴ
	ギルティライト	大砲	ファングバンシー、バンサ・ドンナ
	ヤスミノコフ9000M	双機銃	ログベルト
	マジカルウォンド	短杖	ザウーダン
火山洞窟	バーンスパーダ	大剣	バーン・ドラール
	アサシンクロー	自在槍	カタドラール
	カタドランサー	自在槍	カタドラール
	ディグナッツピラー	長槍	ディグナッツ
	ディッグピラー	長槍	ディッグ、ディグナッツ
	ドラールヴォルグ	双小剣	バーン・ドラール
	迅雷	両剣	シル・ディーニアン
	セイクリッドダスター	剛拳	バーン・ドラール
	カラカサジコミ	銃剣	ノーディラン
	グリンデュエルゲイズ	導具	ヴォル・ドラゴン、バーン・ドラール
砂漠	ディアボリックガント	自在槍	ガウォンダ
	ベルクヴェルカー	自在槍	トランマイザー、トランゼクシア
	インペリアルピック	長槍	リグシュレイダ
	フローティングエッジズ	双小剣	ミ・ミクダ
	蒼黒のニョイボウ	両剣	スパルザイル
	フォシルトリクス	両剣	ゼッシュレイダ、リグシュレイダ
	ゼクシアクロウ	剛拳	トランゼクシア
	マイザークロウ	剛拳	トランマイザー、トランゼクシア
	エンペルアキシオン	銃剣	リグシュレイダ
	デオマズルガ	銃剣	スパルガン
	シグノヘッドガン	長銃	シグノガン
	SSPNランチャー	大砲	シグノガン
	シグノヘッドランチャー	大砲	シグノガン
	プロジオン	大砲	ゼッシュレイダ、リグシュレイダ
	ゼクシアバレット	双機銃	トランゼクシア
	マイザーバレット	双機銃	トランマイザー、トランゼクシア
	レーウェンブック	導具	ゼッシュレイダ、リグシュレイダ
凍土	スパイクスラッガー	鋼拳	イエーデ
	ネルシール	銃剣	ガルフル
	マフ	導具	デ・マルモス、ダル・マルリ

場所	武器名	種類	ドロップエネミーなど
地下坑道	ブリッツスラッガー	双小剣	シグノブルー
	ブレイドダンス	双小剣	クラーダ
	ノイズブローヴァ	両剣	シグノビート、シグノブルー
	ブロックベロウ	銃剣	ビッグヴァーダー、キングヴァーダー
	ヴァーダーカノン	大砲	ビッグヴァーダー、キングヴァーダー
	デモニックフォーク	長杖	ギルナッチ
	ヴァーダービット	導具	ビッグヴァーダー、キングヴァーダー
	マイセン	導具	ガーディン
浮遊大陸	サディーナエッジ	大剣	シル·サディニアン
	アヴェンジャー	長銃	クリス·ドラール
	ウィンディシャフト	長杖	ウィンディラ
	神杖ツクヨミ	短杖	キャタドランサ
全域	ブルートギフト	自在槍	クローン
	イリーガルボマー	大砲	クローン
	アシダーゼ	双機銃	クローン
	アンブラステッキ	長杖	Mr.アンブラ
	グリムグリン	短杖	クローン

主な入手アイテムはアイテムレコードで確認しよう

◀クエストレコード内のアイテムレコードでは、選んだクエストの１週間のドロップ内容が閲覧可能。ここを見れば、欲しいアイテムがどこで手に入るかわかる。

■漆黒のニョイボウ

■マジカルウォンド

アドバンスクエスト

高レベルコンテンツあれこれ アドバンスクエスト編②

アドバンスクエストでは、ＰＳＥバーストが発生しやすく、たくさんのアイテムを拾えます。おかげですぐにアイテムパックがいっぱいになりがち。クエスト中にキャンプシップへ戻り、アイテム整理する時間がもったいないという人は、拾ったアイテムはすべて倉庫に送りましょう。クエスト終了後に整理すれば、キャンプシップへ戻る手間が省けます。Ⓡボタンで複数選択すれば、一気にアイテムを倉庫へ送ることも可能です。（レトロ）

その2 アブダクション　任意では行けない特殊なクエスト

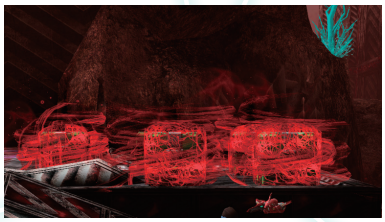
アブダクションは、タイムアタッククエストを開始したときに、ランダムで発生するクエストだ。このクエストでは、キャンプシップ帰還不可＆制限時間60分というルールが存在。また、フィールドの各所にダメージを受ける毒沼があり、ベテランプレイヤーでも苦戦するほど高難度だ。このクエストを見事クリアすると、自分のクローンがEトライアルに出現するようになる。

アブダクション概要

- ベリーハードのタイムアタッククエスト開始時に条件を満たしているとランダムで発生
- タイムアタッククエストが発生条件に関与
- クリアすると自分のクローンがEトライアルで一定期間出現するようになる

エリア1　進行ルートを把握してムダ戦闘は避けよう

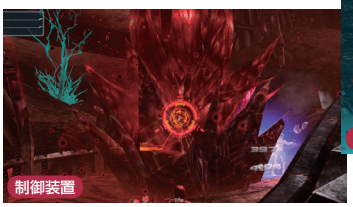
まず、D－4でグワナーダ（❶）が出現する。それを倒して進むと、E－3でベイゼ破壊（❷）が発生。F－3では、パーティープレイのときのみファンジ（❸）が出現してF－4まで連れ去られる。❹は無視できるが、中に入ると閉じ込められてウォルガーダを倒すまで脱出できない。C－3でダーク・ラグネ（❺）を倒すと、エリア2へ行ける。



▲侵食されたコンテナは、一定時間以内に破壊しないと爆発してアイテムが出現しなくなってしまう。

エリア2　何度でも復活する侵食戦闘機が危険!

F－4に入ると侵食戦闘機（❻）が出現。戦闘機は、D－4の制御装置を破壊するまで何度でも復活する。B－5に入るとダークイム破壊（❼）が発生。A－4でリグシュレイダ（❽）、A－6はダーク・アグラニ（❾）が必ず出現するが、どちらも無視できる。B－4では、再び侵食戦闘機（❿）が登場。制御装置はB－1にある。B－3に入るとゼッシュレイダ（⓫）が出現するので、制御装置を破壊してから戦おう。



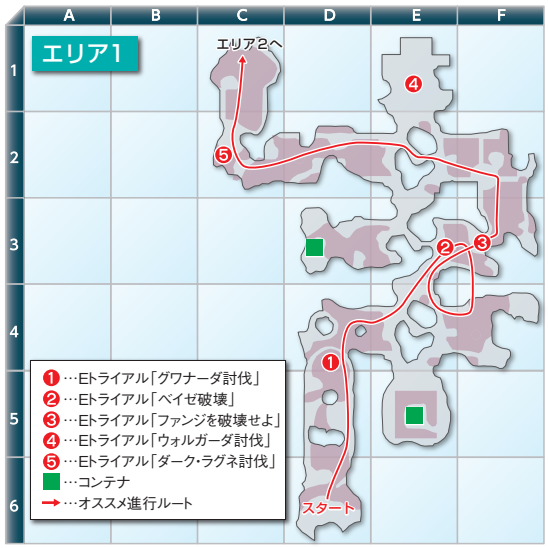
◀▲戦闘機は、一定ダメージを与えると破壊できるが、制御装置を破壊するま何度でも復活する。

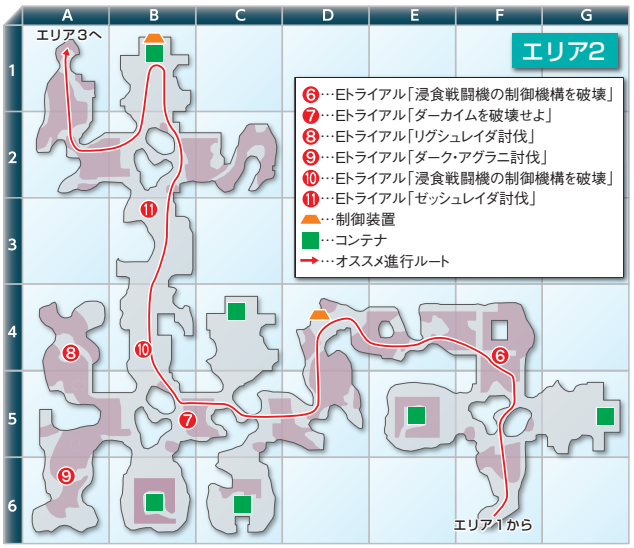
エリア3　ファルス・ヒューナルとクローンが同時に出現!

エリア3は、パーティー全員のクローンとファルス・ヒューナルがボスとして登場する。ファルス・ヒューナルは、一定ダメージを与えるとパターンが変化し、攻撃が激しくなるので注意。まずはクローンをすべて倒し、それからファルス・ヒューナルと戦うのが安全な方法だ。

◀ファルス・ヒューナルの剣は部位破壊可能。

■アブダクションマップ





その3 クローン　プレイヤーキャラクターとまったく同じ姿のエネミーが襲いかかる!

クローンは、その名のとおりプレイヤーキャラクターとまったく同じ姿のエネミーだ。アブダクションをクリアすると、自分のクローンが登録され、Eトライアルで出現するようになる。Eトライアル自体は、アブダクションをクリアしていなくても発生し、ほかのプレイヤーキャラクターのクローンが出現。ちなみに、自分やフレンドのクローンが登録されている場合は、そちらのほうが登場しやすい。

◀▲キャラクターの装備やＰＡ、スキルまで反映されるため、本人が強いほどクローンも強くなる。

クローン出現条件　シングルパーティーエリアでランダムに出現。自分やフレンドのクローンは出現しやすい

CHECK クローンに反映される情報

クローンに反映される装備やオートワードは、下のとおりとなっている。アブダクションが発生した瞬間の情報が記録されるので、狙ってプレイするときは事前に設定しておこう。なお、チャットの代入コマンドは反映されず、無言になってしまう。

クローンに反映されるもの

- 装備：各パレットに設定した武器すべて
- サブパレット：1番に設定したスキル、テクニック（アイテムは一切反映されない）
- 容姿：コスチュームやボイスなどすべて
- オートワード：PA・テクニック使用時、小・中・大ダメージ時、HPが30%未満・10%未満、戦闘不能時

高レベルコンテンツあれこれ　アブダクション編

アブダクションは、高レベルコンテンツにふさわしい難易度。とくに、フィールドの大半を占める毒沼がプレイヤーを苦しませます。道中に出現するボスエネミーは、その場で戦うよりも毒沼が少ない場所までおびき寄せるといいでしょう。また、途中でキャンプシップへ戻れないので、回復アイテムには限りがあります。道中のコンテナを破壊してアイテムを補給しつつ、全員まとまって慎重に進んだほうがいいでしょう。（ステラ）

その4 レアエネミー　固有のレアアイテムもドロップする稀少なエネミー

レアエネミーは、ベリーハード以上のクエストでまれに出現する特別な敵だ。どのレアも、同じ種類の通常エネミーがランダムで変化しているので、例えばダガン・ネロはダガンが出現するクエストで遭遇する可能性がある。どのレアエネミーも、固有のレアアイテムやディスクを持っているので会えたらラッキーだ。

▲◀ボスのレアはどれも手ごわい。有効な状態異常も変化する。

レアエネミー出現条件　ベリーハード以上のクエストでランダムに出現する

シグノブルー
◀青いカラーリングのシグノビート。レアエネミーのなかでも出現確率が低い。

ディグナッツ
◀ディッグよりも大きく、HPが高い。火山洞窟で、まれに出現する。

ミ・ミクダ
◀赤い色のミクダ。あまり苦戦することはないが、体当たりの威力が高め。

■レアエネミーリスト

レアエネミー	元のエネミー	レアエネミー固有のドロップアイテム(レアリティ・武器カテゴリー／ドロップレベル帯)	
ディグナッツ	ディッグ	武器	ラムダウルスラグナ（☆8大砲／Lv.41〜）、ディグナッツピラー（☆10長槍／Lv.56〜）
		ディスク	エアポケットスイング（自在槍PA／Lv.41〜）
シグノブルー	シグノビート	武器	ブリッツスラッガー（☆10双小剣／Lv.41〜）
		ディスク	スライドエンド（長槍PA／Lv.41〜）
ダーガッシュ・ネロ	ダーガッシュ	武器	ラムダティグリドル（☆9長銃／Lv.46〜）
		ディスク	―
ダガン・ネロ	ダガン	武器	カリーノデセルト（☆8短杖／Lv.41〜）
		ディスク	サーベラスダンス（自在槍PA／Lv.41〜）
プレディカーダ・ネロ	プレディカーダ	武器	ラムダアーディロウ（☆9大剣／Lv.41〜）
		ディスク	ゾンディール（雷属性テクニック／Lv.41〜）
ミ・ミクダ	ミクダ	武器	ラムダフユジオン（☆8双機銃／Lv.41〜）、フローディングエッジズ（☆10双小剣／Lv.56〜）
		ディスク	インフィニティファイア（双機銃PA／Lv.41〜）
ログベルト	ロックベア	武器	ヤスミノコフ9000M（☆10双機銃／Lv.41〜）、ログベルトナックル（☆10鋼拳／Lv.56〜）
		ディスク	フラッシュサウザンド（鋼拳PA／Lv.41〜）
バンサ・ドンナ	ファング バンシー	武器	ラムダハードクォーツ（☆8道具／Lv.41〜）
		ディスク	ナ・ザン（風属性テクニック／Lv.41〜）
バンサ・オング	ファング バンサー	武器	ラムダベルカード（☆8自在槍／Lv.41〜）、ナーゲルオング（☆10双小剣／Lv.56〜）
		ディスク	サプライズナックル（鋼拳PA／Lv.41〜）、スラッシュレイヴ（銃剣PA／Lv.41〜）
カタドラール	キャタドラン キャタドランサ	武器	アサシンクロー（☆10自在槍／Lv.41〜）、カタドランサー（☆10自在槍／Lv.56〜）
		ディスク	ライドスラッシャー（大剣PA／Lv.41〜）
バーン・ドラール	ヴォル・ドラゴン	武器	セイクリッドダスター（☆10鋼拳／Lv.41〜）
		ディスク	サ・フォイエ（炎属性テクニック／Lv.41〜）、インパクトスライダー（長銃PA／Lv.41〜）

レアエネミー	元のエネミー	レアエネミー固有のドロップアイテム(レアリティ・武器カテゴリー／ドロップレベル帯)	
グワナーダ・ネロ	グワナーダ	武器	デモリションコメット（☆10両剣／Lv.41〜）
		ディスク	サ・メギド（闇属性テクニック／Lv.41〜）
ダル・マルリ	デ・マルモス	武器	ラムダバシレイオン（☆7長槍／Lv.41〜）
		ディスク	サプライズダンク（両剣PA／Lv.41〜）
バンサ・エレナ	スノウ バンシー	武器	―
		ディスク	サ・バータ（氷属性テクニック／Lv.41〜）
バンサ・オラン	スノウ バンサー	武器	ポーラルハンド（☆8鋼拳／Lv41〜）
		ディスク	アサルトバスター（長槍PA／Lv.41〜）、アディションバレット（銃剣PA／Lv.41〜）
トランゼクシア	トラン マイザー	武器	ネグリング（☆8銃剣／Lv.41〜）、ゼクシアクロウ（☆10自在槍／Lv.56〜）、ゼクシアバレット（☆10双機銃／Lv.56〜）
		ディスク	ゾンディール（雷属性テクニック／Lv.41〜）
キング ヴァーダー	ビッグ ヴァーダー	武器	ラムダシュヴァーン（☆8長銃／Lv.41〜）
		ディスク	アクロエフェクト（両剣PA／Lv.41〜）、グローリーレイン（長銃PA／Lv.41〜）
クリス・ドラール	クォーツ・ドラゴン	武器	アヴェンジャー（☆10長銃／Lv.41〜60）
		ディスク	ラ・グランツ（光属性テクニック／Lv.41〜）、クイックマーチ（双小剣PA／Lv.41〜）
アロナガーダ	ウォルガーダ	武器	ラムダロンゴミニアド（☆8長槍／Lv.41〜）
		ディスク	フェイクシルエット（大砲PA／Lv.41〜）
リグシュレイダ	ゼッシュ レイダ	武器	インペリアルピック（☆10長槍／Lv.41〜）、エンペルアキシオン（☆10銃剣／Lv.56〜）
		ディスク	オーバーエンド（大剣PA／Lv.41〜）、クレイジースマッシュ（大砲PA／Lv.41〜）
ダーク・アグラニ	ダーク・ラグネ	武器	ブルクレイン（☆7導具／Lv.41〜）
		ディスク	オウルケストラー（双小剣PA／Lv.41〜）、エルダーリベリオン（双機銃PA／Lv.41〜）

その5 パラレルエリア　レアエネミーが生息する特殊なエリア

パラレルエリアは、「シングルパーティーエリア」にランダムで出現するテレポーターから行ける小さなマップ。出現するレアエネミーは、ボス2体、ボス1体+ザコ10体、ラッピー20体のいずれかとなっている。

パラレルエリア出現条件

●ベリーハード以上のクエストの「シングルパーティーエリア」にランダムで出現

◀▲どのレアエネミーが出るかはランダム。パラレルというだけあり、風景も通常のフィールドとは異なる。

ガチ初心者プレイヤー -ゆっけ-のアークス体験記 Vol.1［初めてのパーティーの巻］

普段、オンラインゲームもほとんど未プレイの素人が『PSO2』参戦！　新人アークスは無事、成長を遂げられるのか!?

●「こんにちは」から始まるクエスト

PS Vita版がサービスインとなってはや数日。各シップはにぎわっていますね。週末ともなれば、混雑、混雑。なかには満員なんてシップも。PS Vita版のサービスイン前からPC版を触り始めていたのですが、アークス・ロビーの変わり様にびっくり!!　いやー、人が多いし、みなさんクエストに行きまくってらっしゃるようで。イイヨイイヨー、アークスとしての使命感に燃えてる姿がカッコイイヨー。そんな、クエストに燃えるみなさんの姿にホクホクしながら、単独で「ダガン殲滅任務：森林」に。すると、パーティーに参加してきてくれた方がいて、「こんにちは」のメッセージが!!　〝初対面の人とパーティーを組む〞という未知の経験に、それはもうドッキドキ。脳内には「返事!?返事!!」のアラームが鳴り響き、チャット開始ボタンのショートカット2「よろしく！（カットインあり）」を急いで選択。メニュー画面の見方を覚え始めていてよかったー。さっそうと登場したアークスさんと敵を一緒に倒し、「おつかれさまー」とか「またよろしくお願いします」と、あいさつを交わし、無事、初の協力プレイは完了!!　予想以上に楽しかったので、今度は自分から声をかけてクエストに行ってみます！

▲トロ先輩に認めてもらえるようがんばりまっせ。

今回感じたこと

●初対面でもサクっとクエストをこなせるので、積極的にパーティーを組む

●お互いに気持ちよく過ごせるように、あいさつの仕方を要チェック!!

アブダクションとの遭遇

パラレルエリア

高レベルコンテンツあれこれ　クローン編

クローンが出現するEトライアル自体は、ノーマルやハードのクエストでも発生します。これまでのプレイで、すでに遭遇している人もいるはず。低レベルでは、正攻法で戦ってもクローンにはまず勝てません。状態異常のバーンやポイズンを使い、ダメージを与えるといいでしょう。もしも、状態異常を与える方法がなければ無視するのが一番。クローンに限らず、Eトライアルは無視してもクエストの評価に影響しません。　（レトロ）