

中央の高所に陣取るのがカギ!?

三宮はステージ中央に高い建物がそびえ立つステージ。建物の大部分は破壊できないので、いかに早く高所を占拠できるかが重要になりそう。ビル屋上の戦いがアツい!

ステージ中央は混戦状態に!?

中央の交差点を取り囲むように高いビル群が立ち並ぶ表参道。交差点では、敵味方入り乱れたバトルが展開しそう。ステージの外側は小道があるなど入り組んだ場所が多い。

新ステージ
誇り高

追加をかけた
き戦い

西
三宮 V

東
S.表参道

支持勢力 第十七極東帝都管理区

支持勢力 フロントニアS

4月24日に大型バージョンアップが実施されたマルチ対戦型ガンアクション『ガンズリンガー ストラトス2』。今回は追加ウェポンパックなど、新たに搭載された要素の数々を徹底解説!

決着は
5月6日!!

解放戦

争勃発

Gunslinger
Strat@s

ガンズリンガー ストラトス2

- メーカー/スクウェア・エニックス ●稼働中
- ジャンル/オンラインマルチ対戦型ダブルガンアクション
- 操作方法/ガンデバイス2
- プレイ料金/1プレイ100円、3プレイ200円(全国対戦のみ)
- プレイ人数/1~8人

Ver.1.04始動! 新要素の数々をチェック!

- あべくん:** ついに実施されました、大型バージョンアップ! 解放戦争に新ウェポンパック、ストーリーモードのエピソード追加など、盛りだくさん過ぎ!!
- シュー:** ウェポンパックは興味深いものが目白押し。それぞれの情報を完全網羅しているので要チェックです!
- YU:** キャラクター人気が高い本作だけに、ストーリーモードのボリュームアップもうれしいところ。また、公式イベント「ストコン! in 秋葉原」のレポートも合わせて届けますよ!
- あべくん:** 5月以降もWebラジオや「マチ★アソビ」への出演、公式店舗イベントの開催など、勢いを増す「ガンスト」と一緒に楽しんでいきましょう!

今回の解放戦争について

解放戦争とは、プレイヤーが2つの勢力に分かれて争うゲーム内イベントのこと。期間中に、より多くのポイントを獲得した勢力が勝者となり、後日、勝利勢力側のステージが実装される。解放戦争への参加はモバイルサイト上から行えるが、1度勢力を決めると途中で変更できない。

三宮を追加したい	表参道を追加したい
第十七極東帝都管理区に所属	フロントニアSに所属

解放戦争期間:2014年4月24日~5月6日
結果発表予定:2014年5月7日
新ステージ追加予定:2014年5月8日

ガンスト最新情報

I 毎週日曜日夜10時からWebラジオでガンストアワー

文化放送インターネットラジオ「超! A&G+」では、毎週日曜夜10時から2番組連続で、「ガンスト」のWebラジオを配信。引き続き放送中の「阿部敦・植田佳奈のガンストアワー」に加え、新番組「諏訪部順一・西田雅一の覚醒チューン!」が登場。日曜の夜は「ガンスト」で熱くなれ!



■阿部敦・植田佳奈のガンストアワー~ぶ!!
放送日時:毎週日曜 22:00~22:30
パーソナリティ:阿部敦、植田佳奈
番組URL:http://www.agqr.jp/
■諏訪部順一・西田雅一の覚醒チューン!
放送日時:毎週日曜 22:30~23:00
パーソナリティ:諏訪部順一、西田雅一
番組URL:http://www.agqr.jp/

II 5月3~4日、「マチ★アソビ」に「ガンスト2」がやってくる!

徳島県にて開催される複合エンターテインメントイベント「マチ★アソビvol.12」のうち、5月3と4日の2日間にかけて「ガンスト2」の出演が決定! ガンストアワー両番組の公開収録を行うスペシャルなステージイベ

ントや、配布コーナー、さらには「ガンスト2」を無料で体験できるスコアアタックチャレンジなど、盛りだくさんの内容になっている。ぜひ遊びに行ってみよう。
詳細はガンスト2公式サイトをチェック

III 公式店舗イベントも多数開催予定

- 公式認定店舗大会
全国のゲームセンターで行う公式認定店舗大会を「ガンスト2」でももちろん実施予定! 「1」では優勝チームに称号が授与されたが、今回も特別な称号を手にすることができる。
- 公式キャラクター来店イベント
「ガンスト」の人気キャラクターたちが全国のゲームセンターを訪問する公式キャラクター来店イベント。キュートなキャラクターやユーザーと交流して、「ガンスト」の輪を広げよう。
- 電撃銃士隊交流戦
我ら電撃銃士隊が活動する「電撃ステーション 飯田橋」と、全国のゲームセンターでマッチング! 勝利できれば特別称号を大量獲得できるボーナスステージ。みんなの挑戦を待つ!!

5月以降も楽しいイベントが目白押しの「ガンスト2」。ゲームセンターで実施するイベントも多数予定されているので、ぜひ参加しよう。

GUNSLINGER STRATOS 2 BATTLE GUIDE

サブトリガーやシールドの特徴、攻撃武器の属性など、バトルに関するさまざまな要素を解説していこう。

サブトリガー サブウェポンを持つ武器を解説

サブウェポンとは、1つの武器に異なる性質の武器や、性能が変化する要素を持つ武器のこと。サイドスタイルとタンデムスタイル時にのみ存在し、ライトガンデバイスがメイントリガー、レフトガンデバイスがサブトリガーとなっている。ここでは、4タイプのサブウェポンについて解説していく。

サブトリガーのある武器アイコン

異なる武器を持つサブウェポンは、武器アイコンが2つになる。

メイントリガーを使用

武器の発射や射出、その武器の基本的な攻撃を行うのがメイントリガーの役割。

サブトリガーを引くと、メイントリガーとは異なる武器を発射したり、メイン武器の性能が変化することがある。

サブトリガーを使用

タイプ1 ▶ 1つの武器に異なる武器を持つ

メイントリガーとは性能が異なる武器を持つタイプ。主にニードルガンやハーブーンガンなどが該当する。メイントリガーのリロード中のスキにサブトリガーを使うなど、使い分けすることで弾切れのタイミングを少なくできる。

▲メイントリガーの武器が弾切れ中でも、サブトリガーは使用可能。射程や弾数の違いを利用し、絶え間ない攻撃を!

該当武器

- ニードルガンLV3、LV4、LV5
- ハーブーンガンLV3、LV4
- アサルトライフルLV7

タイプ2 ▶ 攻撃性能が変化

メイントリガーとサブトリガーで使用する武器は同じだが、攻撃方法が変化するタイプ。主に、スプレッドビームランチャーや5WAYグレネードランチャーが該当し、横に広がる攻撃が縦に広がるように変化するのが特徴だ。

▲該当武器はメイントリガーで横に広がる。狭い通路ではサブトリガーの縦を利用するなど、状況に応じ使い分けよう。

該当武器

- スプレッドビームランチャー全LV
- 5WAYグレネードランチャー全LV

タイプ3 ▶ サブトリガーで任意起爆

主に任意起爆式のグレネードランチャーやロケットランチャーが備える性能。普通は着弾や時間で爆発する弾を、サブトリガーを引くことで任意のタイミングで起爆できる。着弾と空中起爆の使い分けで相手を狙おう。

該当武器

- 任意起爆式グレネードランチャー全LV
- 任意起爆式ロケットランチャー全LV
- スモークグレネードランチャー全LV

▲連続で発射したグレネードランチャーは、サブトリガーで一斉に爆発する。

タイプ4 ▶ 長射程武器だけのズーム機能

スナイパーライフルをはじめ、狙撃系の武器はサブトリガーを引くとズームを行えるのが特徴。基本的には距離が離れすぎているときに使うと効果的だ。また、より正確に相手の頭を狙うといったテクニカルな使い方も。

該当武器

- スナイパーライフル全LV
- ターレットライフルLV4
- ロングバレルビームライフル全LV

▲日本橋のスタート地点からズームを活用すると、これだけ相手が大きく映る。

武器の攻撃属性をチェック!!

実弾 ▶ 火力は抑えめだが、装填数で勝負

ハンドガンやマシンガンなどを始めとする実弾系の武器。基本的には1発1発の攻撃力は控えめだが、装填数の多さが強みとなっている。なかにはアサルトライフルやマグナム、スナイパーライフルなど、装填数が少ないが単発火力に優れているものも。リロード時間は、全体的にやや早め。

- 主な実弾系武器**
- ハンドガン ●マシンガン ●アサルトライフル

▲装填数の多さは、攻撃の機会が多いことにつながる。

ビーム ▶ 火力は高いが装填数が少なめ

実弾系よりも攻撃力がやや高めだが、全体的な装填数が少ないのが特徴のビーム系武器。そのため相手に大ダメージを与えやすいが、正確に狙う必要がある。射程限界距離に近づくほど威力が低下する特性があり、なるべく射程距離に余裕を持って狙うことが大ダメージを与えるコツだ。

- 主なビーム系武器**
- ビームガン ●ビームマシンガン ●ビームライフル

▲射線上、すべての相手を貫通する特徴を持つ。

プラズマ ▶ 着弾時に爆風の広がる特殊弾

着弾時に球状の爆風が広がるプラズマ系の武器。装填数は非常に少ないが、攻撃力が高く、爆風のおかげで攻撃範囲も広い。また一部の武器は発射時にチャージすることができ、爆発範囲をさらに拡大させることが可能。トリガーを引いてから発射までに、やや間があるのもポイント。

- 主なプラズマ系武器**
- プラズマガン ●チャージプラズマガン ●プラズマランチャー

▲チャージすれば、爆発範囲は約2倍に!

シールド系 身を守る盾を特集

格闘以外の攻撃から身を守るシールド系武器。シールドにはさまざまな特徴があり、キャラの目の前にキャラの大きさと同程度のシールドを展開する指向性シールド系や、球状に展開するエリアシールド系など、多彩な特徴を持つ。

エネルギー残量に注意

基本的に、各種シールドを展開するにはエネルギーが必要。また展開中、攻撃によってエネルギーが切れると、大きなスキが生まれ、反撃を受けやすくなるので注意しよう。

着地のスキをカバーできる!

▶着地時はスキが大きく、敵に狙われやすくなる本作において、シールドは強力。スキをカバーして反撃に転じよう。

◀シールドを展開するには最低でも一定以上のエネルギーが必要。

◀なかには発射と同時に前進するシールド、アドバンスシールドという武器も。効果的な使い道はまだまだ研究中だ。

特殊なシールドも存在!

タイプ1 ▶ 指向性シールド系

自身の目の前に展開するシールド。平均的なエネルギー量を持つ指向性シールドをはじめ、重量が軽くエネルギー量の少ない軽量指向性シールド、反射性能を持つシールドが存在している。正面からの攻撃に強いが側面や後方が弱点。

◀展開するには最低でも一定以上のエネルギーが必要。

タイプ2 ▶ エリアシールド系

自身の周囲360度を守るように展開するエリアシールド。その大きさから範囲内の仲間も同時に守ることができる。エネルギー量が多く、シールドが破られにくいものの、反面シールドが大きいので攻撃を当てられやすい欠点がある。

◀周囲にエリアシールドは防弾以外に味方を回復させる効果も。

タイプ3 ▶ 設置型エリアシールド

自キャラに追従する指向性シールド、エリアシールドと異なり、着弾した地点を中心に展開するタイプのエリアシールド。シールドが自動で展開し続けるので、シールド内でサイドスタイルやタンデムスタイルの武器を使えるのが強みだ。

◀シールドは破壊されてもよるけずに戦えるのが特徴。

タイプ4 ▶ プロテクトガン

自キャラではなく、味方にエリアシールドの効果を与与する武器。付与されたシールドは効果が切れるか破壊されるまで、常に展開している。破壊されても付与されたキャラのけぞることがなく動けるのも強みで、前衛の支援に最適だ。

◀展開中は移動速度が低下しないので、強襲にも便利。

CHECK ▶ シールド持ちと戦うなら

シールド系武器の長所は、正面からの撃ち合いや、1対1の状況に非常に強い点にある。初心者でも扱いやすいため使用するプレイヤーが多いので、ここではシールドに対して強い武器を解説していく。

▼鉄球を打ち出す武器。非常に威力が高く、各種シールドの耐久値を大きく削る。

鉄球ハンマーガン

▼単発火力に優れる武器。装填数が少ないが、シールド破壊性能が非常に高い。

レーザーガトリング

アンチマテリアルライフル

▲シールド破壊性能の高いレーザー系武器。とくに連射力が高く、破壊しやすい。

対策1 ▶ 盾の裏を狙う!

指向性シールド系の武器は正面しか防御できないため、シールドの後ろから攻撃することで対処可能。任意起爆式の武器ならば、相手の後ろで起爆させる戦法もある。

◀高威力の武器は、相手の盾を破壊しつつ攻撃するのがオススメ。

対策2 ▶ 盾ごと攻撃!

相手のシールド耐久値が低いときは、シールドを破壊しながら相手を狙う荒業も可能。シールドは耐久値が少なくなると赤色になるので、それを見たらチャンスだ!

◀高火力の武器で、シールドを破壊しつつ攻撃するの戦術も有効。

レーザー ▶ 対シールド性能に特化

火力は控えめだが、連射性能に優れているカテゴリの武器。全体的に装填数も多く、リロード速度も早めのため、実弾のように弾をバラまいて戦うような性質を持つ。最大の強みはシールド破壊性能の高さ。連射性能と装填数の高さによってシールド系WPに対して強い。

- 主なレーザー系武器**
- レーザーハンドマシンガン ●レーザーライフル ●レーザーガトリングガン

◀レーザーと同じく射線の相手を貫通する。

爆発 ▶ 周囲を巻き込める攻撃範囲が魅力

グレネードランチャーやロケットランチャーなど、着弾時や任意のタイミングで爆発するタイプの武器。実弾やビームとは異なる、攻撃範囲の広い爆発攻撃のため、一度に複数の相手を巻き込めるのが強み。攻撃力は高いが、装填数が少ないので、使うタイミングが重要だ。

- 主な爆発系武器**
- グレネードランチャー ●ロケットランチャー ●ハンドグレネード

◀爆発は写真のように球状に広がる。

状態異常 ▶ 動きを止めたり制限する属性

攻撃力は低めだが、相手の動きを止めたり、速度を低下させる効果のある武器。主にスタンガンやシャボンランチャーなどが該当する。止めたあとの追撃をしないとダメージは低い。基本的には状態異常系の武器で動きを制限したあとに、ほかの武器で追撃していくといい。

- 主な状態異常系武器**
- スタンガン ●シャボンランチャー ●サイキックバインド

◀スタン後は格闘で追撃がセオリー。



WEAPON PACK ▶バージョンアップで追加された新WPを紹介

ここでは、バージョンアップで追加された新WPをチューン込みで紹介。

ウェポンパック&チューン一覧

キャラクター名	ウェポンパック名	ダブルガンスタイル	サイドスタイル	タンデムスタイル	コスト	耐久力	チューンLV	チューンUP能力	チューンDOWN能力一覧
風澄 徹	強化型「アサルト」	マシンピストルLV5 軽量指向性 シールドLV7	ライトショットガン LV5	任意起爆式 グレナード ランチャーLV5	2400	450	1	—	ウェポンパックの耐久力-20
		特徴 標準型「アサルト」の各種武器のレベルを上昇させた高コストWP。チューンで空中ダッシュ速度が上がるため、高い機動力と防御性能を持つ				430	2	空中ダッシュの最高速度+30%	ウェポンパックの耐久力-30
片桐 鏡華	近距離型「ヒーラー」	ハンドガンLV2 エアリアルLV3	ハーブガンLV3 (サブトリガーにトランプ ガン(地雷) LV1)	回復銃LV5	1700	340	1	—	—
		特徴 前作にも存在した瞬間回復特化型の「ヒーラー」。回復銃はトリガーを引きっぱなしで、最大3連射する。単発発射も可能				310	2	タンデム武器のリロード速度+5%	左手武器の装填数-50
片桐 鏡磨	強化型「カーネージ」	ヘビーマグナムLV5 ハンドグレナード LV8	任意起爆式グレネ ードランチャーLV7	ガトリングガンLV7	2400	480	1	—	—
		特徴 標準型「カーネージ」の高コスト版。ガトリングガンの装填数が120発になり、非常に高威力になった。チューンでさらに装填数を増やす				450	2	左手武器の装填数+3	ウェポンパックの耐久力-30
竜胆 しづね	弾幕型「デトネーター」	マシンピストルLV7 マシンピストルLV7	ガトリングガンLV4	ロックオンミサイル LV6	2400	420	1	—	—
		特徴 連射性能に優れたマシンピストル、装填数の多いガトリングガン、追尾性能の高いロックオンミサイルと、バランスと高火力に比重を置いたWP				380	2	サイド武器の装填数+10	サイド武器の攻撃力-10%
オルガ・ ジェンティン	強化型「スナイパー」	ライトハンドガンLV5 ライトハンドガンLV5	ライトマシンガン LV5	スナイパーライフルLV8 (サブトリガーでズーム)	2200	380	1	—	—
		特徴 全体的に装填数が多く、重量の軽いライトハンドガンやライトマシンガンを持つ。チューンで空中ダッシュ速度も上昇でき、移動面を強化できる				360	2	空中ダッシュの最高速度+20%	ウェポンパックの耐久力-20
アロン・ パロウズ	突撃型「エキスパート」	プラズマガンLV7 プラズマガンLV7	ビームショットガン LV6	グラビティ ランチャーLV5	2400	480	1	—	—
		特徴 非常に攻撃力が高く、シールド破壊性能に優れたプラズマガンを2丁と、集弾性能の高いビームショットガンがポイント。攻撃性能に特化したWP				360	2	右手武器の攻撃力+15%	右手武器の装填数-2
ジョナサン・ サイズモア	爆装型「テンペスト」	プラズマガンLV2 プラズマガンLV2	プラズマランチャー LV4	ロックオンミサイル LV5	1900	720	1	—	—
		特徴 射程の長いプラズマランチャーやロックオンミサイルなど、中後衛向けのジョナソンのWP。メインとなる2つの武器をチューンで強化できる				380	2	タンデム武器のリロード速度+10%	空中ダッシュの初速度-5%
羅漢堂 旭	紅蓮型「ウォーリア」	小型火炎放射LV3 軽量指向性 シールドLV3	フルオート ショットガンLV3	ファイヤー グレナード ランチャーLV4	1600	460	1	—	—
		特徴 標準型「ウォーリア」の武器を、延長状態を引き起こせる小型火炎放射とファイヤーグレナードランチャーに換装したWP。移動面に優れる				350	2	空中ダッシュの最高速度+5%	左手武器の装填数-30
草陰 稜	強化型「インフィル レーター」	マグナムLV6 ステルス装置LV6	ライトショットガン LV5	グラビティ クロスボウLV5	2200	380	1	—	—
		特徴 標準型「インフィルレーター」の高コスト版WP。マグナムの装填数が8発になり、全体的に戦っている時間が減っている				350	2	右手武器の連射速度+15%	右手武器のリロード速度-5%
レミー・ オードナー	領域支配型「ジェノ サイダー」	ビームハンドガト リングガンLV5 エアリアルLV4	ニードルガンLV7	反物質ロケットラン チャーLV5	2400	380	1	—	—
		特徴 反射型指向性シールドの代わりにエアリアルを持った高コストの「ジェノサイダー」。ニードルガンは最大4ロックで、一度に3発発射する				350	2	右手武器のリロード速度+10%	左手武器の装填数-50
と988 (クシー988)	狙撃型「センチネル」	ビームフィンガー LV4 インバクトガンLV3	任意起爆式 グレナード ランチャーLV3	ロングバレル ビームライフルLV4	1800	380	1	—	—
		特徴 メイン武器となるロングバレルビームライフルの攻撃力やリロード速度をチューンで上げられ、標準コストながらも高火力を誇る				350	2	タンデム武器の攻撃力+5%	左手武器の装填数-1
真加部 主水	極型「バトル マスター」	マグナムLV7 マグナムLV7	グラビティ クロスボウLV7	マルチボム ランチャーLV5	2500	500	1	—	—
		特徴 サイドスタイルをグラビティクロスボウに変更した高コスト版「バトルマスター」。マグナムの装填数は8発。チューンで攻撃力がさらに上昇				470	2	右手武器の攻撃力+10%	右手左手武器の装填数-2
リュウシャ	支援型「タクティクス」	レーザーハンドマシ ンガンLV5 レーザーハンドマシ ンガンLV5	ポーラ ランチャーLV5	衛星ビーム砲LV5	2200	400	1	—	—
		特徴 ポーラランチャーで捕えた相手を衛星ビーム砲で狙撃するというWP。リロード時間が全体的に長めだが、仲間と連携して慎重に狙っていく				380	2	サイド武器の装填数+1	右手武器の攻撃力-5%
篠生 茉莉	支援型「タクティクス」	鉄球ハンマーガン LV4 / 鉄球ハンマ ーガンLV4	トップアタック ミサイルLV5	キャンボールLV7	2200	650	1	—	—
		特徴 ブースターはないが、高火力の武器を持つ近〜中距離向けのWP。基本的にはトップアタックで狙いつつ、接近する相手は鉄球ハンマーガンで迎撃				430	2	タンデム武器の装填数+1	空中ダッシュ時のジャンプゲージ消費量+20%
シュリニ ヴァーサ	支援型「クレヤボヤンス」	ビームマシンピス トルLV5 / ビームロ ッドガンLV5	センサースト ランチャーLV5	貫通式 レーザー砲LV5	2300	450	1	—	—
		特徴 センサーストランチャーと貫通式レーザー砲を用いて、相手の隠れる位置を狙ったりして戦うWP。狭く障害物の多いステージに最適				450	2	ウェポンパックの耐久力+20	空中ダッシュの初速度-5%
リカルド・ マルティニ	防衛型「イン ファイター」	ハンドショットガン LV5 ワイヤーガンLV4	アドバンスシールド LV7	拡散式ロケット ランチャーLV3	2000	380	1	—	—
		特徴 アドバンスシールドでけん制しつつ、ワイヤーガンで相手を引き寄せ格闘を狙っていく「インファイター」系の高LV武器を取りそろえたWP				410	2	サイド武器のリロード速度+10%	右手武器の装填数-2
綾小路 咲良	爆装型「ハーキュリ アン」	ハンドグレナード LV4 / ハンドグレ ードLV4	トップアタック ミサイルLV7	プラズ マランチャーLV5	1800	380	1	—	—
		特徴 爆発系の武器で固めたWP。トップアタックミサイルは1ロックで3発発射できる。多様な爆発系武器と攻撃範囲の広さで、相手の着地を狙っていく				370	2	空中ダッシュの最高速度+5%	サイド武器のリロード速度-5%
蘇芳 司	防衛型「フルフォース」	インバクトガンLV3 反射型指向性 シールドLV5	ロングバレル ショットガンLV5	トランス ライフルLV7	2000	400	1	—	—
		特徴 インバクトガンやロングバレルショットガンなど、ダウン性能の高い武器を持つWP。反射型指向性シールドの装填数も多く防衛戦を張りやすい				350	2	タンデム武器の攻撃力+10%	タンデム武器のリロード速度-10%
天堂寺 セイラ	弾幕型「ヴァルキリー」	ライトマグナムLV5 ライトマグナムLV5	ライトアサルト ライフルLV5	ホーミング ミサイルLV5	2200	400	1	—	—
		特徴 全体的に装填数が多いWP。近〜遠距離に対応できる武器バランスが強い。チューンでタンデムスタイル以外の武器の装填数が増えるのも特徴				430	2	ウェポンパックの耐久力+20	空中ダッシュの初速度-5%



注目のWP▶新WPのなかでもとくに注目のWPを解説

ここでは新たに追加されたWPのなかでも、注目したい4つを解説する。

突撃型「エキスパート」

コスト:2400
耐久力:480

アロン使い待望の高火力WP!

前作にも存在したアロンの高コストWP。ダブルガンスタイルは、両手にプラズマガンLV7を持ち、非常に高い攻

撃力とシールド破壊性能を持つ。さらにチューンで、装填数が減少する代わりにプラズマガンの攻撃力を向上させること



が可能なため、命中率に自信のあるプレイヤーにオススメです。全体的に攻撃力を上げるチューンのため、攻めに強いWPと言える。

POINT▶ビームショットガンの集弾率の高さに注目!

ビームの散弾を連射するビームショットガン。本来は拡散範囲が非常に広い武器だが、ビームショットガンLV6は拡散範囲が狭いのが特徴。中距離の相手に対して、全弾命中させられるほどの集弾性能を持っている。



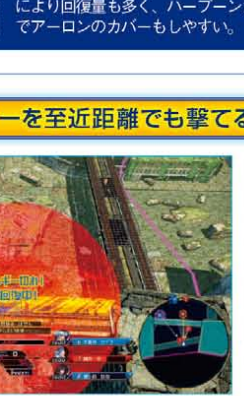
◀写真の距離でもビームが複数命中しているのがわかる。

相性のいいWP!▶近距離型「ヒーラー」

高コストゆえに狙われやすいので、低コストの回復後として非常に適役。

POINT▶反物質ロケットランチャーを至近距離でも撃てる

とくに近距離型「ヒーラー」は回復銃により回復量も多く、ハーブガンでアロンのカバーもしやすい。



◀掃地店に反物質を撃つても、エアリアルでカバー可能だ。

領域支配型「ジェノサイダー」

コスト:2400
耐久力:380

中距離で飛び回る鉄壁の高コストレミ

前作にも存在した高コストのWP。本作ではニードルガンLV7になり、一度に3発のニードルガンを射出するよう

に強化された。その代わりに、サブトリガーがなく、ダウンを狙う手段が減っている。そのため、中距離から相手をロックオンしつつ、反物質ロケットランチャーの機会をうかがうのがセオリーになる。



▲▲ニードルガンで相手を狙いつつ、中距離で自キャラを狙う相手にはエアリアルシールドで防衛していくスタイル。

相性のいいWP!▶標準型「ガーディアン」

全体的に弾数が少ないので、弾薬補給弾を使える映良の「ガーディアン」

系と相性がいい。またプロテクトガンも使えるので、エアリアルシールドの節約にもつながり一石二鳥。

極型「バトルマスター」

コスト:2500
耐久力:500

動きを止めて高火力武器で捉える!

前作にも存在した「バトルマスター」系の高コスト版。本作の標準型「バトルマスター」と異なり、サイドスタイルに

グラビティクロスボウを所持しているのが大きな点だ。これにより相手の動きを遅くさせてから、攻撃力が高いマグナム



でしっかり追撃を狙えるのが強み。チューンによりマグナムの攻撃力も上昇するので、より特徴を生かした戦い方が可能だ。

POINT▶グラビティクロスボウで足止め!

グラビティクロスボウが強化されたことで、ジョナサンや茉莉のロボット系キャラが、2発で動きを低下させるように。これにより突撃してくるジョナサンを抑えやすくなり、前衛の支援としても働けるWPとなった。



◀ヘッドショットに限らず、2発で動きを抑制できる。

相性のいいWP!▶標準型「ストライカー」

高コストだけに狙われやすいので、耐久力が高いジョナサンなどをオトリ

にマグナムやグラビティクロスボウで支援していきたいところ。ダウン力が高いマグナムは前衛支援に最適だ。

弾幕型「ヴァルキリー」

コスト:2200
耐久力:400

装填数の多さとオールレンジが強い

ライトマグナム、ライトアサルトライフル、ホーミングミサイルと装填数の多い武器を持つWP。チューンにより、さ

らに装填数を増やせるのが特徴で、装填数の少ない仲間のカバーや、装填数の多さを活用して耐久力の低くなった相手を倒しやすいのも利点。また近距離〜遠距離まで対応できる武器バランスも。



▲▲合計装填数84発。リロード速度も全体的に早く、すぐに撃てるのが強み。どのステージでも対応しやすい。

POINT▶武器の使い分けが肝心

近距離はライトマグナム。中距離はライトアサルトライフルを使い分けよう。戦いやすくなるだけでなく、全体的に短いリロード時間を生かすことにもつながる。チューンで装填数を増やせば、さらに安定して戦える。



◀セイラは中距離で速いので、得意な距離を持ち込みやすい。

相性のいいWP!▶標準型「ヴァンガード」

全体的に装填数の少ない鏡磨の標準型「ヴァンガード」が、前衛で戦って

耐久力を減らしていき、装填数の多いセイラで倒していくことが可能。鏡磨のコストも低く、相性は抜群だ。

GUNSLINGER STRATOS 2 STORY MODE

キャラクター同士の掛け合いが楽しめるストーリーモード。4月のVer.UPで新たなストーリーが追加された!

メインストーリー第3話とサブストーリーが実装

ストーリーモードは「ガンスト2」から追加された新モード。ミッション条件を満たしてクリアすることで、キャラクターたちの会話を見ることが出来る。また、1人でプレイする以外に、店内や全国のプレイヤーと協力してミッションをプレイすることも可能だ。

今までは第2話までが実装されていたが、4月のバージョンアップで新しく第3話とサブストーリーが実装された。ここではストーリーモードの流れと見られる会話の種類を紹介。新しく追加されたサブストーリーを見るためのポイントも掲載する。

ストーリーモードで見られる会話の種類

①メインストーリー



ストーリーポイントをとめると必ず見られる会話。第1話は初回プレイ時に、第2話、第3話はそれぞれ一定量のポイントをとめると視聴可能になる。

②サブストーリー

ミッション内で特定の条件を満たすことで見ることが出来る会話。詳しい条件は下記を参照してほしい。



③通信会話

いずれの条件も満たさなかった場合はこちらの会話が見られる。オペレーターの九美と使用キャラクターとのやりとりを見ることが出来るが、勢力の違いはない。



CHECK 九美ちゃんの感情は頭でまるわかり!?

通信会話で登場するオペレーターの水濁九美(みななたくみ)は、非常に素直な女の子。頭に装着しているインカムの水色の部分が感情によって形状が変化するため、今彼女がどうい感情なのか非常にわかりやすい。ここで紹介しているもの以外に、怒っているパターンや花が飛んでいるパターンも存在するので、ぜひ確認してみよう。



驚いた時に表示されるのが、ツクリマークから出ているのよ。

悲しいときに表示されるのがこちら。飛んでいるのは涙なのか汗なのか……?

NEW 特定の条件を満たすことで見られる「サブストーリー」

バージョンアップで追加された「サブストーリー」は、残り時間を60秒以上残してミッションをクリア、かつチーム内に特定のキャラクターがいることで見られる。条件を満たした場合でもストーリーポイントが最大までたまった場合は、メインストーリーが優先される。また、サブストーリーは条件さえ満たせば何度でも視聴可能だ。なお、現在実装されているのは1キャラクターにつき1種類だが、今後のバージョンアップによって増える予定だ。

条件のポイント

- サブストーリーは残り時間が60秒以上でクリア、かつチーム内に特定のキャラクターがいると見られる
- サブストーリーは条件を満たせば何度でも見られる
- サブストーリーを狙って見たい場合は、協力プレイを利用するのがオススメ

ホシネとタテマエ 女の子の会話は恐ろしい!!

片桐家に仕えるメイドのしづねと鏡華、実際彼女たちはお互いどう接しているのだろうか? 本音と建前が入り混じる会話に思わず鳥肌か……!?



恋する乙女ならワガママだって許される?

戦闘を終えた鏡華に対して風澄が「頑張ったね」と声をかける。それだけじゃ物足りない鏡華は「もっと褒めて!」そして私を抱きしめて!」と猛アタック。困った風澄は鏡華の頭を撫でて鎮静化した。

電撃銃士隊 活動報告書

電アケ版 FILE.12

4月13日に東京・秋葉原にて開催された、ユーザーの交流を目的とした公式イベント「ストコン! in秋葉原」の様子を電撃銃士隊がレポート!

公式イベント「ストコン! in秋葉原」のレポートをお届け

- YU:**「ガンスト2」初の公式イベント「ストコン!」に行ってきました! シュー:今回はプレイヤー同士の交流がメインだったから、今までのイベントとは趣向が違っておもしろかったね。
- まさか**同会にジョイまっくすさんが登場するとは思わなかったけど(汗)。イベントは約2時間で、1回で32人のプレイヤーさんが参加! ちなみに参加に必要なチケットはすぐに完売してしまったそうです。
- あべくん:**ゲームプレイしたり、お弁当食べたり、ガンスト話を花を咲かせたりと、みんな楽しんでたっす!
- 店内**対戦では、風澄4バーvs.レミート4バーと交流戦みたいになって編成で遊んでいたところもあったねー!
- イベント**が終わった後、ストコンに参加していた女の子たちが一緒にいたのを見たんだよね。イベントを通じて仲よくなったんだってしたらいいなって思ったよ。

一緒に「ガンスト2」をプレイ!



◀同じテーブルに座っている参加者とチームを組んで出撃! 同キャラ4人で出撃するなど、編成で遊んでいたチームもいたようだ。



軽食としてサンドイッチが!



▶2時間というイベントを通じて仲よくなった参加者たち。ジョイまっくすを中心に記念写真!

なんと! 司会は「ジョイまっくす」さんが担当!

「ストコン! in秋葉原」の司会を担当したのは、最狂広報で有名な「ジョイまっくす」さん! 一見「ガンスト2」とのつながりはなさそうに見えるが、ジョイまっくすさんは本作のストーリー原案を担当された虚淵玄さんが所属する、株式会社ニトロプラスの元広報。イベントでは人数が足りないチームに入ったり、テーブルをまわって話題を提供したりと、参加者がより楽しめるように盛り上げ役として奮闘していた。

CHECK 「ジョイまっくす」とは?

アフロヘアーがトレードマークの元株式会社ニトロプラス広報。さまざまなイベントやラジオ番組へ出演するほか、フィギュア化や音楽CDリリースなど、幅広い活動を行っている。なお、性別はオスでもメスでもない「オメス」。

公式サイト:<http://www.joy-max.com/>

電撃ガンスト劇場

ついにバージョンアップがキター!!!

そして解放戦争の真ただ中です

三宮VS表参道

店舗型のイベントもいろいろ開催されます

- 公式認定店舗大会
- 公式キャラクター来店イベント
- 電撃銃士隊交流戦

追加 WP にはコスト高めのものが多いです

強化型「アサルト」 コスト 2400	強化型「カーネージ」 コスト 2400
突撃型「エキスパート」 コスト 2400	領域支配型「ジェノサイダー」 コスト 2400

うちのステージも全然違うのかメッチャなやつ。表参道は真ん中が開けていて三宮は表参道に真ん中に超高級のビルが建ってて全然違う構造なんです。あと表参道は街路樹が美しいですね。近くに見える山が本当に美しい。これ旅行でも行きたいレベルです。

交流戦では多くの人の挑戦待ってます

オモシロ編成も考えてるのでぜひぜひ!

隊員紹介

「ガンスト2」を愛してやまない電撃アーケードの攻略班。今作から1枚のNESICAで全キャラクター登録できるようになったため、各メンバーいろいろなキャラクターを使って遊んでいる模様。月1でニコニコ生放送をしたり、電撃オンラインで記事を書いたり幅広い活動中! 公式イベントとして他店舗との交流戦も予定されているので、よろしくお願いたします!

あべくん
使用キャラ: 鏡華、リカルド
総合戦績: 801戦273勝32敗77分
ランク: B5 | twitter: @ABEKUN_DENGEKI
セイラとオルガに夢中。どちらも使っていて楽しすぎ! リカルド、鏡華の児童コンピをメインで使ってたのど浮気しそうなんだ……

3M
露出最高!
使用キャラ: 天堂寺セイラ
「2」の新キャラで一番しっくりきたのがセイラ。でも一番の相手が、デフォのコスチュームを超える露出衣装がないこと……!

主水の極型が解禁!!

シュー
使用キャラ: レミー、主水
総合戦績: 926戦535勝374敗17分
ランク: B3 | twitter: @SHU_DENGEKI
つい「極型」[バトルマスター]が追加! 前作の主水と同じ感覚で使用できるので、非常に扱いやすいです! 高コストな点を除けば……

さっく
猫演習みたいになりたい!
使用キャラ: レミー
ストーリーモード第3話が追加されたので、いろんなキャラを久々に使っています。NESICA1枚で複数のキャラを使えるのが便利すぎ……

アエロンの本気が来たよ!

KYS
使用キャラ: しづね、アエロン
総合戦績: 951戦176勝172敗3分
ランク: C1 | twitter: @KYS48
2400アロン気持ちはいいですね。あとは、高LVアロンガン2丁持ちのアロンが2000コストくらいに来てくれれば、待ってます!

うま
鉄線のはまは要するの如く
使用キャラ: 葉莉
標準型「フォートレス」に微マリン中、設置型エリアシールドの中から敵を撃ち、侵入してきた相手と格闘して遊べるのが快感!

勝ちたがり林お疲れ様でした!
YU
使用キャラ: 羅漢堂、鏡華
総合戦績: 919戦532勝389敗18分
ランク: B5 | twitter: @YU_DENGEKI
いつもどおり長丁場だった勝ちたがり林。今回もニコ生の進行役として参加してきました! 熱い試合が多くて本当に楽しかったです!

新しい衣装はまだかな~
七八八
使用キャラ: しづね
つい「バージョンアップがきましたね!!」これでまた対戦相手がガラッと変わっていくのが楽しみです。お疲れ様です!(汗)

※電撃銃士隊の戦績は4月20日時点のものです。