

長雨家家系図

複数の血筋に分けて迷宮攻略

4人パーティを組みやすいように、一族の血筋を4つに分かれています。名前の由来は四季に関係するものになっていますが、後半はクダグダに。

一族の守り人(長雨)



『俺屍』歴十数年となりました…… PS版からプレイし、今も時間があると遊んでいます。ずっと楽しめる作品で、貴重ですね。



お世話になった神様

親となる神様は、能力よりも顔を重視！ それでも強くたくましく育てられるので、すごく助かります。

鎮守ノ福郎太

顔もセリフもイケメンな、カッコいい神様。風の能力が高いのもステキです。



六ツ花御前

はかない感じの女神様が大好きで、なかでも彼女はイチ押し。水の能力が優秀。



私を虜にした色褪せない傑作『俺屍』の魅力を取り返す!!

『俺屍』はいつ遊んでも飽きないステキな作品です!

ファン待望の最新作『俺の屍を越えてゆけ2』が、来年の夏に発売決定しました!! PS版発売から14年が経つ今でも古さを感じさせず、ずっと楽しめる『俺

屍』。その作品の魅力、2号にわたって紹介します! 今回は新作の発売が待ちきれず、PSP版を再度プレイしはじめた長雨が作品を語らせていただきます。



「まっつと」黄川人 高山みなみ

迷宮の道案内人。いい性格をしていて、憎めないキャラです。

おれしかばなし 長雨篇



▲戦いの日々のなか、繰り返される出会いと別れ。その切ない感じがまたいいですね。



▲迷宮は和風でもとても美しく、音も印象的なものが多いです。

PS Vitaで一族の過酷な運命が廻り始める

一族の新たな戦いが描かれる『俺屍2』。本作はPS Vitaの機能を利用し、さまざまに進化しています。今後の詳しい続報を、お楽しみに! また公式サイトでアニメトレーラーやPVが好評配信中なので、そちらもチェックしてみてください!

俺の屍を越えてゆけ2

●RPG ●SCE ●価格未定



阿倍晴明らしき姿も!

▲アニメトレーラーのなか、阿倍晴明らしき人物の姿も。前作では御前試合で主人公一族と死闘をくり広げた彼が、物語にどうかかわってくるのか?

私は『俺屍』のゴコにハマった!

『俺屍』は自由度が高く、人によってハマるポイントもまったく違うと思います。私はキャラクターと物語重視のプレイヤーなので、そこがハマりました!

情け容赦ない物語

物語の序章で主人公の父が死に母は行方不明、自分は呪われるという衝撃的な展開。呪いを解いて一族を幸せにしようとするのですが、迷宮で出会うボスの言葉を聞くと彼らにも事情があるようで……。物語の終盤になると、「うわ〜」とうならされるシーンの連続です。



▲作品の根拠はダークなのですが、それをあまり見せずに物語が進みます。だから、いろいろ想像力を刺激されるんですね。

ステキすぎる神々

一族を残すためには、神様と“交神”をして子孫を残す必要があります。ここで出てくる神様が、美男美女&ケモノでとっても魅力あふれるキャラばかり。PSP版から交神回数で会話が変わるシステムが追加され、それを聴きたいがために何度も何度も遊んでしまっています。



▲交神を重ねていくと、4段階にセリフが変化。最後のセリフなど、乙女・ギャルゲーの告白シーンにも負けない破壊力です。

長雨家一族史

気ままな一族でも呪いはちゃんと解けます

目標は立てずに遊ぶ派ですが、毎回同じ行動を取ってしまうことがいくつあるんですね。一族史になるのは謎ですが、ちょっとご紹介したいと思います。

1月は鳥居千万宮のお参りから!

まず1月は幻灯屋で家族写真を撮って、鳥居千万宮の討伐に行く。これはPS版の解説書にゲームデザイナーの樹田省治氏が書いていた行動で、お正月らしいところが気に入って今でも実行しています。『俺屍2』でも、こういう季節にあった行動ができるとうれしいですね。PVIに海らしき迷宮があったので、夏に海水浴とかありかもしれません。

2つめは、神様を全部解放すること。天界にいる神様のうち、何人かは迷宮の鬼に封印されています。



▲フレームは気に入らないので、いつも地味。



▲神様一覽で、すべての神様がそろっているとニヤニヤしてしまいます。『俺屍2』にも新神様がいるのかな?

それを全部解放して、天界に全員いる状態でクリアするのがちょっとしたこだわりです。ここで毎回苦戦するのが、稲荷狐次郎。彼の条件が厳しくて、なかなかクリアできませんでした(PSP版で少しだけ楽になっていましたが)。新作の神様も、どうやら一部がボスとして登場するようです。無事に全員天界に戻っていただくことはできるのでしょうか。神様コンプリートしたい私としては、気に入ります。

一族情報

プレイヤーによって使用している職業や、家宝の刀の内容って全然違いますよね。ここでは、参考までに長雨家の情報を公開しちゃいます。

使用職業

●剣士 ●拳法家 ●踊り屋 ●槍使い

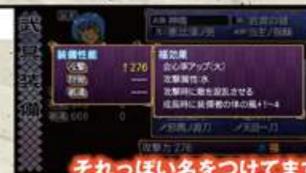
家宝の刀が追加されたので、剣士はすつとスタメン! 身軽な拳法家と踊り屋は、長年愛用している職です。範囲攻撃の槍使いと薙刀どちらを使うか、毎回悩みどころ。



▲男性踊り屋の何ともいえない姿が好きです。

家宝の刀

▶刀は何本も作り、福効果で試行錯誤しています。福効果は、会心率アップや攻撃属性がつくと「やった」と思いますね。



それっぽい名をつけてます

定番行動

▶ゲームの攻略に何の関係もなく、姿絵をコンプリートしています。そのため、復興では「娯楽」に投資してばかり。



有名な絵師の作品も!