

富永家 家系図

一子相伝の危うさの家系

一人っ子政策という縛りプレイをした結果の家系図です。かなり危うい家系ですが、実際に途中で何回か全滅しています。血が途絶えるって悲しい!

一族の守り人 (KYS)

アイドル家系にしたら感情移入度UPでしょ
当時(今も)大好きだったアイドルの「富永美社」さんの名前をお借りしました。やる気極大!!



● 一族最初の双子誕生
双子が生まれて困惑。でも1人しか育てないので1人は居なかったことに。大政は、何もせず死を迎えました……。

一族の名前について(前)
初代以降の名前は、「夏」という単語をどこかに入れるという感じで、名付けをしてきました。なんでそんな条件にしたのか、もうまったく(→)

お世話になった神様
「交神は1人1回まで」の制約を設けたので、奉納点が残る。というわけで、高位の神様ばかりです。

● 雷王 獅子丸
遺伝子情報的にはとにかく強い。でも娘を神とはいえず、獅子に捧げるとか……、葛藤の末、能力の勝ちw

● 太照天 皇子
最高神です。カワイイです。遺伝子情報も申し分ないです。4回も交神しちゃいました(照)。



一族の名前について(後)
(→) 覚えていませんが、当時、夏の文字が付いたアイドルが好

● 一族2回目の双子
13代目も双子という悲運の宿命に。夏歌に相伝したので、翠夏は家から出ることなく2年の寿命を迎えました。

俺屍



我が一族は 剣士単! 『俺屍』縛りプレイに熱中!!

プレイの幅が広く、自分で遊び方を考える楽しさがある!

こんにちは、編集のKYSです。今号では前号のライター長雨に続いて、僕が『俺屍』の魅力語らせていただきます。1999年、世紀末にPS版が発売されて、

早14年。来夏には「2」も出ます。その前哨戦というわけでもないのですが、僕の縛りプレイ「一子相伝剣士単」を振り返り魅力に触れていきたいと思ひます。



夏には『俺屍2』が来る! 夏季休暇とらないと!

じつは9月12日の電撃オンラインに、ゲームデザイナー榎田省治氏のインタビュー記事で「2」の情報が公開されています。大量の画面写真やシステムに関する事も掲載されているので超チェックです!! 読んできるとホント発売が待ち遠しい!



この和風テイストも大好物です
▲「2」のアニメトレーラーより。和の雰囲気はピンピンです。発売の夏は、まだまだ遠いですが、発売されたらお休みください!! 編集長ツ!!

PSP 発売中(2011年11月10日)

●RPG ●SCE ●PSP the Best ¥2,800(税込)、ダウンロード版 ¥2,200(税込) ※現在、PlayStation StoreでPSP版の体験版を配信中。

私は『俺屍』の ココハマツだ!

キャラも物語ももちろん魅力的ですが、個人的にはとくにシステムが秀逸だと思います。2年の寿命、神様と子作り、家宝の剣など、語りつくせないほどです。

絶対に2年で死ぬ偉い一族

主人公一族は「短命の呪い」によって、絶対に約2年で死にます。ゲームは月単位で進行するので、約24ターンですね。これは覆せません。寿命を延ばす便利なアイテムも、超絶的存在もありません。必ず死にます。だから子を産み、子孫に朱点童子の討伐を託すのですが、今度は「種絶の呪い」もかけられており、子を産めません。そこで神々が、この八方ふさがりの一族を哀れに思い、神々の子を産ませてくれるんですね。交神の儀ってやつです。でも産まれた子も、やっぱり2年で死にます。その子もまた神様と……そうやって、連鎖と命をつなげながら鬼と戦っていく、そんなゲームなんです。キャラに感情移入というよりも、血筋に感情移入する感じ。これがじつにおもしろくて、さまざまな遺伝子情報を持った神々と、どう交神して一族の力を底上げしていくか計画を立てて一族運営をしていくわけです。そういった家族計画力、運営能力などを問われるのも魅力です。

戦闘前に回る運命のスロット

鬼との戦闘の前には、毎回スロットが回ります。敵大将を倒すと、出た目(アイテムなど)がもらえるのですが、戦闘意欲が大きく湧く! レアなアイテムが出たらとにかく大将狙いの戦術にシフトしたり。同じ目がそろって戦勝点(経験値)が2倍、3倍になるのも熱い!!



▲ときにはレアと通常アイテムの出目率が逆転するフィーバータイムも! この時間はアドレナリンがブシャーとなります!!

富永家 一族史

ちょっと変わったKYSの一族、富永家の歩みとは?

前述したとおり、縛りプレイをしていました。それは「1人旅」と「剣士単」という。短命、種絶ほどではないですが、僕が一族にかけた呪いですね(笑)。

1人旅の悲しさと切なさ心強さと

- 富永一族の掟
- 旅に出るのは当主1人。孤独です
 - 交神の儀で産むのは1人につき1人まで
 - 一族皆剣士!! ほかの職業何それ
 - リセット厳禁! やり直し何それ

上記の4つを心の掟としたのが「一子相伝剣士単」プレイです。この宿命を背負った富永家の歩みを見ていきましょう……
とにかくつらいのは最初! 序盤の複数のザコ敵戦が辛い! 序盤なので、敵単体しか攻撃できませんし、ザコ敵が6体とか出現すると、1人で敵を撃破するまでに、敵の攻撃を単純計算で約15回食らいます。1対多のつらさを思い知りました。でも、ある程度一族が成長し、複数攻撃の奥義「真空源太斬」を覚えると、なんとかなるようになります。ここまで来ると1人旅もかなり安定します。また、1人だと4人のときの4倍戦勝点をもらえるので、レベルアップが早く、強い神様と交神できます。だいたい5代

目以降はサクサクと進み、「これはラクチン!」と思っていたら落とし穴が……。それは「どうやっても勝てないボス!」です。1人なので仲間の援護がない! これがどう致命的かと言いますと、睡眠と混乱攻撃に対応できないこと。「赤猫お夏」と「大江ノ捨丸」がとくに鬼門で「眠らされる前に殺れ」の速攻戦法を試みても、あっさり眠らされたり。うーん、ダレカスケテ。こんな感じで行き詰まり、現在2年くらいストップしていますが(汗)、自分で縛り、その解法を見つけていくプレイを幅広く楽しめるのも『俺屍』の魅力だと思います!(解けてませんがw)



▲正直、睡眠や混乱などの状態異常がつかず。1人でヤツらに勝つにはどうしたらいいのでしょうか?

富永家ノ家宝三振り

家宝の剣には銘(名)を付けられるのですが、全部リアルアイドルの名前です。そうすると育成するやる気がとても湧いてきますね。オススメです。

◆富永家ノ家宝三振り

紫帆里	攻撃力288	氷ノ皇子に呪われ中
佳奈	攻撃力299	二ツ髪に呪われ中
麻里	攻撃力278	心ノ水+50 会心率アップ(大) 心ノ風+50



▲ボスに負けると、呪われちゃいます。勝てば呪いが消失するのですが、正直勝てる絵が見えません(涙)。