



一族同士の交流が

ネットワークを介してのプレイヤー同士の交流で、さらに広がる本作の世界。その魅力を紹介!!



霧ノ摩周
声：梶裕貴
薄いベールで顔を隠した男前な神様。名前の由来は、日本で最も透明度が高く美しい北海道の摩周湖にちなんでいそうだ。

トンカラリン
声：田村ゆかり
魔法少女のような杖を持った女の子。熊本にあるトンネル型遺構の名称をトンカラリンと呼ぶが、彼女の名前の関連は？

**早期購入特典は
2柱のレア神様**

早期購入特典として、レア神様2柱をダウンロードできるプロダクトコードが添付。ダウンロード版購入者には期間限定で配信される。特典終了後には有料DLCとして配信が予定されている。

**遠征による
他家との交流を大公開!!**

『俺の屍を越えてゆけ2』ではネットワークを使ってほかのプレイヤーの国に遠征したり、一族同士で交流することができる。今回は「結魂」や「養子」など、他家との交流の様子についてレポートしていこう。

**同日発売の攻略本も
お見逃しなく**

情報盛りだくさん、全店主必携の書がゲームと同日に電撃の攻略本より発売される。職業選びのコツや施設ガイドなどの基本情報に加え、神様、鬼、術などの情報もバッチリサポートしている。戦いのおともとして、ぜひ活用しよう。

俺の屍を越えてゆけ2
●RPG ●SCE ●¥5,800(＋税)、初回限定版¥7,900(＋税)、DL版¥4,800(＋税)
●アドホックモード対応 ●オンライン対応 ●PS Vita TV対応
●ゲームデザイン：シナリオ：桐田浩治 ●シナリオ：生田和
●キャラクターデザイン：佐藤真美 ●開発：株式会社アルファシステム、音楽：樹徳孝之介
●アニメ制作：旭プロダクション ●監修：金澤雅子

俺の屍を越えてゆけ2 公式ガイドブック
発売日：7月17日 判型：A5判
ページ数：208ページ
定価：1,600円(＋税)

新たな力を生む!!

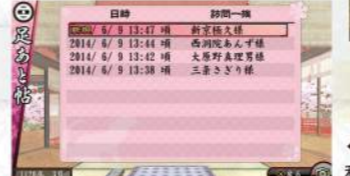
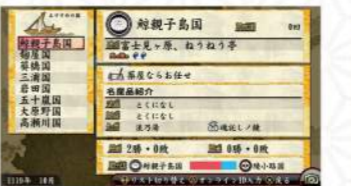
**ネットワークを利用して
他家と交流しよう**

本作はネットワークを使って、ほかのプレイヤーと協力することができる。システムのネットワーク設定で自国の公開

方法を「PSN」にしておけば、同じように設定しているほかのプレイヤーの国にいつでも遠征することが可能だ。

遠征先の情報を確認

▶遠征先選択で見られる情報には、出現迷宮や特産品など役立つものがたくさん。



足あと帖で自国に来てくれた人を確認できる
◀自国に来てくれた人のオンラインIDを利用して、その人の国に行くことも可能だ。



◆遠征では交流以外にもできることがたくさん

遠征先では他家との交流のほかに、その国の迷宮を探索したり、街で自国にはない武器や防具を買ったりできる。遠征したときは、いろんな場所を見よう。
▶自国では行方知れない神様も、他国なら交神できることもある。



通信交流 養子
其ノ一

**他家の子どもを
一族に迎え入れる**

ほかの一族のキャラを、自国の一員に迎え入れる。他家の養子になっても、そのキャラが元の一族からいなくなることはないので安心だ。



通信交流 傭兵を雇う
其ノ二

出撃隊が足りないとき、他家の人員を雇える

出撃隊の人数が3人以下の状態で他国に遠征したとき、その国の一族から傭兵として戦力を借りることができる。傭兵は迷宮で自国の一族と同じように

活躍してくれるが、討伐から戻ると帰ってしまう。自分の一族にはまだない職業を試したり、世代交代の途中で戦力が不足したりしたときに活用したい。



体験記
**男系長雨家に
踊り屋の女の子がやってきた!**

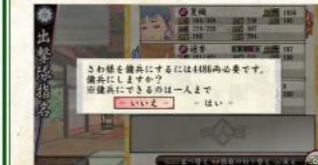
養子はこの子
女の子のカワイイ踊り屋さんを養子に迎えてみました。養子は、着物の色も自分の国のものになるんですね。踊り屋は範囲攻撃ができるので戦闘が楽し、見た目も華やか。
▶他国の屋敷でキャラを候補にしておく、自国でいつでも養子などに迎えられるよ。

他家の子を養子や結魂の候補に入れておこう

ライター 長雨からのひとこと
養子には、好きな子を自由に選べます。ただし優秀な子ほど、養子に迎えるお金も高くなるようです。

体験記
踊り屋の護衛となった壊し屋の運命は!?

傭兵はこの子
今回は踊り屋縛りプレイをしています。もともと女の子が大きい武器を使うの好きなので壊し屋も気に入ってました。壊し屋の破壊力は、やはり魅力的。少し浮気しそう。



▲傭兵を雇うためには、お金が必要。ちゃんと用意しておきましょう。

ライター KYSからのひとこと
一撃の破壊力はすごいけど、当たらないと意味がない!? 当たるも八卦、当たらぬも八卦。

通信交流 結魂

神様以外と子どもを残せる唯一の方法

同じ呪いを受けた一族同士の魂を交わせることで、新たな子を誕生させる儀式。友だちの一族と結魂させれば、より思い入れの深い子が生まれるはず。



★ 個人情報

陽菜 0才3ヶ月

体力	209 / 209
技	95 / 95
魂	100 / 100
魂	0

趣味：料理

徳	196	100
能	278	0
装	158	

1121年 7月

▲奉納点には必要ないがお金がかかる。年齢や能力を見ても相手を決めよう。

結魂にはお金が必要

体験記

おふ家の愛娘ほんだと長雨家の満月が結魂！

おふ家愛娘 我がおふ家のほんだも年頃になったので、よその一族からお嬢さんを探すことにしました。神楽坂家は女の踊り屋しか育ててないので、まんべんなく育てていよう長雨国を訪問することに。するといよいよ、年ごろの男性陣が！ 長いエルフ耳が特徴的な現当主様と、どこか憂い顔の拳法家に、フランス

コ・ザビエルそっくりな親子。長雨国はなかなか個性派な人物がそろっていますね。カワイイ娘のためにいい婿はいませんかと長雨さんにたずねたところ、「満月が一番強いですよ」とのこと。確かに髪型はちょっと残念だけど、でもやっぱり能力のほうが大事！ うちの婿は満月さん、君に決めたいよ！

お相手探し

秋	667
冬	188
春	324
夏	222
秋	227
冬	421
春	311
夏	221
秋	107
冬	297
春	285
夏	357
秋	368
冬	289
春	360
夏	365

▲元服年齢である8カ月以上のキャラクターなら、誰でも大丈夫です。願だけじゃなく、能力も確認。

満月さんに決定

▲婿は「それとも」が口癖の剣士。髪型がとっても個性的ですね。

2人の喧嘩姿

▶結魂では、両家の男女が羽織袴と白無垢に。娘の喧嘩姿はよいものです。

子どもが誕生！

▲髪や肌の色は母親譲りで、顔立ちが父親によく似た子どもが誕生しました。この子を大切に育てていきます。

両家からごあいさつ

新婚おふからのひとこと
満月君、娘を幸せにしてくれよ！ そういうのじゃない？ 強そうなお子でうれしいです。

新婚長雨からのひとこと
まさか満月が婿に行ける日がくるとは想像していませんでした。髪型が似なくてよかったね。

通信交流 交流試合

他家と家紋をかけて勝負

交流試合では、訪問先の国の一族と勝負をすることが可能だ。試合は自動で進行し、勝利するとその国の家紋が獲得できる。自国の力試しに、ぜひ挑戦してみよう。



交流戦は自動で進む

▲交流試合は自動で進むので、コマンド選択などは必要なし。

▶家紋の種類はとて豊富で、なかには珍しいものも！

家紋の種類は150種類以上!!

体験記

家紋を求めて、長雨家がおふ家と神楽坂家に挑戦!!

第1試合 長雨家対おふ家

おふ家は唄し屋を中心に大筒士、雑刀使いとバランスのよい職業がそろっています。しかし「敏速」が高めの拳法家、防御力に定評のある剣士、弓使いがいる長雨家のほうが終始優勢に戦い見事勝利を収めました。

攻撃は「敏速」の高いキャラから

▲両家で真先に動くのは誰か見守るのも、なかなか楽しいですよ。

回復技もかなり重要になりそう

▶回復技で、体力を回復するのも大切。早く効果の高い術を覚えたい！

第2試合 長雨家対神楽坂家

神楽坂家は戦力的には拮抗していたのですが、いざ試合が始まると「敏速」と回避能力も高い踊り屋にほんろうされっぱなしです。全体に効果のある術を使われ、回復ばかりになり攻撃ができず惨敗……。

踊り屋の回避率は本当に脅威

▲踊り屋は、かなり回避率が高いです。術でも、するする避けますよ。

拳法家も「敏速」では対抗できそう

▶拳法家は、比較的早く攻撃できました。「敏速」を今後伸ばしたいな。

獲得家紋一覧

現在の獲得家紋

今回の勝負では、1勝1敗という結果になりました。「あの術を覚えれば」や「あの装備品使えるかも」なんていろいろな戦略が考えられるので楽しいですよ！

ライター 長雨からのひとこと

交流試合は迷宮の戦闘とは、一味違った戦いが楽しめていますよ。俊敏さの能力が、こんなに重要とは……。

俺屍2 第四話 交神編

～電撃一族の野望～

次郎さまも8カ月になって元服もしたことだし、そろそろ交神の儀で子どもを残してみたら？

父 太郎

息子 次郎

交神する神様は当主様が選ぶよ

次郎もそんなに大きくなったか？

おおー！女神様だー！！

太郎父さん！ オレ好みで交神相手選んでもいいかな？

好みでもいいけど、遺伝子情報に注意しないとなかなか強い子が生まれなっぽい！

それと能力が高い神様は必要奉納点も高いからね！

遺伝子情報の色のついたバーはそれぞれ火水風土の能力値を表すよ。体力や術なんかに関係するの！

よし！うちの息子は最高の遺伝子を持つ屋子様と交神させよう！

電撃家所持奉納点 5042

奉納点 69325

心技体の意味

④…術の修得や奥義の創作に必要な忠誠心や戦闘中の進言にも関係

⑤…術を使いこなすために必要な術の威力や被ダメージもコレで決まる

⑥…体力、攻撃力、防御力など身体パラメータにかかわる

遺伝子データは心技体に分かれて影響される部分も違うよ！

太郎父さん オレには速瀬ノ流々さんという心に決めた女神様が！

遺伝子バーが長い神様ほど強い子孫が生まれる目安になるってわけね

流々様 美しかったな……

太郎の孫むすめ、電撃家に！

我が一族 これから戦っていける！！

命名 流花 職業 薙刀士

復讐の物語は次号に続く