

マガツ 仲間たちとともに禍津を迎撃せよ!



PHANTASY STAR ONLINE 2

ファンタシースターオンライン2

マガツ攻略に必要なクエストの仕組みと、行動パターンなどを解説。EQトライアルの発生条件や確率など、システム内部まで鋭く切り込む!

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタシースターオンライン2

●PC ●セガ ●ゲームダウンロード無料、エピソード3デラックスパッケージ版¥4,980 (予約:3月19日発売) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用
●シリーズプロデューサー: 滝井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、PS Vita版&Eピソッド3開発ディレクター: 菅沼裕

チーム 電撃警備保障
『PSO2』連載企画
5thシーズン 第11回

高難度レイドクエスト「降臨する星滅の厄災」を攻略!!

E P3から新たなレア武器が続々と配信され、多くのプレイヤーが以前よりも強くなったはず。だが、そんなプレイヤーたちでも苦戦する強敵が悪神マガツだ。今回は、そのマガツの攻略を中心にお届け!

「降臨する星滅の厄災」攻略

12月17日の配信から約1カ月が経過したものの、苦戦するプレイヤーも多い「降臨する星滅の厄災」を攻略!

基礎知識 EQトライアルが重要

このクエストで発生するエマーゼンシークイック (EQ) トライアルは、スクナヒメの加護やリザルト評価にかかわる重要な要素。無視してもメリットは少ないので、キツチクリアしたい。そのためには、まずオブジェクトの位置やEQトライアルの発生場所などをチェックしよう。



達成率が70%以上でS評価未満は達成扱い。

POINT

- 両腕、腹部、頭部の顔以外なら、どの部位に攻撃しても本体にダメージが入る
- リザルト評価はEQトライアルの成功回数で決まる
- 潜在能力「妖滅牙」はマガツに効果がなく、「浄土の功」は発動しない

オブジェクト解説

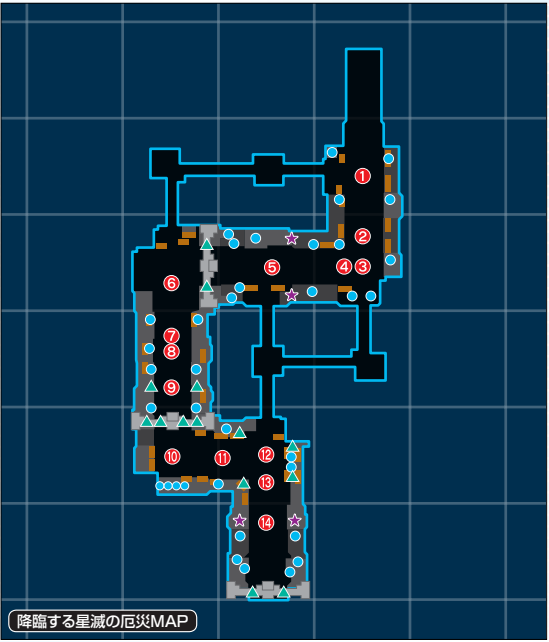
銃座とフォトン粒子砲はマガツが近くに来ると配置され、通り過ぎると消滅。フォトン粒子砲は強力なので、消える前に使うように。

簡易唱壁…
巨大エネルギー波と熱線攻撃から身を守る。巨大エネルギー波とマガツ本体からの攻撃のみ破壊される。

銃座…
弾数制限がない銃座。1発ごとの威力は低めだが、1秒間に約8発撃てるので当て続けられかなりのもの。

フォトン粒子砲…
チャージして放つ高威力のビームを放つ。1台につき1回しか撃てないので、しっかり狙って撃つこと。

禍縛ノ矢…
「制限時間以内にマガツを拘束せよ!」発生と同時に出現。1発撃つごとに約1秒のリキャストが発生。



電撃警備保障 チーム 隊員紹介

お題 『PSO2』とコラボしてほしいものは?

ユウヒ
種族: ニューマン♀
メイン: プレイヤーLv.70
サブ: ハンターLv.70
「FFXIV」をずっと待ってる勢。男性用の衣装もええのんあるし、あとタコタン……もとい、タイタンとかの蛮神とも戦ってみたい!

スーザンアントン
種族: ヒューマン♀
メイン: ガンナーLv.51
サブ: レンジャーLv.37
やはり同じく宇宙が舞台のSFということで……今年公開予定の「スター・ウォーズ エピソード7」でしょ! 夢はでっかく!!

レトロ
種族: ヒューマン♀
メイン: パウンサーLv.75
サブ: テクターLv.75
ズバリ、JRA! セノやゲツテムハルトたちが騎手になって対決とか、おもしろいお話になると思ってます。女性騎手もいます!

ステラ
種族: キャスト♀
メイン: レンジャーLv.75
サブ: ガンナーLv.75
ヘアメイクアーティストとのコラボ。現実にはありえない髪型もゲームなら可能です、新たなトレンドが生まれる可能性も!

ホロ=ロウ
種族: キャスト♀
メイン: ハンターLv.49
サブ: ファイターLv.20
実際には難しいかもしれませんが、アメコミヒーローのコスチュームとか欲しいですね。実現したら男性キャラが流行るかも?

野良
種族: デューマン♀
メイン: プレイヤーLv.75
サブ: ハンターLv.75
例えば電車や新幹線なんてどうかな? ゲーム内でも乗って移動できるラッピング電車が走るとか。「俺、参上!」ってね★

誌面版 チーム・電撃警備保障 プレイ日記 Vol.12

今回の担当 レトロ

ジグオーダーをこなすために、打撃法でそれぞれ武器をクラフトしてみました。打撃はスターフリス、射撃はグロームレイ、法撃はスターカルディアで、属性はすべて光。なんて気軽にはじめてみただけ、メセタの減りが激しく……。金策が必要なレベルやん!

▲スターカルディアは7スロのものを購入し、自身初の7スロ武器にちゃった! 見た目だけ豪華に!!

電撃警備保障 プログはこちら <http://dps.dengeki.com/ps2/>



EQトライアル攻略 発生する場所は決まっている

EQトライアルはマガツが特定の位置まで進むと発生する。これらの詳細は下のリストをチェック。①の「巨大エネルギー波を回避せよ!」は、②の巨顔弾で2つ目の大唱壁門が破壊されていた場合のみ発生する。また、直近2回のEQトライアルの

成否によって、次の難度が変化。ただし、序盤には例外も。

■EQトライアルの難度変化

直近2回の結果	難度
成功2回	ハード
成功1回、失敗1回	ノーマル
失敗2回	イージー

EQトライアル① 照射攻撃を凌ぎきれ!

黒い円状のマーカーがプレイヤーを追いつ、一定時間経過後に攻撃が降ってくる。走っていればカンタンに振り切れるが、ほかのプレイヤーを巻き込まないように離れよう。被弾するとまともに2ヒットするため、難度が高いときは確実に回避したい。



足もここに表示されるのが攻撃範囲

EQトライアル② 無数の熱線攻撃を凌ぎきれ!

細いレーザー状の攻撃が無数に放たれる攻撃。簡易唱壁など、物陰に隠れていれば当たらない。熱線はブ

レイヤーの近くに着弾し、そこからランダムに移動する。追尾ではないので、予測して回避するのは難しい。

■クエスト開始から1つ目の大唱壁門到達までに発生するEQトライアル

到達地点	マガツの残りHP	発生するエマージェンシークイックトライアル	確率	直近2回のEQトライアル結果	EQトライアルの難度
①	51~100%	無数の熱線攻撃を凌ぎきれ! 照射攻撃を凌ぎきれ!	70%	-	イージー
			30%	-	イージー
	26~50%	無数の熱線攻撃を凌ぎきれ! 照射攻撃を凌ぎきれ!	30%	-	ノーマル
			20%	-	ノーマル
②	0~25%	巨大エネルギー波を回避せよ! 無数の熱線攻撃を凌ぎきれ!	100%	-	ノーマル
			70%	結果を問わず	ハード
	51~100%	照射攻撃を凌ぎきれ!	30%	成功	イージー
			30%	失敗	イージー
③	26~50%	巨大エネルギー波を回避せよ!	70%	成功	ノーマル
			70%	失敗	イージー
	0~25%	巨大エネルギー波を回避せよ!	100%	成功	ノーマル
			100%	失敗	ハード
④	51~100%	無数の熱線攻撃を凌ぎきれ! 照射攻撃を凌ぎきれ!	50%	-	-
			50%	-	-
	26~50%	無数の熱線攻撃を凌ぎきれ! 照射攻撃を凌ぎきれ!	30%	-	-
			30%	-	-
⑤	0~25%	制限時間内にマガツを拘束せよ!	100%	1回以上成功	ノーマル
			100%	2回失敗	イージー
	51~100%	制限時間以内に指定エネミーを殲滅せよ	100%	-	-
			100%	-	-

■「照射攻撃を凌ぎきれ!」と「無数の熱線攻撃を凌ぎきれ!」の難度による被弾制限回数

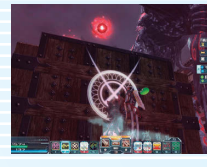
人数	1人	2人	3人	4人	5人	6人	7人	8人	9人	10人	11人	12人
イージー	3回	4回	5回	5回	6回	6回	7回	7回	8回	8回	9回	9回
ノーマル	2回	2回	3回	3回	4回	4回	5回	5回	6回	6回	7回	7回
ハード	1回	1回	2回	2回	3回	3回	4回	4回	5回	5回	5回	5回

■「巨大エネルギー波を回避せよ!」の難度による被弾制限回数

人数	1人	2人	3人	4人	5人	6人	7人	8人	9人	10人	11人	12人
イージー	1回	1回	2回	3回	3回	4回	5回	6回	7回	8回	9回	9回
ノーマル	1回	1回	1回	2回	2回	3回	4回	4回	5回	5回	6回	7回
ハード	1回	1回	1回	1回	2回	2回	2回	3回	3回	4回	4回	5回

EQトライアル③ 巨大エネルギー波を回避せよ!

マガツが胸の正面で合掌すると同時に、広範囲のエネルギー波が発生。簡易唱壁の裏や、マガツとの間に遮蔽物(しゃへいぶつ)がある位置にすることで防げる。また、合掌に合わせての回避アクションや飛翔移動装置の使用でも回避可能だ。



建物や箱の裏に隠れてやり過ごす

EQトライアル④ 制限時間以内にマガツを拘束せよ!

マト目かけて禍縛ノ矢を一定数当てるEQトライアル。成功すると長時間一方的に攻撃できる。難度ハードは制限時間が短いので要注意。

■「制限時間以内にマガツを拘束せよ!」の詳細

	1回目	2回目
撃ち込み数	30回	50回
ダウン時間	30秒	50秒
制限時間	イージー:60秒、ノーマル:50秒、ハード:40秒	

EQトライアル⑤ 巨顔弾を全て破壊せよ

大唱壁門に放たれる巨顔弾を破壊するEQトライアル。射撃・法撃クラスが直接攻撃し、近接クラスは銃や飛翔移動装置の使用でも破壊可能だ。

「ウ」につき1発、巨顔弾の発射数が減る。

■1つ目の大唱壁門破壊から2つ目の大唱壁門到達までに発生するEQトライアル

到達地点	マガツの残りHP	発生するエマージェンシークイックトライアル	確率
⑥	51~100%	巨大エネルギー波を回避せよ! 無数の熱線攻撃を凌ぎきれ!	80%
			20%
	26~50%	巨大エネルギー波を回避せよ! 照射攻撃を凌ぎきれ!	80%
			20%
⑦	0~25%	巨大エネルギー波を回避せよ!	100%
	51~100%	照射攻撃を凌ぎきれ!	50%
			50%
	26~50%	巨大エネルギー波を回避せよ! 無数の熱線攻撃を凌ぎきれ!	70%
⑧	0~25%	巨顔弾を全て破壊せよ	100%
			100%
	0~100%	制限時間以内に指定エネミーを殲滅せよ	100%
			100%

■2つ目の大唱壁門破壊から最終大唱壁門到達までに発生するEQトライアル

到達地点	マガツの残りHP	発生するエマージェンシークイックトライアル	確率
⑩	51~100%	無数の熱線攻撃を凌ぎきれ! 照射攻撃を凌ぎきれ!	100%
			100%
	26~50%	無数の熱線攻撃を凌ぎきれ! 照射攻撃を凌ぎきれ!	50%
			50%
⑪	0~25%	制限時間内にマガツを拘束せよ!	100%
	51~100%	無数の熱線攻撃を凌ぎきれ! 照射攻撃を凌ぎきれ!	70%
			30%
	26~50%	無数の熱線攻撃を凌ぎきれ! 照射攻撃を凌ぎきれ!	10%
⑫	0~25%	制限時間内にマガツを拘束せよ!	100%
			100%
	51~100%	無数の熱線攻撃を凌ぎきれ! 照射攻撃を凌ぎきれ!	30%
			30%
⑬	0~25%	制限時間内に指定エネミーを殲滅せよ	100%
			100%
	26~50%	巨顔弾を全て破壊せよ	100%
			100%

マガツ徹底攻略!

昨年未だに配信された高難度クエスト「降臨する星滅の厄災」ですが……



1月14日のアップデートで報酬的にもものすごくおいしくなりました!

ということで、今号ではこのクエストとボスの禍縛(マガツ)を徹底攻略です



まず重要なのはEQ(エマージェンシークイック)トライアルの成功かな?



スクナヒメの加護の影響は大きいですからね~

そのEQトライアルの種類やマガツの部位破壊の知識も記事で解説しますのでぜひ一読を!



高難度でのクリア目指してがんばりましょう!

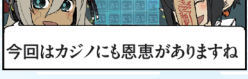
アークス共闘祭2015

マガツ攻略も注目やけど現在開催中の「アークス共闘祭2015」WEB連動パネルも注目やで!



期限は2月25日まで!

今回もピンポイントが目標値を達成すれば報酬期間中、経験値やレアドロップ倍率が+150%になるで!



今回はカジにも恩恵がありますね

そして2月上旬のアップデートでは共闘祭らしく、共闘タイトル「フリーダムウォーズ」とのコラボや「どこでもいっしょ!」とのコラボも!



注目はトロとクロの着ぐるみニヤ! ロビーがトロ&クロだけに……♥



トロスーツ&クロススーツが気になる人は次ページをチェック!

2月12日配信情報① カジノ&クエスト編

ディーラーのニヤウとブラックジャックで勝負する「ブラックニヤック」が、カジノの新ゲームとして登場。基本的にはブラックジャックと同じだが、サイコロの出目で数字が変動する特殊なカードなども存在する。景品に新アイテムが追加されるので、そちらにも注目だ。緊急クエストの追加は新規が1種、難度XH対応が2種。



▶▶最大5人まで同時にプレイできる。ブラックジャックのルールを踏襲しているが、「バトルボーン」やサイコロを使った独自要素も存在。

▶ゼルシウスをモチーフにしたジェットブーツ。緊急クエスト「暴走龍の怨嗟」難度XHのエリアドロップで入手できる。



- 緊急クエスト追加
- 静穏を破りし大海の脅威 (N~XH)
 - 暴走龍の怨嗟 (XH)
 - 平穏を切り裂く混沌 (XH)



ステラが語るマガツ戦の立ち回り 打撃クラス編

接近戦が得意な打撃クラスは、足場を中心に立ち回ります。そのため、二段ジャンプで飛び移りやすいジェットブーツを用意しましょう。EQトライアルは面倒とは思わず、ちゃんと回避すること。長丁場になるので、PAは一撃の威力よりもPP効率のいいものがオススメです。吹き飛ばし対策には、「マッシュハンター」が有効。とくにフォトン粒子砲は頑強状態なら、攻撃を受けても中断されないのが強みです。(ステラ)

マガツ本体攻略 部位破壊をして足場を作り出せ!

最初に狙う部位は両膝。部位破壊するとマガツがダウンし、一方的に攻撃可能。また、両膝を破壊すると加護が100ptになるのでジャンプ力アップの効果を得られる。マガツの

腹・両肩・正面の顔は部位破壊すると、面が開いて上に乗れる。また、開いた面の中には弱点部位が存在。弱点を集中攻撃するのが基本で、手や体中の小さい顔は優先順位が低い。

■部位破壊の流れの一例

右(左)膝を破壊してダウンさせる

もう一方の膝を破壊する

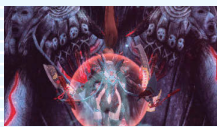
腹部を守る腕を破壊する

腹部を破壊して足場を作る

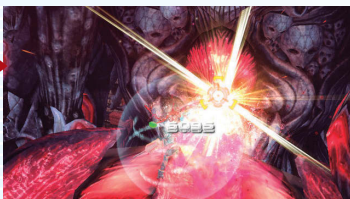
右(左)肩を破壊して足場を作る

もう一方の肩を破壊して足場を作る

正面の顔を破壊して足場を作る



▲▶ 部位破壊すると面が足場に。打撃クラスにとっては、この足場がマガツ攻略のカギを握る。



部位破壊可能箇所



- ……頭部(6カ所)
- ……腕部(10カ所)
- ……手(4カ所)
- ……胸部(4カ所)
- ……腹部を守る腕(腹部)、肩、頭部[中央](4カ所)
- ……膝(2カ所)

部位破壊の影響

部位破壊には、足場を作る以外にもさまざまな影響がある。効果は右のとおりで、例えば肩の弱点部位を破壊すると、マガツが腕を押さえてひるむため、短時間だが足止めが可能。なお、マガツのHPは、全部位のHPを合計した数値とほぼ同じなので、どの部位を破壊してもほとんどムダにはならない。

■部位破壊の効果一覧

破壊した部位	効果
膝	膝をついて一定時間ダウンする
腹部を守る腕	腹部を攻撃可能になる
腹部	腹部に足場ができる
肩	肩に足場ができる
正面の顔	顔に足場ができる
左右の手	「巨大エネルギー波を回避せよ」で攻撃発生までの時間が長くなる
正面の顔の左右6カ所	「照射攻撃を凌ぎきれ!!」の攻撃頻度が低下する
足場ができる部位以外	「無数の熱線攻撃を凌ぎきれ!!」の攻撃頻度が低下する
片方の腕をすべて	腕を押さえ一定時間動きが止まる
頭部の弱点部位	下を向いてひるむ
肩の弱点部位	「巨顔弾を全て破壊せよ」で巨岩弾の数が減る
腹部の弱点部位	仰向けになってひるむ

マガツの攻撃パターン

マガツは数歩進むごとに1~4回程度、攻撃を行うのが基本パターン。攻撃の種類はこれまでの全ボスのなかで最も多いので、しっかり覚えておこう。

顔弾 一定時間ごとに攻撃してくる

小さな顔からの顔弾は、一定時間ごとに放たれる。若干の追尾能力があり、威力もあるので要注意。小さな顔を破壊すると、破壊した顔からの顔弾は出なくなる。

腕による攻撃 4つのパターンが存在

掌底や両腕でたたき付けるなど複数の攻撃があり、いずれも高台にいるプレイヤーを狙ってくる。足もとには届かないので、地面に降りると回避可能。アークス戦闘機落としては、追尾能力があるので気をつけよう。

アークス戦闘機落とし



▲ 狙ったプレイヤーを追尾するほか、残骸にも攻撃判定がある

咆哮 主にEQトライアルの前後に使用

咆哮は威力こそ低めだが、吹き飛ばしがあるので打撃クラスにはやっかいな攻撃。体を小さく屈めるのが攻撃の合図なので、素早くガードしよう。EQトライアルの前後に使うことが多いので警戒すること。

特大熱線 2種類の攻撃が存在

十字の光を放つパターンと、顔面から特大熱線を放つパターンが存在。前者は光が着弾した地面が爆発する。後者は顔の前面をなぎ払う攻撃で、とても威力が高い。どちらも攻撃前にピンク色の光が集束するエフェクトが出るので、比較的回避しやすい攻撃だ。



タフなハンターでも危険な威力!!

▲ 顔から放たれる特大熱線は、直撃すれば戦闘不能になりかねない高威力。攻撃に夢中になって予兆を見逃さないように。

照射攻撃 EQトライアルよりも範囲が小さい

EQトライアル「照射攻撃を凌ぎきれ!」で使う攻撃の通常版で、攻撃範囲は小さめ。体を屈めて、肩から黒いもや状のエフェクトが出たらこの攻撃だ。追尾能力はほとんどなく、数歩移動するだけで回避できるのであまり怖くない。

光輪攻撃 HPが低下すると使用する

背中に光輪が現れて空中に浮き、熱線攻撃を約12秒放ったのち、巨大エネルギー波を放つ。熱線攻撃はEQトライアルのものとは異なり、着弾した場所が約2秒後に爆発する。回避に徹するのが安全策だが、ジェットブーツの2段ジャンプで顔の足場に飛び乗れば、熱線攻撃中は一方的に攻撃も可能。

吸収掌底 大唱壁門の耐久力を吸い取る

プレイヤーではなく、大唱壁門を破壊するための攻撃。大唱壁門に左手を向けて力を吸収していく。吸収している最中に左手を攻撃し、一定以上のダメージを与えると一時的に中断させることも可能。なお、左手には中範囲の攻撃判定が発生しているため、中断を狙う場合は銃座などを活用しよう。

2月12日配信情報④ ACスクラッチ編

ACスクラッチ「ミリオンイヤープリズナー」では、SCEの2大タイトル「どこでもいっしょ」と『FREEDOM WARS』のコラボアイテムが登場。トロとクロになりきれのカワイイスーツと、スマートなデザインの咎人囚人服、どちらも魅力的だ。そのほか、浮上施設をモチーフにした新規コスチュームなども配信される。



トロスーツ



クロスーツ



咎人囚人男性服



咎人囚人女性服



ヴァレルマリン





ドロップアイテム 高難度ほどレアが出やすい

マガツのドロップは、難度が高いほどアイテムの種類が増える。具体的なデータは下にまとめてあるのでチェックしてほしい。低難度でしか出ないというアイテムはなく、「難度ノーマル以上」のアイテムなら難度エクストラハードでも出ることが

ある。抽選方法の詳細について開発チームに質問してみたが、残念ながら現時点では非公開とのこと。これは推測になるが、通常のポスドロップとは異なる抽選方式で、レアドロップブーストが高いとレアリティの低いアイテムは出にくくなるようだ。

開発チームによる回答

- リザルト評価の影響……ランクが高いほど抽選回数が増える
- ドロップ抽選の仕組み……非公開
- 同一アイテムの難度によるドロップ率……高難度ほど高い
- 部位破壊によるドロップ率の変化……非公開

■ドロップリスト(※)

難度ノーマル以上					
★4	大剣 キャリバー	飛翔剣 ヴィタロスティレット	★8	魔装脚 アレスティス	レック/レガドットb
	自在槍 ワイヤードアーチ	長銃 ヴィタレーザー	★9	鋼拳 フレタル	リア/サイマリスb
	長槍 グングニル	大砲 ヴィタピサスティアン		抜剣 ヒャクセキオウ	アーム/サイマームb
	双小剣 ツインエッジ	双機銃 ヴィタバルカン		長銃 アラガネシマ	レック/サイマルグb
	両剣 ダブルグラディウス	強弓 ヴィタアルクレイ	短杖 ヴィタケイン	リア/クロスゲイナーb	
	鋼拳 クラシェルブ	長杖 ヴィタフォールオンス	魔装脚 エルアリオ	アーム/クロスアッパーb	
	銃剣 ガンハチェット	導具 ヴィタディフェンス	大剣 新光大刃	レック/クロスプロウb	
	抜剣 エスレイン	短杖 ヴィタケイン	自在槍 ディアボリックガント	リア/ヒエイホウソク	
	飛翔剣 デュアルスティレット	魔装脚 ヴィタJピースオート	長槍 新光兜槍	アーム/ヒエイソク	
	長銃 レーザー	大剣 アリストイン	双小剣 茜	レック/ヒエイソク	
	大砲 ピサスティアン	自在槍 ハイペリオン	両剣 迅雷	リア/エレガイクサ	
	双機銃 ツインバルカン	長槍 パティルメリア	鋼拳 ファイティングビート	アーム/エレギラック	
強弓 アルクレイ	双小剣 レリギオー	銃剣 カラカサジコミ	レック/エレディアル		
長杖 フォールオンス	両剣 ヘルフレット	抜剣 剣影	リア/フレキイクサ		
導具 ディフェンス	鋼拳 エイヴインド	飛翔剣 新光鑑刀	アーム/フレキイクサ		
短杖 ケイン	銃剣 トゥウイスラー	長銃 対アンドロイドライフル	レック/フレグラン		
魔装脚 ジェットピースオート	抜剣 ラウンディート	大砲 新光燈砲	リア/アイジイクサ		
★6	大剣 ヴィタキャリバー	飛翔剣 レクスター	★10	バندوق銃 バンドクエクストリーム	アーム/アイジイクサ
	自在槍 ヴィタアーチ	長銃 シュヴァーン		強弓 新光鋼弓	レック/アイジイクサ
	長槍 ヴィタグングニル	大砲 アドラスデア		長杖 神杖アマテラス	リア/ミンストブル
	双小剣 ヴィタTエッジ	双機銃 サークウエイド	導具 ミヤビセン	アーム/ミンストブル	
	両剣 ヴィタDグラディウス	強弓 アルティリ	短杖 新光小槌	レック/ミンストレ	
	鋼拳 ヴィタクラシェルブ	長杖 サルバドール	魔装脚 新光装脚	灰輝石シヴァ	
	銃剣 ヴィタハチェット	導具 ハードクォーツ	★5	ユニット	リア/ショルドットb
	抜剣 ヴィタエスレイン	短杖 ヘキサグラフ	★5	ユニット	アーム/アバドットb

CHECK 速攻を狙うなら
 フォトン粒子砲は巨頭弾の破壊に有効だが、クリアタイム短縮を狙うならマガツに撃つ手も。ただし、大喧嘩突破までの時間が短くなるデメリットもある。

スクナヒメの加護 素早く1,000ptまでためよう

スクナヒメの加護は、下のような条件で加護ptを獲得できる。1,000ptまでたまればPP回復速度が3倍になるため、早めに達成したい。膝と足場内部の弱点以外を無視すると、HPを7~8割まで減らさないと1,000ptにならないので効率が悪い。



■加護ptの獲得条件

加護ptの獲得条件	獲得pt
体中の小さい顔(16カ所)、正面の顔の左右(6カ所)を破壊	10pt
EQTトライアルをクリア(最大14回)	20pt
左右の手(4カ所)を破壊	30pt
左右の膝(2カ所)を破壊	50pt
足場の裏にある弱点部位(4カ所)を破壊	100pt
マガツに与えた総ダメージ量(10%ごとに減らしたHPぶん獲得)	10~90pt

ブラックニャック

2月上旬のアップデートではカジノロビもリニューアル! 新ゲーム「ブラックニャック」が登場するニャ!



名前でわかるとおり、ルールは「ブラックジャック」に近くてディーラーはあのニャです



勝ってもボスエネミーは出ないニャ(笑)

「ブラックジャック」よりもランダム性が強い感じかな?



戦略性も運も必要になりそうですね

基本はニャとの戦いだけどほかのプレイヤーの状況も把握して一発逆転を狙うのが熱い!



カジノ好きはまずチャレンジニャ!

難度XH★12武器追加

ほかに2月上旬アップデートでは以下の緊急クエストが追加されます



・静穏を破りし大海の脅威
 ・暴走龍の怒嗥: 難度XH
 ・平穏を引き裂く混沌: 難度XH

ということは★12武器も追加! まず「静穏を～」では大剣のリンクレイが!



「平穏を～」は、この両剣のノクスカディナです

どっちもかなり派手ニャ!

そして「暴走龍～」では魔装脚のズレンハイト!

ここまでくるともうブーツというよりブレードのような(笑)



*前(自在槍武器迷彩)

▶納刀時は左腕に巻きついた状態で、攻撃すると伸びる。「グラッフルチャージ」を使えば原作の雰囲気再現できそうだ。



◀ゼルシウスを着たクーナの髪型で、ツートンカラーの設定が可能。キャストの場合は、サブカラー3が反映される。



ステラが語るマガツ戦の立ち回り
法撃クラス編

ロックした部位に直撃する「イル・バータ」がオススメ。氷化ツツリー以外の場合、特化した属性で遠距離から狙いやすいテクニックを使いましょう。PPが切れたときは、ガンスラッシュの射撃で回復するか、銃座で攻撃すること。「ザンディオン」は、ゲージがたまったらすぐに使用してOKです。ハウザーは、デュアルブレッドなら打撃クラスの立ち回り、ジェットブーツは補助テクニックのサポートが重要。(ステラ)

チーム・
電撃警備
保障的

『PSO2es』で
『PSO2』ライフ
をより快適に

PSO2es活用術



『PSO2es』を遊ぶとこんなにおトク!!

スマートフォン向けに展開している『ファンタシースターオンライン2 es』（以下es）。もちろん、単体で遊ぶこともできるが、『PSO2』との連動要素が豊富だ。ソールレセプター付きアイテムなど、『es』でしか入手できない貴重なアイテムも存在。そこで、今回は『PSO2』との連動要素を中心に本作を紹介していく。どちらも遊べば、より本シリーズが楽しめること間違いなし!



▲『es』では定期的に緊急クエストを開催。みんなで協力してボスを倒して、『es』限定★11武器をゲット!

アイテム コード付録

闇属性のエネミー討伐に便利な ★10「フォニューール」をゲット!

今号にはアイテムコード付録として、★10「フォニューール」が付録。これから始める人は強化に、すでにプレイ中の人はアビリティLv.アップに活用してほしい。



▲浮遊大陸の龍族やラッピー戦などで役立つ闇属性!

詳細は
P.171

カ
レ
ン
ダ
ー

フォニューール
レアリティ: ★10 コスト: 12
アビリティ名: エナジーチューニング
効果: ジャストアタックを成功させると、一定時間攻撃力が強化される。
(アビリティLv.アップで発動確率上昇)
アビリティLv.1 / 発動確率: 中

STEP1 『PSO2es』の基礎知識

まだ未プレイの人のために、クエストやバトル、装備などといった『PSO2es』の基本的なシステムを解説していく。

クエスト 3種類のクエストタイプが存在

クエストは基本的に3種類のタイプが存在(下記参照)。アーククエストではオリジナルの物語が展開するため、まずはこちらを進めていくのが定石。レベルを上げながら、少しずつチップを充実させていけば、よりラクに戦えるようになるはずだ。



▲アーククエストは現在★7まで配信されている。

■クエストの種類

クエスト名	概要
アーククエスト	『es』オリジナルのストーリーを楽しめるクエスト。行動力があればいつでもプレイ可能
スペシャルクエスト	イベントクエストやティリークエストなど、日にちや時間などで発生時間が決まっているクエスト
緊急クエスト	期間限定で配信されているクエストで、特別な報酬がある。行動力ではなくオペレーションポイント(OP)で受注

CHECK クエストのクリアランクは獲得スコアで決まる

クエストは道中のバトルが数回とボス戦がワンセットになっている。バトルでは獲得スコアが得られ、その合計でクエストのクリアランクが決定。各バトルの評価はクリアタイムと受けたダメージによって決まるので、ダメージを受けないように素早く倒すことを心がけよう。

Sランクを狙うコツ

- ダメージを受けない
→攻撃よりも回避を優先
- 素早くエネミーを討伐する
→装備を整え、弱点属性を突く

クラスと装備 『PSO2』と同じクラスや武器が使える

『es』では、『PSO2』で装備可能な武器&ユニットが、どのクラスでもLv.1から装備可能だ。ただ、『習熟度』といった『es』独自のシステムがあるので覚えておこう。また、独自の要素として「チップ」があり、最大5枚までセットできる。チップはクエストでのドロップやスクラッチで入手可能だ。

■装備できるアイテム

武器 ユニット	『PSO2』と共通のものを使用でき、すべての武器&ユニットを装備可能。なお、習熟度という項目があり、設定されたレベル以下のときに装備した場合は能力が低下する
チップ	『es』専用アイテム。『PSO2』では入手できず、『es』で集めていくことになる

CHECK チップがキャラ性能を大きく左右する

チップにはコストや属性、アビリティなどの項目が存在し、うまく組み合わせることで大きな効果を発揮する。また、不要なチップを素材にしてチップの強化も可能。強化すればHPなど力が上がり、より強くなる!



▲一番左に設定したチップは、フレンド救援時に使用されるものだ。

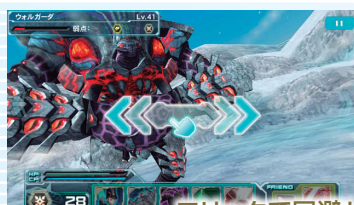
チップで覚えておくこと

- チップには2タイプが存在
[アクティブチップ] タッチすることで使用可能。消費CPが設定されている [サポートチップ] 自動で効果を発揮する。発動確率はそれぞれ異なる
- 解放
→レアリティごとにレベル上限が決まっているが、解放することで最大レベルが上昇し能力もアップ
- 属性
→チップごとに攻撃属性が設定されており、敵の弱点属性にあわせるとダメージがアップ
- デッキの組み方
→クエストで登場するエネミーの弱点属性を突くのが基本

チップの効果、弱点属性を考えたチップの組み合わせが重要

バトル タッチとフリックのみのお手軽操作

バトルは難しい操作はなく、フリックで移動、タッチで攻撃とチップの使用を行うのが基本。チップの使用にはCPを消費する必要があるが、威力は高い!



◀道中のバトルでは複数のザコに囲まれることもあり、なかなか気は抜けない。
フリックで回避!
▲ボス戦ではフリック操作で攻撃を回避する場面も。ミスすると大ダメージが!

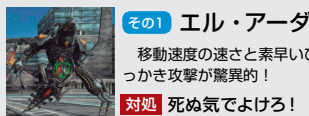
レトロガが独断と偏見で語る①

強敵だと感じるエネミーたち

強敵といえばボスエネミーを想起しがちですが、『es』では道中のザコにも油断できません。ここであげたエネミーたちは、どれも『PSO2』よりもアグレッシブでかなりの難敵なんです!

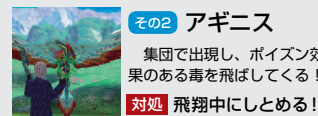
■下記以外の強敵たち

エネミー名	特徴
シグノビート	素早い突進からの斬りが脅威
Sバルガン	遠距離から視認しづらいミサイルを发射
ダガッチャ	しつこい突撃で襲いかかる
ミクダ	果てなき回転アタック



その1 エル・アーダ

移動速度の速さと素早いひっかけ攻撃が驚異的!
対処 死ぬ気でよける!



その2 アギニス

集団で出現し、ポイズン効果のある毒を飛ばしてくる!
対処 飛翔中にしとめる!

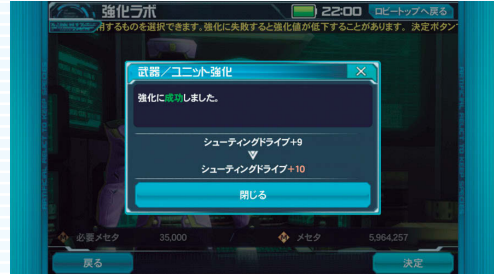
STEP2 『PSO2』との連動要素

ここでは、『PSO2』のプレイライ
フを豊かにする連動要素を解説する！

武器/ユニット強化 機能に制限はあるが、快適に行える

『PSO2』のアイテムラボの機能のうち、『es』でも行えるのは武器などの強化のみ。だが、『es』ではドゥドゥがしゃべらなかつたりと、1回の強化にかかる時間が短いのが特徴。より短時間での強化が可能だ。

できること
●アイテム強化 →補助アイテムの使用も可能
できないこと
●特殊能力追加 ●潜在能力解放 ●倉庫を開く



レトロが独断と偏見で語る②
『PSO2es』のほうが強化成功率が高い!!?

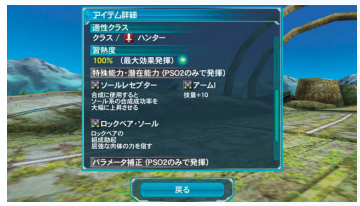
僕の体感なのですが、『es』で強化しているときのほうが成功率が高い印象が。★12武器も

潜在能力Lv.3まで解放できました。信じて試すのもアリですが、強化は自己責任で！

事前の準備をしてから『PSO2es』のドゥドゥに挑め！
▲強化リスク軽減(+1)などの補助アイテムも使える。『es』では倉庫が使えないので、事前にアイテムバックに必要なアイテムを用意！

レセプター 特殊能力追加の大きな手助けに！

『PSO2』の特殊能力追加において、大きな効果を発揮する特殊能力が、○○レセプター。この特殊能力の付いたアイテムを自力で入手できるのは『es』のみ。ボスのドロップアイテムに付与される可能性があるため、繰り返し挑戦して入手しよう。



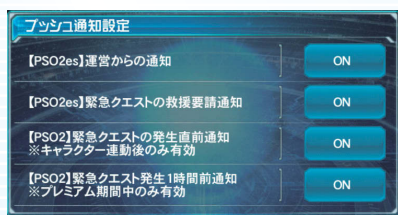
▲アイテムリストからでも入手可能！

■レセプターの効果

特殊能力名	効果
ソールレセプター	○○・ソールが候補に1つでも継承可能になり、かつ同スロット数の場合は追加成功率が100%になる
ギフトレセプター	通常は継承できない「ラッキーライズ」「EXPブースト」「メセタブースト」を継承可能になる。追加成功率は条件によって異なる

プッシュ通知 1時間前に緊急クエストの発生確認！

『PSO2』での緊急クエストの通知が来るというもの。1時間前にわかるので、予定が立てやすい！



■プッシュ通知の種類

PSO2	通知の種類
es	運営からの通知
	緊急クエストの救援要請通知
PSO2	緊急クエストの発生直前通知(※1)
	緊急クエスト発生1時間前通知(※2)

※1: 『PSO2』とキャラクター連動時のみ
※2: プレミアム期間のみ

▲上の写真のように4種類の通知を受けられる。それぞれオンオフもできるので、自身のスタイルにあわせて設定！

電撃警備 保障的 オススメチップ紹介

本誌スタッフのオススメチップを紹介。スクラッチで入手したらぜひ使ってみてほしい！



スーザンアントン子のオススメ カスラ(★11)

三英雄は『es』でも強かった！
『es』では主にフォース&テクターでプレイしていますが、序盤に引き当てたこのカスラの「螺旋の陣風(風属性の特ダメージ+攻撃力長時間強化)」が超活躍！格上のクエストもサクサクいけます。

レトロのオススメ 若き弓術士・イオ(★11)

HP回復ってやっぱり便利！
イオちゃんきゃわわ♪ではなく、「ジャストアタックを成功させるとHPが回復する」という能力が最高。緊急クエストはダメージが評価に無関係なので、こちらの手数が多ければよけずに殴り合いも可能！

野良のオススメ エル・アーダ(★8)

状態異常でさらなるダメージを！
攻撃をヒットさせると、一定確率で「ポイズン」にするアビリティ持ち。攻撃回数が多い打撃や射撃では発動しやすく、追加ダメージが大きいのもステキ。★8で解放しやすく、コストも低くて使いやすいニャ。

『PSO2es』の小さな疑問を解決！

Q&Aコーナー

Q: 『PSO2』と『PSO2es』は同時にログインできる？

A: できません
データが連動しているため、同時にログインすることはできない。『PSO2』にインしているあいだは、『es』でログインはできないが、『es』にログイン中は『PSO2』に入ることはできる。その場合、『es』の方ではサーバーとの通信が発生した時点でタイトル画面に戻されてしまう。

Q: ガンナーになるにはどうすれば？

A: 解放クエストをクリアしましょう
初回プレイで選べるクラスはハンター、レンジャー、フォース、プレイヤー、パウンサーの5クラス。ファイター、ガンナー、テクターになるには、いずれかのクラスがレベル20になったときに発生する、それぞれの解放クエストをクリアする必要があります。

Q: ラッピーメダルの入手方法は？

A: 各種クエストをこなせばOK!
ラッピーメダルは、クエストエリア内のクエストをすべてクリアすると1つ入手できる。ラッピーメダルが手に入ったスクラッチを引きたくなるが、まずはチップの入る倉庫の容量を増やしたい。そのあとはスクラッチ！

Q: ソールレセプターをできるだけ早く入手したい！

A: デ・マルモスと戦いましょう
前号でも軽く触れたが、序盤だとアーククエスト★1「凍土の死闘」のなかの「巨獣デ・マルモス」がオススメ。必要な行動力が5と低いうえに、出てくるエネミーは炎属性弱点の敵ばかりなので、チップなどで対応もしやすい。なお、ソールレセプター付きの5スロユニットなどが手に入ることもあるので、時間のあるときに根気よく挑戦しよう！

Q: 属性値について教えて！

A: 最大250で攻撃力に影響します
属性ごとに最大250まで上がり、上がったぶんだけダメージも大きくなる。なお、同行したフレンドのチップの属性値も加算されるため、それも意識したチップ構成を心がけよう。なお、属性は戦っているエネミーに最も有効なものが自動で選ばれる仕組みなので、戦闘中に切り替えなどを行う必要はない。攻撃と回避に集中！



▲属性値だけではなく、アビリティが強力なものもそろえるとダメージ大！

野良が語る『PSO2es』 ログインボーナスやクエストクリアでもらえるラッピーメダルで、ゲームに役立つチップスクラッチを引くことができます。3枚で1回、30枚で11枚と、集めるとちょっとお得！スクラッチを引くために、所持キャラぶんのチップを行き来したり(笑)。金色に光るレア箱が出るドキドキするニャ！使わないチップはリサイクルに。だいたいチップ強化素材のドゥドゥがモニカになるのが憎いところ……。 (野良)