

※鬼哭破軍 (抜剣/武器迷彩)

デザインコンテスト入賞作品が登場!

PHANTASY STAR™ ONLINE 2 ファンタシースターオンライン2

プレイヤーたちが考案したコスチュームやアクセサリなどがいよいよ配信! 多彩なデザインが「PSO2」の世界観に新風を巻き起こす!!

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタシースターオンライン2

●PC ●セガ ●ゲームダウンロード無料、エピソード3デラックスパッケージ版¥4,980 (予約:3月19日発売) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用
●シリーズプロデューサー: 酒井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、PS Vita版&エピソード3開発ディレクター: 菅沼裕

チーム 電撃
警備保障
「PSO2」連載企画
5thシーズン 第12回

ホワイトデーや対抗戦など最新情報満載!

PS Vita版2周年記念アップデートと題して配信してきた「アークス共闘祭2015」もついに第4弾。その配信内容を中心に最新情報をお届けする。プロアークス育成講座では、「探掘基地防衛戦」の攻略法を伝授。



2月25日配信
PS Vita版2周年
記念アップデート

アークス共闘祭2015 [Part.4]

アイテムデザインコンテスト入賞作品が手に入るスクラッチなど、今回も見逃せない情報が満載!

今回の配信は、ホワイトデーイベントやアークスシップ対抗戦が中心。「ホワイトデーは大わらわ3」では、「ハルヴァ・トルナド」や「ノクスキュクロス」、「アストラライザー」がエリアドロップに! また、難度XHに対応したクエストにも、多数のレア武器が追加される。



ニャウが呼び出す敵は!?

は、ホワイトデーは大わらわ3にスクワバンサーなども登場する

主な配信内容

- ACスクラッチ「ウィナーズデザイン2 sideA」
- アークスシップ対抗戦「共闘祭2015カップ」
- ピンゴカード「ホワイトデーピンゴ」
- 期間限定ロビー「ホワイトデーロビー」
- 期間限定緊急クエスト「ホワイトデーは大わらわ3」
- 難度XH追加「狡猾なる黒翼の尖兵」
- 「現れる偽りの覇者【敗者】」「闇へのいざない」
- FUNスクラッチ更新 ほか

アークスシップ対抗戦 第4弾: 共闘祭カップ2015 (開催期間3月1日~8日)

アークスシップ対抗戦の第4弾が開催決定。今回は、奇数シップと偶数シップの2チームによる対抗戦となる。前回同様、最終順位で得られるスター数に差があるだけなので気軽に参加してほしい。ちなみに、今回のナビゲーターはアークマミという新キャラクターが担当する。それにあわせて、スターで交換できるアイテムもアークマミがデザインされたものが中心だ。



ラウンド目標はクエスト関連だけでなく、カジノもあるようだ。



カジノ対決も!?



※アークマミカテナ (抜剣/武器迷彩)



アークマミバレーン

アークマミとは異なり、ていねいな口調で話す。アークマミはシッポがプラグ型だったが、アークマミはソケット型だ。

電撃警備保障 チーム 隊員紹介

お題 一番好きなエネミーは?

ユウヒ
種族: ニューマン♀
メイン: フォースLv.70
サブ: テクターLv.70

さんざん書いてる気がするけど、ダークファルス・ルーサー。あと、ファルス・アンゲル。強くて、戦って楽しいエネミーが好きだ!

スーザンアトン子
種族: ヒューマン♀
メイン: ガンナーLv.51
サブ: レンジャーLv.37

キャラもエネミーもてっかいもの好きなので、新旧であげたらビッグヴァーターとマガツかな? さらに大怪獣的なエネミー希望!

レトロ
種族: ヒューマン♂
メイン: パンサーLv.75
サブ: テクターLv.75

ダークファルス、エルダーですね。やっぱり、はじめて戦った時の感動は、どのボスエネミーより上でした! 恋文も書いたり……。

ステラ
種族: キャスト♀
メイン: レンジャーLv.75
サブ: ガンナーLv.75

リアクションが楽しいキュクロナーダとサイクロナーダ。目つぶしたときのリアクションが、両者で異なるのも芸が細かいですね。

ホロロロウ
種族: キャスト♀
メイン: ハンターLv.49
サブ: ファイターLv.20

ラッピーとか王道のものも好きですけど、ちょっと変わったところでは海王種のセグレスン。なんか触ると気持ちよさそう。

野良
種族: デューマン♀
メイン: パンサーLv.75
サブ: フレイバーLv.75

ラッピーが好きニャ! シヤスや寝ていたり、歩きながら歌っている姿は、戦いに疲れたアークスたちの心を癒す存在ニャ〜

誌面版 チーム・電撃警備保障 プレイ日記 Vol.13

今回の担当 ステラ

最近、いいことが2つありました。1つは「侵入」XHを7人でクリア! この激闘は、何十年経っても忘れない思い出になります。もう1つは、年初の目標であげた★13武器をゲット!! メインクラスで使えるランチャーだったので、すぐに強化しました。

▲アーレスランチャーは、「スフィアアイレイザー」のためにPPを重視。PP盛りのユニットも作ろうかな。

電撃警備保障 ブログはこちら <http://dps.dengeki.com/ps2/>



ACスクラッチ ウィナーズデザイン2 sideA

新たに配信されるスクラッチは、2014年に開催されたアイテムデザインコンテストの入賞作品が中心だ。作品が2013年のときよりも多いため、「sideA」と「sideB」に分けて配信される。今回の「sideA」では、各部門の最優秀賞を含めたアイテムが登場。また、「Project CUTE」で人気を博したハートウォーミングコーデも配信！



ハートWコーデ夜



メカラッピースーツ



ハナユイオウギ



ヴァリアントヴィクセン



ACスクラッチラインナップ

ネコ耳スカーフ

ブルーツインフラワー

マリンセーラーハット

メニサクハナ 赤

ラバンキャップ

鳳凰のかみかざり

進化デバイス/ホヌホヌ

*ストリクス (長銃/武器迷彩)

サイボーグアイ 大

*晶花クリスブルーテ (双小剣/武器迷彩)

FUNスクラッチ更新

アイテムデザインコンテスト入賞作品のうち、いくつかのアイテムはFUNスクラッチで配信される。「すやすやリリー」や「かみつきゆるガロンゴ帽子」などのうち、いくつかのアイテムはFUNスクラッチで配信される。「すやすやリリー」や「かみつきゆるガロンゴ帽子」など、ゲーム内に登場するエネミーなどがモチーフのアイテムが人気になにそうだ。



FUNスクラッチラインナップ

すやすやリリーバ

かみつきゆる

ラブ・プレスネット&ラヴィ・プレスネット

かみつきゆるガロンゴ帽子

難度XH追加 「闇へのいざない」ほか2種



アディスバンカー (★12大砲)

ダークファルス・ルーサーと戦う「狡猾なる黒翼の尖兵」&「現れる偽りの覇者【敗者】」、そして「闇へのいざない」が難度XHに対応！アポス・ドリオスには、マゼーシップがモチーフの武器が多数追加される。



ダークファルス (★11魔装脚)



ノクスシャリオ (★12双機銃)

▲ダークファルス・ルーサーがドロップする★12のエンチヤー。過去作でも人気のある武器が、リファインされて「P.O.S.」に登場！

▲ノクスシャリオは闇へのいざないのエリアドロップ、ダーファールのドロップなので、予告緊急は見逃さない！

アークマミ登場!

WEB連動パネルもいよいよ大詰め(のはず)ですが2月25日配信の「アークス共闘祭2015」Part4ではホワトデーイベントも開催!



さらに、第4回のジップ対抗戦も開催されますね



お、ということはまたアークマミのお出ましニヤ

いえ、今回のプレゼンターはこのアークマミです



まさかの妹登場ニヤ!?

今回はカジノも盛り込まれていますので存分にお楽しみくださいませ



口調からすると姉の可能性もあるで! 謎ニヤ……

デザインコンテスト入賞作品

2月下旬のアップデートはこちらも注目!



「感謝祭2014」のデザインコンテスト入賞作品がACスクラッチに登場するニヤ!



コスチューム部門の最優秀作品は、ganesagiさんのヴァリアントヴィクセンです

スタイリッシュかつ耳がポイントニヤ!



このリンビッチナーのシンプルさは今までありそうでなかった感じ

フィット感がセクシーニヤ!



そして最も目立つのがこのメカラッピー(笑)

入賞者のデザインは公式サイトの感謝祭2014のページでチェックニヤ!



野良が語る「アークス共闘祭2015 [Part.4]」
ウィナーズデザイン2 sideA編

sideA、sideBの2回に分けて配信される「ウィナーズデザイン2」アイテム。sideAのあたしの注目はペアで付けられる「ラブ・プレスレット&ラヴィ・プレスレット」。リア充爆発しろニヤ>>>。それはともかく、どれも考案者のみなさんのこだわりが形になっていて素敵なものばかり。公式サイトではコンテスト受賞作品が紹介されているので、比較して見てみると楽しいかも!? 配信が楽しみニヤ〜 (野良)

第4回
採掘基地防衛戦の
立ち回りを理解しよう!

※「襲来 採掘基地防衛戦」襲来「侵入」

採掘基地防衛戦「侵入」「絶望」採掘基地防衛戦「絶望」の略称になります



電撃警備保障とイチから学ぶ!

プロアークス養成講座

基礎知識編 クエストの目的は拠点を守ること

「採掘基地防衛戦」は、ほかのクエストとは異なり「拠点を守ること」が目的です。敵を倒すのはそのための手段の1つでしかなく、極端なことを言えば1体も倒さなくても拠点をさえ守り切ればクリア可能。とはいえ、早くクリアできれば1度の緊急クエストで3回以上プレイ（「絶望」は除く）することもできるので、素早く敵を倒しながら拠点を守れる方法を身に着けましょう。



▲敵は拠点を狙ってくるので、こちらから攻めるよりも待ち伏せしたほうが戦いやすいでしょう。

正結晶 拠点兵器をアンロックするために必要なポイント

フィールド上に落ちていた正結晶を拾うことで、拠点兵器をアンロックできます。正結晶ptはマルチパーティー全員で共有するポイントで、拠点兵器を使用しても減る

ことはありません。攻略に重要な要素の1つですが、「正結晶を集めているだけではダメ」。敵を倒すことと、正結晶集めをバランスよくこなすことが大切です。

特徴
正結晶ptの

- 正結晶ptはマルチパーティー全員で共有
- 拠点兵器を使用してもptは減らない
- 正結晶1つにつき10pt加算。「絶望」のWAVE3終了後からWAVE6終了までは20pt、WAVE6終了以降は30pt加算される

拠点兵器 アンロックされた兵器は各自で使用可能

アンロックされた拠点兵器は、フィールドに配置された防衛ソケットや拠点端末で使用できます。使用回数は各自個別に設定されているので、他人に遠慮する必要はあ

りません。最初に言ったとおり、拠点を守ることが目的。出し惜しみして拠点を破壊されてしまっただけでは元も子もありません。状況を見て、積極的に使っていきましょう。



防衛ソケット (銃座、フoton粒子砲、A.I.S)

フィールドに点在する六角形の装置で、拠点兵器を使用できます。「絶望」では、ソルザ・ブラダの攻撃などで侵食され

ることがあり、浄化しなければ使用できません。また、侵食を放置するとダーカー粒子砲に成長することがあります。



拠点端末 (バーストバリア、耐久力回復)

各拠点到設置された端末で、アクセスすると拠点の耐久力回復やバーストバリアが使用できます。バーストバリアは、触れ

た敵をフリーズにする効果がありますが、フリーズが効かない敵には効果はありません。また、攻撃を防ぐ効果はないので注意。

巨大侵食核 バーストバリアで素早く破壊しましょう

拠点を侵食してダメージを与える巨大侵食核は、一定ダメージを与えるか、その拠点のバーストバリアを使うことで破壊できます。難度が高くなるほど巨大侵食核の耐久力が増えるため、難度SH以上ではバーストバリアを使用するのがオススメ。侵食が始まった時点では攻撃できませんが、バーストバリアなら破壊できます。マップのアイコンにも表示されるので、素早く対処しましょう。



▲拠点の周囲が赤く囲まれた状態が侵食の目印

巨大爆弾 ダーク・ビブラスから最も遠い拠点を狙う

ダーク・ビブラスは登場から30秒、さらに1分30秒後に一撃で拠点を破壊する巨大爆弾を拠点に投げます。投げる場所は、「ダーク・ビブラスの位置から最も遠い拠点」となっているため、予測するのはカンタン。爆弾は一定ダメージを与えると破壊できます。ちなみに、「ウィークバレット」をダーク・ビブラスと爆弾と同時に付与することは不可。ファイターのスタンスはボスの向きが反映されます。



▲爆弾が着弾してから一定時間が経過すると爆発

エネミー攻略編 要注意エネミーをピックアップ攻略

各クエストには多数のダーカーが登場しますが、そのなかでもとくに注意したいエネミーをピックアップ。クエストに

よって状況が変わってくる場面もありますが、基本的にこの方法で対処していけば大きな問題ありません。

ゴールドラダ 「ゾンディール」や状態異常「フリーズ」が有効

「採掘基地防衛戦」で敵側の中心戦力となるゴールドラダは、素早い動きで拠点に向かってきます。かなりタフで出現数も多いため、各個撃破では手数が必要になることも。そのため、「ゾンディール」などで1カ所にまとめてから攻撃するのがオススメです。また、「フリーズ」を与えると特殊状態異常になり、一定時間身動きができなくなるので足止めにも有効。



▲特殊状態異常な状態で、攻撃しても解除されない。

ダーク・ラグネ 部位破壊は最低限で済ませましょう

ダーク・ラグネは破壊可能な部位と、本体のHPが別扱いになっています。そのため、素早く倒すには部位破壊は最低限で済ませたほうが良いでしょう。1カ

所を集中攻撃してダウンさせ、それからコアをたたくのがオススメ。もしも1回で倒せなかったときは、別の脚を攻撃してもう1度ダウンさせましょう。

ウォルガーダ カベや拠点到近づけないことが最優先

張り手で集中攻撃をするウォルガーダは、中ボスながらやっかいな相手。まずは「ウォークライ」などでヘイトを取り、拠点や防壁に向かう状況を阻止しましょう。とくに「侵入」は、プレイヤーと防壁でボスを挟むような位置で戦うこと。防壁を背にして戦うと、プレイヤーを狙った攻撃が防壁に当たってしまいます。



▲接近戦が得意なクラスでも、まずはヘイトを取ってボスを防壁や拠点到から遠ざけることが最優先です。

デコル・マリューダ A.I.Sで素早く倒すのが得策

デコル・マリューダは、ウォルガーダと並ぶ拠点キラー。「絶望」でしか登場しないため、A.I.Sで対処するのがオススメです。コアをロックしてボスの周囲を

回りながら、パルカンとグレネードで攻撃するといでしょう。2体同時に出るWAVE3やFINAL WAVEは、ヘイトを取ってフォトンプラスターで一掃!

ゼッシュレイダ ヘイトを取ったらボスから離れないこと

ゼッシュレイダは、狙った相手が速くいると体当たりを繰り返してきます。攻撃のチャンスが減るだけでなく、周囲

るので、ヘイトを取ったら離れてはいけません。また、ダウンから復帰すると回転しながら弾をまき散らすので、そうなる前に素早く倒しましょう。

ダーク・ビブラス 「パニック」を駆使して動きを止めよう

ダーク・ビブラスは、飛び上がって攻撃する技を持つのが特徴です。飛行中は攻撃する手段が限られるため、「イル・グランツ」などを使って「パニック」の特殊状態異常でダウンさせるのがオススメ。ちなみに、「絶望」に登場するダーク・ビブラス・ユガは状態異常が効きにくいので、A.I.Sの火力で押し切るのが得策です。



▲「イル・グランツ」で攻撃する場合は、角やお尻の弱点を狙うとダメージと状態異常を両立できます。

POINT ダーク・ビブラス・ユガはA.I.Sを使って倒しましょう



ステラが語る「採掘基地防衛戦」

貢献度とコードネーム

クリア後に転送装置へアクセスすると、順位やコードネームなどの情報が表示されます。コードネームは貢献度やチャット、与ダメージなどのプレイ内容で決定。これらは、そのプレイヤーがどんな戦い方をしていたのかわかる程度のも。貢献度は正結晶を拾ったり敵にトドメを刺したときなどに入るため、かならずしも貢献度が高い=活躍したという意味ではありません。また、ドロップ率にも無関係です。(ステラ)



DFルーサーもXH対応!

そして緊急クエストの難度XH追加に、満を持してこの3つが追加です



いよいよダークファルス・ルーサーのXHも登場やな!



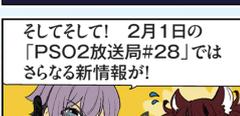
アボス・ドリオスのXHにもマザーシップをイメージした★11武器が追加されていますのでこちらも注目です



ルーサーのドロップにはこんなランチャーも!



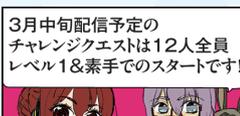
でも、XHだと手こわさかなりアップしちゃうな~



ということで、DF戦ではないですが記事では「探掘基地防衛戦」をあらためて解説していますので一読を

マガツ対A.I.S!

そしてそして! 2月1日の「PSO2放送局#28」ではさらなる新情報か!



新情報ありすぎだったニヤ!

去年のアークスグランプリ優勝者の考案アイテムのゲーム内デザイン公開とか、「テイルズ オブ ゼスティア」のコラボとか……

なかでも注目なのはチャレンジクエスト! マガツ戦第2弾!

3月中旬配信予定のチャレンジクエストは12人全員レベル1&素手でのスタートです!

初心者と上級者が一緒に楽しめそうですね

そしてマガツ戦第2弾ではマガツ対12機のA.I.Sとの戦いが展開!!

マガツとアークスの本気が見られるぞ!

絶望編 A.I.Sを使いこなせば最もラク?

「絶望」は同難度での敵のレベルが高く、このクエスト用に強化されたボスもいるため、強力な装備をそろえても苦戦は必至です。ですが、それは生身のキャラクターで話。

「絶望」には、A.I.Sというロボット型の超強力な拠点兵器があります。A.I.Sの強さはレベルや装備が関係ないので、全員がうまく使いこなせばクリアは難しくありません。

攻略のカギ A.I.Sを出す前に声かけを!

A.I.Sにはさまざまな武器がありますが、基本はバルカンでPPを回復し、グレナードで攻撃するといでしょう。使用できる回数には限りがあるため、各WAVEで1~3人す

つ分散して使うこと。そのためにも、周囲チャットで連携を取りましょう。出し渋ると正結晶を集める余裕がなくなり、2回目3回目のアンロックが遅くなる可能性もあるので注意!

POINT

- WAVE3以降は常に1機以上A.I.Sを出す
- かぶらないように事前にチャットで伝える
- エネミーだけでなく、ダークウォールや侵食戦闘機も対処する

難度XH編 敵のHPの多さを考慮しましょう

難度XHでも、基本的な攻略は変わりません。ただし、SHよりも大幅に敵のHPが増えているので、1体倒すだけでもかなり時間がかかります。その状況を打破するには、基本の立ち回りを守ることが大事。敵

を1カ所に集めたり、特殊状態異常を駆使する戦いを徹底しましょう。また、巨大侵食核や巨大爆弾の耐久力も上がっているため、1人にまかせないように。周囲の仲間と協力してクリアを目指しましょう!

の注意

- エネミーのHPがSHの約3倍
- 巨大侵食核やダーク・ビラスの爆弾の耐久力も上昇しているため、1人では破壊するのに時間がかかる

「探掘基地防衛戦：襲来」XH新レア武器

カテゴリ	武器名	打撃力	射撃力	法撃力	必要条件	潜在能力
大剣(★12)	ライトニングエスパダ	611 (1222)	-	-	打撃力700 暗心舞踏	
長槍(★11)	カイザーファルス	497 (969)	-	-	打撃防壁:440 影闘形態	
鎧拳(★11)	ブレイクフルート	571 (1113)	-	-	打撃防壁:440 影闘形態	
大砲(★11)	ヴォルトハウザー	-	581 (1132)	-	射撃防壁:440 影闘形態	
強弓(★11)	ソリッドリカーブ	-	603 (1175)	-	射撃防壁:440 影闘形態	
短杖(★11)	ヴァルスオーナム	533(1039)	-	529(1015)	法撃防壁:440 影闘形態	
魔装剣(★11)	フェルクス	499 (973)	-	509 (992)	法撃防壁:440 影闘形態	

「探掘基地防衛戦：侵入」XH新レア武器

武器名	打撃力	射撃力	法撃力	必要条件	潜在能力
長銃(★12)	アストラライザー	-	544(1088)	-	射撃力725 古の響い
自在棍(★11)	マークキュリオ	525(1023)	-	-	打撃防壁:440 影闘形態
双小剣(★11)	セヴァーシルト	398 (776)	-	-	打撃防壁:440 影闘形態
飛翔剣(★11)	ソルシエル	544(1060)	-	-	打撃防壁:440 影闘形態
長銃(★11)	ソルフィード	-	534(1041)	-	射撃防壁:440 影闘形態
導具(★11)	セレスクロース	-	-	508 (990)	法撃防壁:440 影闘形態

エリアドロップについて

「襲来」のライトニングエスパダと、「侵入」のアストラライザーは、すべての敵が落とす可能性のあ

るエリアドロップとして設定されています。そのため、スペシャルウェポンで出る可能性もアリ!

襲来編 拠点前で迎撃するのが基本

WAVE2までは、敵の出現位置を待ち伏せしてもOKですが、WAVE3からは敵の数が増えるので拠点前で待ち伏せするのが基本。単独で戦うとせん減速度が下がり、仲間の助けも遅れてしまいます。めてから攻撃しましょう。仲間との協力を忘れずに。



▲拠点前に集まった敵は、「ゾンディール」などでまとめて攻撃しましょう。

攻略のカギ WAVE4は集団行動が重要

WAVE4は、各拠点に1回ずつ敵の集団が襲ってきます。そのため、WAVE開始前に中央の拠点に集まり、集団行動するのがオススメ。西か東に敵の集団が来た場合、

その次は必ず逆側に現れます。敵をせん滅してから移動しても間に合うので、落ち着いて行動しましょう。なお、拠点に来る前に攻撃すると敵がバラけるので×。

POINT

- 3つの拠点に1回ずつエネミーの集団が現れる
- 西か東に来たあとは必ず逆に現れる
- 拠点前に来た敵を「ゾンディール」などでまとめてたたく
- 敵が拠点前に集まる前に攻撃するのはNG

侵入編 防壁を守るためにヘイトを取ろう

「侵入」には敵の侵攻を防ぐための防壁があります。この防壁が破壊されると、敵の出現ポイントが増えるので注意。逆に言えば、防壁を破壊されなければ一部の敵を

除いて拠点が攻撃される心配はありません。そのため、敵を防壁に近づけないようにヘイトを取る立ち回りが重要です。とくに打撃クラスは戦う位置に注意しましょう。

攻略のカギ 「ウォークライ」を有効活用

範囲内の敵のヘイトを取る「ウォークライ」が大活躍します。メインサブがハンターなら忘れずに習得しましょう。ヘイトを取ったら敵が戻ってくるのを待つと、防壁の周辺で戦わずに済みます。



▲後衛担当は、侵食核やワープしてきたプレディカードたちを倒すこと。マップをチェックして素早く対処!

POINT

- 極力、防壁の近くでは戦わない
- 足止めのために「フリーズ」を狙う
- 後衛担当は侵食核やプレディカードたちを見逃さない

速報! 「PSO2放送局#28」でマガツ戦第2弾が発表!

2月1日に放送された「PSO2放送局」で、マガツ戦の第2弾が発表された。気になるクエスト内容は、「絶望」の防衛兵器として登場したA.I.Sに乗ってマガツと戦うというもの。また、同時にチャレンジクエストの内容も一部公開。全サーバー共通のチャレンジ専用ロビーが存在し、シップの垣根を越えて一緒にプレイできるようだ。



ゲーム

▲黄金に輝くマガツは本気モード!? 「チャレンジクエスト」は、全武器装備可能なクラス「チャレンジヤー」でプレイすることに。実装が待ちどおしい!



ステラが語る「探掘基地防衛戦」 攻略アドバイス編

「探掘基地防衛戦」では、拠点兵器を上手に使うことも重要です。使わないままクリアしてもメリットはありません。とくにA.I.Sと耐久力回復は出し惜しみしないように。より詳細な攻略を読みたい方は、電撃オンラインの特集ページ (<http://dengekionline.com/pr/ps2/>) で過去記事を公開しているのでそちらをご覧ください。巨大侵食核の発生タイミングなど、詳細なデータも掲載されていますよ。