

# 惑星リリーパに新たな世壊が現れる!!



## PHANTASY STAR™ ONLINE 2 ファンタシースターオンライン2

アルティメットクエスト第2弾は、惑星リリーパが舞台。アップデートタイトルのおと、機甲種ベースの強敵がプレイヤーたちを待ち受ける!

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

### ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガゲームス ●ゲームダウンロード無料、エピソード3デラックスパッケージ版¥4,980(＋税) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用  
●シリーズプロデューサー：酒井智史、シリーズディレクター：木村裕也、PS Vita版&エピソード3開発ディレクター：菅沼裕

チーム電撃  
警備保障  
『PSO2』連載企画  
5thシーズン 第16回

### アルティメットクエスト第2弾がいよいよ登場!

「チャレンジクエスト」やマガツ戦第2弾、そしてイベントの報酬期間で多くのプレイヤーが強力な装備を手に入れたはず。今回の配信では、それらを駆使して戦うアルティメットクエスト第2弾が登場!

4月22日配信



## 春の中規模アップデート「究極なる機甲 [Part.1]」

新アルティメットクエストは惑星リリーパ。どんな敵が待ち受けるのか?!

今回の配信では、「壊世調査：リリーパ」の実装に加えて、多くのシステム改善が行われるのでこちらにも注目したい。また、新PAや新スキルなどが多数追加され、新たなバトルスタイルが楽しめるはずだ。



▲「壊世調査：リリーパ」は地下坑道フィールド。直線的な場所が多いので、周回しやすいマップになりそうだ。

#### 主な配信内容

- ACスクラッチ「百花繚乱 戦国クロニクル」
- アルティメットクエスト「壊世調査：リリーパ」
- FUNスクラッチ更新
- 新PA・テクニク6種
- 新クラススキル10種
- 各種システム改善 ほか

### クエスト追加 アルティメットクエスト第2弾「壊世調査：リリーパ」

「壊世調査：リリーパ」は、機甲種がベースの世壊種が数多く登場。打撃攻撃が中心だったナベリウスとは一変し、ここでは射撃攻撃が得意な敵が多く出現するので立ち回りを変える必要がありそうだ。敵の弱点属性は炎属性で、魚介系ダーカーは雷と光。アンガ・ファンダージも

登場するが、こちらはナベリウスに出てきたものと変わりはない。最大の特徴は、全エネミーが★13武器をドロップする可能性があること。さらに、クエストクリア時に入手できる「極機晶ユルルングル」を集めれば★13武器と交換できるので、繰り返しプレイしてゲットしよう!

#### 「壊世調査：リリーパ」の特徴

- 機甲種がベースの世壊種が多く出現する
- 魚介系ダーカーの世壊種も登場
- 射撃攻撃が得意な敵が多い
- 弱点属性は炎
- 全エネミーが★13武器をドロップする
- アンガ・ファンダージは引き続き登場



▲サイクロネーダやガウォンダなどが世壊種に。もともとやっかいな敵なので、ボスではなくても油断は禁物! もちろん、アンガ・ファンダージも登場する。



▲魚介系ダーカーの世壊種!!

## 電撃警備保障 チーム 隊員紹介

お題 好きな属性とその理由は?

**ユウヒ**  
種族：ニューマン♀  
メイン：バウンサーLv.71  
サブ：ハンターLv.70

闇属性。そもそも闇という響きが良い。なおかつ、ダークパワーはオレの原動力やし! ここに光が備われば最強なんやけどな~。

**スーザンアトン子**  
種族：ヒューマン♀  
メイン：ガンナーLv.51  
サブ：レンジャーLv.37

光属性を使うことが多いけど、じつは個人的に好きな属性は氷。涼しそうないイメージで、昔からいろんなRPG作品で愛用してます。

**レトロ**  
種族：ヒューマン♀  
メイン：バウンサーLv.75  
サブ：テクターLv.75

アイコンが紫色だからという理由で闇属性。浮遊大陸、龍祭壇、白ノ領域では大活躍なのもうれしいところ。もっと闇弱点増えて!

**ステラ**  
種族：キャスト♀  
メイン：レンジャーLv.75  
サブ：ガンナーLv.75

とくになし。なるべく武器のイメージに合った属性にしています。攻格的な視点で言えば、ダーカーと戦う機会が多いので光属性が◎。

**ホロ=ロウ**  
種族：キャスト♀  
メイン：ハンターLv.49  
サブ：ファイターLv.20

あまり意識したことはありませんが、しいていえば炎でしょうか。火炎放射器とか、そういう燃やす系の武器が好きなので。

**野良**  
種族：デューマン♀  
メイン：バウンサーLv.75  
サブ：ハンターLv.75

あたしは炎属性が好きニャ! 一番最初に習得したテクニクも炎属性! 炎属性は弱点のエネミーが多くて使いやすいニャ~。

誌面版
チーム・電撃警備保障  
プレイ日記 Vol.16
今回の担当  
レトロ

「カラオケの鉄人」では、「PSO2」のコラボでオリジナル楽曲とフード&ドリンクメニューを展開中。キャラクターをイメージしたドリンク、ラッピーを揚げたから揚げなどが食べられるし、「終わりなき物語」といったゲーム中の名曲も歌えます。お見逃しなく!

▲酒井シリーズPも大満足の当コラボ。実店舗などは、コラボサイトで確認しよう!

電撃警備保障  
ブログはこちら <http://dps.dengeki.com/ps2/>



## 新エネミー ボス3体ほか多数追加

登場するエネミーは機甲種ベースで、ナベリウスと同様に外見だけでなく攻撃パターンも変化。とくに3体のボスエネミーは強力なので、かなりの激戦になる。ヴリマ・レオパードとファルケ・レオーネ戦では、こちらも連携して戦うことが重要に。



怒りモード



▲▲ファルケ・レオーネは素早い近接攻撃が得意で、ヴリマ・レオパードは高威力の遠距離射撃を使う。部位破壊や怒りモードなど、パンサー系ボスと共通する要素もあるようだ。

## ヴリマ・レオパード



## ファルケ・レオーネ



▲▲強力な範囲攻撃を持つので、動きをよく見て立ち回りたい。膝のバルカンが部位破壊すると弱点が露出する。最初に膝を破壊することが攻略のカギに!?



▲見た目は裏腹に素早い動きで攻撃を仕掛けてくる。遠近両方の攻撃を持つため、かなりの強敵と言っていだろう。

## ゼータ・グランゾ

### その他のエネミー

- シノラビドゥス、シノワロツ  
残像による多段ヒット攻撃を仕掛けてくる。シノノートのような分身はしない。
- ブレードディンゲール、ディンガブルーゼ  
ディンゲールとヤクトディンゲールがベースの世壊種で、それぞれ遠近両方に対応している。
- ヤクトスバルダン  
素早く回転して周囲に攻撃を仕掛けてくる。スバルダンがベースだが油断はできない。
- ラビドギルナス  
ギルナスの攻撃パターンに加えて、前方を飛び回るロケットパンチのような攻撃を持つ。レーザー攻

- 撃後にコアが露出するので攻撃のチャンス。
- キュクロネター・ユガ  
たたき付け攻撃の回数が増えて、より攻撃的になっている。腹部の部位破壊はこれまでどおり。
- サイクロネター・ユガ  
ワイヤードランスのPA「アザーサイクロン」のような攻撃が追加されている。ただし、この攻撃は使ったあとに付いてはスキがでる特徴。
- ガウォンダ・ユガ、クウォンダ・ユガ  
ガウォンダとクウォンダがベースだが、盾を地面にたたき付けて衝撃波を放つ攻撃がバウアップしている。遠距離でも油断はできない。



シノラビドゥス

▲シノノートと同様に、突進からの射撃を繰り返すので注意したい。

## 新アイテム ★13武器17種など豊富!

注目のレアアイテムは、★11~13まで合計30種類以上の新武器! 「壊世調査:リリーバ」のエネミーモチーフの武器や過去シリーズのリバイバル武器など、性能だけでなく見た目も豊富なので手に入れたいものばかりだ。新たな★13武器のスレイヴシリーズはダークなイメージで、漆黒の翼のようなデザインが特徴。



クレーンアーム (ルームグッズ)

▲レアではないが、ルームグッズも追加される。

### ■今回公開された新レア武器一覧 (ほかにも多数実装予定)

武器種	レア	武器名	武器種	レア	武器名
大剣	★13	スレイヴキャリバー	双機銃	★12	サイコクーゲル
自在槍	★11	サギタレオーネ	強弓	★12	メタルアーク
双小剣	★11	刃薙バラティエセル	長杖	★13	スレイヴフェザー
両剣	★12	スキアブレード	導具	★11	ルースレオパード
鋼拳	★11	ルグズグランゾ	短杖	★12	プリメラ・フィオーレ
飛翔剣	★13	スレイヴデュアル	短杖	★11	シノワグルス
長銃	★13	スレイヴシューター	魔装脚	★11	ラジエリレオーネ
大砲	★11	ガルドグランゾ	魔装脚	★12	グロウスクラッパ
双機銃	★11	グロブレオパード	魔装脚	★13	スレイヴシューズ



### 新★11~13武器

スレイヴキャリバー (★13大剣)

スレイヴデュアル (★13飛翔剣)

スレイヴセイジ (★13長杖)

スキアブレード (★12両剣)

グロウスクラッパ (★12魔装脚)

サギタレオーネ (★11自在槍)

ルグズグランゾ (★11鋼拳)

ルースレオパード (★11導具)

## アルティメット第2弾!

人気のアルティメットクエストですが……



第2弾「壊世調査:リリーバ」が次回アップデートで登場!

ナベリウスとの違いは何かニヤ?



一番の違いは、原生種ではなく、機甲種ベースの世壊種が多いってことかな? ダークも魚系がメインに!

とくにボスの機甲種はこれまでにないデザインがイカス!



というか、これのフィギュアかプラモ欲しいんやけど!



まあ男子ならそう思う感じだよな(笑)

## 新★13武器

もちろんエネミーだけでなくドロップも注目です



目玉は★13のスレイヴシリーズ!

どの武器にも黒い翼が付いているのでダークな感じがええな~



ちなみにドロップだけでなく……

クリア時に手に入る「極秘晶ユルルングル」を集めて交換で入手することも可能です



レアドロップ運が悪くても安心ニヤ!

ほかに、新★11~12武器が!



このブーツはイタそうですね……



## ステラが語る「究極なる機甲 [Part.1]」 壊世調査:リリーバ編

記事内でも触れていますが、「壊世調査:リリーバ」は射撃が得意なエネミーが多いのが特徴。そのため、遠距離攻撃が得意なクラスは安全に攻撃できるチャンスが少なくなりそうです。とくにボスのヴリマ・レオパードは高威力の射撃攻撃を仕掛けてくるので、2体同時に出現したときはファルケ・レオーネよりも先に倒したほうがいいかも。近距離クラスは「ウォークライ」で遠距離クラスを守るのも重要に? (ステラ)

## 新PA・テクニック PA5種・複合属性テクニック1種追加

新PA5種と炎&雷の複合属性テクニックが1種追加。新PAはいずれも「壊世調査：リリーバ」のドロップアイテムで、複合テクニックは「ザンディオン」と同じようにクラリスクレイスのクライアントオーダーの報酬だ。注目の「フォルメギオン」は貫

通する高威力の多段ヒット攻撃。ただし、発動中は回転のみで移動はできず、無敵時間もないので使うタイミングが重要になりそうだ。新PA「シュトレツヴァイ」はガンスラッシュのモードで性能が変化するので、実質2種類のPAといっている。



複合属性テクニック：フォルメギオン



黒炎波で敵を燃やし尽くす!

◀ 前方の敵を攻撃する強力なテクニックだ。使用中は移動できず無敵時間もない。



双機銃PA：グリムバラージュ

◀ 双機銃PAは瞬間に間合いを詰める格闘技。両剣PAは飛び道具の「アイオスライザー」だ。



両剣PA：ハリケーンセンター



長剣PA：ティアーズグリット

◀ PAボタンを長押ししている間は小威力の突きを連発し、ボタンを放すと高威力のフィニッシュ突きを繰り出す。



銃剣PA：シュトレツヴァイ (スラッシュモード)



銃剣PA：シュトレツヴァイ (ガンモード)



飛翔剣PA：イモータルダーク

◀ 大剣状のフォントプレードをたたきつけるPAで、スキが小さい。

## 新クラススキル 10種追加

プレイヤーとバウンサーは2種ずつ、その他のクラスに1種ずつクラススキルが追加される。今回追加されるスキルは単純な威力強化ではなく、そのクラスの使い勝手を向上させるものが多い。また、すべてメインクラス時のみ適用されるスキルになっている。そのため、習得するかどうかの取捨選択が重要になりそうだ。なお、「タリスファストスロー」は「ウォンドラバース」などと同様に、効果時間に制限がないアクティブスキルになっている。

### ■新スキル一覧

クラス	スキル名(最大Lv.)	効果※最大Lv.時	説明文
ハンター	ジャストガードPPゲイン(Lv.1)	PP回復量+10	ハンター武器でジャストガードを成功させるとPPが回復する
レンジャー	マジックバレット(Lv.1)	-	特殊弾を装填する時、打ち上げや吹き飛ばしを防ぐ
フォース	タリスファストスロー(Lv.1)	-	タリスの速度が上昇する。アクティブスキル
ファイター	リミットブレイクフォトンチャージ(Lv.1)	-	リミットブレイク終了時にPPが全回復する
ガンナー	Tマシンガンマスターリー(Lv.5)	威力:105%	マシンガン装備時、PP回復量が増加し、クリティカル時にダメージボーナスを得る
テクター	ワイドサポート(Lv.1)	PP回復量+1	「レスタ」「アンティ」「シフタ」「デバンド」の効果範囲が上昇する
プレイヤー	カウンターボーナス(Lv.1)	威力:500% エッジ威力:110%	カウンターとカウンターエッジでPPが回復し、威力ボーナスを得る
	バレットボウチャージボーナス(Lv.5)	チャージ軽減:80%	バレットボウ装備時、チャージPAのチャージ時間とPP消費量を軽減する
バウンサー	ジェットブーツエスケープ(Lv.5)	効果時間:0.35秒	ジェットブーツ装備時、PAの派生を行った時に無敵時間が発生する
	ジェットブーツギアブースト(Lv.1)	ギア上昇率:150%	ジェットブーツ装備時、シフタ又はデバンド効果中、攻撃によるギア増加量が上昇する



フォース：タリスファストスロー



バウンサー：ジェットブーツエスケープ



テクター：ワイドサポート

◀ タリスの速度が上昇するため、メリットも、状況に合わせて切り替えよう。

◀ 派生を使った瞬間に無敵時間が発生。「ストライクガスト」と相性がよさそう。

◀ 支援テクニックが超広範囲に。テクターなら絶対に習得したいスキルだ。

## 新クラスはすべてメインクラス時のみ適用される

## 「百花繚乱 戦国クロニクル」& FUN スクラッチアイテムカタログ

今回のACスクラッチは、和風のアイテムが豊富に取りそろえられている。なかでも花魁のような姿の「クンコウラクカ」は、これまでにないコスチュームだ。「ネコマタのしっぽ 黒」や「オニビ 青」と組み合わせ、妖怪風にもしてみるのもアリ!



オレットギルバーカ



ミレットコルバーカ



曙光具足



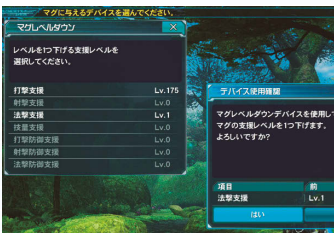
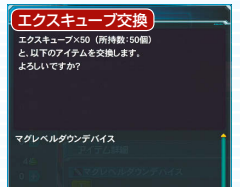
曙光彩衣

◀ 「飾り刀 赤」は、プレイヤー以外でモロが持たない人向け!



## マグ育成 成長緩和&レベルダウンデバイス

マグにエサを与えたときのパラメーター上昇量がアップし、これまでよりも育ちやすくなる。また、任意の支援レベルを1下げる「マグレベルダウンデバイス」が登場。Lv.101以上のマグにだけ使用できる。誤って上げてしまったときの救済措置なので入手にはエクスキューブが50個も必要に。

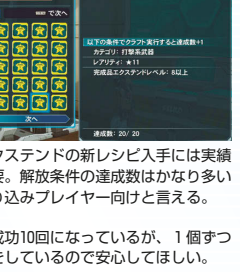
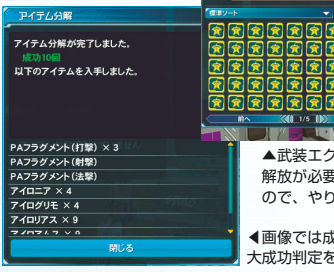


▲▲エクスキューブ50個と交換で入手できる。支援レベルが1変わったところで大きな差にはならないので、数字の見た目が気になる人向けだ。普通にプレイするならば必要ない。

## クラフト レシピ、実績追加&まとめて分解

指定したアイテムを一気に分解する「まとめて分解」機能が登場。武器、ディスクにかかわらず、最大10個まで同時に分解できる。緊急クエスト直後などに重宝しそうだ。また、武装エクステンドと時限能カインストールに新レシピと実績を追加。とく

に時限能カインストールの新レシピは、「壊世調査：リリーバ」に対応しているのを見逃さない。なお、今回の配信ではクラフトレベルの上限に変更はない。



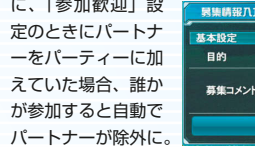
## シンボルアート 倍率250%~500%表示

シンボルアート作成時の表示倍率に250%~500%が追加。これまでよりもさらに拡大表示ができるようになり、細かい部分までパーツの調整が可能となる。シンボルアートにこだわりがあるプレイヤーにとっては、待ち望んでいた機能改善だろう。



## パーティー仕様 パーティーメイカー機能ほか

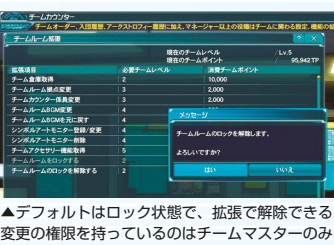
マルチパーティーエリアで即席のパーティーが組みやすくなる新機能が登場。「パーティーメイカー」と呼ばれる端末をフィールドに設置することで、クエスト中にもパーティー募集できる。また、パーティー設定に「参加歓迎」という項目が追加。この設定しておくことでパーティー一覽で優先表示される。さらに、「参加歓迎」設定のときにパートナーをパーティーに加えていた場合、誰かが参加すると自動でパートナーが除外に。



▲▲設置された端末にアクセスすることで、目的を確認できる。

## チームルーム機能 入室制限解除機能

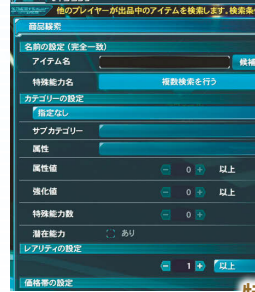
チームルームには所属しているメンバーしか入室できなかったが、チーム機能の拡張でロックを解除すると誰でも入れるように。ほかにも、パーティーで獲得できるチームポイントが50に増加、チームレベル1~2に必要なポイントの緩和などの調整も。



## ビジフォン機能 マイショップ検索の強化

マイショップの武器やユニットの特殊能力検索時に1種類しか指定できなかった商品検索が、最大4種類まで条件の絞り込みが可能に。これ

により、今まで以上に目的のアイテムを見つけやすくなる。また、指定したレアリティのアイテムのみ検索できる機能の追加もうれしい。



▲「複数検索を行く」ボタンを押すと、特殊能力を指定する別ウィンドウが出る。

## 新スキル&新PA

4月下旬のアップデートでは新PA・新スキルも追加されます



新スキルは、メインクラス時に効果を発揮するものみたいね



クラスごとの特徴がより出てくる感じになりそうですね



ふふふ……きたで! 複合属性性テク第2弾が!



右手に闇! 左手に炎!

ということで新PA&テクも注目です(笑)

## システム改善にも注目

4月下旬のアップデートの見どころはまだあります



とくにシステム関連の追加は見逃せません

マグの成長緩和や特殊能力の複数検索はうれしいね~

パーティメイカーもうれしいニヤ!

ちなみにPC版ではマウスの操作をカメラ操作→カーソル操作に変更可能になります

これで直接キャラクターをマウスで選択可能に!  
移動中でも瞬時に選択できるようにするのは便利かも!



ステラが語る「究極なる機甲 [Part.1]」  
その他システム編

インターフェイス改善として、PC版に「マウスでカメラを操作しない」オプションが追加されます。このオプションは、マウスで常にカーソル操作するためのもの。ゲームパッドでプレイしている人向けの機能と言えるでしょう。また、クエストカウンターやパーティー一覽に「ルーム番号」でソートする機能が追加。参加メンバーを確認しやすくなるので、目的に合ったパーティーを探すときに役立ちそうです。(ステラ)

# 1周年記念アニバーサリー開催中!!

## 『PSO2』との連動要素ソクソク!

サービスインから1年となる『PSO2es』では、イベント「1周年記念アニバーサリー」を開催中だ。イベント時のアップデートでは、地下坑道を舞台とした新ストーリークエストの配信やレアエネミーとのバトルが楽しめる緊急クエストなど、注目の要素が多数実装。そのほか、マイショップ機能の追加など、『PSO2』との連動機能も強化!



▲4種類のレアエネミーが登場する「狂乱怒涛の四重奏」。

付録アイテム  
コード解説

チップ育成に便利な  
★10「歌うエグ・ラッピー」!

イースターをイメージしたエグ・ラッピーのチップが本誌の付録に! チップ強化の素材に使うと大量の経験値が取得できるので、大切なチップの育成に役立ててほしい。



▲イースターデザインのラッピー。この季節だけの特別仕様だ。

詳細はP.179へ!

歌うエグ・ラッピー  
レアリティ:★10  
アビリティ名:ハミングハード  
効果:被ダメージ時、まれに防御力が強化される。(アビリティLvアップで発動確率上昇) チップ強化の素材に使うと効果大

## アップデート概要をCHECK!

核心へ迫るストーリーから新チップの数々まで、見逃せないアップデート内容を紹介!

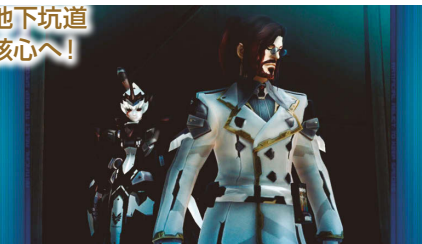
### アップデート1 新マップ「地下坑道」& ストーリークエスト配信

『PSO2』とは異なる独自の物語が展開する『PSO2es』。今回のアップデートでは、惑星リリーバの新フィールド「地下坑道」が舞台のストーリークエストが追加され、変異体エネミー

「タイプC」の謎が徐々に明かされる。管理官のセラフィと対立する父・コーエン博士、そして博士に帯同する謎のハンター・ドノヴァンによる物語は、どのような結末を迎えるのか。

### 舞台は地下坑道 物語は核心へ!

▲アークスに対立するコーエン博士(右)とドノヴァン(左)。対立する理由も明らかになる。



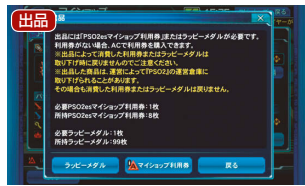
▲いつも黒いオーラをまとったタイプCエネミー。攻撃力が高く、通常種よりHPも多くなっている。

### アップデート2 『PSO2』と連動! マイショップ機能を追加

『PSO2』プレイヤー待望のマイショップ連動機能が、ついに実装! 外出時でもスマートフォンさえあればマイショップへの出品や取り下げ、検索や購入など自由自在だ。検索に関しては、武器カテゴリやレアリティから検索も可能で、文字入力を行わなくても検索がしやすいものうれしいところ。なお、マイショップ機能は一部有料のサービスとなっている。だが、検索関連は無料でできるので、まずはいろいろ試してみよう。



▲文字入力なしでも目当てのものが探せる。武器アイコンを大きな絵で見られるのも◎。



▲出品にはラッピーメダル1枚が「PSO2esマイショップ利用券」が必要になる。

- 検索からアイテム名を入力せずに、武器カテゴリやレアリティから行える
  - 売買機能はプレミアムユーザーに先行公開
  - 一部機能は有料サービス
- 【無料】マイショップでの検索  
【有料】アイテムの売買(出品、購入) ※PSO2esマイショップ利用券(50ACで3枚)orラッピーメダルで1回の売買が可能

### アップデート3 連戦の緊急クエスト「狂乱怒涛の四重奏」

バンサ・オラン、バーン・ドラール、トランゼクシア、クリス・ドラールと戦える緊急クエスト! オペレーションスコアをためてボーナススクラッチを引き、固有PAの付いた『PSO2es』限定の★11武器を手に入れよう。



▼数日おきに発生する本クエスト。発生したら見逃さずにプレイしよう!

### アップデート4 チップの欠片を集めて 限定配信チップをゲット

連動イベントとして、セラフィが『PSO2』のロビーに登場。彼女のクライアントオーダーをクリアしてチップの欠片を集めると、期間限定アイテムと交換できる。チップの欠片は『PSO2es』の期間限定クエストでも入手可能だ。



▼セラフィ【エクセレント】など、限定チップが2種類用意されている。

### アップデート5 新チップも大量実装!!

待望の新PA「スフィアイレイザー」など、多くのチップが実装! チップの詳細はアップデートをお楽しみに。ほかにもチップ所持数上限アップなど、ユーザビリティが大きく向上。ますます遊びやすくなった本作の今後の展開が楽しみです!



スフィアイレイザー



### 『PSO2es』のススメ

#### ■連動要素が地味にうれしい!

最近では『PSO2es』にかける時間が増えてきたレトロです。それでも『PSO2』で経験値が入手できるので、育成(というかクラスエクスキューブ獲得)がはかどります。なぜって、それは連動経験値が入るから。連動経験値は『PSO2es』で獲得した経験値が『PSO2』の同じクラスにも入るというもので、これがバカにできないのです。緊急クエスト中なんて、かなりの量の経験値が獲得できるので、『PSO2』にインして最初の敵を倒したらクラスエクスキューブを入手できることも! もちろん、75未満のクラスの育成の手助けにも最適。ただ、連動経験値には上限があるので、達したら一度『PSO2』にインするとムダになりませんよ!

#### ■緊急クエストの魅力は無敵大!?

緊急クエストはみんなで大型ボスを倒す、いわゆるレイド型クエストです。みんなで協力して倒すのも楽しいのですが、最近狙っているのがボスを自分だけで倒すこと。チップの組み合わせ次第で大きなダメージを与えられることに気づいたんですね。強力な組み合わせが「サガ」と「エル・アーダ」のセット。前者の効果が「状態異常の敵に攻撃時、ダメージ量増加」で、後者が「攻撃成功時に一定確率で「ポイズン」。後者のポイズンの発動確率が高く、この組み合わせがかなりのダメージソースに! そんなこんなで、緊急クエストのためにチップの組み合わせを考えながら楽しんでます。



▲はじめて1回の戦闘でボスを倒したときは、すごうれしかったのです!