

# PHANTASY STAR™ ONLINE 2

ファンタシースターオンライン2

## ストーリー、クエスト ともに驚きの内容が!

大型アップデート「新体験への出航」の最後をしめくくる5月25日の配信内容をお届け。攻略では「ギャザリング」の情報を総まとめ!

PC PS4 PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

### ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガゲームス ●ゲームダウンロード無料 ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●EP4デラックスパッケージ¥4,990(+税) ●オンライン専用  
●シリーズプロデューサー: 浦井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、EPISODE 4チーフディレクター&PS4版ディレクター: 中村圭介、EPISODE 4ディレクター: 濱崎大輝

PS4版が始まり、幻創大和のクエストも配信されて一段落…なんてことにならないのが今の「PSO2」! 新キャラ&新クエストが世界に新たなビッグウェーブを巻き起こす!!

# ボーイズエン ガールズ! アメイジング かつ



ベトール＝  
ゼラズニ  
(CV:中尾隆聖)

特撮技術で名をはせ、時を経て復讐してきたハリウッドの映画監督。マザー・クラスタ幹部の1人としてヒツギたちの前に立ちふさがる。



## TOPIC 2つの本誌限定アイテム がここに復刻!

電ブレの特典として限定配信された男女共用ヘアスタイル「ポリタンフード」とタクト用の武器迷彩「\*アークフォン」を今号に再録! 過去に入手し損ねた人はもちろん、すでに持っている人も2キャラ目用としてぜひ手に入れてほしい。

詳細はP.147



## チーム・電撃警備保障隊員紹介

お題

「PSO2スペシャルブック Vol.1」(P.167参照)の個人的な見どころは?



### レトロ

種族: ヒューマン♀  
メイン: ガンナーLv.75  
サブ: ハンターLv.75

攻略だけではなく、ちょっとお遊び企画を盛り込んでみました。アンケート結果も必見! カジノ対決とかもやりたかったけど誌面が足りず。



### ステラ

種族: キャスト♀  
メイン: ファイターLv.75  
サブ: ハンターLv.75

アニメのスタッフと声優さんのインタビュー。本誌ではインタビューといえど開発チームで、こういう機会はずっと少ないのでぜひ見てください。



### ユウヒ

種族: ニューマン♂  
メイン: プレイヤーLv.75  
サブ: ハンターLv.75

「東京」のフィールド曲「Zero-G」と、「Realization」の公式歌詞! BGMクラスタとして猛ブッシュして載せられた部分です。



### スザンアト子

種族: ヒューマン♀  
メイン: プレイヤーLv.66  
サブ: ハンターLv.46

PS4版からスタートした人にはビギナーズガイドや「Lv.75★13武器獲得への道」が役立つはず。詳細なキャラクリ解説も必見!



### 野良

種族: デューマン♀  
メイン: プレイヤーLv.75  
サブ: ハンターLv.75

感謝祭全5カ所で行ったアークス国勢調査の結果ページを見てください! 集計すごががんばったんや……。みなさんのご協力に感謝!



# 5月25日 配信予定「新体験への出航【Part3】」

今回の配信ではキャラクターとクエストで新体験が味わえる！

主な配信内容 ●ストーリーボード更新 ●タイムアタッククエスト「連破演習：闇の痕跡」 ●ACスクラッチ「エアリーエレガントサマー」 など

PS4版、サービス中!

祝・PS4版サービスイン!



ビギナー推奨ブロックはたくさん人いたわ



にぎわうのはうれしいニヤ!

PS4版だけではなくですが、設定Gはやっぱりキレイですね



同じ場所でも違って見えるくらいには変わってます

この画質で戦う 幻創戦艦・大和戦が楽しみ!



キャラの濃い映画監督

今回のストーリーボードにはかなり濃い新キャラが登場!



外見だけじゃなくセリフもかなりクレイジー!



ルー大柴さんをちょっと思い出します

しかもCVは中尾隆聖さん!



どんな活躍をするかはストーリーボードで楽しみましょ



## ストーリーボード

マザー・クラスタの新たな客客 ベートル=ゼラスニイが登場!

親友、そしてマザー・クラスタと決別し、アークスとともにゆくことを決めたヒツギ。アークスシップでのひとときのちに地球に一時帰還した彼女だったが、そこにはハギトに続くマザー・クラスタ第二の使徒が待ち構えていた……。新たな展開を見せる物語の行方とは?!

地球に戻ったヒツギを待っていたのは……



▲兄が向かったという男子寮方面で謎の爆発が発生。急ぎ駆けつけるが……

知っ得? ワンポイント!

ベートルの名は「東京」のフィールドで登場済み!

今回のストーリーボードで初登場となるベートルだが、その名はすでに「東京」にある映画の看板で明かされていた。もしかしたら、今後もさりげない部分に物語の伏線が張られていることがあるかも?



▼爆発を仕掛けた張本人、ベートルの姿が! 主人公も合流し、戦いの火がたが切られる。

# クウルな ショーで 震えNA!!



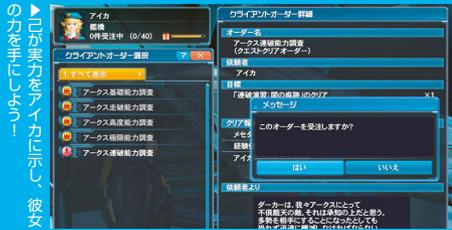
ベートル アクト……スタンバイ シーン……アクション!

CHECK ストーリーボードを進めるとアイカのパートナーカードが手に入る

ストーリーボードにはアイカとクーナが登場するピースも存在。このイベントを見ることでアイカに新たなクライアントオーダーが発生し、彼女のパートナーカードを手に入れられるようになる。これでアニメ版の3人が仲間!



▲アサンモドのクーナを認識する主人公に驚きを見せる。



▶「G」が美力をアイカに示し、彼女の力を手にしよう!



繰り返されるベートルの暴虐「東京」を舞台に「クレイジーオーディション」が幕を開ける!!



ヒツギ 暴走活動しているバクモノ…… 他にも、あのベートルが……

▼トレン・ギドラを操り、ヒツギらを挑発するかのようには破壊を続けるベートル。彼の度肝を抜くほどの熱演で「東京」を守り抜け!



# クエスト

## ダーカー&ダークファルスとの連戦が待つ「タイムアタッククエスト」が登場

「ダーカーの巣窟」を舞台にした「連破演習：闇の痕跡」を追加！「タイムアタッククエスト」では初となる難易度XHも用意されている。道中では経験値とアイテムが獲得できないものの、インタラプトランキング報酬にはスタージェムが用意されている。



▶「ストーリーを進め！」のステータスに進め！

### CHECK アブダクションにも難易度XHを追加

「連破演習：闇の痕跡」への難易度XH搭載に合わせ、脱出クエスト・アブダクションにも難易度XHを追加。「連破演習：闇の痕跡」XHに挑戦時に低確率で発生し、このときのみクリアを目指す。クリアで手に入るユニットには特殊能力「リターナーⅢ」が付与される予定だ。



3つともクリアすると最終決戦へ！



### 3種のダークファルス・ヒューナル体が狂乱！

▲最深部に待つのは【巨軀】【敗者】【双子】のヒューナル体！合計4体が同時に襲い来るさまは「探掘基地防衛戦：終焉」以上の混沌といえる。高難易度が予想されるこのクエストをキミは踏破できるか？

# ACスクラッチ

## NPCの衣装や初夏にぴったりな衣装がレイヤリングウェアに！

クラリス・クレイス、サラ、カスラのEP4仕様の衣装がレイヤリングウェアとして登場！『P.S.U.』で人気だったアステリアガードーも復刻されている。かねこしんや先生のイラストを使ったACスクラッチ回数ボーナスも要チェック！

### ACスクラッチ 回数ボーナス

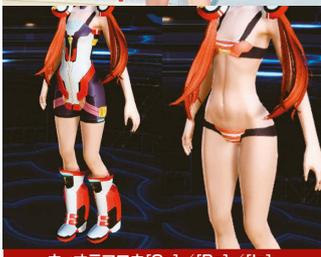
#### エアリーエレガントサマー

10回：  
リコ型抜きマット  
15回：  
アンブラ人形

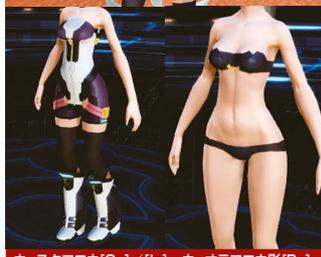


#### エアリーエレガントサマーG

4回：  
二代目  
KK型抜き  
マット



ウィオラフロウ[Ou] / [Ba] / [In]



ウィスタフロウ[Ou] / [In]、ウィオラフロウ[Ba]



レーグルストレイト[Ou] / [Ba] / [In]



アステリアガードー[Ba]



シャープベスト[Ba]



背負い15式戦車  
頭乗せ15式戦車

### FUNスクラッチアイテム

▶頭が巨大なデジカムに変化するヘアスタイル。少し前に流行ったカメラ男のようなユニークな外見にしたい際に最適だ。この外見はインパクト大！



カメラヘッド





# 現在発売中! PSO2 スペシャルブック Vol.1

## チラ見せ&裏話

「PSO2 スペシャルブック Vol.1」では「PSO2」をさまざまな角度から特集。注目企画の紹介とともに、記事制作時の裏話を語る。

### 注目企画 その① 「PSO2 ジ アニメーション」 特集

**レトロ:**「PSO2 スペシャルブック Vol.1」の目玉といえる部分だね。

**ユウヒ:**キャスト、スタッフインタビューも込みで驚きの34ページ!

**レトロ:**これでも泣く泣くこのページ数に抑えざるを得なかったところがすごいというかなんというか。

**ユウヒ:**作ろうと思ったらアニメ特集だけで1冊作れそうだしね。

**レトロ:**アニメ版の世界観解説からキャラ紹介、全エピソードの見どころまで網羅しているし、アニメを振り返るときはもちろんだけど、「ファンタシースター」シリーズの歴史を語るうえでも有用な資料になるんじゃない?

**ユウヒ:**レトロさんとステラさんが監修してる、現役アークスならではの視点コラムもコアでいいですね。オレも「へえ〜」って思う部分ありました。あと、予告で使われてたチビキャラと、E Dで踊ってたSOROの振り付けが載ってたのもポイント高し(笑)。

**レトロ:**全12枚のエンドカードをじっくり見られるところにも注目だね。と

くにウェブ配信だとは映らないところもあったからぜひ見てほしい。

**ユウヒ:**裏話的な部分やと、アニメページの全体を担当してるのはいつもの本誌メンバーやないってとこっすかね。

**レトロ:**増刊や書籍を作るときはほかの人にも手伝ってもらってるんだよね、じつは。今回も新メンバーにいろんなところを担当してもらってるし。

**ユウヒ:**新メンバーゆーても、自分からしたら大先輩のライターさんと編集さんが担当してはるわけで。レイアウトとかもアニメ雑誌さながらで、めっちゃ派手なんですよねえ。多少ライター視点ではあるものの、パッと見でもリッチで見てたえある感じはみなさんにも伝わるんじゃないでしょうか。

**レトロ:**コアな話になっちゃうけど、いつもの電撃警備保障が作る記事とは違った感覚を受けるかもしれないね。

**ユウヒ:**いろんな意味で見どころばかりの特集だと思います、ほんまに。

**レトロ:**アニメページだけ目当てで買って損はしませんよ!



### 注目企画 その② キャラクタークリエイティブガイド

**ユウヒ:**4ページやけど密度はめっちゃ濃いですよね。ここ見つつキャラいじったら一段か二段ぐらい外見のクオリティが上がりそう。

**レトロ:**項目の解説に加えて、スライダーをこうしたらこう変わるよ、なんてことも書いてあるね。

**ユウヒ:**参考例もあるし、自分のなかでキャラのイメージさえ組み立てたら、あとはこのページを参

考にしながるだけでかなりよい感じになりそうです。

**レトロ:**ここもキャラ愛が強い新メンバーが作ってくれたおかげ。

**ユウヒ:**つーか、「パイヤ人」と「オシリスキー」ってなんすか! オレとかステラさんやと絶対受けえへん内容で大笑しましたわ。

**レトロ:**女性キャラを使ってる人はとくに必見だよ!



### 注目企画 その③ インタビュー記事5連発

**ユウヒ:**アニメで主要キャラを演じられた蒼井翔太さん、諏訪彩花さん、M・A・Oさんのキャストインタビューに、アニメ版スタッフと酒井さんらのスペシャルインタビュー。さらに、中村さんと濱崎さんをはじめとしたEP4開発スタッフのインタビューもあり。

**レトロ:**インタビューがら本、計15ページあるってかなり豪華。

**ユウヒ:**内容も収録の裏話やゲームの詳しい話とかで、声優ファン、アニメファン、ゲームファンのみなが楽しめる部分がありますね。

**レトロ:**蒼井さんのページにかんしては写真にも注目かな。

**ユウヒ:**数点載ってますけど男でも惚れそうなくらいのお美しさで。

**レトロ:**多くの注文にも快く応じてくれたし、サービス精神旺盛!



### 新タイムアタッククエスト

XH初のタイムアタッククエスト「連破演習:闇の痕跡」が登場!



ポストの連戦となる難度の高いクエストのようですね



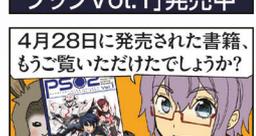
経験値やメセタは入手できないので、腕を試したい人向けでしょうか



クライアントオーダーはこなせるよね。あとはアブダクション!



XHのアブダクションはここでしか発生しないので、難度XHでクリアしましょう。



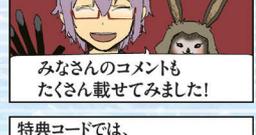
報酬も気になります!

### 「PSO2スペシャルブックVol.1」発売中

4月28日に発売された書籍、もうご覧いただけましたでしょうか?



「PSO2 ジ アニメーション」情報は、放送が終わった今見ても楽しめる内容です!



ゲーム情報いろいろありますよ



感謝祭でお願いしたアンケートの集計結果も掲載!

みなさんのコメントもたくさん載せてみました!

特典コードでは、「PSO2アニメ壁シール2」などもあるのでぜひ買ってね!



# ギャザリング攻略

EP4で登場した「新体験」の1つ、ギャザリングを徹底攻略。一見するとカンタンだが、意外と奥の深いシステムなのでしっかり理解してほしい。

## スキルリングの強化が最終目標となる

ギャザリングの目的はスキルリングを作り、さらにLv.20まで強化することだ。基本的に料理や採取、釣りなどはそれに必要な素材を手に入れるための行程だと考えよう。大まかな流れとしては、採取や釣りなどで素材を手に入れて料理を作る。料理の作品でよりレアリティの高い素材を集めてスキルリングを作っていく。さらに入手したスキルリングを強化するには、素材のほかにリングEXPが必要。最高レベルまで強化するにはかなりやり込む必要がある。

### ギャザリングでできること

- 採取
- 釣り
- 料理
- スキルリング作成
- スキルリング強化
- クライアントオーダー



▲料理とスキルリングはフランカ'sカフェとキャンブシップで作れる。

## 料理 効果は地味だが素材集めに重要

フランカ'sカフェでは、集めた素材を使って採取や釣りなどで効果を発揮する料理(消費アイテム)が手に入る。主な効果は、特定の素材が入手しやすくなるというもの。+30%の料理を使った場合、もとの入手率が20%なら26%になる程度なので数回使っただけでは劇的な効果はない。だが、長く続けていればやがて大きな差になるはず。また、もう一つの効果として

ワンモアが発生する確率が上昇する。こちらは数値がそのまま上乘せられるのが特徴。ワンモアでフィーバー中でも確率が変わらないので、料理の効果が大きいと言える。

効果名	効果時間
アイテム効果	
▲レアドロップ倍率+250%	19:57
▲デリーブースト効果(一定時間経過で減少)	
▲トラライブスト+30%	23:50:19
▲ギャザリングブースト効果	
▲肉野菜炒め	5:00

### 安い素材で料理を作って、より高い素材をゲットしよう

▲料理の素材は比較的入手しやすい。これらを活用して鉱石や宝石を手に入れよう。また、バトルに影響する料理もいくつか存在する。

## CHECK 料理はサブレットにセットして使うのがベスト

料理の効果時間は短いため、いちいちメインメニューを開いて使うのは手間がかかる。料理はサブレットにセットできるので、そこから使うのがベストだ。サブレットに空

きがない場合は、一時的に入れ替えるだけでもいい。なお、スタミナドリンクはサブレットにセットできない。



▲アイコンが同じなので、サブレットの内容を表示設定しておくといい。

## クライアントオーダー 不要な素材をメセタに替える

ギャザリングで入手できる素材のなかには、スキルリングにも料理にも使えないアイテムが存在。それらはクライアントオーダーに使用するものだ。ほかに用途がない

ので取っておく必要はない。ヤークスはレア素材のオーダーのみで、報酬のメセタが高額。ファイナはデリーオーダーのため、内容がランダムで変化する。



## CHECK ★3までの素材はマイショップで売買できる

★3までの素材はマイショップで取引ができるため、不要なアイテムは売ってしまうのも手。ファイナのデリーオーダーのなかには、料理で使う素材が対象となるものもあるが、意外と高額で売れるアイテムもあるので先に相場をチェックしよう。自分が不要だと思っても、ほかのプレイヤーも同じとは限らないからだ。1050メセタで大量に出品されている場合は売れる望みは少ないのでオーダーに使っていいが、そうでない場合はマイショップで売るのが得策。



▲マイショップの最低価格は1050メセタで、それ以上かどうかで判断。

料理名称	効果時間	入手率アップ		追加発生率アップ		必要素材	必要メセタ	レシピの入手方法
		対象	上昇率	対象	上昇率			
森林トマトのサラダ	1分	野菜	+30%	採取	+3%	森林トマト×10	2,000	—
お刺身	1分	鉱石	+30%	採取	+3%	遺跡サケ×1	2,000	—
焼き魚	1分	魚類	+30%	釣り	+3%	森林アユ×10	2,000	—
森林マグロのカルパッチョ	1分	穀物	+50%	採取	+5%	森林トマト×10、森林マグロ×5	2,500	森林トマト採取経験2達成
森林アユのトマト煮	1分	大型	+30%	採取・釣り	+3%	森林アユ×10、森林トマト×10	10,000	森林アユ釣り経験2達成
遺跡サケの果実ソースかけ	1分	野菜	+50%	採取	+5%	遺跡サケ×1、遺跡ブドウ×10	2,500	遺跡ブドウ採取経験2達成
遺跡エビのかき揚げ	1分	中型	+30%	採取・釣り	+3%	遺跡エビ×10、遺跡麦×5	10,000	遺跡エビ釣り経験2達成
海岸ハギの塩焼き	1分	果物	+50%	採取	+5%	海岸ハギ×5、海岸塩×5	2,500	海岸塩採取経験2達成
海岸ムール貝のオイルづけ	1分	小型	+30%	採取・釣り	+3%	海岸ムール貝×1、海岸オリーブ×10	10,000	海岸アサリ釣り経験2達成
東京マダイの照り焼き	1分	鉱石	+50%	採取	+5%	東京マダイ×1、東京大豆×10	2,500	東京大豆採取経験2達成
東京マグロのお刺身	1分	甲殻類	+50%	釣り	+5%	東京マグロ×5、東京大豆×10	2,500	東京マグロ釣り経験2達成
海鮮スープ	1分	—	—	採取・釣り	+5%	東京エビ×5、海岸アサリ×10、遺跡キンメダイ×5	2,500	レア採取経験5達成
森林プリのあら汁	3分	—	—	採取・釣り	+5%	森林プリ×1、東京大豆×10、森林米×5	2,500	レア釣り経験5達成
砂漠ヒラメの Pasta	1分	貝類	+50%	釣り	+5%	砂漠ヒラメ×10、探掘場跡コショウ×5、遺跡麦×5	2,500	探掘場跡ジャガイモ採取経験2達成
探掘場跡ウナギのうな重	1分	宝石	+30%	採取	+5%	探掘場跡ウナギ×5、砂漠サンショウ×10、森林米×5	10,000	探掘場跡タッチオ釣り経験2達成
砂漠カニのココロッケ	3分	果実	+30%	採取	+3%	砂漠カニ×5、探掘場跡ジャガイモ×10	2,500	砂漠ヒラメ釣り経験2達成
探掘場跡タッチオのソーテー	1分	魚類	+50%	釣り	+5%	探掘場跡タッチオ×10、砂漠マンゴー×5、海岸塩×5	2,500	砂漠サンショウ採取経験2達成

## バトルに効果のある料理一覧

料理名称	効果時間	効果	必要素材	必要メセタ	レシピの入手方法
ジャーキー	5分	HP+50、PP+5	赤身肉×10	2,000	—
肉野菜炒め	5分	打撃力・射撃力・法撃力+100、HP+50	赤身肉×10、海岸オリーブ×10、遺跡ブドウ×10	5,000	大型釣り経験1達成
マリネ	5分	打撃防御・射撃防御・法撃防御+100、PP+5	赤身肉×10、海岸オリーブ×10、森林米×5	5,000	鉱石採取経験1達成
東京風ハンバーグ	即時	最大HPの50%回復	霜降り肉×5、東京ワサビ×5、遺跡タマネギ×5	5,000	レア採取経験1達成
デリシャスバーガー	即時	最大PPの30%回復	霜降り肉×5、遺跡ブドウ×10、森林トマト×10	5,000	レア釣り経験1達成

## 採取・釣り コンボをつなげてフィーバーを狙え

採取と釣りはフリーフィールドで行う。森林など一部のフィールドは釣りスポットが少ないので、まずはマップを埋めてスポットを探そう。釣りスポットは、利用回数が0になると同じ座標内に新しく現れるので1カ所探せばOK。採取と釣りはコンボが共有されているので、採取のレアが欲しければ釣りを先にやってコンボ数を伸ばすとフィーバーを生かしやすい。最初はいろいろなフィールドに行って料理のレシピを解放するとい。



◀釣りスポットのある場所を見つけておくと重要。

## スタミナ消費のコツ 一気にまとめて消費するのがオトク!

採取と釣りは、1回実行ごとにスタミナを10消費する。ギャザリングレベルが上昇するか、スタミナドリンクで回復しない限り採取と釣りで最大10回ずつだ。ねこ

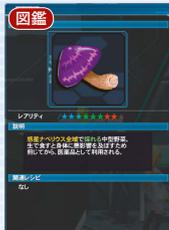
そぞボーナスも合わせれば必ず25コンボに到達するので、100までためて一気に消費するのがオトク。10回復するたびに消費するよなプレイはメリットがない。

### スタミナの回復方法

- 時間経過による自然回復(3分で1回復。最大で100)
- ギャザリングレベルの上昇(+100。上限を超えて回復する)
- スタミナドリンク50やSGを使う(上限を超えて回復する)

## 料理の活用方法 サイズと分類がかぶらないものを選ぶ

素材にはそれぞれサイズと分類が存在する。例えば「森林トマト」ならサイズは大型、分類は野菜だ。料理はサイズと分類が効果の対象になるため、欲しい素材に合わせて料理を使い分けが必要がある。使い分けのポイントは、そのフィールドで入手できるほかの素材となるべくかぶらないようにすること。森林を例にあげると、サイズが中型の素材が3つあるので、「森林米」なら穀物、「森林エメラルド」なら宝石、「ナベルタケ」なら野菜に効果がある料理を選ぶと狙いの素材がより手に入りやすくなるだろう。



◀図鑑でサイズと分類を確認できるので新素材が追加されても安心。

## サイズと分類が同じもの 遺跡タマネギ&ナベルタケ、砂漠ヒラメ&砂漠トビウオ

## フィーバーの効果 レア採取・レア釣り率アップ、入手数増加

フィーバー中は、レア採取とレア釣り率がアップし、さらに素材の入手数が2~3個に増加。また、スポットの回数が減らないので移動する必要がなくなる。よいビッケルやよい釣り竿を使うなら、このタイミングがよいだろう。



入手素材が必ず★7以上!

◀通常でも★7以上の素材は出るが、レアなら確定になる。

フィールド	スポット	レアリティ	アイテム名	サイズ	分類	サイズに効果のある料理	分類に効果のある料理(+30%)	分類に効果のある料理(+50%)
森林	採取	★1	森林トマト	大型	野菜	森林アユのトマト煮	森林トマトのサラダ	遺跡サケの果実ソースかけ
		★3	森林米	中型	穀物	遺跡エビのかき揚げ	—	森林マグロのカルパッチョ
		★7	ナベルロック	小型	鉱石	海岸ムール貝のオイルづけ	お刺身	東京マダイの照り焼き
		★8	森林エメラルド	中型	宝石	遺跡エビのかき揚げ	採掘場跡ウナギのうな重	—
	釣り	★1	森林アユ	小型	魚類	海岸ムール貝のオイルづけ	森林アユのトマト煮	遺跡サケの果実ソースかけ
		★3	森林マグロ	大型	魚類	森林アユのトマト煮	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
		★7	森林ブリ	中型	魚類	遺跡エビのかき揚げ	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
		★8	ナベルタートル	中型	特殊	遺跡エビのかき揚げ	—	—
遺跡	採取	★1	遺跡ブドウ	中型	果実	遺跡エビのかき揚げ	砂漠カニのコロッケ	海岸ハギの塩焼き
		★3	遺跡タマネギ	中型	野菜	遺跡エビのかき揚げ	森林トマトのサラダ	遺跡サケの果実ソースかけ
		★3	遺跡麦	大型	穀物	森林アユのトマト煮	—	森林マグロのカルパッチョ
		★7	ナベルロック	小型	鉱石	海岸ムール貝のオイルづけ	お刺身	東京マダイの照り焼き
	釣り	★8	遺跡アメジスト	大型	宝石	森林アユのトマト煮	採掘場跡ウナギのうな重	—
		★8	ナベルタケ	中型	野菜	遺跡エビのかき揚げ	森林トマトのサラダ	遺跡サケの果実ソースかけ
		★1	遺跡エビ	小型	甲殻類	海岸ムール貝のオイルづけ	東京マグロのお刺身	—
		★3	遺跡キンメダイ	中型	魚類	遺跡エビのかき揚げ	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
海岸	採取	★7	遺跡サケ	大型	魚類	森林アユのトマト煮	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
		★8	ナベルタートル	中型	特殊	遺跡エビのかき揚げ	—	—
		★1	海岸オリーブ	大型	果実	森林アユのトマト煮	砂漠カニのコロッケ	海岸ハギの塩焼き
		★3	海岸塩	中型	鉱石	遺跡エビのかき揚げ	お刺身	東京マダイの照り焼き
	釣り	★7	ウォバルロック	大型	鉱石	森林アユのトマト煮	お刺身	東京マダイの照り焼き
		★8	海岸サファイア	小型	宝石	海岸ムール貝のオイルづけ	採掘場跡ウナギのうな重	—
		★8	ウォバルシエル	中型	その他	遺跡エビのかき揚げ	—	—
		★1	海岸アサリ	小型	貝類	海岸ムール貝のオイルづけ	—	砂漠ヒラメのバスタ
東京	採取	★3	海岸ハギ	大型	魚類	森林アユのトマト煮	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
		★7	海岸ムール貝	中型	貝類	遺跡エビのかき揚げ	—	砂漠ヒラメのバスタ
		★7	ウォバルシャーク	巨大	魚類	—	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
		★8	ブチ・ロドス	巨大	特殊	—	—	—
	釣り	★1	東京大豆	小型	穀物	海岸ムール貝のオイルづけ	—	森林マグロのカルパッチョ
		★3	東京ワサビ	中型	野菜	遺跡エビのかき揚げ	森林トマトのサラダ	遺跡サケの果実ソースかけ
		★7	アースロック	中型	鉱石	遺跡エビのかき揚げ	お刺身	東京マダイの照り焼き
		★8	東京オパール	大型	宝石	森林アユのトマト煮	採掘場跡ウナギのうな重	—
砂漠	採取	★8	アキビン	小型	その他	海岸ムール貝のオイルづけ	—	—
		★1	アキカン	小型	その他	海岸ムール貝のオイルづけ	—	—
		★1	東京エビ	小型	甲殻類	海岸ムール貝のオイルづけ	東京マグロのお刺身	—
		★3	東京マグロ	大型	魚類	森林アユのトマト煮	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
	釣り	★7	東京マダイ	中型	魚類	遺跡エビのかき揚げ	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
		★8	アースシェル	小型	貝類	海岸ムール貝のオイルづけ	—	砂漠ヒラメのバスタ
		★1	砂漠サンショウ	小型	野菜	海岸ムール貝のオイルづけ	森林トマトのサラダ	遺跡サケの果実ソースかけ
		★3	砂漠マンゴー	大型	果実	森林アユのトマト煮	砂漠カニのコロッケ	海岸ハギの塩焼き
採掘場跡	採取	★7	リリーパロック	小型	鉱石	海岸ムール貝のオイルづけ	お刺身	東京マダイの照り焼き
		★8	砂漠トバース	中型	宝石	遺跡エビのかき揚げ	採掘場跡ウナギのうな重	—
		★8	リリーパチョッキ	小型	その他	海岸ムール貝のオイルづけ	—	—
		★1	砂漠ヒラメ	中型	魚類	遺跡エビのかき揚げ	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
	釣り	★3	砂漠カニ	大型	甲殻類	森林アユのトマト煮	東京マグロのお刺身	—
		★7	砂漠トビウオ	中型	魚類	遺跡エビのかき揚げ	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
		★8	リリーパシエル	中型	貝類	遺跡エビのかき揚げ	—	砂漠ヒラメのバスタ
		★1	採掘場跡ジャガイモ	中型	野菜	遺跡エビのかき揚げ	森林トマトのサラダ	遺跡サケの果実ソースかけ
採掘場跡	採取	★3	採掘場跡コショウ	小型	野菜	海岸ムール貝のオイルづけ	森林トマトのサラダ	遺跡サケの果実ソースかけ
		★7	リリーパロック	小型	鉱石	海岸ムール貝のオイルづけ	お刺身	東京マダイの照り焼き
		★8	採掘場跡ラビスラズリ	小型	宝石	海岸ムール貝のオイルづけ	採掘場跡ウナギのうな重	—
		★8	リリーパチョッキ	小型	その他	海岸ムール貝のオイルづけ	—	—
	釣り	★1	採掘場跡タチウオ	中型	魚類	遺跡エビのかき揚げ	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
		★3	採掘場跡ウナギ	小型	魚類	海岸ムール貝のオイルづけ	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
		★7	採掘場跡サメ	大型	魚類	森林アユのトマト煮	焼き魚	採掘場跡タチウオのソテー
		★8	リリーパシエル	中型	貝類	遺跡エビのかき揚げ	—	砂漠ヒラメのバスタ

## スキルリング作成 欲しいもの考えて入手しよう

スキルリングの種類はたくさんあるが、強化EXPの取得など強化に時間がかかるので最初からあれこれ作る必要はない。まずはLリングとRリングを1つずつ作るというだろう。ただし、「L/TDエアチェイス」や「L/ショートコンバット」、A.I.S関連のリングなど、強化しても効果が変わらないものなら新たに別のリングを作ろう。



▲スキルリングはLとRで1つずつ装備できる。ただし、Rリングはクラスによって装備制限がある。

## チーム・電撃警備保障メンバーは最初にこれを作った!

新要素は誰でも最初は迷うもの。そこでチーム・電撃警備保障メンバーにそれぞれ最初に作ったスキルリングを聞いて

みた。どんな理由で選んだのか、その使い勝手はどうだったのか、それぞれのコメントを見て参考してほしい。



**L/フロントロール**  
**R/Cストライク射撃**

スタイリッシュロールでの機動力を上げるために、まず最初にリングを作成。レベルを上げてモーションは変わりませんが、ステータスにボーナスが得られるので、20まで上げて射撃力を+20に。Rリングは威力上昇こそ最大103%ですが、発動率が20%まで上げると、けっこう効果を感じますよ!



**L/DSカミフラ**  
**R/アタックアドバンス**

リングの効果で武器バランスが変わると考えて、まずはこの2つを作りました。とくにLリングの効果は絶大。最初はギアを節約してバリングしやすい環境になる程度でしたが、Lv.10を超えたあたりから大幅な火力アップに。Rリングは通常攻撃しか効果がないので、かまいたちは強化されなかったです。



**L/ナックルチェイス**  
**R/キングボーナス**

なんとなく便利そうって感覚で最初に作ったのはR/キングボーナス。回復量と効果範囲的にはイマイチだけど、ちょっとラクになった感を受けたかな。L/ナックルチェイスはそろそろナックルも使ってみたいな~と思って作り、効果も有用やったけど、いまだに実戦用のナックルがなかったり……。



**L/テックCバリング**  
**R/Pキーパー撃撃**

最初に作ったのはテクニックスのスキルリング。しばらくは森林でばかり採取していたからっていうのもあるんだけど……。L/テックCバリングは、最初は受付時間がとても短いので、早めにレベルを上げた方がよさそう。幻創大和戦に備えて、A.I.S関連のリングも今から作っておこうかニャー!

## スキルリング強化 最大強化には大量のリングEXPが必要

スキルリングの強化には、鉱石や宝石などの素材に加えてリングEXPが必要だ。スキルリングを装備した状態で経験値を得ると、その5%がリングEXPに加算される。Lv.20までに必要な経験値はキャラ換算で約3000万。

一朝一夕では強化できないので自分のペースで進めよう。また、Lv.10以上では「ラムダグライダー」が必要となるので強化失敗は避けたい。

### 強化成功率20%使用

必要アイテム:  
アースロック×3 (現在:80)  
グライダー×5 (現在:0)  
東京オパール×1 (現在:49)  
ラムダグライダー×3 (現在:0)  
必要メタ:30,000 (現在:6,011,704)

項目	前	後
成功率	安全	確実
強化値	11	12
リングスキルLv.	11	12
PP回復量	+3.00	+3.20

項目	前	後
成功率	安全	確実
強化値	11	12
リングスキルLv.	11	12
PP回復量	+3.00	+3.20

### 補助アイテムで確実に!

◀「強化成功率+20%」以上を使えば、強化は確実に成功する。とくにLv.10以上は貴重な素材の節約に必須!!

### 注意点

- 取得経験値の5%がリングEXPになる (取得経験値は減らない)
- 強化素材の鉱石と宝石は同一フィールドで入手できるものが必要

必要リングEXP	強化値	必要リングEXP
必要リングEXP	+2	200
	+3	600
	+4	2,400
	+5	9,600
	+6	14,200
	+7	10,800
	+8	12,600
	+9	14,400
	+10	16,200
	+11	27,000
	+12	54,000
	+13	90,000
	+14	108,000
	+15	126,000
	+16	144,000
	+17	180,000
	+18	216,000
	+19	234,000
	+20	252,000

森林系素材	遺跡系素材	海岸系素材	東京系素材	砂漠系素材	探掘跡系素材
L/TDエアチェイス L/フロントロール L/テックCバリング L/ハンターギアセイブ R/Pキーパー法撃 R/アタックアドバンス	L/JGソニックアロウ L/ナックルチェイス L/ハイトタイムキープ L/ショートコンバット R/Cストライク法撃 R/Pキーパー打撃	L/JGヘブンリーF L/カタナギアガードR L/DBスナッチ R/マッシュハンター R/Cストライク射撃 R/フオンフレア R/PPコンバート	L/JGライジングF L/DSカミフラ L/RRフィールド R/Cストライク打撃 R/キングボーナス R/Pキーパー射撃 R/EPPRフィールド R/ブーストリヤラー	L/ワイドエリアヒール L/アーリライズ	L/クイックブラスター L/ライトアーマー

リング名称	効果1	効果2	ステータス補正	作成素材	説明
L/JGソニックアロウ	威力 175%~220%	消費PP 20~0	打撃力、射撃力、技量	ナベルロック×3、遺跡アメジスト×1	ソードでジャストガードを成功させるとソニックアロウが発動する
L/JGヘブンリーF	威力 175%~220%	消費PP 20~0	打撃力、射撃力、技量	ウォバルロック×3、海岸サファイア×1	ワイヤードランスでジャストガードを成功させるとヘブンリーフォルが発動する
L/JGライジングF	威力 175%~220%	消費PP 20~0	打撃力、射撃力、技量	アースロック×3、東京オパール×1	バルチザンでジャストガードを成功させるとライジングフラッグが発動する
L/DSカミフラ	威力 100%	発動率 5%~100%	打撃力、法撃力、技量	アースロック×3、東京オパール×1	ダブルセイバーで特定のPAを使用すると確率で現在のギアに応じたかまいたちが発生する
L/TDエアチェイス	—	—	打撃力、法撃力、技量	ナベルロック×3、森林エメラルド×6、ラムダグライダー×15	ツインダガーの空中での通常攻撃と一部のPAにロックした敵へ近づく挙動が追加される
L/ナックルチェイス	—	—	打撃力、法撃力、技量	ナベルロック×3、遺跡アメジスト×6、ラムダグライダー×15	ナックルの地上での通常攻撃と一部のPAにロックした敵へ近づく挙動が追加される
L/フロントロール	威力 101%~120%	—	射撃力、射撃防御	ナベルロック×3、森林エメラルド×1	ツインマシンガンのSロールが前方にも移動可能になる
L/カタナギアガードR	ギア減少速度 300%~150%	ギア増加量 0%~10%	射撃防御、法撃防御	ウォバルロック×3、海岸サファイア×1	カタナでガード状態を維持すると強制的にギアを開放。解放中、ギア増加量が大幅に減少する
L/DBスナッチ	威力 400%~1800%	—	打撃力、技量、打撃防御	ウォバルロック×3、海岸サファイア×1	デュアルブレードのシフトアクションで移動した時、敵に打撃ダメージを与える挙動が追加される
L/テックCバリング	効果時間 0.03秒~0.60秒	—	打撃力、法撃力、技量	ナベルロック×3、森林エメラルド×1	テクニク用武器のテクニクチャージ開始時にジャストガードが可能になる
L/RRフィールド	リキャスト時間 70%~50%	—	打撃力、射撃力、法撃力、技量	アースロック×3、東京オパール×1	リバーサーフィールドのリキャスト時間が軽減される
L/ハンターギアセイブ	ギア消費量 75%~50%	ギア減少速度 75%~50%	打撃力、打撃防御	ナベルロック×3、森林エメラルド×1	ハンターギアブーストが有効な時、ハンター武器のギア消費量と減少量が軽減される
L/ハイトタイムキープ	発動率 5%~100%	—	射撃力、射撃防御	ナベルロック×3、遺跡アメジスト×1	ショウタイム中に敵の攻撃を受けても一定確率でハイトタイムが一度だけ維持される
L/ショートコンバット	—	—	打撃防御、射撃防御、法撃防御	ナベルロック×3、遺跡アメジスト×6、ラムダグライダー×15	カタナコンバット使用時、通常攻撃で敵を追尾する挙動が削除される
L/ワイドエリアヒール	拡大率 300%	—	打撃力、射撃力、法撃力、技量	リリーパロック×3、砂漠トバズ×1	A.I.Sスキル「エリアヒール」の効果範囲が拡大される
L/クイックブラスター	発射速度上昇率 200%	旋回速度低下率 40%	打撃防御、射撃防御、法撃防御	リリーパロック×3、探掘跡ラピススリ×1	A.I.Sスキル「フオンブラスター」の発動が早くなる代わりに旋回性能が下がる
L/アーリライズ	復活時間 1秒	—	打撃防御、射撃防御、法撃防御	リリーパロック×3、砂漠トバズ×1	A.I.Sで戦闘不能になってから復活するまでの時間を軽減する
L/ライトアーマー	消費PP 10	被ダメージ率 110%	打撃力、射撃力、法撃力、技量	リリーパロック×3、探掘跡ラピススリ×1	A.I.Sの「ブースト」の消費PPが減少する代わりに被ダメージが上昇する



# スキルリング解説

## ■ L / JGソニックアロウ、ヘブンリーF、ライジングF

ハンター武器3種に対応したリングで、それぞれの武器でジャストガードに成功したときに指定のPAが発動。4月20日のアップデートでジャストガード時に無敵時間が発生するようになり使い勝手がよくなった。

## ■ L / DSカミイタチ

ダブルセイバーの武器アクションで発生するかまいたちが、「ケイオスライザー」と「ハリケーンセクター」を除くPAで自動的に発動する。かまいたちはギアに依存するため、ギアゲージが0の場合は無効。武器アクションとは異なり、ギアゲージを消費しないので連続でPAを出せばかまいたちも連続で発生する。

## ■ L / TDエアチェイス

ツインダガーの空中攻撃に敵へ近づく挙動が付く。対象は通常攻撃と「スケアファーガ」、「ファセットフォリア」、「フォルノクタン」の4種類。追尾するのは口クオンした状態に限定されるため、近づく挙動を使いたくないときはロックしなければOK。

## ■ L / ナックルチェイス

ナックルの地上攻撃に敵へ近づく挙動が付く。「L / TDエアチェイス」と効果はほぼ同じで、こちらは地上にしていることが条件。通常攻撃とPA（「ストレイトチャージ」、「クエイハウリング」、「メテオリスト」、「ハートレスインパクト」を除く）で効果を得られる。

## ■ L / フロントSロール

ツインマシンガンのSロールに前方へのロールが追加される。さらに、フロントSロール中の攻撃の威力が上昇。モーションに違いはあるが、JAのタイミングや3回目にスローモーションになる挙動は同じ。ツインマシンガンの使い勝手が大幅向上する。

## ■ L / カタナギアガードR

カタナのギアがMAXの状態では武器アクションボタンを3秒押し続けるとギアが解放される。通常の解放方法とは異なり、ギアの減少速度が早いうえにほとんどギアが回復しない。

## ■ L / DBスナッチ

デュアルブレードの武器アクションに体当たり判定が付く。武器アクションで前後左右に移動したときに攻撃判定が発生するため、移動キーを入力していない状態で効果が発揮しない。攻撃範囲は狭いが威力は高く、フ

ォトンブレードギアに関係なく武器アクション使用時に発動するのあまり意識せずに使える。

## ■ L / テックCバリング

テクニックのチャージ時に正面にジャストガード判定が付く。装備が法撃武器というのが条件で、武器バレットとサブバレットのどちらでテクニックをチャージしても効果を発揮する。効果時間内でもボタンを放した瞬間にガード判定は消える。

## ■ L / RRフィールド

テクタースキル「リバーサーフィールド」のリキャスト時間が短縮される。長時間戦うレイドボス戦で「ムーンアトマイザー」を節約できる程度しか効果がなく、もともとテクターがメインクラスのとくのみ使えるスキルのため、あまり活躍する機会はない。

## ■ L / ハンターギアセイフ

ハンタースキル「ハンターギアブースト」習得時にギアの消費量が軽減される。スキル自体がメインクラスがハンターのとくのみ発動するため、当然ほかのクラスでは効果を発揮しない。

## ■ L / ハイタイムキープ

ガンナースキル「ハイタイム」の効果が、ダメージを受けても1度だけ確率で維持される。ガンナーは敵の攻撃を回避することが前提のクラスなので、このスキルリングは保険のようなものだ。

## ■ L / ショートコンバット

「カタナコンバット」の効果から、敵を追尾する挙動を消す。思ったとおりに攻撃できるようになる反面、カタナが苦手な空中戦ができなくなる欠点もある。

## ■ L / ワイドエアリアル

A.I.Sの「エアリアル」の効果範囲が拡大される。「エアリアル」があるクエストは「星滅の災厄祓く灰の唱」と「特別任務：禍津【銀】、【金】」、「解き放たれし鋼鉄の威信」の3つだ。

## ■ L / クイックブラスター

A.I.Sの「フォトンブラスター」の挙動が変わる。発射までの動きが早くなるが、発射中の回転速度が遅くなるデメリットも。「フォトンブラスター」はクールタイムの問題で連射できないのでリングの優先順位は低い。

## ■ L / アーリライズ

A.I.Sで戦闘不能になったときに、復活までの時間を短縮。「星滅の災厄祓く灰の唱」と「解き放たれし鋼鉄の威信」で効果を発揮するが、効果は小さめ。

## ■ L / ライトアーマー

A.I.Sの「ブースト」の消費PPが軽減するが、ダメージが上昇する。A.I.Sに効果のあるスキルリングのなかでは最も使いやすい。

## ■ R / マッシブハンター

ハンタースキル「マッシブハンター」とほぼ同じ効果を得られる。なお、リングで追加されるスキルはもとのスキルとは別扱い。

## ■ R / Cストライク打撃、射撃、法撃

それぞれ、打撃・射撃・法撃の攻撃でクリティカルが発生したときにダメージが上昇する。最大でも103%なので威力は低いが、クリティカル率の上昇が大きい。なお、ジェットブーツの通常攻撃やPAは打撃、ベツは法撃のスキルリングで効果をj得られる。

## ■ R / キリングボーナス

レンジャースキル「キリングボーナス」と同じだが、効果範囲はかなり狭い。密着して戦うガンナーやファイター向けで、ほかのクラスでは効果を生かしづらい。

## ■ R / Pキーパー打撃、射撃、法撃

ガンナースキル「パーフェクトキーパー」に似た効果を持つが、ダメージ倍率は低め。もとのスキルが射撃のみだったことに対し、スキルリングでは打撃と法撃にも個別で対応しているのが利点。

## ■ R / フォトンフレア

フォーススキル「フォトンフレア」とほぼ同じ効果を持つ。効果時間が短いことを除けば優秀。

## ■ R / PPコンバート

テクタースキル「PPコンバート」とほぼ同じ効果を持つ。効果時間が短いのは欠点だが、使用中は最大HPが一時的に減るため利点にもなる。

## ■ R / アタックアドバンス

通常攻撃のダメージが増加する。PAや武器アクションで発動する攻撃には効果がない。もともとの武器攻撃力が高いソードやナックルと相性がいい。

## ■ R / EPPRフィールド

パウンサースキル「エレメンタルPPリストレイト」に似た効果を持つ。自分だけでなく、範囲内のプレイヤーにも効果があるため使い勝手はいい。

## ■ R / ブーストスレイヤー

ブーストエネミーへのダメージが上昇し、被ダメージが減る。基本的に侵食核が付いていれば効くが、アルティメットクエストの敵には無効。

### Rリング一覧

スキルリング名称	装備不可クラス	スキルリング効果				作成素材	説明
		効果1	効果2	効果3	効果4		
R / マッシブハンター	ハンター	効果時間 15秒~25秒	リキャスト 120秒~90秒	被ダメージ 99%~90%	—	ウォバルロック×3、 海岸サファイア×1	アクティブスキル。ダメージを減少させ、さらに打ち上げや吹き飛ばしも防ぐ
R / Cストライク打撃	ファイター	クリティカル威力 100%~103%	クリティカル率 +1%~+20%	—	—	アースロック×3、 東京オパール×1	打撃攻撃のクリティカル率が上昇し、クリティカル時にダメージボーナスを得る
R / Cストライク射撃	ファイター	クリティカル威力 100%~103%	クリティカル率 +1%~+20%	—	—	ウォバルロック×3、 海岸サファイア×1	射撃攻撃のクリティカル率が上昇し、クリティカル時にダメージボーナスを得る
R / Cストライク法撃	ファイター	クリティカル威力 100%~103%	クリティカル率 +1%~+20%	—	—	ナベルロック×3、 遺跡アメジスト×1	法撃攻撃のクリティカル率が上昇し、クリティカル時にダメージボーナスを得る
R / キリングボーナス	レンジャー	PP回復量 +1.00~+5.00	—	—	—	アースロック×3、 東京オパール×1	一定範囲内でエネミーが死亡するとPPが回復する
R / Pキーパー打撃	ガンナー	打撃威力 101%~103%	発動HP 100%~75%	—	—	ナベルロック×3、 遺跡アメジスト×1	HPが一定の割合以上になると、エネミーへの打撃攻撃のダメージが増加する
R / Pキーパー射撃	ガンナー	射撃威力 101%~103%	発動HP 100%~75%	—	—	アースロック×3、 東京オパール×1	HPが一定の割合以上になると、エネミーへの射撃攻撃のダメージが増加する
R / Pキーパー法撃	ガンナー	法撃威力 101%~103%	発動HP 100%~75%	—	—	ナベルロック×3、 森林エメラルド×1	HPが一定の割合以上になると、エネミーへの法撃攻撃のダメージが増加する
R / フォトンフレア	フォース	法撃力 +150~+200	効果時間 20秒~30秒	リキャスト 100秒~70秒	—	ウォバルロック×3、 海岸サファイア×1	アクティブスキル。一時的に法撃力を上昇させる
R / PPコンバート	テクター	PP回復量 +1.00~+2.00	HP最大値 75%~70%	効果時間 10秒~20秒	リキャスト 130秒~110秒	ウォバルロック×3、 海岸サファイア×1	アクティブスキル。一定時間、PP自動回復量が上昇し、HP最大値が減少する
R / アタックアドバンス	プレイヤー	威力 101%~120%	—	—	—	ナベルロック×3、 森林エメラルド×1	通常攻撃の威力が上昇する
R / EPPRフィールド	パウンサー	PP回復量 +1.00~+3.00	効果時間 20秒~40秒	リキャスト 120秒~80秒	—	アースロック×3、 東京オパール×1	アクティブスキル。自分の周囲に、エネミーの弱点属性で攻撃を当てた場合PP回復量が上昇するフィールドを発生させる
R / ブーストスレイヤー	—	威力 101%~103%	軽減率 1%~20%	—	—	アースロック×3	ブーストエネミーに対して与える威力がアップし受けるダメージが軽減される