



メルキュリーナ[Ba]、メルキュリーナイアマスク
(デザイナー：木目シ)

デザインコンテスト受賞者

ウィナーズ

WINNERS ユーザー考案アイテムの第2弾が登場!

バラエティ豊かなアイテムがそろった「ウィナーズデザイン5 sideB」を中心に、5月23日配信予定のアップデート内容を紹介します。レベルキャップ解放とスキル追加が施された通常

クラスのを試すのに絶好のクエスト、新たな戦いの始まりを予感させるストーリーも加わるので、そちらにも注目だ。「幻惑の森探索」などを遊びつつ配信日を楽しみに待とう。

5月23日 配信予定 **美しき四天と無限の世界 (Part2)**
 タイトルにも用いられている“四天”の一角が姿を見せる!
 主な配信内容 ●ACスクラッチ「ウィナーズデザイン5 sideB」 ●トリガー専用クエスト「異界に降りし全知への渴望」 ●メインクエスト [EP5]

ACスクラッチ

「ウィナーズデザイン5 sideB」配信!

「5周年記念アイテムデザインコンテスト」で入賞を果たしたユーザー考案作品の第2弾が、ついに「PSO2」の世界に登場! 「sideB」では各部門で優秀賞を獲得したアイテムを中心に、個性的なレイヤリングウェアやコスチューム、アクセサリなどが配信される。デザイナーの名前とともに、全アイテムを掲載!

ACスクラッチ回数ボーナス



マロンキャップ-NT
(デザイナー：みこもー)



マロンキャップ-NT
(デザイナー：みこもー)



フレイランツェH[Ba]、フレイランツェヘア、フレイランツェインカム (デザイナー：LIKURU)



イェルワイン [Ba]
(デザイナー：ゆうさた)

フォトンバトン [Ba]
(デザイナー：うるふわた)

ふわもて羽マフラー
(デザイナー：茶虎)



スチーム・ヒート
(デザイナー：KUNO)

デフォルメマスク
(デザイナー：柴)

ガラスラージュワッフル [Ouj] [Ba]、
ガラスラージュゴグル、ガラスラージュタイツ (デザイナー：アサノ)



チーム・電撃警備保障隊員紹介



レトロ

ポップ・ラ・ソーサリーF (M) がカワイイですね。自分で着るというよりは、サポートパートナーに着せたい気持ちが強いかな。実装が楽しみー!

種族：ヒューマン♀
メイン：ヒーロー-Lv.80
サブ：-



ステラ

「マロンキャップ-NT」ですね。同名の帽子がすでにあるのでNTと付けたセンスも◎。「マロンキャップ」にもNTを付けちゃったのは開発側の蛇足?

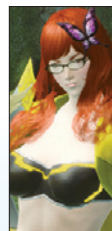
種族：キャスト♀
メイン：ヒーロー-Lv.80
サブ：-



ユウヒ

あえて少しは少ししたところと言うと、シウニンシキテ。初期選択のタトゥーを使い続けてきたけど、乗り換える人もなかなかあって。プレビューで確認せねば!

種族：ニューマン♂
メイン：ヒーロー-Lv.80
サブ：-



スーザナアントン子

セクシー衣装収集が趣味な自分としてはメルキュリーナははずせない! でもデザインとしてはフレイランツェHも好み。あとキウロボロスはゲットしたい!

種族：ヒューマン♀
メイン：ヒーロー-Lv.75
サブ：-



野良

メルキュリーナはうちの子に似合うのか早く試着したい! でも一番欲しいのはシンプルチョコレート。どんな服でも似合うそうなのでぜひゲットしたいニャ!

種族：デューマン♀
メイン：ヒーロー-Lv.80
サブ：-

お題 気になるACスクラッチアイテムは?

「こんなアイテムが欲しかった」という望みが形になったウィナーズデザインの数々。後半のラインナップも見逃せないものばかり!

夢がオラクルの世界で咲き乱れる

PS4 PS Vita PC サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタジースターオンライン2

- RPG ●セガゲームス
- ゲームダウンロード無料 ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり)
- オンライン専用
- シリーズプロデューサー: 潘井智史、シリーズディレクター: 木村裕也、EPISODE 5ディレクター: 濱崎大輝



ストーリーには
新たな
展開が!?



*ウロボロス(自在槍型武器迷彩)(デザイナー: 凜夏)



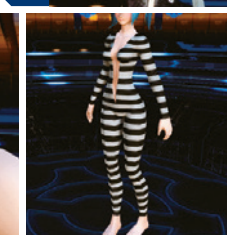
*ソロソウルレックス(長杖、導具、短杖型武器迷彩)(デザイナー: 民間技術局L.T.C.)



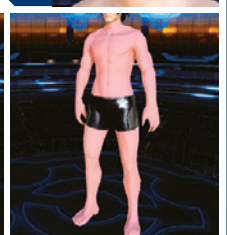
*デスペラ・トランケ(長銃/大砲/双機銃型武器迷彩)(デザイナー: Mel)



シンブルチョーカーF A
(デザイナー: アギ)



しましまスーツ
(デザイナー: ハバスの花嫁3号)



エレメンタルボディ炎M
(デザイナー: れて)



カラカスラ、カラカスラヘア、カラカスライヤリング
(デザイナー: FAYO)



トイフェルノネ、トイフェルンネフード
(デザイナー: 里々時)



ポップ・ラン・サリフ、ポップ・ラ・フード、ポップ・ラ・ヘア、ポップ・ラ・マフラー、ポップ・ラ・リボン(デザイナー: ケルトス)



ファッションショー①

今回のACスクラッチは「ウィナーズデザイン5 sideB」。ユーザーデザインアイテムをファッションショーのように紹介していきますよ!

あたしのお気に入りにはコレ! ミリタリー風なところがかわいいニヤ

ポップとサリイがモチーフのコレは、男性用があるのがうれしいわ!

レトロに「これ着て!」って言われたので! いろいろキワドイ!!

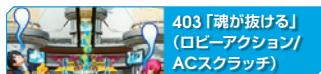
ファッションショー②

こうう落ち着いたデザインが個人的には好みます

スマートでかっこいいので、打撃クラスの時に着たいニヤ!

アクセサリではこの2つのキャップもかわいいです。ペアでかぶりたいですね

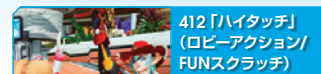
こんな感じで衣装だけでなく、アクセサリや武器迷彩も豊富なので、要チェックですよ!



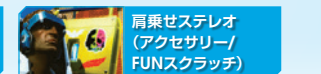
403「魂が抜ける」(ロビーアクション/ ACスクラッチ)



411「いいいいいいばあ」(ロビーアクション/ ACスクラッチ)



412「ハイタッチ」(ロビーアクション/ FUNスクラッチ)



肩乗せステレオ(アクセサリ/ FUNスクラッチ)

ストーリー

砂漠の神国に不穏な気配が――

クエント、ヴェルン、そして物語の舞台は第三の国である神国エピックに移る。主人公らがエピックを訪れていたその頃、オラクルでは失踪事件が発生し……？ 新たなエピソードの序章ともいえるイベントの数々から目が離せない！



◀エピックの頂点に立つ神王マルガレタ。声は東山奈央さんが担当している。

北の砦の【若人】

見覚えのある姿をした
2人の【若人】が主人公らの前に！



【若人】四天
孤独のリナ

リナ
貴方たちはここで死ぬのよ！
この【若人】四天が一人
孤独のリナの手によって！

東の砦の【若人】



◀TVアニメでのヒロイン、ゲームでのクエストに続き、「若人」四天の1人として登場。孤高から孤独へ。

▲オラクルにいるはずのアイカが、なぜか「若人」となっており、失踪事件とも何かかわりがあるのだろうか？

サブストーリーCheck!



▲マトイに声をかけられ、調べ物をやめてあわてて立ち去るアルマ。彼女が調べていたものとはいったい？



▲シエラに呼び出され、レギアスが監視へとやってくる。しかし彼には、そばにいるアルマの姿は見えず……？

クエスト

オメガファルス・ルーサーが
トリガー専用クエストで再臨！

強化されたオメガファルス・ルーサーが出現する新クエスト「異界に甦りし全知への渴望」を追加。クエストへの挑戦に必要なトリガーは、5月23日のアップデート以降に「異界に紡がれし知の化身」でドロップする。



*ダルスレゲインは9種の武器に対応

◀「異界に甦りし全知への渴望」でドロップする激レア武器迷彩！



強化された知の化身に4人で挑め！
参加人数は最大4人。敵のレベルは85で、攻撃力や防御力などももちろん強化されている。頼れる仲間を声をかけて挑戦！

開発チーム一問一答 Vol.16

【*ダルスレゲイン】のドロップ率について言及が！

――「異界に甦りし全知への渴望」をトリガー専用再戦クエストとした理由は？
回答：プレイスタイルの多様化を受けたものです。再戦クエストは上級者向けコンテンツという位置付けですが、従来の形だと、再戦クエストをプレイするしないにかかわらず、拘束時間が長いという問題があります。トリガー専用にする事で、再戦を望まない方はすぐに次のプレイに移ることができ、再戦を望む方も予告時間に縛られることなく、クエストを開始できるようになります。

――「異界に甦りし全知への渴望」でオメガファルス・ルーサーに追加されている挙動はある？
回答：挙動自体に変更はありません。

――武器迷彩「*ダルスレゲイン」のドロップ率を教えてください！
回答：各自のドロップブースト倍率にもよりますが、体感では「*コートエッジ」よりはかなり高くなりますが、「*閃撃ブリッククリーク」ほどは出ないかと思えます。

――ACスクラッチ「ウィナーズデザイン5 side B」の開発イチャオシアイテムは？
回答：アイテムデザインコンテストの入賞作品は、「すべてがイチャオン！」と言えるほど力作がそろっています。前半ぶんに負けず劣らずの個性的で幅広いデザインをぜひご堪能ください。コンテストの作品以外では、「403「魂が抜ける」」は、疲れた様子やショックを受けた様子をコミカルかつかわいらしく表現できるので、いろんな場面で活用できると思います。

――マロンキャップNTとメロンキャップNTの入手に必要なACスクラッチ回数は？
回答：以下のとおりとなります。
 マロンキャップ-NT⇒ノーマル：10回
 メロンキャップ-NT⇒ゴールド：4回